# Despliegue en red

El despliegue de un sistema operativo mediante la red empresarial permite al equipo encargado de los sistemas informáticos ahorrar tiempo y asegurarse de que todos los puestos de trabajo tengan la misma configuración de partida. Además, en caso de no contar con un lector de DVD, es posible realizar el despliegue, incluyendo las imágenes que contienen las aplicaciones de negocio. Existen otros productos, de pago y gratuitos, para instalar un sistema Windows 10 de forma remota. Los veremos a continuación.

## 1. Servicios de implementación de Windows

**WDS** es el servicio de implementación de sistemas operativos de Microsoft. Permite desplegar en una red empresarial los archivos WIM, VHD y VHDX arrancándolos desde Windows PE, en concreto desde el archivo **boot.wim**. De esta forma, un administrador no tiene necesidad de desplazarse para instalar Windows 10 desde un soporte como un DVD-ROM o un disco duro externo USB.

Es posible desplegar los siguientes sistemas operativos: Windows Vista SP1, Windows 7, Windows 8, Windows Server 2008, Windows Server 2008 R2, Windows Server 2012 y Windows Server 2012 R2. También están soportadas las cuatro ediciones de Windows 10.

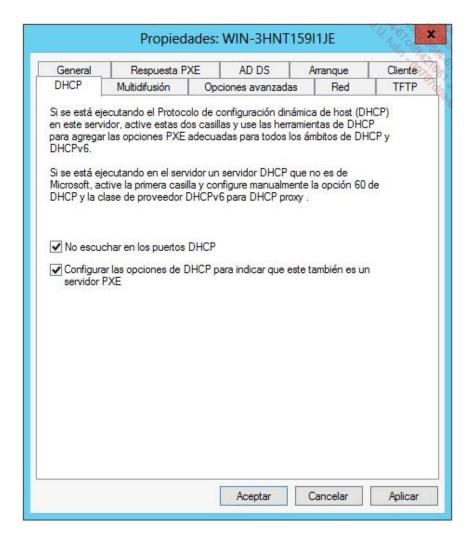
El administrador puede ahora crear imágenes de un ordenador de referencia empleando el **Asistente para capturar imágenes**, que remplaza a la herramienta **ImageX**.

Los controladores de dispositivo pueden integrarse a su vez en las imágenes que se han de implementar.

El uso del servicio de implementación de Windows está sujeto a importantes requisitos previos que es necesario conocer.

En un grupo de trabajo, la implementación de un servidor WDS necesita:

- Una versión servidor de Windows (Windows Server 2008, Windows Server 2008 R2, Windows Server 2012 o Windows Server 2012 R2).
- Una partición NTFS: el servidor WDS dispondrá de una partición NTFS preferiblemente distinta de la partición del sistema, que servirá para almacenar las imágenes que se han de implementar en su red.
- Un servicio DNS (Domain Name System).
- Un servicio DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol): un servidor DHCP autorizado debe estar presente en la red. Puede estar instalado en el servidor de implementación, pero en ese caso deberá configurar WDS para que no escuche el puerto 67, con el fin de que los servicios WDS y DHCP no entren en conflicto. Además, para que los clientes PXE puedan detectar la presencia de un servidor WDS, es necesario marcar la opción Configurar las opciones de DHCP para indicar que este también es un servidor PXE. Estas acciones se realizan en las propiedades del servidor WDS, desde la pestaña DHCP:



- El usuario encargado de instalar el rol WDS debe ser miembro del grupo local de Administradores del servidor.
- El cliente sobre el que desea instalar la imagen debe poseer una tarjeta de red compatible PXE activada desde la BIOS. En caso contrario, la instalación deberá realizarse arrancando el ordenador a partir del DVD de Windows 10 y conectándose a una carpeta compartida que contenga las fuentes. El cliente debe estar autorizado en la consola WDS mediante una directiva de respuestas PXE.
- Los siguientes puertos UDP deben estar abiertos en el cortafuegos del servidor WDS:
  - Puerto 67 (DHCP).
  - Puerto 69 (TFTP, *Trivial File Transfer Protocol*): la transferencia de imágenes del servidor WDS a los clientes se realiza empleando el protocolo TFTP.
  - Puerto 4011 (PXE).
- Con la instalación del rol Servicios de implementación de Windows, se crean automáticamente las reglas de apertura de los puertos.

He aquí los requisitos previos para dominios Active Directory:

- El servidor WDS (misma versión que para el grupo de trabajo) debe ser miembro de un dominio Microsoft. Los ordenadores de destino pueden formar parte de un dominio o un grupo de trabajo.
- La existencia de un dominio Microsoft necesita un servidor DNS. No es obligatorio que esté instalado en el mismo servidor que WDS.
- Un servidor DHCP autorizado con los mismos parámetros de configuración que para un grupo de trabajo.

- El usuario encargado de instalar el rol WDS debe ser miembro del grupo local de Administradores y del grupo de usuarios del dominio para inicializar el servidor.
- Una tarjeta de red compatible PXE.
- La apertura de los puertos: igual que para el grupo de trabajo.

WDS comprende dos servicios de rol:

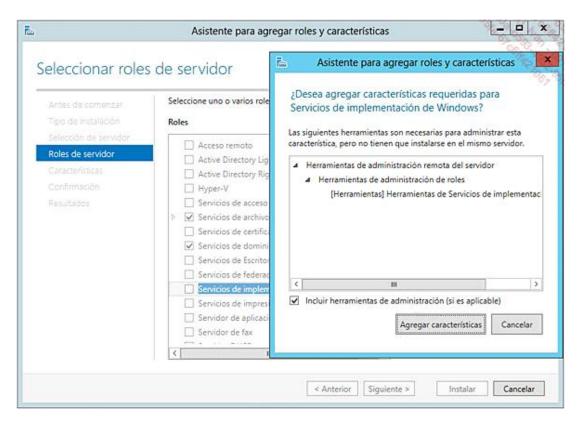
- Servidor de transporte: proporciona un subconjunto de funcionalidades de servicios WDS, como la transmisión de datos por multidifusión.
- Servidor de implementación: incluye todas las funcionalidades de implementación de imágenes.

La consola MMC WDS permite gestionar el rol WDS desde una interfaz gráfica. El administrador puede también utilizar el comando **wdsutil** para realizar las acciones, automatizando las tareas con ayuda de archivos de instrucciones.

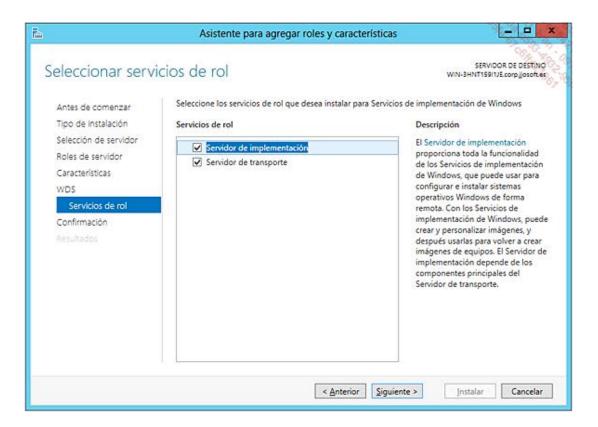
Dos métodos permiten implementar WDS en un servidor Windows Server 2012:

## Desde la consola Administrador del servidor

→ Haga clic en Agregar roles y características y, a continuación, en Siguiente. Marque la opción Instalación basada en características o en roles y, a continuación, confirme con Siguiente. Asegúrese de que el nombre de su servidor está correctamente seleccionado y haga clic en Siguiente. En Roles de servidor, marque la opción Servicios de implementación de Windows, haga clic en Agregar características y compruebe que la opción Incluir herramientas de administración esté marcada.



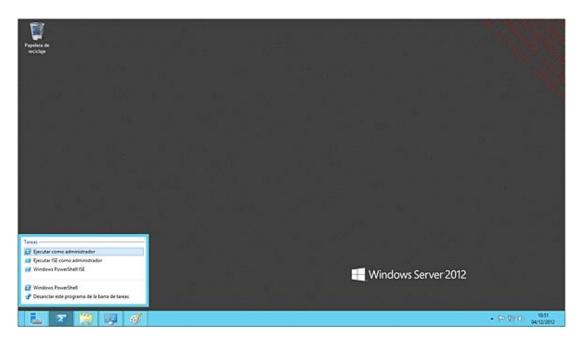
→ Haga clic tres veces en el botón Siguiente. En Servicios de rol, marque las opciones Servidor de implementación y Servidor de transporte.



Haga clic en Siguiente y, a continuación, en el botón Instalar para iniciar la instalación del rol WDS.

## **Desde Windows PowerShell**

En el escritorio, haga clic con el botón derecho en el icono Windows PowerShell y, a continuación, escoja Ejecutar como administrador.

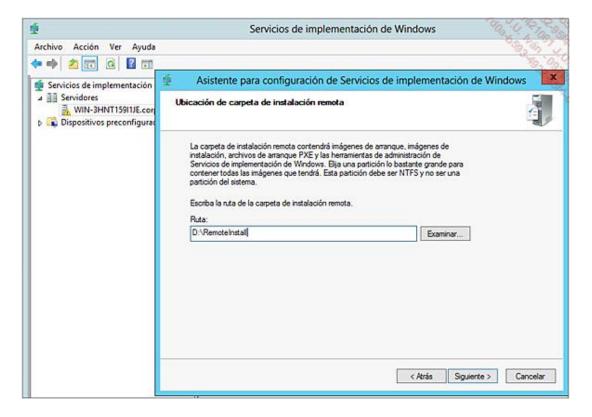


→ En la ventana Administrador: Windows PowerShell, escriba el siguiente comando: Install-WindowsFeature -Name WDS -IncludeManagementTools y confirme pulsando [Intro]. Verifique la instalación del rol WDS empleando el comando get-windowsfeature.

Observe que no puede instalar los servicios WDS en una versión mínima (servidor Core) de Windows Server 2012.

Después de haber instalado el rol WDS, es preciso configurarlo. Vamos a suponer que el servidor Windows Server 2012 es miembro de un grupo de trabajo y que un servidor DHCP está disponible en la red:

→ En la consola Administrador del servidor, haga clic en el menú Herramientas y, a continuación, en Servicios de implementación de Windows. Despliegue el nodo Servidores, haga clic con el botón derecho en el nombre de su servidor y seleccione Configurar servidor. En el Asistente para configuración de servicios de implementación de Windows, haga clic en el botón Siguiente. Seleccione la casilla Servidor independiente y, a continuación, Siguiente. Introduzca la ruta de la carpeta de instalación que contendrá las imágenes a implementar, almacenada preferiblemente en una partición NTFS diferente de la partición del sistema Windows.



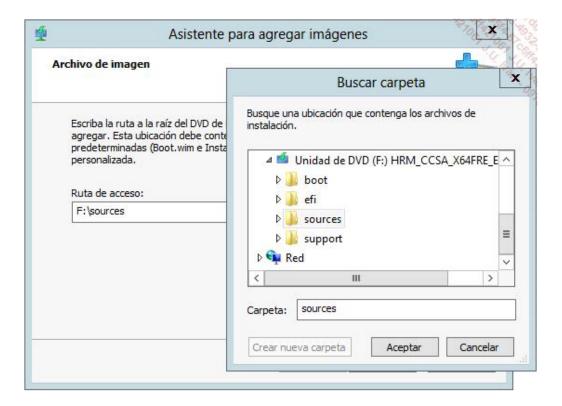
- A continuación, defina la directiva de respuestas que se han de adoptar cuando los clientes contactan con el servidor WDS para obtener una imagen de instalación:
  - No responder a ningún equipo cliente (opción marcada por defecto).

- Responder solo a los equipos cliente conocidos.
- Responder a todos los equipos (conocidos y desconocidos). También puede requerir la aprobación del administrador para la validación de clientes desconocidos marcando la opción correspondiente.
- Haga clic en Siguiente. Cerciórese de que la opción Agregar imágenes al servidor ahora está marcada y haga clic en Finalizar.

## a. Agregar imágenes de inicio e instalación

Vamos ahora a agregar las imágenes de inicio y de instalación de Windows 10 en el servidor WDS. La imagen de inicio contiene el entorno de preinstalación Windows PE con el que puede arrancar el cliente antes de instalar el sistema operativo final. Esta se llama **boot.wim** y se encuentra en la carpeta **Sources** del DVD de instalación de Windows 10. La imagen de instalación está contenida en el archivo **install.wim** de la misma carpeta **Sources**.

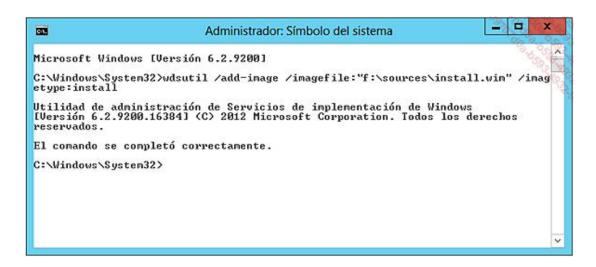
→ En el Asistente para agregar imágenes, haga clic en el botón Examinar, seleccione la carpeta Sources del DVD de instalación de Windows 10 y haga clic en Siguiente. Esta carpeta contiene los archivos boot.wim e install.wim.



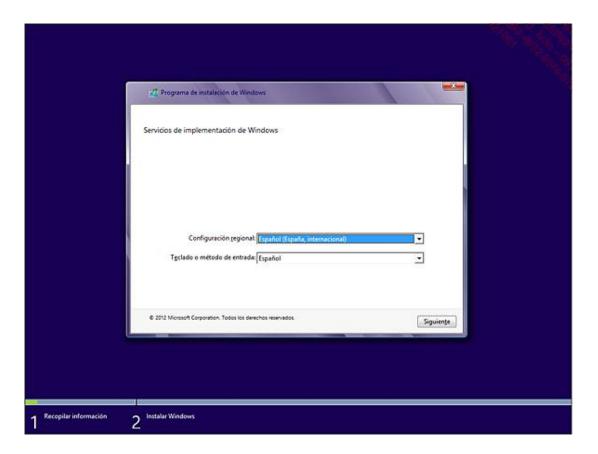
- → Introduzca Windows 10 en el campo Crear un grupo de imágenes denominado y luego confirme haciendo clic en Siguiente. El asistente importa la imagen de arranque y las imágenes de instalación contenidas en el DVD de instalación. Haga clic en el botón Finalizar.
  - Es necesario contar con una imagen de arranque para la arquitectura del hardware (ARM, 32 bits/x86 o 64 bits/x64 con o sin la tecnología UEFI), porque no podrá iniciar un ordenador de 32 bits desde una imagen de Windows PE de 64 bits, aunque a la inversa sí sea posible.

Los nodos **Imágenes de instalación** e **Imágenes de arranque** de la consola Servicios de implementación de Windows permiten agregar imágenes de otros sistemas operativos tales como Windows Server 2008 R2 o Windows Server 2012.

Agregar una imagen de instalación desde la consola WDS es posible empleando el comando siguiente: WDSUTIL /Add-Image /ImageFile:"f:\sources\Install.wim" /ImageType:Install

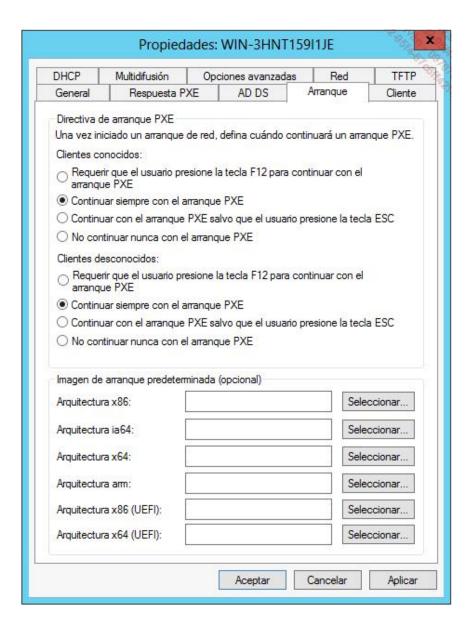


Para permitir al equipo de destino arrancar en modo PXE desde su tarjeta de red, obtener una dirección IP (*Internet Protocol*) del servidor WDS y, de esta forma, arrancar la instalación de Windows 10, bastará con pulsar la tecla [F12] durante el arranque del ordenador:



Puede evitar esta acción configurando la directiva de arranque PXE en las propiedades del servidor WDS:

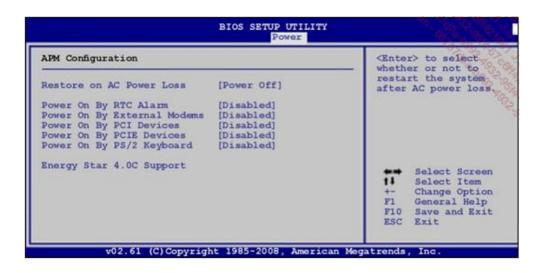
→ En la consola Administrador del servidor, haga clic en el menú Herramientas y, a continuación, en Servicios de implementación de Windows. Despliegue el nodo Servidores, haga clic con el botón derecho en el nombre de su servidor y seleccione Propiedades. Haga clic en la pestaña Arranque y marque la opción Continuar siempre con el arranque PXE para los clientes conocidos y desconocidos.



Otros productos permiten desplegar imágenes empleando la red, como **Microsoft SCCM 2012** (*System Center Configuration Manager*). Esta aplicación ofrece una supervisión centralizada del proceso de implementación, así como una herramienta de secuenciación de tareas. Permite definir acciones que automatizan todo el proceso haciéndolo completamente desatendido.

### b. Activar un ordenador

Previendo el despliegue de una imagen, un ordenador apagado puede encenderse a distancia empleando un protocolo estándar Ethernet llamado **WOL** (*Wake on LAN*). La mayoría de las placas base recientes implementan el componente necesario para este arranque, pero necesitan que la función se habilite en la BIOS, como muestra la imagen siguiente (parámetros **Power On By PCI Devices** y **Power On By PCIE Devices**):



En ciertos casos, la activación de la funcionalidad WOL será requerida desde Windows 10 en las propiedades de la tarjeta de red.

La tarjeta de red recibe un paquete mágico (*Magic Packet*) creado mediante el protocolo UDP (*User Datagram Protocol*) y activa el equipo normalmente de forma desatendida.

0

Configurando el router de su red de área local para que redirija el paquete mágico (puertos 7 o 9) hasta el ordenador de destino, podrá arrancar un cliente Windows 10 desde Internet.

#### c. Multidifusión

El servidor WDS permite optimizar la implementación del cliente Windows 10 mediante la tecnología de multidifusión: la transferencia de imágenes WIM desconectará los ordenadores lentos y separará las transmisiones en varios flujos en función de su rapidez.

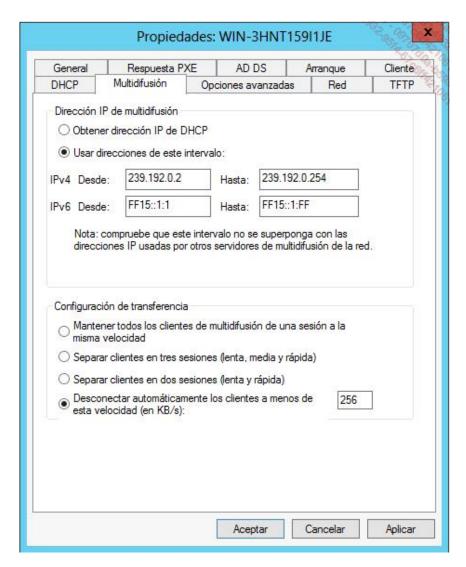
Windows Server 2012 aporta su conjunto de funcionalidades para la gestión de la multidifusión:

- Soporte para el protocolo TFTP y la multidifusión en una red IPv6 (*Internet Protocol Version 6*); consulte el capítulo Conectividad de red Protocolos IPv4 e IPv6.
- Mejora del despliegue de una imagen de instalación eliminando la necesidad de crear una copia local completa del archivo install.wim para iniciar la instalación antes de terminar su descarga.
- Actualización de las imágenes de instalación y de arranque mediante EFI (*Extensible Firmware Interface*), sucesor de BIOS para los equipos con una arquitectura Itanium o de 64 bits.
- Transmisión de los datos e imágenes empleando multidifusión en un servidor independiente que incluye un proveedor PXE para el arranque de los clientes.

Antes de crear una transmisión por multidifusión, es necesario crear una directiva de transferencia en el servidor WDS. Podemos optar por cuatro parámetros:

- Mantener todos los clientes de multidifusión de una sesión a la misma velocidad: sea cual sea la velocidad del cliente, el flujo de datos será el mismo para todos.
- Separar clientes en tres sesiones (lenta, media y rápida).
- Separar clientes en dos sesiones (lenta y rápida).
- Desconectar automáticamente los clientes a menos de esta velocidad (en Kbits/s): 256 (valor predeterminado).

→ En la consola Administrador del servidor, haga clic en el menú Herramientas y, a continuación, en Servicios de implementación de Windows. Despliegue el nodo Servidores, haga clic con el botón derecho en el nombre de su servidor y seleccione Propiedades. Haga clic en la pestaña Multidifusión y defina los parámetros de transferencia.



En la misma pestaña, podrá también definir un rango de direcciones IP para asignar a los clientes que se conecten al servidor WDS, o bien utilizar una dirección IP proporcionada por DHCP con autorización en su red.

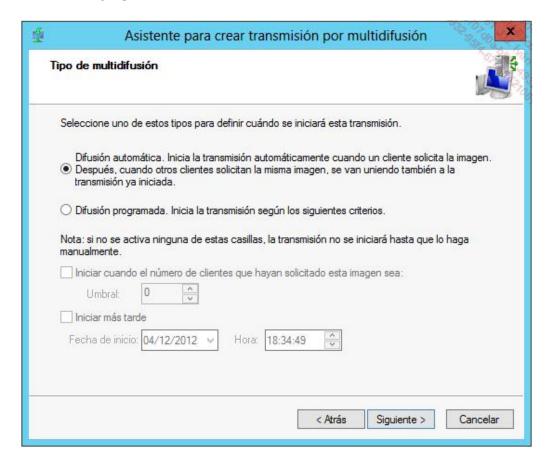
Una vez definida la directiva de transferencia, un asistente le ayudará en la creación de una transmisión por multidifusión de una imagen. Esta se transmitirá una sola vez, en lugar de una vez por cliente, lo que disminuiría el ancho de banda disponible.

Existen dos métodos que permiten definir las respuestas del servidor WDS al iniciar una tarea de multidifusión:

- Difusión automática: cuando un cliente realiza la solicitud, recibe una imagen de instalación. Si otros clientes realizan la solicitud después del primer cliente, se suman a la transmisión ya empezada.
- Difusión planificada: a partir de un número de clientes definido o una fecha y una hora planificadas, la imagen se transfiere por multidifusión. Si no especifica un valor, deberá arrancar la transferencia manualmente haciendo clic con el botón derecho en la transmisión y, a continuación, en **Iniciar**.

Para crear una transmisión por multidifusión, seleccione el nodo **Transmisión por multidifusión** en la consola de Servicios de implementación de Windows:

- Haga clic con el botón derecho en Transmisión por multidifusión y, a continuación, haga clic en Crear transmisión por multidifusión. Proporcione un nombre a su multidifusión y haga clic en Siguiente. Seleccione el grupo de imágenes que contiene el archivo install.wim para la transmisión por multidifusión y haga clic en el botón Siguiente.
- Introduzca un nombre para describir la transmisión y seleccione un método de difusión: Difusión automática o Difusión programada.



También es posible crear una transmisión por multidifusión programada por línea de comandos con el comando **wdsutil**, empleando privilegios elevados:

WDSUTIL /New-MulticastTransmission /FriendlyName:"WDS para puesto Windows 10" /Image:"NombreImagenNodoInstalación" /ImageType:install /TransmissionType:AutoCast

#### d. Instalación desatendida

El proceso de instalación de Windows 10 puede automatizarse completamente empleando un archivo con formato estándar XML (*eXtensible Markup Language*), llamado **autounattend.xml**. Este archivo almacena las respuestas necesarias para los cuadros de diálogo que permiten, por ejemplo, crear una partición o seleccionar un idioma de instalación.

De esta forma, bastará con que el usuario arranque el ordenador desde el DVD de Windows 10 e introduzca una memoria USB que contenga en su raíz el archivo **autounattend.xml** para que la instalación se realice de forma automática, es decir, que no requiera intervención por parte del usuario.

Los servicios WDS permiten también desplegar una imagen WIM de forma automatizada, atribuyéndole el archivo

de respuestas de destino y transfiriéndolo por la red.

Como el formato del archivo de respuestas es XML, es posible modificarlo usando un simple editor de texto. El **Administrador de imágenes de sistema**, suministrado con el kit ADK, ofrece una interfaz gráfica y sobre todo un verificador de sintaxis, proporcionando de esta forma un método sencillo para crear un archivo de respuestas.

Antes de crear el archivo autounattend.xml, es preferible abrir la imagen (install.wim) sobre la que queremos trabajar para que el archivo de respuestas se configure con todas las características disponibles. Se generará un archivo de catálogo con extensión .clq que contendrá el estado de todos los parámetros y los paquetes de una imagen de Windows.

La generación de un archivo de respuestas se realiza en tres etapas:

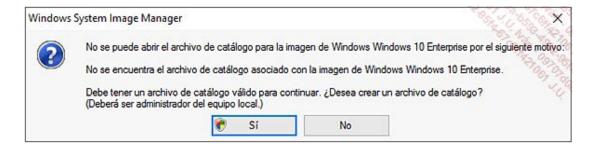
- 1. Creación de la estructura virgen del archivo de respuestas después de agregar una imagen WIM para tratar.
- Agregar y configurar de los parámetros (componentes) que se han de automatizar en el archivo de respuestas.
- 3. Verificación del archivo generado empleando la herramienta Validar archivo de respuesta.

La última etapa es la creación del archivo de respuestas.

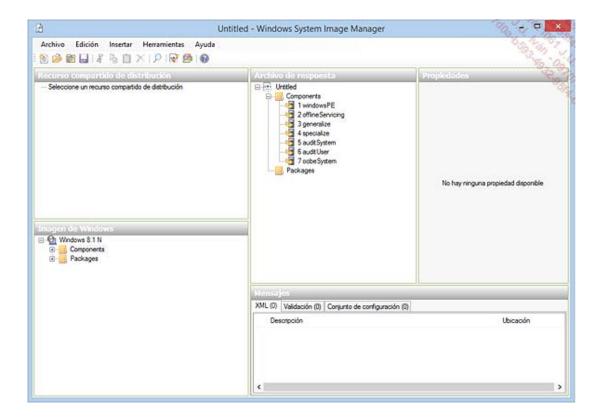
Es necesario un ordenador que tenga instalado el kit Windows ADK y que contenga la imagen **install.wim** en una carpeta. La herramienta deber tener acceso de lectura/escritura a este archivo.

En esta etapa vamos a crear un archivo de respuestas virgen y un archivo de catálogo asociado a la imagen de base.

- Abra una sesión en el ordenador con Windows 10 provisto del kit ADK. Desde la pantalla de inicio, haga clic en la flecha blanca que apunta hacia abajo. En el encabezado de sección Windows Kits, haga clic en Administrador de imágenes de sistema de Windows. En el menú Archivo, haga clic en Seleccionar imagen de Windows.
- → Seleccione el archivo **install.wim** que previamente ha copiado del DVD de instalación de Windows 10 en una carpeta local y confirme haciendo clic en **Abrir**. Confirme haciendo clic en el botón **Sí** cuando aparezca la ventana de control de cuentas de usuario.
  - Puede aparecer un mensaje indicando que falta el archivo de catálogo: confirme su creación haciendo clic en el botón **Sí**.



Espere unos minutos y, a continuación, en el menú Archivo haga clic en Nuevo archivo de respuesta. Se genera el archivo de respuesta con las siete etapas de configuración, tal y como muestra la siguiente imagen:



La segunda etapa es la agregación de las etapas de instalación que se quieren automatizar.

Las siete etapas de configuración reflejan las fases de una instalación de Windows 10. Estos parámetros de instalación desatendida de Windows pueden aplicarse en una o más etapas de configuración, según el componente seleccionado:

- 1. Windows PE: esta etapa se aplica cuando la instalación de Windows se ejecuta desde el entorno Windows PE.
- Offline Servicing: este módulo corresponde a la aplicación de actualizaciones, controladores de dispositivo o módulos de idiomas.
- Generalize: las informaciones específicas del equipo, como el SID de seguridad, se eliminan de la instalación de Windows para que el administrador pueda capturar la imagen (comando sysprep /generalize).
- 4. **Specialize**: durante el primer arranque de Windows 10, esta etapa configura los parámetros de red e internacionales, así como la unión a un dominio Microsoft.
- 5. **Audit System**: si el equipo se arranca en modo auditoría (comando **sysprep /audit**), existen etapas complementarias disponibles, como la instalación de controladores de dispositivo de terceros.
- 6. **Audit User**: esta etapa de configuración administra los parámetros de instalación después de que un usuario haya abierto una sesión en modo auditoría.
- Oobe System: antes de las pantallas de inicio, esta etapa sirve para crear cuentas de usuarios locales y definir los parámetros de idioma y regionales.

Durante esta etapa, vamos a definir los parámetros siguientes en el archivo de respuesta:

- Creación de una partición con 20 GB en el disco duro principal.
- Aceptación de las condiciones de uso (licencia) e inserción de la clave de producto de Windows 10.

A continuación se escribe el procedimiento:

→ En el panel Imagen de Windows del Administrador de imágenes de sistema de Windows, despliegue el nodo Components para mostrar los parámetros disponibles.

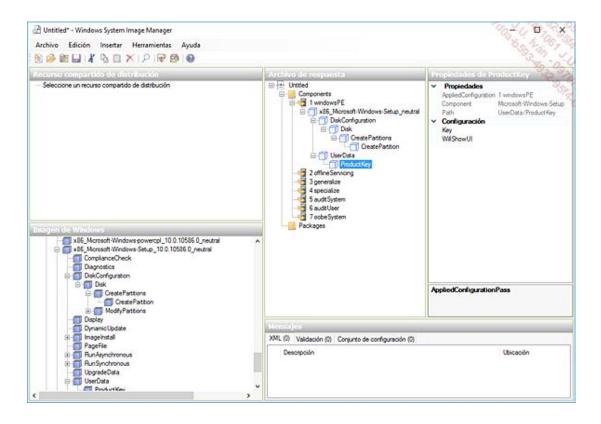
- → Para una arquitectura x86, agregue los siguientes componentes a su archivo de respuesta haciendo clic con el botón derecho sobre el componente y seleccionando a continuación el paso apropiado de la configuración:
  - Configuración de la partición de instalación:

X86_Microsoft-Windows-Setup_10.0.10240.16384_neutral\ DiskConfiguration\Disk\ CreatePartitions\CreatePartition  Añadir el parámetro al paso1 windowsPE	Extend = false Order = 1 Size = 20000 Type = Primary (observe la presencia del parámetro EFI)
X86_Microsoft-Windows-Setup_10.0.10240.16384_neutral\ DiskConfiguration\Disk\ añadir el parámetro al paso1 windowsPE	DiskID = <b>0</b> WillWipeDisk = <b>true</b>

■ Aceptación de la licencia EULA e inserción de la clave de producto:

X86_Microsoft-Windows-Setup_10.0.10240.16384_	AcceptEula = <b>true</b>
neutral\UserData	Key =Suclavedeproducto
x86_Microsoft-Windows-Setup_	
10.0.10240.16384_neutral\UserData\ ProductKey	
Añadir el parámetro al paso1 windowsPE	

La siguiente imagen muestra la modificación del parámetro de creación de una partición:



Para más información sobre los numerosos parámetros de los archivos de respuesta, consulte la información técnica en la dirección: http://technet.microsoft.com/en-us/library/cc722132(WS.10).aspx

La última etapa es la verificación de la coherencia del archivo de respuestas.

Empleando el **Administrador de imágenes de sistema de Windows**, ahora vamos a verificar que el archivo de respuesta generado es coherente en su sintaxis.

- → En el menú Herramientas del Administrador de imágenes de sistema de Windows, haga clic en Validar archivo de respuesta.
- → Verifique los mensajes de advertencia o de error en el panel Mensajes, pestaña Validación, como muestra la siguiente imagen:



Para terminar la creación del archivo de respuesta, hay que grabarlo en la raíz de un medio extraíble USB o almacenarlo en la carpeta RemoteInstall, ubicada en el servidor WDS.

- → En el menú Archivo del Administrador de imágenes de sistema de Windows, haga clic en Guardar archivo de respuesta como... y especifique la ubicación de almacenamiento y el nombre del archivo (autounattend.xml).
  - Un archivo de respuesta llamado oobe.xml le permite personalizar la pantalla de inicio de Windows que aparecerá durante el primer arranque del sistema.

Para evaluar la instalación desatendida, será necesario arrancar un equipo empleando el DVD de Windows 10 y conectar una memoria flash USB en el grupo principal de los puertos USB. La carpeta raíz debe contener el archivo **autounattend.xml**. El programa de instalación buscará automáticamente este archivo y lo procesará.

Por supuesto, es posible asignar a un servidor WDS un archivo de respuestas para el arranque (boot.wim) y para la instalación (install.wim) de Windows 10, como veremos más tarde.

He aquí el archivo de respuesta generado a partir de la información introducida anteriormente (que se menciona, de manera general, más abajo):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<unattend xmlns="urn:schemas-microsoft-com:unattend">
    <settings pass="windowsPE">
        <component name="Microsoft-Windows-Setup"</pre>
processorArchitecture="x86" publicKeyToken="31bf3856ad364e35"
language="neutral" versionScope="nonSxS"
xmlns:wcm="http://schemas.microsoft.com/WMIConfig/2002/State"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
            <DiskConfiguration>
                <Disk wcm:action="add">
                    <CreatePartitions>
                         <CreatePartition wcm:action="add">
                             <Order>1</Order>
                             <Size>20000</Size>
                             <Type>Primary</Type>
                         </CreatePartition>
                    </CreatePartitions>
                    <DiskID>0</DiskID>
                    <WillWipeDisk>true</WillWipeDisk>
                </Disk>
```

```
<pre
```

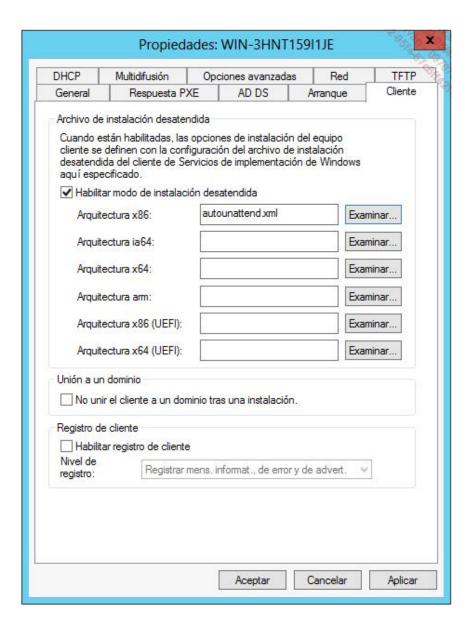


Observe que, en nuestro ejemplo, el parámetro **WillWipeDisk** con el valor **true** especifica que el disco principal se borrará antes de la creación de la nueva partición.

Durante la instalación automatizada de Windows 10, son necesarios dos archivos de respuestas: uno para concluir las etapas de instalación de Windows PE (boot.wim) y otro para completar las etapas de Windows 10 (install.wim).

Estos archivos deben estar incluidos en el servidor WDS y en las imágenes que se han de desplegar:

→ En la consola Administrador del servidor, haga clic en el menú Herramientas y, a continuación, en Servicios de implementación de Windows. Despliegue el nodo Servidores, haga clic con el botón derecho en el nombre de su servidor y seleccione Propiedades. Haga clic en la pestaña Cliente y especifique un archivo de instalación .XML en función de la arquitectura de implementación necesaria para el arranque de Windows PE.



Definamos ahora un archivo de respuestas para la imagen de instalación:

→ En la consola Administrador del servidor, despliegue el nodo Imágenes de instalación y, a continuación, el nodo Windows 10. Haga clic con el botón derecho en la imagen escogida y seleccione Propiedades. Marque la opción Permitir que la imagen se instale en el modo de instalación desatendida y, a continuación, haga clic en el botón Seleccionar archivo. Seleccione el archivo de instalación desatendida creado con el Administrador de imágenes de sistema usando el botón Examinar y, a continuación, confirme haciendo clic en el botón Aceptar.

## 2. Microsoft Deployment Toolkit

**MDT 2013 Update 1** (*Microsoft Deployment Toolkit*) es un conjunto de herramientas gratuitas que permiten desplegar imágenes de equipos (Windows 7, Windows 8.1 y por supuesto Windows 10), servidores (Windows Server 2008 R2, Windows Server 2012 o Windows Server 2012 R2) y aplicaciones (Office Suite). MDT soporta en esta versión la separación de archivos WIM en escenarios de utilización de BIOS UEFI.

Es posible descargar la herramienta en versión 32 bits y 64 bits en la dirección de Internet: https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=48595. Su gestión se realiza a través de una consola MMC (*Microsoft Management Console*).

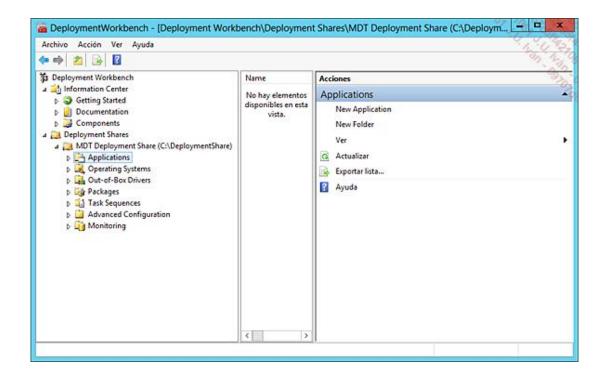
MDT soporta el despliegue parcialmente automatizado (Lite-Touch) y completamente automatizado (Zero-Touch).

Aunque el producto solo está disponible en inglés, su principal ventaja es que puede instalarse en una versión cliente de Microsoft Windows, a diferencia del servicio WDS, que depende de una versión servidor.

Además, MDT gestiona las imágenes en formato ISO, el despliegue desde un medio extraíble (memoria USB, DVD, etc.), el arranque nativo VHD, la gestión de arquitecturas UEFI, la automatización de tareas mediante archivos de comando PowerShell y la instalación de imágenes en particiones GPT.

Su funcionamiento es simple: el usuario importa las imágenes y aplicaciones que desea desplegar en MDT y, a continuación, una vez configuradas, las tareas e imágenes de arranque se almacenan en una partición de red oculta (\$). En el ordenador de referencia, el proceso de instalación se ejecuta descargando la imagen correspondiente desde la partición. Entonces, se genera e importa de nuevo en MDT para compartirla, a continuación, en los ordenadores de destino.

La primera fase consiste en la creación de la partición que contendrá las imágenes, aplicaciones y controladores que se han de implementar.



Otra ventaja de MDT es la posibilidad de desplegar automáticamente aplicaciones de terceros no empaquetadas como, por ejemplo, un archivo ejecutable (extensión .exe), el cual se puede desplegar sobre un número considerable de puestos de trabajo. El producto genera también las licencias asociadas a las aplicaciones desplegadas.

## 3. Cliente Hyper-V

Windows 10 ofrece la posibilidad de emplear una tecnología de virtualización llamada Hyper-V. La virtualización Windows 10 consiste en ejecutar uno o más sistemas operativos invitados en el sistema anfitrión (host). Esta sustituye el modo Windows XP, disponible con Windows 7.

Aparecido con Windows Server 2008, Hyper-V permite por ejemplo a los desarrolladores emplear varios sistemas de prueba en su equipo físico, esto sin coste de hardware adicional.

Las ventajas vinculadas a la virtualización son múltiples: la tecnología es transparente para el usuario, los equipos invitados pueden utilizar sistemas operativos diferentes del hipervisor, el hardware de este último se emplea de forma plena, las aplicaciones de los equipos virtuales están completamente aislados del hipervisor y la implementación de un nuevo sistema es muy simple.

Hyper-V procura el hardware virtual y las funcionalidades que están presentes en el equipo virtual mediante un sistema de generación. Dos generaciones están soportadas: la generación 1 y la generación 2. La generación 2 cuenta con un modelo de hardware virtual simplificado y soporta firmware UEFI (*Unified Extensible Firmware Interface*) en lugar de firmware BIOS.

Los sistemas operativos invitados siguientes son soportados como equipos virtuales de generación 2:

- Windows Server 2012 R2
- Windows Server 2012
- Windows 8.1 64 bits
- Windows 8 64 bits
- Windows 10 64 bits

La generación 2 ofrece las siguientes funcionalidades a una máquina virtual:

- Arranque PXE desde una tarjeta de red estándar.
- Arranque a partir de un disco duro o DVD virtual SCSI.
- Arranque seguro.

El cliente Hyper-V requiere de una arquitectura de 64 bits con SLAT (Second Level Address Translation), generalmente incluida en los últimos procesadores Intel y AMD (Advanced Micro Devices), al igual que la versión de 64 bits de Windows 10. Se encuentra disponible con las versiones Windows 10 Pro, Windows 10 Education y Windows 10 Enterprise.

La herramienta de línea de comando **coreinfo.exe**, descargable desde el sitio Technet (http://technet.microsoft.com/en-us/sysinternals/cc835722.aspx), permite verificar los requisitos previos en términos de hardware: **coreinfo -v**.

```
Administrador: Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.10586]
(c) 2015 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Windows\system32>d:
D:\>coreinfo.exe -v
Coreinfo v3.31 - Dump information on system CPU and memory topology
Copyright (C) 2008-2014 Mark Russinovich
Sysinternals - www.sysinternals.com
Intel(R) Core(TM) 17-2600 CPU @ 3.40GHz
Intel64 Family 6 Model 42 Stepping 7, GenuineIntel
Microcode signature: 00000023
                        Hypervisor is present
HYPERVISOR
                        Supports Intel hardware-assisted virtualization
VMX
EPT
                        Supports Intel extended page tables (SLAT)
D:\>
```

Un guion - significa que la funcionalidad no se encuentra. Una estrella \* confirma su presencia.

Al menos 2 GB de RAM adicionales son necesarios para la creación de equipos virtuales de 32 bits y de 64 bits.

El administrador puede acceder a una máquina virtual de dos formas:

- Consola de ordenador virtual (**VMConnect**): visualización del ordenador virtual en forma de consola. La ventaja significativa de este método de acceso es la posibilidad de ver el proceso de inicio del ordenador invitado.
- Escritorio remoto: cuando el administrador está conectado a la máquina virtual, verá el escritorio de este como si lo tuviera delante, teniendo acceso a todos los programas y documentos almacenados. El sistema operativo invitado debe haber arrancado para poder conectarse a él.

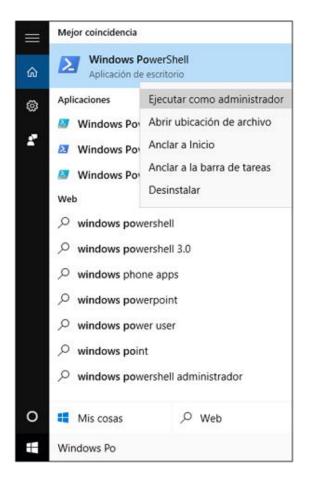
El cliente Hyper-V soporta la funcionalidad de desplazamiento del almacenamiento dinámico, que permite desplazar un sistema invitado a otro soporte (disco local, dispositivo USB, recurso compartido de red) sin necesidad de detenerlo.

Las instantáneas graban el estado completo del equipo para poder restaurarlo en un estado anterior, lo que puede ser muy útil durante un mantenimiento planificado de un servidor.

## a. Instalación de Hyper-V

Para instalar Hyper-V, se proponen tres métodos, que deben ser ejecutados como administrador en el puesto de trabajo con Windows 10:

- 1. Windows PowerShell: este lenguaje de script está destinado a los administradores de sistemas y está incluido en Windows 10 (consulte el capítulo Gestión de clientes Windows Acceso remoto):
- En la zona de búsqueda, introduzca Windows PowerShell, haga clic con el botón derecho en la entrada y luego Ejecutar como administrador.

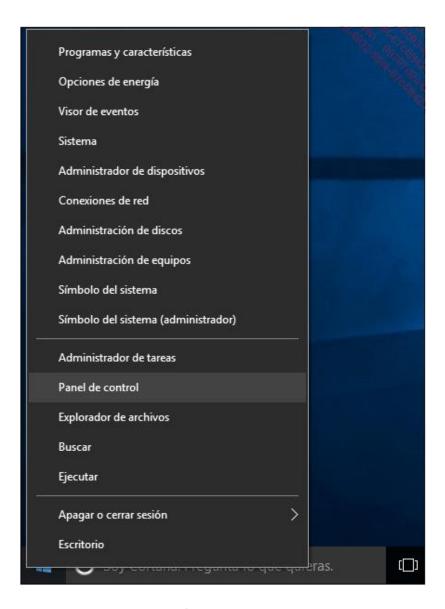


→ Confirme haciendo clic en el botón Sí cuando aparezca la ventana de control de cuentas de usuario. En la ventana de Windows PowerShell, introduzca el comando siguiente: enable-windowsoptionalfeature -online -featurename microsoft-hyper-v-all y confirme con la tecla [Intro].

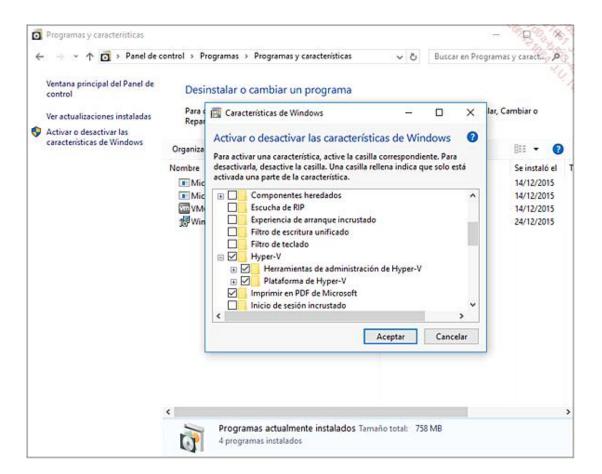
Este es el resultado:

Debemos reiniciar el equipo para actualizar la instalación del cliente Hyper-V.

- Línea de comandos: empleando la herramienta DISM (consulte Creación de una instalación de referencia, en este capítulo), ejecute el siguiente comando en un símbolo del sistema: Dism /online /enablefeature/featurename:Microsoft-Hyper-V-All
- 3. Características de Windows: desde el panel de control, agregue la característica Hyper-V empleando la interfaz gráfica.
- Haga clic con el botón derecho en el menú Inicio y luego en Panel de control.

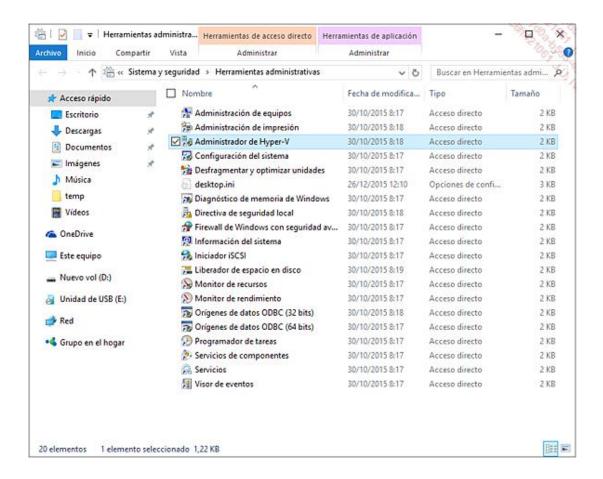


→ Luego haga clic en **Programas y características** y **Activar o desactivar las características de Windows**. Marque la opción **Hyper-V**.



Confirme con el botón Aceptar.

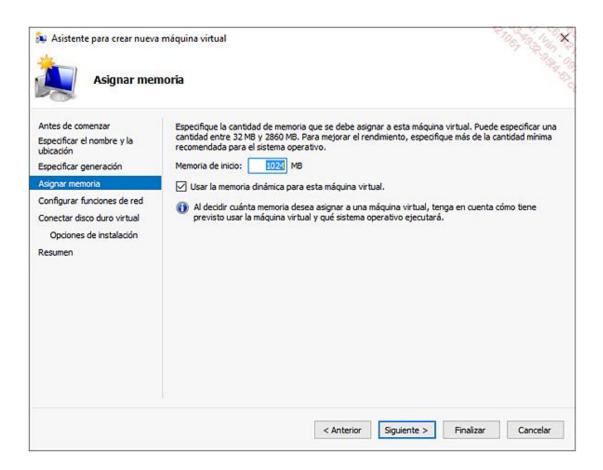
Una vez instalada la característica Hyper-V, las herramientas de administración contienen el **Administrador de Hyper-V**. Para acceder a este, basta con hacer clic con el botón derecho en el menú **Inicio**, **Panel de control** y luego **Herramientas administrativas**.



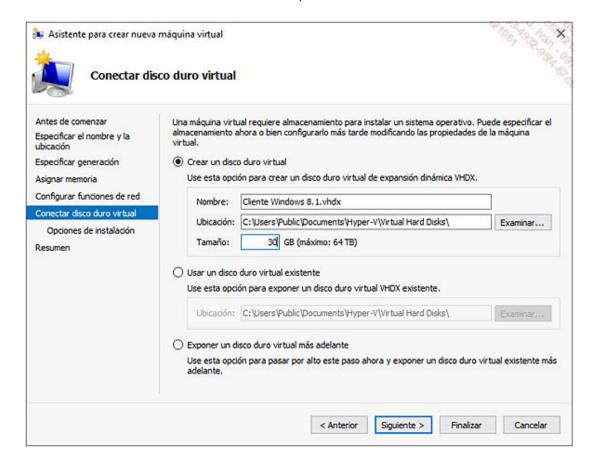
## b. Creación de una máquina virtual

La segunda etapa consiste en crear una máquina virtual e instalar un sistema operativo invitado. En nuestro ejemplo, vamos a instalar/virtualizar Windows 8.1 Enterprise para una arquitectura de 64 bits. Existe una versión de evaluación de 90 días disponible en el centro de evaluación Technet : http://www.microsoft.com/en-us/evalcenter/evaluate-windows-8-1-enterprise

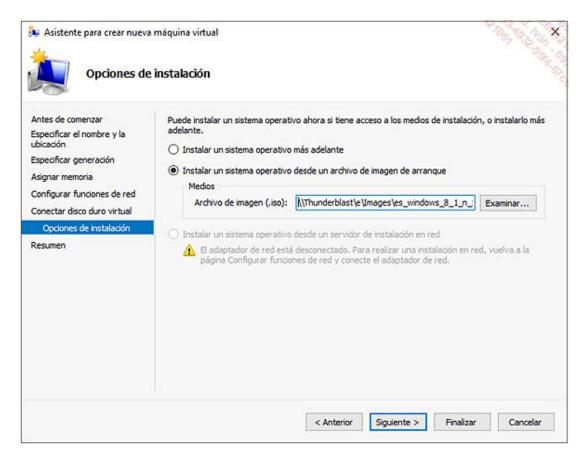
- Windows 8.1 Enterprise requiere al menos un procesador de 1 GHz, 1 GB de RAM y un espacio de disco disponible de 16 GB.
- → Une vez descargado el archivo ISO que contiene la imagen de Windows 8.1 Enterprise, haga clic en el **Administrador Hyper-V** desde las herramientas administrativas.
- → En la consola Administrador de Hyper-V, seleccione el nombre de su máquina en el árbol a la izquierda, y haga clic en el menú Acción Nuevo y Máquina virtual.
- → En el Asistente para crear nueva máquina, haga clic en el botón Siguiente. En el campo Nombre, llame a la máquina virtual Cliente Windows 8.1. Si fuera necesario, marque la opción Almacenar la máquina virtual en otra ubicación, luego haga clic en Examinar y seleccione una carpeta de almacenamiento. Por defecto, la ubicación del equipo invitado es C:\ProgramData\Microsoft\Windows\Hyper-V. Confirme con Siguiente.
- → Seleccione la opción **Generación 2** para garantizar una compatibilidad con Windows 8.1 64 bits.
- → En la etapa Asignar memoria, introduzca la cantidad de memoria RAM dedicada a la máquina virtual, 1024 MB en nuestro caso. Puede asignar de forma dinámica una cantidad de RAM marcando la opción Usar la memoria dinámica para esta máquina virtual.



→ Haga clic en Siguiente, y seleccione una tarjeta de red utilizada por la máquina virtual. Confirme con Siguiente. Cree un disco virtual especificando un nombre de archivo con formato VHDX (Cliente Windows 8.1.vhdx), su ubicación y su tamaño de 30 GB (máximo 64 TB). Observe que el administrador puede utilizar un disco virtual existente o añadir uno posteriormente.



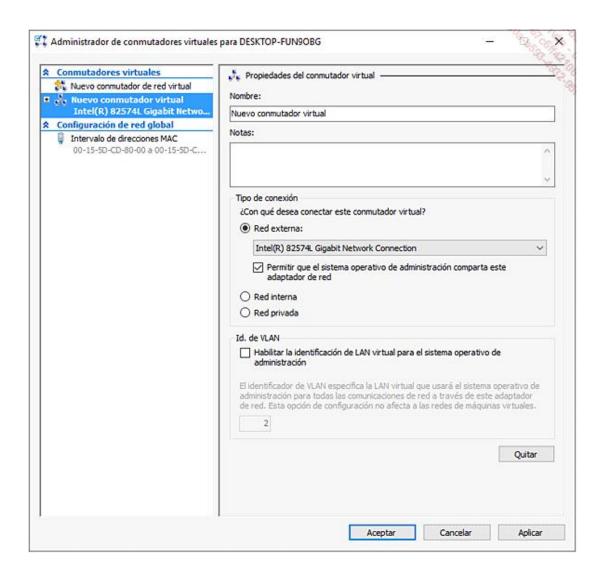
- → Haga clic en Siguiente.
- → En la etapa Opciones de instalación, seleccione la opción Instalar un sistema operativo desde un archivo de imagen de arranque y Archivo de imagen (.iso) haciendo clic en Examinar. Seleccione la carpeta que contiene la imagen de Windows 8.1 Enterprise previamente descargada desde el sitio Technet.



- → Haga clic en Siguiente.
- → Confirme los parámetros seleccionados en la etapa **Resumen** y haga clic en el botón **Finalizar**. Su sistema operativo invitado que contiene los archivos de instalación de Windows 8.1 Enterprise está listo para arrancar.

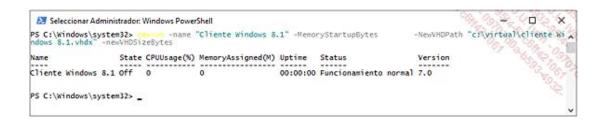
Hyper-V ofrece la creación de redes virtuales asignables a las máquinas virtuales hospedadas, en función de uno de los siguientes tres tipos:

- Red externa: permite a una máquina virtual la comunicación con clientes externos, el sistema operativo host Windows 10, al igual que máquinas virtuales hospedadas en el equipo.
- **Red interna**: este tipo de red autoriza la comunicación entre máquinas virtuales y el sistema host Windows 10, pero no con clientes externos. Una red virtual interna se emplea con frecuencia para crear un entorno de prueba.
- Red privada: solo se autorizan las comunicaciones entre máquinas virtuales hospedadas en el equipo con Windows
   10.



Hemos creado un disco duro virtual llamado **Cliente Windows 8.1.vhdx** y le hemos asignado un espacio de disco de 30 GB y una memoria RAM de 1024 MB. En lenguaje de script PowerShell, bastará con escribir el comando siguiente para crear la misma máquina virtual:

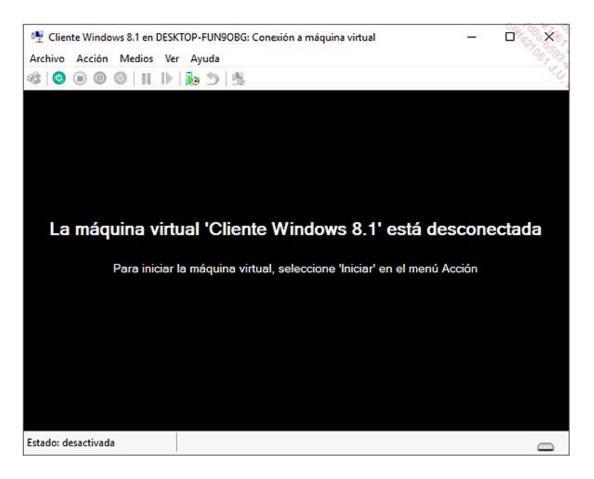
new-vm -name "Cliente Windows 8.1" -MemoryStartupBytes 1024Mb - NewVHDPath "c:\virtual\cliente Windows 8.1.vhdx" -newVHDSizeBytes 30Gb



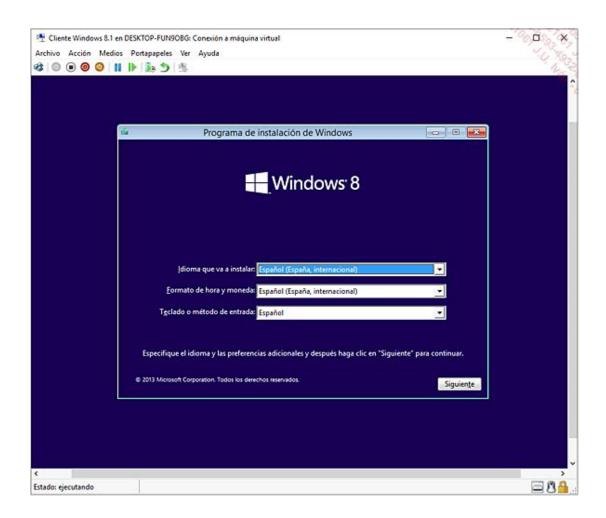
Cada máquina virtual necesita un contrato de licencia adecuado.

Para arrancar la instalación del ordenador virtual Windows 8.1 Entreprise previamente creado:

→ En el Administrador de Hyper-V, seleccione su ordenador virtual llamado Cliente Windows 8.1 y luego haga clic en el botón derecho y seleccione Conectarse.



→ Haga clic en el menú **Acción** e **Iniciar** (o pulse las teclas [Ctrl] **S**). La máquina virtual **Windows 8.1 Entreprise** arranca desde el archivo ISO descargado previamente y comienza a instalar el sistema operativo invitado.



Observe que cuando el ordenador host con Windows 10 entra en modo hibernación, los equipos invitados son automáticamente guardados y puestos en hibernación para, a su vuelta, recuperar su estado original, durante la salida de la hibernación.

Windows 10 Hyper-V es perfectamente compatible con el hipervisor Hyper-V proporcionado con Windows Server 2012 (o Windows Server 2012 R2), lo que significa que puede importar las máquinas virtuales creadas con Windows 10 en un servidor Windows Server 2012.