

# 指令的control信号

---

## 一：运算指令

---

### SLLI、SRLI、SRAI

- 偏移立即数指令，三条指令分别为逻辑左移、逻辑右移、算数右移
- **opcode**为0010011，**SLLI**、**SRLI**、**SRAI**的**func3**字段分别为001、101、101
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**src**和**dest**各占5位，**opcode**占7位，**fun3**占3位）
  - 0000000 位移次数[4:0] src SLLI dest opcode
  - 0000000 位移次数[4:0] src SRLI dest opcode
  - 0100000 位移次数[4:0] src SRAI dest opcode

### ADD、SUB、SLL、SRL、SRA、SLT、SLTU、XOR、OR、AND

- 加法、减法、逻辑左移、逻辑右移、算数右移、符号数比较 ( $rs1 < rs2 ? rd = 1 : rd = 0$ )、无符号数比较 ( $rs1 < rs2 ? rd = 1 : rd = 0$ )、亦或、或、与
- **opcode**为0110011，不同指令的**func3**字段分别为：**ADD/SUB** (000)、**SLL** (001)、**SLT** (010)、**SLTU** (011)、**XOR** (100)、**SRL/SRA** (101)、**OR** (110)、**AND** (111)
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**src**和**dest**各占5位，**opcode**占7位，**fun3**占3位）
  - 0000000 src2 src1 ADD/SLT/SLTU dest opcode
  - 0000000 src2 src1 XOR/OR/AND dest opcode
  - 0000000 src2 src1 SLL/SRL dest opcode
  - 0100000 src2 src1 SUB/SRA dest opcode

### ADDI、SLTI、SLTIU、XORI、ORI、ANDI

- 加法、有符号数比较 ( $rs1 < imm ? rd = 1 : rd = 0$ )、无符号数比较 ( $rs1 < imm ? rd = 1 : rd = 0$ )、亦或、或、与
- **opcode**为0010011，不同指令的**func3**字段分别为：**ADDI** (000)、**SLTI** (010)、**SLTIU** (011)、**XORI** (100)、**ORI** (110)、**ANDI** (111)
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**src**和**dest**各占5位，**opcode**占7位，**fun3**占3位）
  - I立即数[11:0] src ADDI/SLTI/SLTIU dest opcode
  - I立即数[11:0] src ANDI/ORI/XORI dest opcode

### LUI、AUIPC

- 立即数加载指令（将20位的U立即数放到目标寄存器rd的31-12位，rd的低12位填0）、PC相对地址计算指令（将20位的U立即数低位添加12个0，将其加到PC上，结果写入rd）
  - **LUI**的**opcode**为0110111，**AUIPC**的**opcode**为0010111
  - 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（**rd**占5位，**opcode**占7位）
    - imm[31:12] rd opcode
-

---

## 二：装载指令、跳转分支指令

---

### JALR

- 间接跳转指令（将12位有符号I类立即数加上 $rs1$ ，将结果的最低位设置位0，作为目标地址，原始的 $pc+4$ 保存到寄存器 $rd$ 中）
- JALR的opcode为1100111
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（ $rd$ 和 $rs1$ 占5位，opcode占7位）
  - $imm[11:0] \quad rs1 \quad 000 \quad rd \quad opcode$

### JAL

- 跳转并连接指令（将J立即数编码的2的倍数的有符号偏移量符号扩展，加到PC上，形成目标跳转地址，原始的 $PC+4$ 保存到寄存器 $rd$ 中）
- JAL的opcode为1101111
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（ $rd$ 占5位，opcode占7位）
  - $imm[20] \quad imm[10:1] \quad imm[11] \quad imm[19:12] \quad rd \quad opcode$

### BEQ、BNE、BLT、BGE、BLTU、BGEU

- 分支指令，BEQ:  $rs1 == rs2$  则跳转；BNE:  $rs1 != rs2$  则跳转；BLT:  $rs1 < rs2$  则跳转；BGE:  $rs1 \geq rs2$  则跳转；BLTU和BGEU分别是BLT和BGE的无符号数版本。所有分支指令采用SB类指令格式，12位B立即数编码了以2字节倍数的有符号偏移量，并被加到当前PC上，生成目标地址
- opcode为1100011，不同指令的func3字段分别为：BEQ (000)、BNE (001)、BLT (100)、BGE (101)、BLTU (110)、BGEU (111)
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（ $rs1$ 和 $rs2$ 占5位，func3占5位，opcode占7位）
  - $imm[12, 10:5] \quad rs2 \quad rs1 \quad func3 \quad imm[4:1, 11] \quad opcode$

### LB、LH、LW、LBU、LHU

- load指令，将寄存器 $rs1$ 与符号扩展的12位偏移量下相加得到有效地址，将存储器的一个值复制到寄存器 $rd$ 中。这些load指令的区别在于，加载的数值位数不同。LW指令读取一个32位数值；LH指令读取一个16位数值后，符号扩展到32位；LHU指令读取一个16位无符号数值，零扩展到32位；LB指令读取一个8位数值，符号扩展到32位；LBU指令读取一个8位无符号数值，零扩展到32位
- opcode为0000011，不同指令的func3字段分别为：LB (000)、LH (001)、LW (010)、LBU (100)、LHU (101)
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（ $rs1$ 和 $rd$ 占5位，func3占5位，opcode占7位）
  - $imm[11:0] \quad rs1 \quad func3 \quad rd \quad opcode$

### SB、SH、SW

- store指令，将寄存器 $rs1$ 与符号扩展的12位偏移量下相加得到有效地址，将寄存器 $rs2$ 的值复制到存储器中。这些store指令的区别在于，存储的数值位数不同。SW指令存储一个32位数值；SH指令存储寄存器 $rs2$ 中的低16位数值；SB指令存储寄存器 $rs2$ 中的低8位数值
- opcode为0100011，不同指令的func3字段分别为：SB (000)、SH (001)、SW (010)
- 指令具体格式如下，按inst[31:0]的顺序（ $rs1$ 和 $rs2$ 占5位，func3占5位，opcode占7位）
  - $imm[11:5] \quad rs2 \quad rs1 \quad func3 \quad imm[4:0] \quad opcode$

