

原

C语言之文件操作集合

2019年03月20日 17:43:24

小龙魂

阅读数：51

CSDN

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。<https://blog.csdn.net/yhflyl/article/details/88694930>

文件打开

```
1 | FILE *open(const char *filename, const char *mode)
```

第一个参数：文件名

第二个参数：

文件读写模式	含义
"r"或者"rt"	只读
"rb"	只读二进制文件
"w"或者"wt"	只写打开或者建立一个文件
"wb"	只写打开或者建立二进制文件
"a"或者"at"	追加打开文本文件，并在文件末尾添加数据
"ab"	追加打开二进制文件，并在文件末尾添加数据
"r+"或"rt+"	读写打开文本文件，允许读写
"rb+"	读写打开二进制文件，允许读写
"w+"或者"wt+"	读写打开或建立文本文件，允许读写
"wb+"	读写打开或建立二进制文件，允许读写
"a+"或者"at+"	读写打开或建立文本文件，允许读写，或在文件末尾添加数据
"ab+"	读写打开或建立二进制文件，允许读写，或在文件末尾添加数据

实例：

```
1 | FILE *fp
2 | fp = open("1.txt", "r");
```

文件关闭

```
1 | int fclose(FILE * filename); // 成功返回0， 错误返回EOF(-1)
```

文件检测

```
1 | feof(fp); // 如果到文件末尾，返回非0值； 否则返回0
```

实例

```
1 | while(!feof(fp)) {
2 |     // 文件读写
3 | }
```

文件文件出错函数

```
1 | ferror(fp); // 检测文件输入/输出调用是否错误，正常返回0， 错误返回非0值
```

文件读写操作

- 字符读写函数：fgetc() / fputc()
- 字符串读写函数：fgets() / fputs()
- 格式化读写函数：fscanf() / fprintf()
- 数据块读写函数：fread() / fwrite()

## 字符读写函数

```

1 | #include<stdio.h>
2 | int main () {
3 |     char tmp;
4 |     FILE *d, *w;
5 |     d = fopen("1.txt", "r");
6 |     w = fopen("2.txt", "w+");
7 |     if(d == NULL && w == NULL) {
8 |         printf("Open file failed,can't go on\n");
9 |         return;
10 |    }
11 |    tmp=fgetc(d);
12 |    while(EOF != tmp) {
13 |        printf("%c", tmp);
14 |        fputc(tmp, w);
15 |        tmp = fgetc(d);
16 |    }
17 |    fclose(d);
18 |    fclose(w);
19 | }
```

## 字符串读写函数

```

1 | char * fgets(char * str, int n, FILE * fpIn);
2 | int fputs(const char * str, FILE *fpOut);
```

```

1 | #include<stdio.h>
2 | int main() {
3 |     char *tmp = NULL;
4 |     char buf[100];
5 |     FILE *w = NULL, *d = NULL;
6 |     d = fopen("2.txt", "r");
7 |     w = fopen("3.txt", "w+");
8 |     if (d == NULL && w == NULL) {
9 |         printf("打开文件失败! ");
10 |        return;
11 |    }
12 |    while(!feof(d)) {
13 |        tmp = fgets(buf, 20, d);
14 |        printf("%s\n", tmp);
15 |        fputs(tmp, w);
16 |    }
17 |    fclose(w);
18 |    fclose(d);
19 |    return 0;
20 | }
```

## 格式化读写函数

```

1 | fscanf (可以从一个文件流中格式化读出数据，遇到空格或回车就停止)
2 | 原型:  int fscanf(FILE *stream, const char *format, ...); //fscanf(文件流指针,格式字符串,输出表列);
3 | 参数:   FILE *stream : 文件流指针
4 |         const char *format, ... : 字符串的格式
5 | 例子 :
6 | fscanf(fp,"%s %s %d",new1->number,new1->staddress,&new1->price);
7 | (这样写的话数据输入到文件中时每个数据中间就会有一个空格)
8 | 或者:
9 | fscanf(fp,"%s,%s,%d",new1->number,new1->staddress,&new1->price);
10 | (这样写的话数据输入到文件中时每个数据中间就会有一个',')
```

```

11 -----
12 fprintf (可以向一个文件中格式化写入数据)
13 原型:  int fprintf(FILE *stream, const char *format, ...); //fprintf(文件流指针, 格式字符串, 输出表列);
14 参数:   FILE *stream : 文件流指针
15         const char *format, ... : 字符串的格式
16 例子 :
17 fprintf(fp, "%s %s %d\n", new->number, new->staddress, new->price);
18 或者:
19 fprintf(fp, "%s,%s,%d\n", new->number, new->staddress, new->price);

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <errno.h>
4  #include <string.h>
5
6  #define LENGTH 100 //数组的大小
7
8  typedef struct
9  {
10     char number[LENGTH];
11     char staddress[LENGTH];
12     int price;
13 }*node, Node;
14
15 int main(int argc, char *argv[])
16 {
17     FILE *fp;
18     fp = fopen("test.txt", "a+"); //以读写的权限打开文件 (如果文件不存在则创建)
19     if(fp == NULL)
20     {
21         perror("fopen");
22         exit(1);
23     }
24     node new, new1; //new用来存放写入到文件中的数据, new1用来存放从文件中读出的数据
25
26     //为两个结构体指针分配空间
27     new = (node)malloc(sizeof(Node));
28     new1 = (node)malloc(sizeof(Node));
29
30     //清空
31     memset(new, 0, sizeof(node));
32     memset(new1, 0, sizeof(node));
33
34     strcpy(new->number, "20170816");
35     strcpy(new->staddress, "南宁");
36     new->price = 100;
37     fprintf(fp, "%s %s %d\n", new->number, new->staddress, new->price); //格式化写入数据到文件中
38     fseek(fp, 0, SEEK_SET); //文件指针重置, 因为上面把数据写入文件的时候已经把文件流指针定位到文件尾了, 所以要重新定位到文件头
39
40     fscanf(fp, "%s %s %d", new1->number, new1->staddress, &new1->price); //格式化从文件中读出数据
41     printf("%s %s %d\n", new1->number, new1->staddress, new1->price);
42     //释放两个结构体指针
43     free(new);
44     free(new1);
45     fclose(fp); //关闭文件
46     return 0;
47 }

```

## 数据块读写函数

```

1  size_t fread ( void * ptr, size_t size, size_t count, FILE * stream );
2  其中, ptr: 指向保存结果的指针; size: 每个数据类型的大小; count: 数据的个数; stream: 文件指针
3  函数返回读取数据的个数。
4
5  size_t fwrite ( const void * ptr, size_t size, size_t count, FILE * stream );
6  其中, ptr: 指向保存数据的指针; size: 每个数据类型的大小; count: 数据的个数; stream: 文件指针
7  函数返回写入数据的个数。

```

## 写数据

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  #include <stdlib.h>
4  typedef struct{
5      int age;
6      char name[30];
7  }people;
8
9  int main ()
10 {
11     FILE * pFile;
12     int i;
13     people per[3];
14     per[0].age=20;strcpy(per[0].name,"li");
15     per[1].age=18;strcpy(per[1].name,"wang");
16     per[2].age=21;strcpy(per[2].name,"zhang");
17
18     if((pFile = fopen ("5.txt", "wb"))==NULL)
19     {
20         printf("cant open the file");
21         exit(0);
22     }
23
24     for(i=0;i<3;i++)
25     {
26         if(fwrite(&per[i],sizeof(people),1,pFile)!=1)
27             printf("file write error\n");
28     }
29     fclose(pFile);
30     return 0;
31 }
```

#### 读数据

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  #include <stdlib.h>
4  typedef struct{
5      int age;
6      char name[30];
7  }people;
8
9  int main () {
10     FILE * fp;
11     people per;
12     if((fp=fopen("5.txt","rb"))==NULL)
13     {
14         printf("cant open the file");
15         exit(0);
16     }
17
18     while(fread(&per,sizeof(people),1,fp)==1)    //如果读到数据, 就显示; 否则退出
19     {
20         printf("%d %s\n",per.age,per.name);
21     }
22     return 0;
23 }
```

## 文件随机读写

**fseek() 用来移动文件流的读写位置.**

```
1  int fseek(FILE * stream, long offset, int whence);
2  第一个参数file指针
3  第二个参数移动的偏移量
4  第三个参数移动到哪里
5  fseek(fp, 100L, SEEK_SET);把fp指针移动到离文件开头100字节处;
6  fseek(fp, 100L, SEEK_CUR);把fp指针移动到离文件当前位置100字节处;
7  fseek(fp, 100L, SEEK_END);把fp指针退回到离文件结尾100字节处。
```

起始点	表示符号	数字
文字首	SEEK-SET	0
当前位置	SEEK-CUR	1
文件末尾	SEEK-END	2

ftell() 函数用来获取文件读写指针的当前位置

```
1 | long ftell(FILE * stream);
2 | 【参数】stream 为已打开的文件指针。
3 | 【返回值】成功则返回当前的读写位置，失败返回 -1。

1 | #include <stdio.h>
2 | #include <stdlib.h>
3 | #define SLEN 81
4 | int main(void)
5 | {
6 |     char file[SLEN];
7 |     char ch;
8 |     FILE *fp;
9 |     long count, last;
10 |    if ((fp = fopen("3.txt","rb")) == NULL)
11 |    {
12 |        printf("reverse can't open %s\n", file);
13 |        return ;
14 |    }
15 |
16 |    fseek(fp, 0L, SEEK_END);
17 |    last = ftell(fp);
18 |    for (count = 1L; count <= last; count++)
19 |    {
20 |        fseek(fp, -count, SEEK_END);
21 |        ch = getc(fp);
22 |        printf("%c", ch);
23 |    }
24 |    fclose(fp);
25 |    return 0;
26 | }
```

rewind()

rewind() 用来将位置指针移动到文件开头

```
1 | void rewind ( FILE *fp );

1 | // 从键盘输入一行字符，追加写入到一个文件中，再把该文件内容读出显示在屏幕上。
2 | #include<stdio.h>
3 | int main()
4 | {
5 |     FILE *fp;
6 |     char ch;
7 |     if((fp=fopen("3.txt","ab+"))==NULL)
8 |     {
9 |         printf("\nCannot open file\nstrike any key exit\n");
10 |        getchar();
11 |        return 1;
12 |    }
13 |    printf("input a string:\n");
14 |    ch=getchar();
15 |    while(ch!='\n')
16 |    {
17 |        fputc(ch,fp);
18 |        ch=getchar();
19 |    }
20 |    rewind(fp);
21 |    ch=fgetc(fp);
```

```
22     while(ch!=EOF)
23     {
24         putchar(ch);
25         ch=fgetc(fp);
26     }
27     fclose(fp);
28     return 0;
29 }
```



想对作者说点什么

---