

2. 程序调试结果。

```
6.2:
5,7
22,25

6.5:
Constructor called
Constructor called
Constructor called
Default called.
Default called.
Constructor called
Destructor called.
Constructor called
Destructor called.
Month=7,Day=22,Year=1998
Month=7,Day=23,Year=1998
Month=11,Day=20,Year=2003
Month=7,Day=25,Year=1998
Month=1,Day=7,Year=2003
Destructor called.
Destructor called.
Destructor called.
Destructor called.
Destructor called.

6.7:

1 2 3
4 5 6
7 8 9

6.15:
6,7
8
```

五、实验结果与讨论

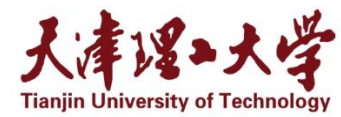
1、编写程序清单。

2、分析程序的理论运行结果并与实验结果相比较。

与预期相同

3、总结实验心得。

注重细节



# 实验报告

课程名称: C++程序设计与算法实现

课程代码: 0167473

实验名称: C++语言基础知识实验

姓 名: 吴睿奇

学 号: 20220397

班 级: 机器人一班

实验日期: 2023.11.20

实验成绩记录表			
评价内容	优秀标准	分值	得分
实验预习	已完成对本次实验相关实验原理、实验设备使用情况的预习。已完成实验报告中实验名称、实验目的、实验设备、实验原理（或实验方案）、实验步骤等内容的填写。	15	
实验纪律及操作	在规定时间内提前完成实验操作，操作熟练，完全符合实验室安全规定。能够正确测量实验数据，并完整、规范地进行记录，记录纸撰写工整。能够主动将所有设备(包括导线等)复原、归位，具有良好的实验习惯。	15	
实验报告	实验方案合理、正确。实验报告撰写规范、内容完整无漏项。实验数据详实、准确、有效,能够合理分析实验结果,得到有效结论,并能提出改进。	70	
教师签字或盖章		总分	

机械工程学院

(填写内容包括：实验名称、实验目的、实验设备、实验原理（或实验方案）、实验步骤、

实验数据，实验结果与讨论)

一、实验目的

1. 了解和熟悉 VC++语言的运行环境，程序的编辑、编译和运行的过程。
2. 掌握课堂讲授的 C++语言基础知识的运用。

二、实验设备：



三、实验要求

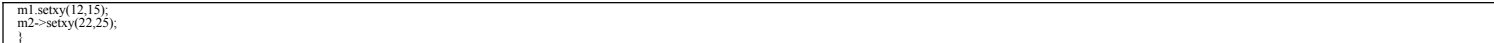
1. 分析并验证讲义中有关“对象指针作函数参数”的应用程序（例 6.2）的运行结果。
2. 上机调试教材中例 6.5 的程序。通过该程序学会对象数组的定义、赋值及使用。
3. 上机调试教材中例 6.7 的程序。通过该程序的调试掌握指向对象数组的指针的定义、赋值和使用。
4. 上机调试教材中例 6.15 的程序。通过该程序的调试掌握子对象的定义、初始化和使用方法。

四、实验步骤与数据

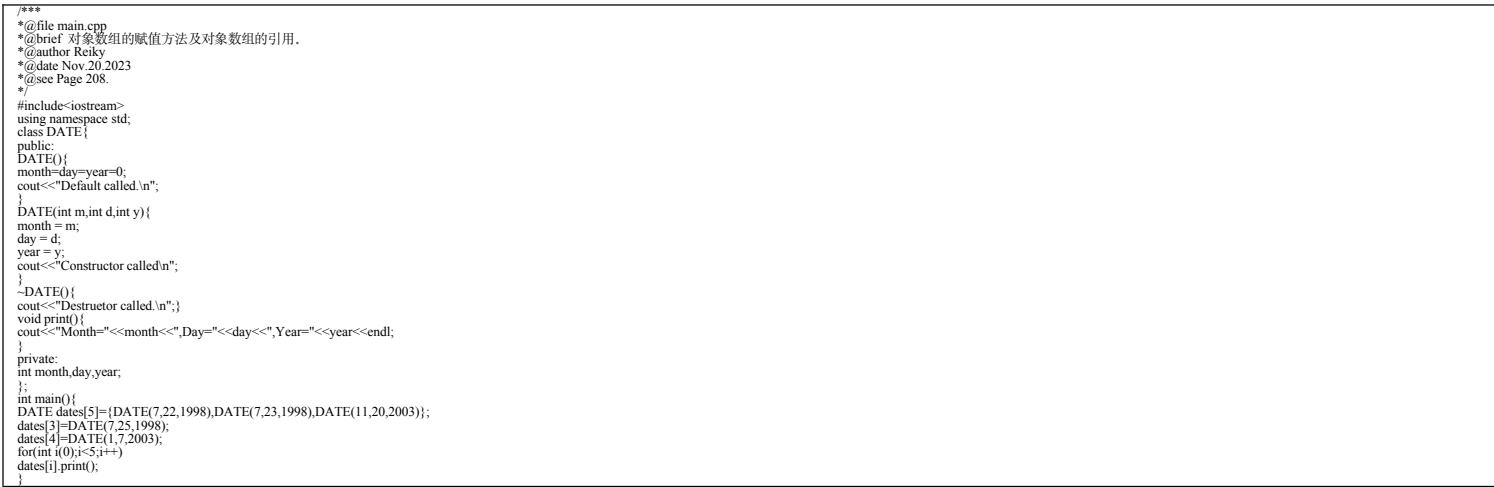
1. 实验步骤。

源代码仓库： [https://github.com/Toveyrui/C-\\_Course\\_Missions.git](https://github.com/Toveyrui/C-_Course_Missions.git)

例 6.2:



例 6.5:



例 6.7:



例 6.15:

