



SOBRE MI

Desarrollador Fullstack Web, Helpdesk y Diseño 3D

CONTACTO

Mobil +34 605 17 17 85

Web tovape.github.io

Correo tovapebusiness@gmail.com

LinkedIn linkedin.com/in/tovape

Licencia Carnet B2 Disponible

CERTIFICADOS

Microsoft Word
Microsoft Excel
Microsoft Server 2019
Cisco IT Essentials
Oracle PLSQL
Oracle Java
Linux Essentials

Buena comunicación en equipo, aprenentaje y experiencia a través de proyectos personales de programación, familiar con patrones de diseño y entusiasta del código abierto

TONI VALVERDE PERICH

FORMACIÓN

Jaume Viladoms, CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web
Set 2021 – 2023 | Nota Global 7.7

Jaume Viladoms, CFGM Sistemas Microinformáticos y Redes
Set 2019 – 2021 | Nota Global 8.4

EXPERIENCIA

Webiseny | Ahora



Maquetación HTML y CSS en Wordpress con ACF, PHP, Prestashop y Diseño Web con Adobe XD, Photoshop y Illustrator

LOYIC | 6 Meses



Practicas en Programación ABAP/SAP 4HANA del sector inmobiliario

PROYECTOS NOTABLES

Reflow



Fullstack en una plataforma NodeJs de diseño interior con la librería blueprintjs. Herramientas Usadas: HTML, CSS, JS, JQuery, EJS Framework, AJAX, NodeJS I MySql en backend con diseño de Logo
Cuenta con modelos 3D automatizados con Blender, Python y ThreeJS

Clon de Reddit



Clon de reddit con NodeJS, express, router, JWT, MongoDB, fetch JS con muchas funcionalidades de la página oficial

NodeMonitor



Un sistema de monitoreo hecho en NodeJS para ver el estado de un servidor windows. Cuenta con porcentajes de uso de CPU, HDD, RAM, informes de conectividad continua por IP, informacion de sistema etc

IDIOMAS

- ☐ Ingles B2 – Buena comunicación, escrita y hablada
- ☐ Castellano C1 - Nativo
- ☐ Catalan C1 - Nativo

HABILIDADES

- ☐ Pensamiento crítico, trabajo en equipo, buena documentación y resolución de problemas
- ☐ Helpdesk, asistencia, optimización y mantenimiento
- ☐ HTML, CSS, JS, PHP, JQUERY, MySQL, NodeJS, MongoDB, PostMan, API REST, Wordpress, Prestashop
- ☐ Modelaje 3D, Texturizado y Animación
- ☐ Edición de imagen, video y sonido