



楊宗翰

Frontend Engineer

4年的業界工作經歷，擅長使用 Unity遊戲引擎製作 AR、VR、MR、3D、2D等各式多媒體內容。

✉ ji32k7Email@gmail.com

技能



工作經歷

Software Engineer

鈞象電子 · Mar, 2022 ~ Oct, 2024

- 遊戲平台介面互動製作，與團隊編導、美術、後端等共同討論最佳可行性方案
- 遊戲版本管理，海外代理商前端軟體技術支援 iOS Appstore 上架

Intern Game Engineer

愛吠的狗娛樂 · Jul, 2020 ~ Oct, 2021

- 實現公司客戶或政府計畫案需求之內容，與技術長、企劃、美術、製作人共同發想解決方式
- 參與公司公關活動與執行

專案



人人麻將

中國市場手遊，主打快節奏的麻將遊戲。在本專案中主要負責平台主題活動的建立、舊有活動維護與應用商店的上架。



西子灣沙灘會館

西子灣沙灘會館互動VR設計，協助客戶在模擬婚宴等場合的行銷工作。在本專案中主要負責遊戲流程控制、場景搭建、使用體感控制器操作物件擺放與紀錄。



AR 互動手冊

使用AR技術讓複雜難懂的項目變得輕鬆好上手，可應用在客服疑難排解等領域。在本專案中我負責所有的介面設計、互動操作、資料庫存取等項目。

學歷



實踐大學

資訊模擬與設計學系

2016.9-2021.1