

# Команда “Tamagochi”

- Рыбченко Наталья (ФМЛ№366)
- Сергеев Влад (ФМЛ№366)
- Фролова Мария (ФМЛ№366)
- Матвеев Ян (Гимназия №261)

# Проект Lemmikki

Уход за виртуальным питомцем  
Прототипом является игра “Тамагочи”



# Краткое описание

Планируется реализовать:

- Аватар питомца и информацию о нём
- Индикаторы состояния питомца
- Кнопки взаимодействия с питомцем:  
кормление, “ласка”, мытье
- Внутриигровой баланс средств
- Меню кастомизации

Основным инструментом является анимация, включающаяся по нажатию кнопки

# Используемые структуры

3 activity:

1) Стартовый экран

-Классы для начала новой игры, загрузки сохранения

2) Основной экран

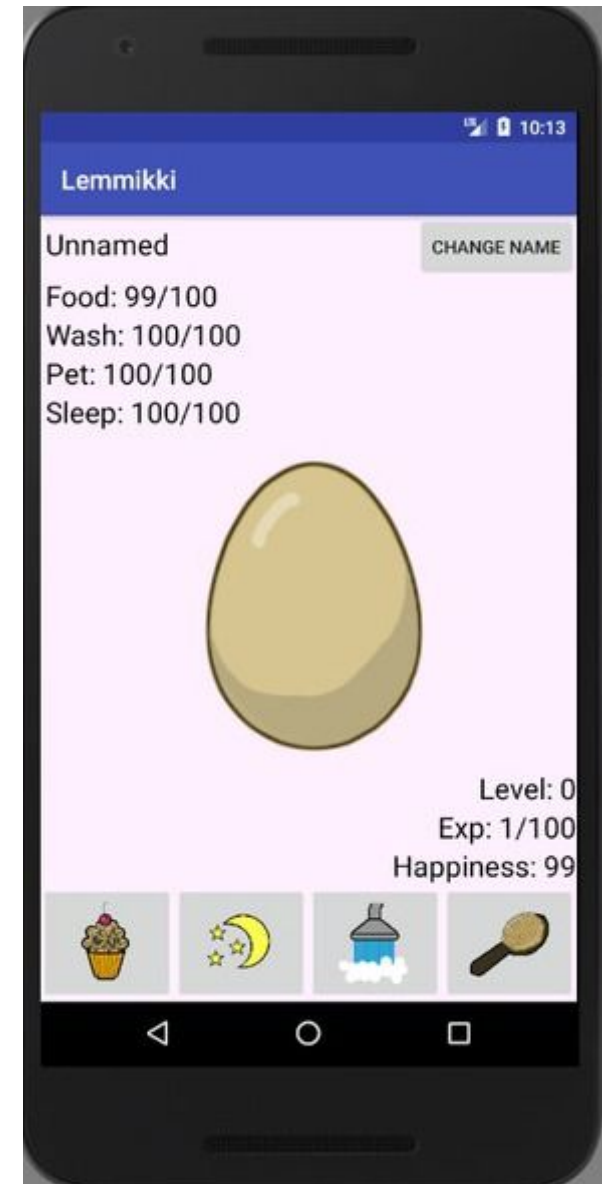
-Классы для сохранения состояния персонажа, взаимодействия с внутриигровым миром, сохранения игры

3) Экран кастомизации

-Класс для сохранения настроек кастомизации

# Результат

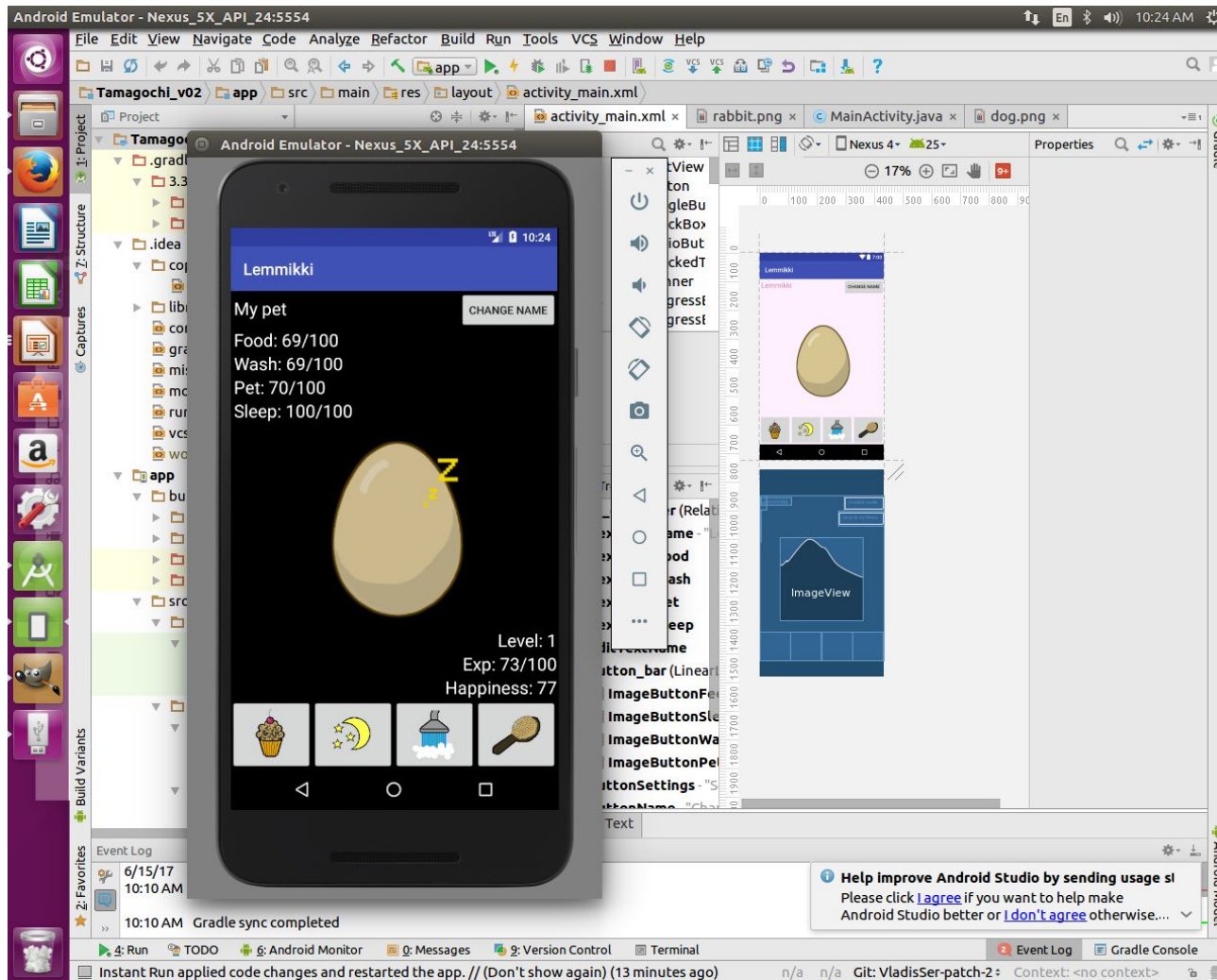
- 1) Реализована одна основная Activity
- 2) Экран содержит:
  - изображение персонажа
  - кнопки - картинки
  - индикаторы состояния персонажа
  - отображение уровня, опыта и количества единиц счастья
  - Никнейм персонажа, который можно изменить и сохранить.
- 3) Возможности:
  - персонаж эволюционирует каждые 3 уровня
  - имеется возможность смены имени персонажа
  - уход за питомцем в режиме реального времени



# Lessons Learnt

- Программирование на Java
- Получили опыт по разработке и верстке под систему Android
- Обучились командному программированию
- Быстрый поиск полезной и нужной информации
- Продумывание и выполнение поставленных на день задач
- Прорисовка персонажей

# Визуальная составляющая





# Наше приложение

GitHub - <https://goo.gl/nJ60qg>

Play Market - Soon...

