



EL SOMBRERO DE JABALÍ.

MANUAL DE USUARIO.

PARA HACER USO DEL MODELO 3D
GENERADO SIGUE LAS SIGUIENTES
ESPECIFICACIONES.

- DESCARGAR LA CARPETA "PROYECTO_FINAL", EN ESTA ENCONTRARAS UNA CARPETA LLAMADA "RELÉASE"
- BUSCA EL ARCHIVO EJECUTABLE LLAMADO "PROYECTO_FINAL" Y EJECÚTALO.
- SÉ PACIENTE, LA EJECUCIÓN PUEDE TARDAR UN POCO.
- UNA VEZ DENTRO PUEDES MOVERTTE CON LAS LETRAS W,A,S,D DEL TECLADO, Y GIRA LA MIRA CON EL MOUSE.
- EN CUANTO ENTRES MIRA UN POCO HACÍA ARRIBA Y VERAS UN LINDO PAJARITO, APRIETA LA TECLA 3 PARA HACERLO DAR UN PEQUEÑO VIAJE.
- ANTES DE ENTRAR A EL SOMBRERO SÉ EDUCADO Y SALUDA A LOS GUARDIANES, PARA ABRIR O CERRAR LA PUERTA BASTA CON APRETAR LA TECLA 1
- LISTO!!! ESTAS DENTRO DEL SOMBRERO DE JABALÍ AL FONDO PUEDES VER A UN CABALLERO, TRISTE POR SU ULTIMA DERROTA ACOMPÁÑALO CON UN TRAGO APRETANDO LA TECLA 2.
- PARA SALIR PRESIONA LA TECLA ESCAPE.

