

Disciplina: Technici Avansate de Programare

**Lucrarea de laborator nr.1**

**Tema:** **Clase, obiecte, constructori.**

**A efectuat student: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**(Bitca Nichita, gr. MI-223 )

**A controlat:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**(V.Subbotchin)

**Chişinău, 2023**

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

1. ЗАДАНИЕ 3

2. КОД 4

3. ВЫВОДЫ 7

4. ВЕБОГРАФИЯ 8

1. ЗАДАНИЕ

2. Цель работы:

Îns освоение способов создания классов, объектов в Java;

Îns освоение способов обработки строк с использованием базовых классов;

3. Этапы реализации:

1) Создание новых классов;

2) Создание и инициализация объектов

3) Использование методов классов Sting и StringBuffer для изменения строк;

4) создание интерфейса программы;

5) представление работы.

**Ход выполнения:**

Прочитав методичку а также познакомившись с основным синтаксисом на джаве я решил написать базовый класс используемый в программировании который часто нужен математикам. Класс vector с методам и который позволяют складывать 2 вектора, проверять длину, праверять паралельность и перпендикулярность.

Интересным оказалось то что в джаве абсолютно все пишится через классы что впепвые немного усложнило для меня работу,но оказалось очень удобным

2.КОД

https://github.com/ToxicBlades/Tap-java--MI-223/tree/main/lab-1

1. ВЫВОДЫ

Java язык чистого ООП, так как даже сама программа является классом. Для меня java кажется очень удобным и интересным языком с синтаксисом близким к c++. Мне очень понравилось как легко и просто можно играться с методами. Для меня этот язык кажется интерсным, так как парадигма ООП очень популярна сейчас и представление всего в программе как объект в джаве очень удобно

1. ВЕБОГРАФИЯ
2. <https://docs.python.org/3/>
3. <https://ru.wikipedia.org/wiki/Шифр_Виженера>
4. <https://ru.wikipedia.org/wiki/Шифр_Цезаря>
5. <https://ru.wikipedia.org/wiki/Шифр_Вернама>
6. https://chat.openai.com