

TESTS UNITAIRES

CVDA

SCARENZI Suzanna & TOME Chloé



Nous avons voulu, tout d'abord, faire ce projet en C++, avec le jeu de la vie et de la mort. Il s'est avéré après recherche sur CodeBlocks et Visual Studio qu'il fallait télécharger et installer un framework : UnitTest++. Sur les deux logiciels, cela ne s'est pas révélé très productif, c'est pourquoi, à ce jour, nous nous sommes malheureusement retranchées sur Netbeans pour un projet en java.

Ce projet est un agenda :

Les classes Annee, Jour et RendezVous vont permettre de gérer les rendez-vous avec des professionnels.

La classe Annee est chargée de créer les jours d'une année civile en spécifiant s'ils sont ouvrables ou non.

La classe Jour est chargée de gérer les rendez-vous d'une journée.

La classe RendezVous permet de créer des rendez-vous avec une durée et un professionnel associé.

Nous avons donc étudié les méthodes de la classe **Jour** pour définir le plan de tests en utilisant le modèle suivant :

➤ Classe Jour

Test de la méthode `chercheCreneau`

Type scénario	Description
Normal	Insérer un rdv de 1h dans un jour vide
Résultats attendus	
Heure du rdv retourne 9 (première heure libre)	

Type scénario	Description
Normal	Insérer un rdv de deux heures dans un jour qui sera complet après ce rdv
Résultats attendus	
Return 15 (dernier créneau libre)	

Type scénario	Description
Erreur	Insérer un rdv de 1 heure dans un jour complet
Résultats attendus	
Return -1	

Type scénario	Description
Erreur	Insérer un rdv de 2h dans un jour qui n'a plus que 1h de dispo
Résultats attendus	
Return -1	

Test de la méthode placerRendezVous

Type scénario	Description
Normal	Insérer un rdv de 1h dans une plage dispo
Résultats attendus	
Return true	

Type scénario	Description
Erreur	Insère un rdv sur un créneau non dispo
Résultats attendus	
Return false	

Test de la méthode donneRendezVous

Type scénario	Description
Normal	Demande le rdv de 9h du jour
Résultats attendus	
Return premier rdv ajouté	

Type scénario	Description
Erreur	Demande le rdv d'un créneau non occupé
Résultats attendus	
Return null	

Ensuite nous avons créer une classe de test JUnit Test pour réaliser les tests unitaires de la classe **Jour**.