****

**《软件工程与开发实践》**

**三、详细设计报告**

|  |  |
| --- | --- |
| **题 目** | 《基于web端的旅游推荐系统实现》 |
| **学 院** | 计算机学院 |
| **专 业** | 计算机科学与技术 |
| **班 级** | 穆海伦班 |
| **姓 名** | 武尚岩、黄继升、石平河、黎涛 |
| **组 长** | 武尚岩 |
| **指导教师** | 穆海伦 |
| **完成日期** | 2019 年7月5日 |

## 1、各加工处理模块详细设计

### （1）景点推荐模块界面算法过程设计：

### （2）景点推荐模块面向数据结构的设计（jackson方法）

景点推荐seq

用户登录成功，获取用户信息

发送查询景点信息请求

ArticalController捕获请求seq

向Service发送请求

ArticalController捕获请求end

ArticleService处理查询请求 seq

获取推荐的10个景点id

执行pyhton推荐算法

ArticleService处理查询请求 end

查询10个景点信息seq

由10个景点id查询景点信息

查询10个景点信息end

景点推荐end

### （3）车票预订模块算法过程设计

### （4）订票模块面向数据结构的设计（jackson方法）

订票模块seq

登录seq

输入帐号密码

点击”登录“

登录end

订票信息输入seq

输入起点终点和日期

点击“预订”

选择车次，座位等级

点击“订票”

订票信息输入end

执行订票seq

获取用户选择的车次余票信息

获取用户选择的车次座位等级

计算票价

执行订票end

输出订票结果seq

修改余票表剩余座位数和剩余选择等级的座位数

写入订单数据到订单表

输出订单结果到用户终端

输出订票结果end

订票模块end