**Relatório do Trabalho Final da Disciplina de Algoritmos e Programação**

**Professor: Marcelo Serrano Zanetti.**

**Participantes: Gabriela Braga, João Canuto, Tobias Viero.**

**Matrículas: 202211914, 202012496, 202211186.**

**Turmas: Eng. Aeroespacial, Eng. Aeroespacial e Eng. Telecomunicações.**

**Memory Flight**

**O nosso jogo alinha duas ideias, um jogo da memória com interface gráfica de um avião. Primeiramente, no menu, o jogador escolhe entre sair ou jogar, caso a escolha seja jogar ele é mandado para uma sala de briefing que contém as instruções de acionamento da aeronave que devem ser seguidas à risca e em ordem para obter sucesso na missão. Após isso, o piloto é direcionado para sua aeronave onde deve acionar os switchs “GRD POWER”, “CRANK”, “AIR SUPPLY”, na ordem indicada anteriormente, caso o piloto não os acione o switch fica em vermelho, caso acione, troca para verde indicando sucesso na operação**