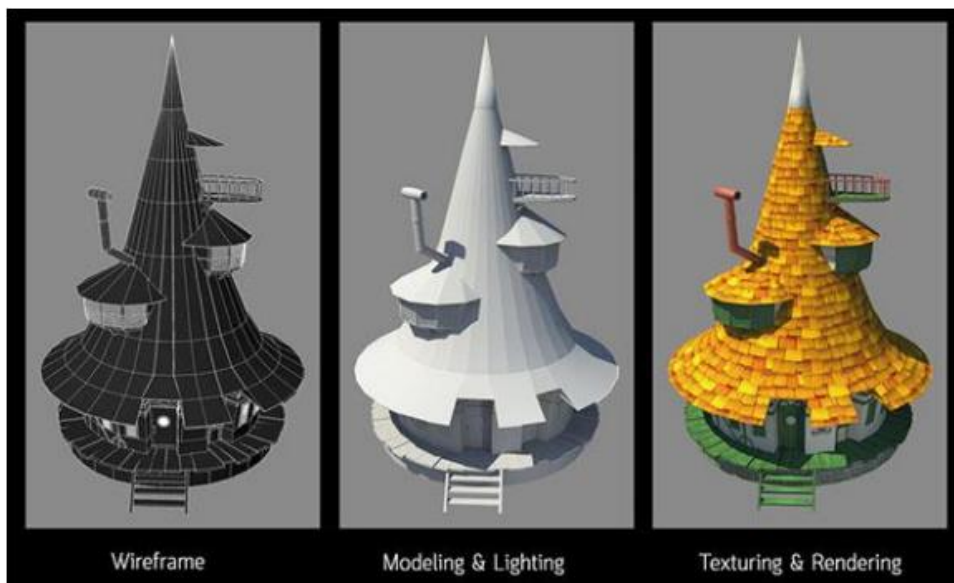


# Manual técnico.

## El sombrero de jabalí.

OBJETIVO.

HACER LA RECREACIÓN 3D DEL SOMBRERO DE JABALÍ, UTILIZANDO  
COMO REFERENCIA LAS SIGUIENTES IMÁGENES.

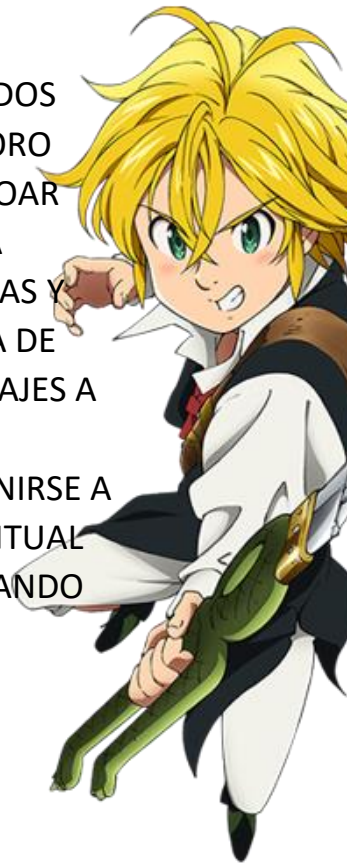


CON ESTE TRABAJO BUSCAMOS DEMOSTRAR NUESTRAS HABILIDADES DE MODELADO, ILUMINACION, TEXTURIZADO, ETC. ADQUIRIDAS A LO LARGO DEL SEMESTRE 2021-1 EN EL LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA.



### EL SOMBRERO DE JABALI.

DESPUÉS DE QUE LOS SIETE PECADOS CAPITALES FUERAN CATALOGADOS COMO TRAIDORES DEL REINO DE LIONES, MELIODAS VENDIÓ SU TESORO SAGRADO, LOSTVAYNE PARA CONSEGUIR DINERO Y ESTABLECER EL BOAR HAT. ÉL COMENZÓ SUS TRABAJOS EN EL BAR, CON EL FIN DE VIAJAR A DISTINTOS LUGARES Y ENCONTRAR INFORMACIÓN DE SUS CAMARADAS Y SOBRE LOS CABALLEROS SAGRADOS. A PESAR DE LA TERRIBLE COCINA DE MELIODAS, OBTUVO UNA GRAN COLECCIÓN DE ALCOHOL POR SUS VIAJES A DIFERENTES REGIONES. ELIZABETH LIONES FUE CONTRATADA COMO MESERA DESPUÉS DE QUE ENCONTRARA A MELIODAS Y DECIDIERA UNIRSE A ÉL EN LA BÚSQUEDA DE LOS SIETE PECADOS CAPITALES. CON LA EVENTUAL REUNIÓN DE LOS PECADOS Y MÁS ALIADOS, CADA UNO SE FUE ANEXANDO COMO UN TRABAJADOR DEL LUGAR.



## DIAGRAMA DE GANTT.

N° Actividad.	INICIO	FINAL	24/10/2020	25/10/2020	26/10/2020	27/10/2020	28/10/2020	29/10/2020	30/10/2020	31/10/2020	01/11/2020	02/11/2020	03/11/2020	04/11/2020	05/11/2020	06/11/2020	07/11/2020	08/11/2020	09/11/2020	10/11/2020	11/11/2020	12/11/2020	13/11/2020	14/11/2020	15/11/2020
Elección del proyecto	24/10/2020	26/10/2020																							
Imagen de referencia.	27/10/2020	27/10/2020																							
Modelado en blender.	28/11/2020	28/12/2020																							
Generación de modelos OBJ	04/01/2021	07/01/2021																							
Carga de modelos en OPEN GL	07/01/2021	12/01/2021																							
Generación de animaciones	14/01/2021	19/01/2021																							
Fecha de entrega.	19/01/2021	19/01/2021																							

N° Actividad.	INICIO	FINAL	16/12/2020	17/12/2020	18/12/2020	19/12/2020	20/12/2020	21/12/2020	22/12/2020	23/12/2020	24/12/2020	25/12/2020	26/12/2020	27/12/2020	28/12/2020	29/12/2020	30/12/2020	31/12/2020	01/01/2021	02/01/2021	03/01/2021	04/01/2021	05/01/2021	06/01/2021	07/01/2021	08/01/2021	09/01/2021	10/01/2021	11/01/2021	12/01/2021	13/01/2021	14/01/2021	15/01/2021	16/01/2021	17/01/2021	18/01/2021	19/01/2021		
Elección del proyecto	24/10/2020	26/10/2020																																					
Imagen de referencia.	27/10/2020	27/10/2020																																					
Modelado en blender.	28/11/2020	28/12/2020																																					
Generación de modelos OBJ	04/01/2021	07/01/2021																																					
Carga de modelos en OPEN GL	07/01/2021	12/01/2021																																					
Generación de animaciones	14/01/2021	19/01/2021																																					
Fecha de entrega.	19/01/2021	19/01/2021																																					

## ALCANCES DEL PROYECTO.

En un inicio se planteo hacer solo lo que venía en las imágenes de referencia, pero conforme se fue desarrollando el proyecto surgieron nuevas ideas como lo fueron el pájaro al que puedes llevar de paseo y las animaciones. Si este proyecto se continuara se podrían agregar muchas cosas, como los personajes que atienden el sombrero, tambien se podría agregar el segundo piso y una recamara en ese piso, haciendo uso de las ventanas. Como animaciones se podría generar la animación de el jabalí que lleva la casa y al apretar una tecla esta jabalí saldría.

En conclusión, este proyecto puede continuarse y llevarse a una buena simulación y replica del anime “Los siete pecados capitales.