



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

División de Ciencias Básicas



Asignatura: Fundamentos de Programación

Actividad: Asincrónica #7

Tarea: Preguntas proyecto final

Nombre: Cecilia Torres Bravo (54)

Fecha: 25 de octubre del 2020

Preguntas sobre el proyecto final

- ★ ¿Cuánto estarías dispuesto a pagar por que alguien desarrolle tu proyecto?

De acuerdo a talent.com el salario promedio de un ingeniero en computación al día es de \$551, por lo que tomando ese sueldo como base y los 17 días de trabajo, como se planea el diagrama de Gantt, el proyecto saldría en \$9,367. Aunque al no ser un proyecto de gran dificultad, un ingeniero lo terminaría mucho antes, lo cual reduciría su costo. Sin embargo, desconozco cómo se cotizan los proyectos, por lo que no puedo decir con exactitud cuánto estaría dispuesta a pagar.

- ★ ¿Cuánto cobrarías si tú lo hicieras?

Tomando en cuenta que no tengo ninguna experiencia y pocos conocimientos, cobraría tomando como base el salario mínimo \$123.22 por día. Es decir, cobraría \$2,094.75 por los 17 días de trabajo en el proyecto.

- ★ ¿Cuánto tiempo te tomaría desarrollarlo si lo comenzaras a desarrollar hoy, con los conocimientos que posees hasta ahora (inclusive pueden ser nulos)?

Creo que me tomaría un poco más de tres semanas, pues aparte de desarrollar el código, tengo que aprender a usar el lenguaje en con el que lo programaré (C).

- ★ ¿Cuál sería tu plan de acción para el desarrollo de tu proyecto, si sólo te dedicaras al 100% a realizarlo? Realiza un diagrama de Gantt con tiempos y etapas del proyecto

PROYECTO FINAL

TÍTULO DEL PROYECTO	Ahorcado	FECHA	23 de octubre del 2020
RESPONSABLE DEL PROYECTO	Cecilia Torres Bravo		

NÚMERO EDT	TÍTULO DE LA TAREA	RESPONSABLE DE LA TAREA	FECHA DE INICIO	FECHA DE ENTREGA	DURACIÓN	% COMPLETADO DE LA TAREA	FASE UNO										FASE DOS									
							SEMANA 1					SEMANA 2					SEMANA 3					SEMANA 4				
							L	M	X	J	V	L	M	X	J	V	L	M	X	J	V	L	M	X	J	V
1	Análisis e inicio del proyecto																									
1.1	Desarrollar idea proyecto final	Cecilia Torres Bravo	16/10/20	16/10/20	0	100 %																				
1.2	Escribir algoritmo	Cecilia Torres Bravo	21/10/20	23/10/20	2	100 %																				
1.3	Plan de acción	Cecilia Torres Bravo	23/10/20	25/10/20	2	100 %																				
2	Desarrollo proyecto																									
2.1	Aprender a usar lo básico de C	Cecilia Torres Bravo	24/10/20	30/10/20	6	0 %																				
2.2	Crear el layout para las figuras del ahorcado	Cecilia Torres Bravo	28/10/20	29/10/20	1	0 %																				
2.3	Crear los bancos de palabras	Cecilia Torres Bravo	29/10/20	29/10/20	0	0 %																				
2.4	Anotar las definiciones/pistas de las palabras	Cecilia Torres Bravo	30/10/20	30/10/20	0	0 %																				
3.1	Código del banco de palabras, pistas y reglas del juego	Cecilia Torres Bravo	2/11/20	2/11/20	0	0 %																				
3.2	Primera parte de la condición para los intentos	Cecilia Torres Bravo	02/11/20	03/11/20	1	0 %																				
3.2.1	Segunda parte de la condición para los intentos	Cecilia Torres Bravo	04/11/20	05/11/20	1	0 %																				
3.3	Cierre del juego, resultados	Cecilia Torres Bravo	5/11/20	06/11/20	1	0 %																				
3	Revisión del proyecto																									
3.3	Revisar el código, corregir algún error	Cecilia Torres Bravo	07/11/20	09/11/20	2	0 %																				

- ★ ¿Qué necesitarías para realizar tu proyecto (materiales, equipo de cómputo, licencias de software, cursos, asesorías, etc)?
- Computadora
 - Editor de código
 - Curso para aprender a programar en C
 - Asesoría para las dudas que surjan cuando empiece a programar