



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

División de Ciencias Básicas



Asignatura: Fundamentos de Programación

Actividad: Asincrónica #4

Tarea: Idea proyecto final

Nombre: Cecilia Torres Bravo (54)

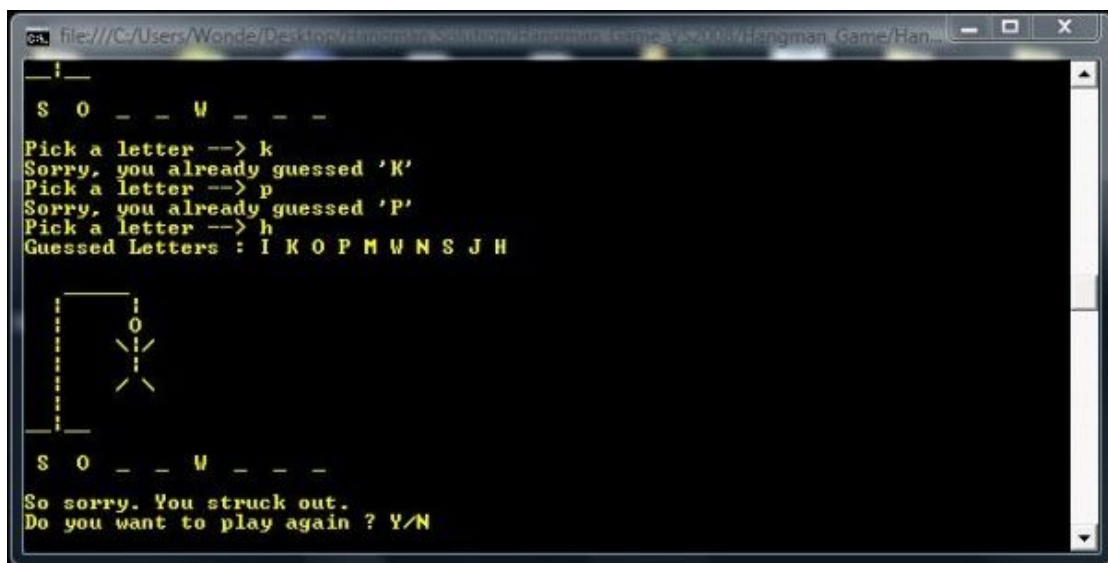
Fecha: 16 de octubre del 2020

Idea para el proyecto final

- Pensar en una idea de proyecto a desarrollar (algo que les gustaría programar)

Lo que me gustaría programar es el juego de ahorcado, donde el usuario adivina una palabra representada por guiones y tiene cierto número de intentos para poder ganar.

Pondría las instrucciones, varios bancos de palabras de diferentes temas para que el usuario escoja y el formato sería similar al de la imagen anexada.



- Listar qué necesitan a grandes rasgos, para hacerla realidad (aprender Android, conocer cómo se hace una base de datos, investigar ciertas tecnologías, aprender criptografía, entender las bases de la inteligencia artificial, etc)
 - a. Aprender C o repasar Python.
 - b. Realizar un diagrama de flujo para tener claros todos los pasos y elementos del juego.
 - c. Entender las variables y condiciones que intervienen en el juego.