

Сопроводительное письмо команды ТП-5.1-2

1 Описание проекта

В веб-приложении «Linking» пользователи могут общаться между собой как в личных чатах, так и в общих каналах. В каналах пользователям могут назначаться роли с различными правами, они будут отображаться при написании сообщения тем самым увеличивая уровень кастомизации. Так же пользователи имеют возможность сохранять понравившиеся им сообщения в один клик и всегда иметь к ним доступ в случае необходимости, а неавторизованные пользователи могут без регистрации просматривать историю сообщений различных каналов.

2 Описание команды

Над проектом работала команда 2 группы 5.1 (ТП-5.1-2). Состав команды:

- Студент Ставер Илья Владимироич, кафедра программирования и информационных технологий;
- Студент Шеменев Михаил Денисович, кафедра программирования и информационных технологий;
- Студент Попов Максим Романович, кафедра программирования и информационных технологий.

3 Описание процесса разработки

Разработка велась в соответствии с Git-flow. Была создана главная ветка main, содержащая стабильную и готовую к развертыванию версию кода, а также ветка develop, в которой велась активная разработка и интеграция новых функций. Также были созданы дополнительные ветки backend и frontend для удобства.

Когда разработчик начинал работу над новой функцией, он создавал для этих целей ветку feature от ветки develop, а по завершении работы создавал pull request для вливания ветки feature в ветку develop. Перед интеграцией новой функции она тестировалась другим разработчиком.

Когда функциональность достигла стабильного состояния, была создана ветка release от ветки develop. В этой ветке были произведены финальные исправления ошибок, подготовка документации и другие задачи, связанные с выпуском продукта. По завершении работы над релизом, были созданы pull request для вливания ветки release в ветки main и develop.

При обнаружении ошибок в проекте была создана ветка hotfix для их исправления. По завершении работы над исправлениями были созданы pull request для вливания ветки release в ветки main и develop.

Работа в команде велась в соответствии с гибкой методологией разработки Scrum. В начале разработки был сформирован продуктовый бэклог. Работа в рамках одного спринта начиналась с выбора задач из продуктового бэклога. Каждую неделю проводились встречи участников команды для обсуждения прогресса, планов и трудностей.

4 Описание основных функций проекта

В проекте были реализованы следующие функции:

- Отправка сообщений, как в канале, так и в чате;
- Сохранение сообщений в один клик, с возможностью удалить их как по одному, так и все за раз
- Несколько пользовательских сценариев для канала (сценарии участника, администратора и создателя);
- Настройка канала (для сценариев администратора и создателя): изменение имени канала, редактирование списка участников (удаление участников, изменение и назначение ролей участников), удаление канала;
- Просмотр историй сообщений каналом для неавторизованного пользователя;
- Удаление чатов;
- Подтверждение действий по почте;
- Поиск по списку всех существующих чатов и каналов;

— Настройка личного профиля (изменение аватара, никнейма, почты и пароля);

5 Описание проблем, с которыми столкнулась команда, и их решений

- 1) Перегрузка запросами – перегрузка запросами, на которые необходимо ответить серверу.

Решение: чтобы уменьшить нагрузку на серверную часть, на фронте для некоторых задач был введен специальный таймер, который делал время запроса более упорядоченным и оптимизировал нагрузку на сервер.

- 2) Перегрузка базы данных большими файлами.

Решение: на сервере был установлен максимально допустимый размер загружаемых файлов.

- 3) Ошибка аутентификации Spring Mail – по умолчанию Gmail не позволяет проходить аутентификацию менее безопасным приложениям.

Решение: Сначала мы попытались решить эту проблему, изменив параметр «менее безопасный» на «Вкл.» в настройках учетной записи Google в разделе «Безопасность», но теперь Google больше не поддерживает этот параметр. Чтобы это исправить, нужно было получить «пароль приложения», выполнив поиск в строке поиска в настройках учетной записи Google.

6 Заключение

В целом, команда решала проблемы, путем постоянного мониторинга и анализа продукта, а также изучение различных источников литературы для оптимизации и улучшения работы приложения. Результатом работы команды стало готовое работающее приложение, которое было развёрнуто после успешного прохождения всех этапов тестирования.