



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: Laboratorio de Fundamentos de Programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): 6

Integrante(s): Cecilia Torres Bravo

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* N/A

No. de Lista o Brigada: 54

Semestre: 1º

Fecha de entrega: 13 de noviembre del 2020

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Entorno de C (editores, compilación y ejecución)

Objetivo

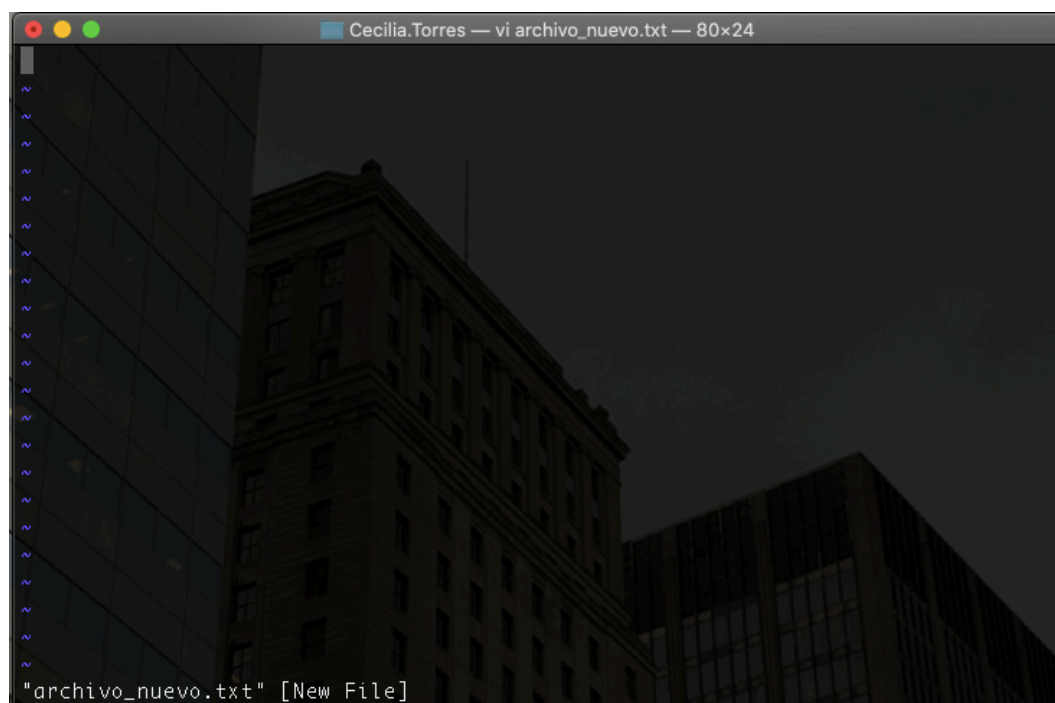
Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

Introducción

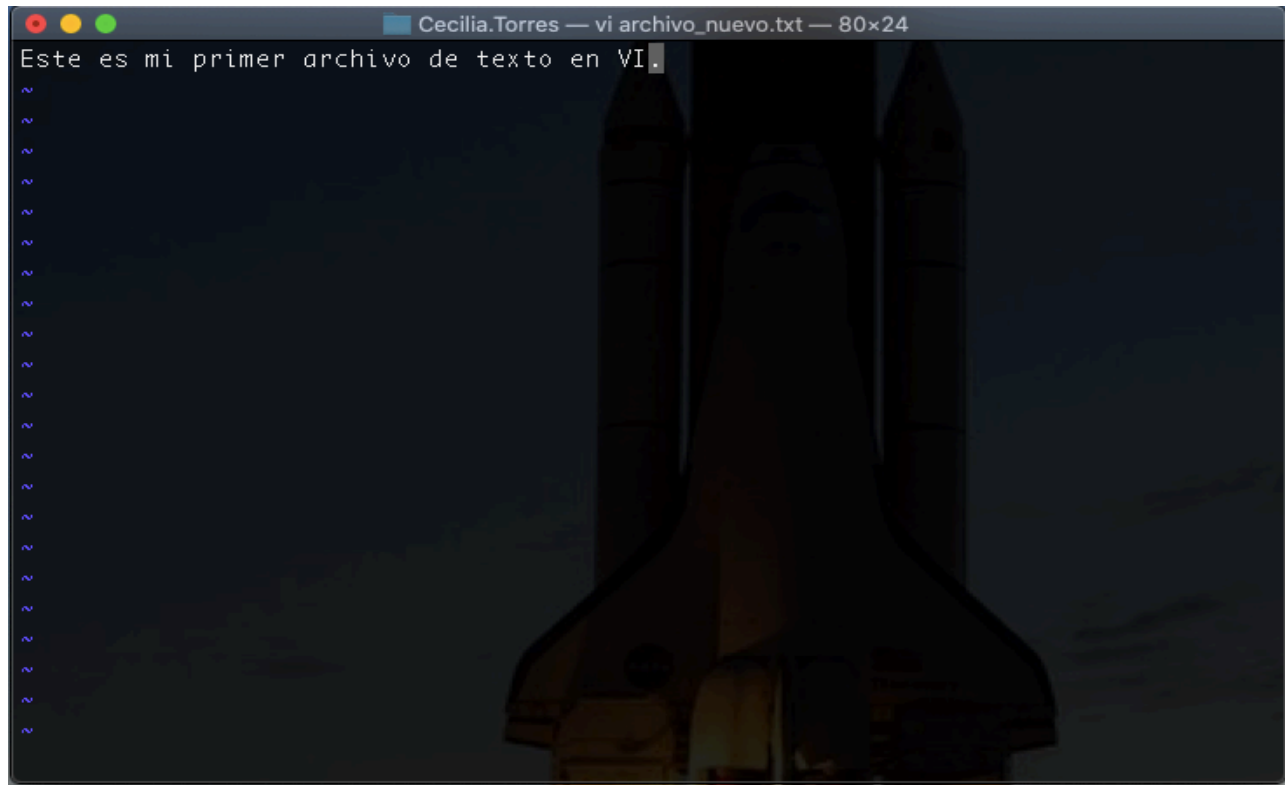
Un lenguaje de programación nos ayuda a dar una serie de instrucciones que la computadora deberá de realizar. El lenguaje C, es conocido como un lenguaje de alto nivel, es decir, la manera en la que se dan las instrucciones pueden ser entendidas fácilmente por nosotros. Asimismo, C es conocido por poder combinar las características de un lenguaje de alto nivel con uno de bajo nivel. Un programa, en dicho lenguaje de programación, debe de ser escrito en un editor de texto y luego compilado para poder ser ejecutado. Algunos de los editores de texto más usados son VI, GNU NANO, GEDIT, Notepad, Notepad++ y Github Atom. Mientras que algunos de los compiladores más comunes son GCC, LCC y TCC.

Actividades

- Utilizando un editor de GNU/LINUX, crear un archivo de texto.

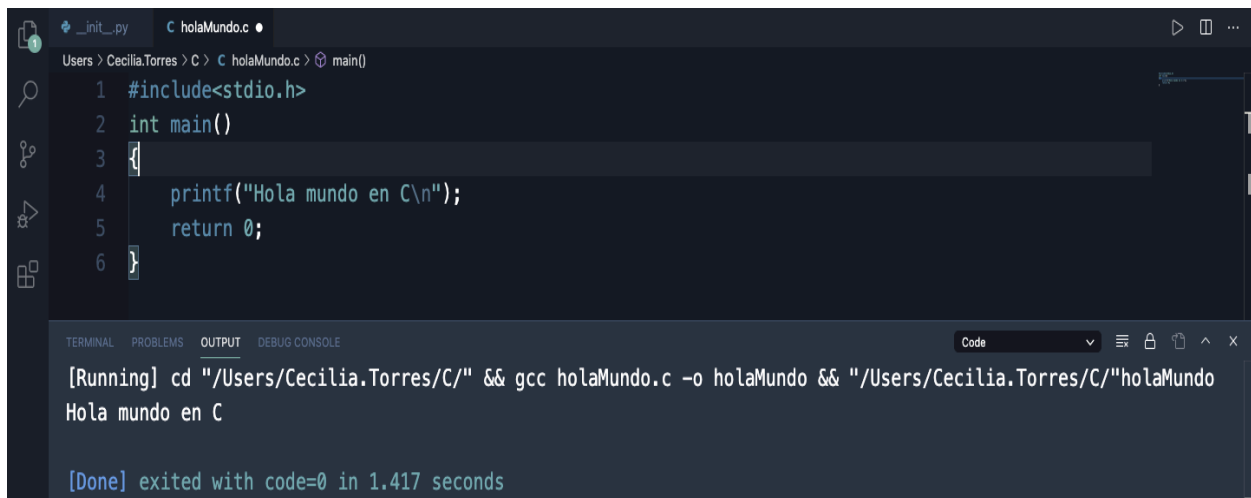


- Modificar/actualizar un archivo ya existente con un editor GNU/Linux.



A screenshot of a terminal window titled "Cecilia.Torres — vi archivo_nuevo.txt — 80x24". The window shows the vi editor in normal mode. The first line of the file is "Este es mi primer archivo de texto en VI." followed by a cursor. The rest of the file consists of 20 empty lines, each starting with a tilde (~) in the first column. The background of the terminal has a dark theme with a faint image of a space shuttle.

- Crear, compilar y ejecutar un programa simple escrito en C en GNU/Linux



A screenshot of an IDE window showing a C program named "holaMundo.c". The code in the editor is as follows:

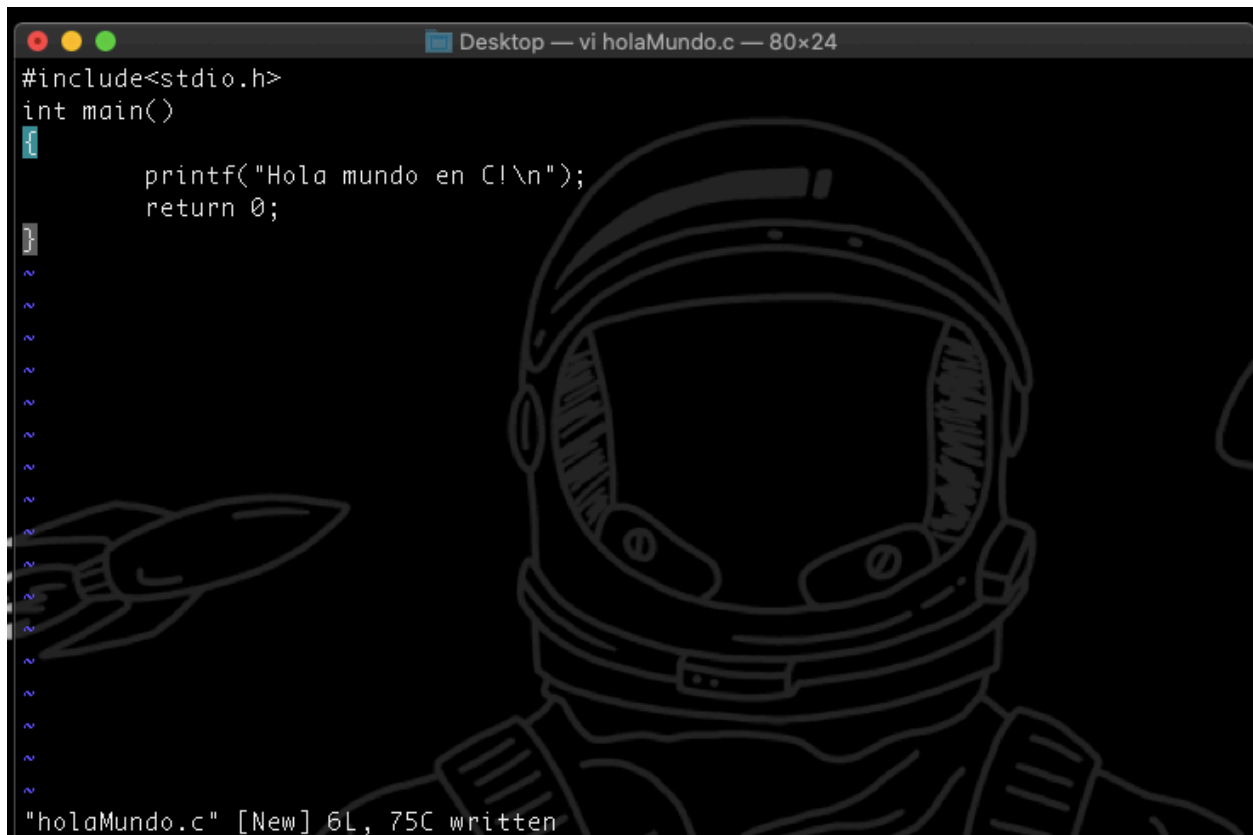
```
1 #include<stdio.h>
2 int main()
3 {
4     printf("Hola mundo en C\n");
5     return 0;
6 }
```

Below the editor, the terminal shows the compilation and execution of the program:

```
[Running] cd "/Users/Cecilia.Torres/C/" && gcc holaMundo.c -o holaMundo && "/Users/Cecilia.Torres/C/"holaMundo
Hola mundo en C

[Done] exited with code=0 in 1.417 seconds
```

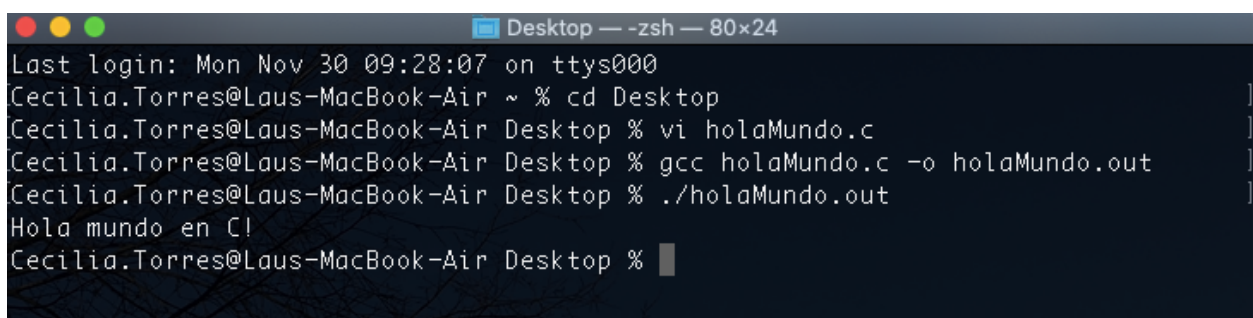
- En algún entorno de desarrollo de Windows, crear, compilar y ejecutar un programa simple escrito en C.



A screenshot of a macOS terminal window titled "Desktop — vi holaMundo.c — 80x24". The window shows a C program being edited in the vi editor. The code is as follows:

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    printf("Hola mundo en C!\n");
    return 0;
}
```

The background of the terminal window features a faint, stylized illustration of an astronaut in a space helmet and suit, with a rocket ship visible in the lower-left corner. At the bottom of the window, a status bar indicates: "holaMundo.c" [New] 6L, 75C written.



A screenshot of a macOS terminal window titled "Desktop — -zsh — 80x24". The window shows the execution of several commands to compile and run the C program:

```
Last login: Mon Nov 30 09:28:07 on ttys000
Cecilia.Torres@Laus-MacBook-Air ~ % cd Desktop
Cecilia.Torres@Laus-MacBook-Air Desktop % vi holaMundo.c
Cecilia.Torres@Laus-MacBook-Air Desktop % gcc holaMundo.c -o holaMundo.out
Cecilia.Torres@Laus-MacBook-Air Desktop % ./holaMundo.out
Hola mundo en C!
Cecilia.Torres@Laus-MacBook-Air Desktop %
```

The background of the terminal window features a faint, stylized illustration of a city skyline at night.

Conclusión

Para terminar, el realizar esta práctica me ayudó a aprender más sobre las bases del lenguaje de programación C y los editores y compiladores que existen. Asimismo, pude comprender mejor los comandos en los compiladores.

Fuentes de Consulta

Facultad de Ingeniería, (2018). *Guía práctica de estudio 06: Entorno de C (editores, compilación y ejecución*. Recuperado el 12 de noviembre del 2020.