
Revue de Sprint 1

Kenzo Farrugia | Justus Wendoroth | Félix Foucault



Objectifs du Sprint

- Développer le backend et le frontend du système d'authentification (inscription et connexion)
- Implémenter les fonctionnalités de mise à jour du profil utilisateur (backend + frontend)
- Mettre en place la création de projets (interface et API associée)
- Configurer le pipeline CI/CD pour automatiser les tests et le déploiement (GitHub Actions)

Objectifs du Sprint

Listes des User Story associées :

- US1 : Création de Compte
- US2 : Connexion au Compte
- US3 : Gestion de Profil
- US4 : Création de Projet

Tests

- Backend tests
 - Test d'Intégration avec les controllers, services et repositories et un docker container pour la base de données
 - Authentification: register, login
 - Project: création du projet
 - User: changement du mot de passe



Tests

- Frontend tests
 - Tests unitaires et d'intégration réalisés avec Vitest:
 - Vérification du rendu des composants
 - Validation des événements et état réactifs
 - Simulation d'action utilisateur
- CI/CD
 - Github workflows qui exécutent les tests frontend et backend automatiquement pour chaque pull request et chaque push/commit sur la branche main



Documentation Administrateur

Contenu de la documentation :

- Prérequis techniques
(Docker, Node.js, Maven, Java, etc.)
- Lancement du projet :
 - Via Docker : build et exécution des conteneurs backend / frontend / base de données
 - Via NPM et Maven : exécution manuelle des services

Documentation Administrateur

- Configuration du projet :
 - Ports d'écoute du backend et du frontend
 - Identifiants et configuration de la base de données
 - Variables d'environnement (fichiers .env, configuration application.yml)
- Exécution des tests :
 - Backend : mvn test
 - Frontend : npm run test (Vitest)

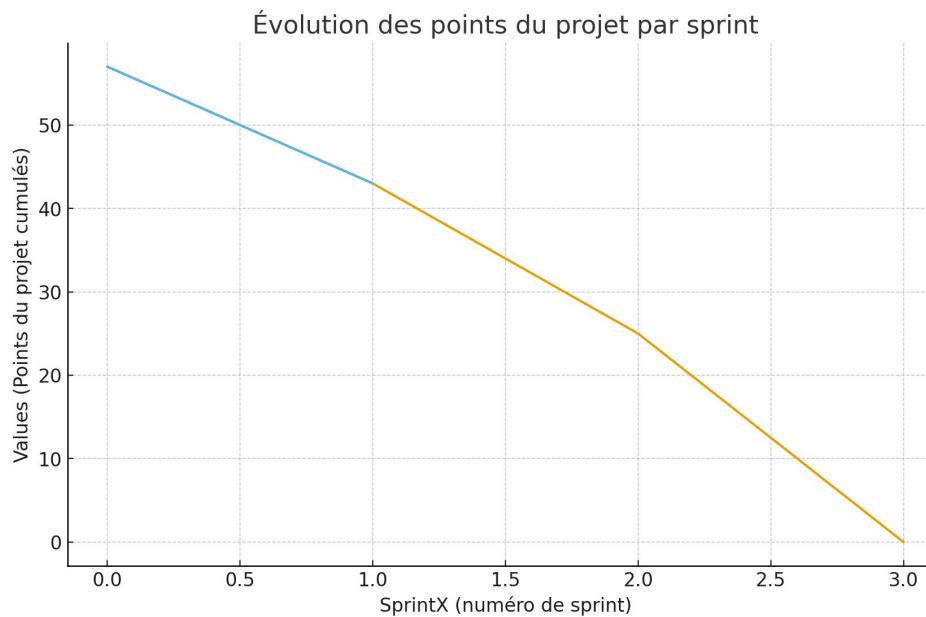


Avancement du projet

- Objectif du sprint atteints
- 14/57 points complétés
- Environnement de développement entièrement opérationnel
- Les bases étant stables, la poursuite du développement pourra se faire de manière fluide



Avancement du projet



Objectifs pour la suite

- US5: Gestion du projet (membres, accès selon le rôle...)
- US7 à US10 :
 - Gestion des tâches
 - Gestion des issues
- Si possible :
 - US11: Visualisation du backlog
 - US12: Visualisation des tâches sous forme de Kanban