

Ở đất nước Byteland bí ẩn, mọi thứ đều khác so với những gì bạn thường mong đợi. Ở nhiều nơi khác, nếu bạn bị hai tên côn đồ tiếp cận trong một con hẻm tối, họ có thể yêu cầu bạn đưa hết số tiền bạn có. Nếu bạn từ chối, hoặc không có tiền - chúng có thể đánh bạn.

Ở Byteland, chính phủ quyết định loại bỏ bất kỳ nguy cơ thương tích nào. Vì vậy, họ đưa ra một chính sách nghiêm ngặt. Khi một tên côn đồ tiếp cận bạn trong một con hẻm tối, hắn yêu cầu bạn trả một số tiền cụ thể. Bạn buộc phải cho hắn xem toàn bộ số tiền bạn có, nhưng bạn chỉ cần trả tiền nếu hắn có thể tìm thấy một tập con của các tờ tiền trong ví của bạn mà tổng giá trị bằng số tiền mà hắn yêu cầu. Vì các tờ tiền ở Byteland có thể có bất kỳ giá trị số nguyên dương nào nhỏ hơn 1000, vì vậy bạn khá có khả năng trốn thoát mà không phải trả tiền.

Cả công dân và các tên côn đồ của Byteland đều có cảm giác rất tích cực về hệ thống này. Không ai bao giờ bị thương, tên côn đồ không mất việc làm và có khá nhiều quy tắc giảm thiểu khả năng bị cướp (quy tắc đầu tiên là: đừng vào những con hẻm tối - và cái này được cho là cũng hữu hiệu ở các nơi khác).

- Input: các số nguyên lần lượt là  $n$  - số lượng tờ tiền trong ví của bạn và  $m$  - số tiền mà tên côn đồ yêu cầu.
- Constraint:  $0 \leq n \leq 20$ ,  $0 < m \leq 1000$ .
- Output: In ra "Yes" nếu tổng tiền bằng  $m$ , và "No" nếu ngược lại.

Input	Output
5 11 1 2 4 8 16	Yes
5 23 1 2 4 8 16	Yes
5 13 1	No

5	
5	
10	
10	