

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería



División de Ciencias Básicas

Asignatura: Fundamentos de Programación

Actividad: Asincrónica 20 de enero

Tarea: Archivos

Nombre: Cecilia Torres Bravo (54)

Fecha: 21 de enero del 2021

Archivos

Ejemplo Escribir resultados del cálculo de la suma de los primeros números en un archivo

```
resultadosGauss.txt
0 + 1 = 1
1 + 2 = 3
3 + 3 = 6
6 + 4 = 10

    \begin{array}{r}
      10 + 5 = 15 \\
      15 + 6 = 21 \\
      21 + 7 = 28
    \end{array}

36 + 9 = 45
45 + 10 = 55
55 + 11 = 66
66 + 12 = 78
78 + 13 = 91
91 + 14 = 105
105 + 15 = 120
120 + 16 = 136
136 + 17 = 153
153 + 18 = 171
171 + 19 = 190
190 + 20 = 210
210 + 21 = 231
231 + 22 = 253
253 + 23 = 276
276 + 24 = 300
300 + 25 = 325

325 + 26 = 351
351 + 27 = 378

378 + 28 = 406
406 + 29 = 435
435 + 30 = 465
465 + 31 = 496
496 + 32 = 528
528 + 33 = 561
561 + 34 = 595
595 + 35 = 630
630 + 36 = 666
666 + 37 = 703
703 + 38 = 741
741 + 39 = 780
780 + 40 = 820
820 + 41 = 861
861 + 42 = 903
903 + 43 = 946
946 + 44 = 990
990 + 45 = 1035
1035 + 46 = 1081
1081 + 47 = 1128
1128 + 48 = 1176
1176 + 49 = 1225
1225 + 50 = 1275
```

```
#include<stdio.h>
     int main()
          //Declarar variables
         int n, res;
          //Apuntador a archivo
          FILE *a;
          a=fopen("resultadosGauss.txt", "w");
          //Mensaje de bienvenida
12
          printf("\n\n\t\t\tSuma de los primeros n números\n\n");
13
          //Solicitar el número de elementos a sumar
          printf("¿Cuántos números deseas sumar?\n");
          scanf("%d",&n);
          //Sumar los n números
          res=0;
20
          for(int i=1;i<=n;i++)
21
              fprintf(a, "%d + %d = ", res, i);
23
              res=res+i;
24
              fprintf(a, "%d\n", res);
26
27
28
          printf("La suma de los primeros %d números es: %d\n",n,res);
29
          fclose(a);
30
          return 0;
31
```

Ejercicio Crear un programa que escriba los pasos del cálculo del factorial de un número en un archivo llamado factorial.txt

```
1! = 1(1) = 1

2! = 2(1)(2) = 2

3! = 3(1)(2)(3) = 6

4! = 4(1)(2)(3)(4) = 24

5! = 5(1)(2)(3)(4)(5) = 120

6! = 6(1)(2)(3)(4)(5)(6) = 720
```

```
C -- -zsh -- 80×44
Ingrese el número del que desea calcular el factorial: 1
El factorial del número 1 es: 1
cecitowers@Cecilias-MacBook-Air C % ./factorialArch.out
                Calcular el factorial de un número
Ingrese el número del que desea calcular el factorial: 2
El factorial del número 2 es: 2
cecitowers@Cecilias-MacBook-Air C % ./factorialArch.out
                Calcular el factorial de un número
Ingrese el número del que desea calcular el factorial: 3
El factorial del número 3 es: 6
cecitowers@Cecilias-MacBook-Air C % ./factorialArch.out
                Calcular el factorial de un número
Ingrese el número del que desea calcular el factorial: 4
El factorial del número 4 es: 24
cecitowers@Cecilias-MacBook-Air C % ./factorialArch.out
                Calcular el factorial de un número
Ingrese el número del que desea calcular el factorial: 5
El factorial del número 5 es: 120
cecitowers@Cecilias-MacBook-Air C % ./factorialArch.out
                Calcular el factorial de un número
Ingrese el número del que desea calcular el factorial: 6
El factorial del número 6 es: 720
```

```
#include<stdio.h>
     int main()
         //Mensaje de bienvenida
         printf("\n\n\t\tCalcular el factorial de un número");
         //Declarar variables
         int n, ans;
10
         //Apuntador a archivo
11
         FILE *a;
12
         a=fopen("factorial.txt", "a");
13
14
         //Solicitar n del que se calculará el factorial
15
         printf("\n\nIngrese el número del que desea calcular el factorial: ");
16
         scanf("%d",&n);
17
         //Calcular el factorial
19
20
         fprintf(a, "%d! = %d", n, n);
21
         for(int i=1; i<=n; i++)
22
23
             fprintf(a, "(%d)", i);
24
             ans=i*ans;
25
26
         fprintf(a, " = %d\n", ans);
27
28
29
         printf("\nEl factorial del número %d es: %d\n",n,ans);
30
         fclose(a);
31
         return 0;
32
```