

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería





Asignatura: Fundamentos de Programación

Actividad: Asincrónica #6

Tarea: Algoritmo proyecto final

Nombre: Cecilia Torres Bravo (54)

Fecha: 23 de octubre del 2020

Algoritmo para el proyecto final

- 1. Crear listas con los bancos de palabras.
- 2. Solicitar nombre del usuario.
- 3. Saludar con el nombre solicitado al usuario y mostrar las instrucciones del juego.
- 4. Si el usuario selecciona la opción de "empezar":
 - 4.1. Desplegar las opciones de bancos de palabras.
 - 4.2. Regresar a punto 4.
- 5. Mostrar el nombre del banco de palabras seleccionado.
- 6. Seleccionar una palabra al azar de la lista.
- 7. Representar la longitud de la palabra en guiones.
- 8. Definir el número de intentos y su representación visual.
- 9. Mientras que el número de intentos sea mayor que 0:
 - 9.1. Mostrar un mensaje pidiendo que escriba una palabra o letra.
 - 9.2. Si la respuesta es una letra y ya ha sido dada:
 - 9.2.1. Mostrar mensaje mencionando que ya se había usado dicha palabra.
 - 9.3. Si la respuesta es una letra y no está en la palabra:
 - 9.3.1. Mostrar mensaje mencionando que la letra no está en la palabra que se busca adivinar, agregar la letra a una lista con las letras usadas, eliminar un intento y mostrar la representación visual de intentos restantes.
 - 9.4. Si la respuesta es una letra que no ha sido usada y esté en la palabra:
 - 9.4.1. Mostrar mensaje mencionando que la letra está en la palabra que se busca adivinar, reemplazar la letra correcta en los guiones y agregar la letra a una lista con letras usadas.
- 10. Si se acaban los intento y no adivina la palabra:
 - 10.1. Mostrar un mensaje diciendo que ha perdido, mostrar la palabra correcta y la representación del ahorcado.
- 11. Si adivina la palabra correcta antes de usar todos los intentos:
 - 11.1. Mostrar un mensaje diciendo que ha ganado.
- 12. Preguntar si desea seguir jugando.
 - 12.1. Si la respuesta es afirmativa:
 - 12.1.1. Regresar al punto 2.

- 12.2. Si la respuesta es negativa:
 - 12.2.1. Fin del juego.