

Disciplina: Technici Avansate de Programare

**Lucrarea de laborator nr.5**

**Tema: Tratarea exceptilor**

**A efectuat student: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**(Bitca Nichita, gr. MI-223 )

**A controlat:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**(V.Subbotchin)

**Chişinău, 2023**

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

1. ЗАДАНИЕ 3

2. КОД 4

3. ВЫВОДЫ 7

4. ВЕБОГРАФИЯ 8

1. ЗАДАНИЕ

1. Tema lucrării: Crearea excepţiilor 2. Scopul lucrării: ⮚ Însuşirea modalităţilor de creare şi realizare a excepţiilor în Java; 3. Etapele de realizare: 1. Realizarea mai mulror tipuri de excepţii; 2. Realizarea excepţiilor standarte ; 3. Crearea excepţiilor poprii ; 4. Crearea interfeţii programului; 5. Prezentarea lucrării.

Sa se creeze o stivă complectată cu cîmpurile înregistrării. Organizaţi acces direct la elementele înregistrării.

**Ход выполнения:**

В данном Java-коде реализован класс Stack, представляющий собой стек с базовыми операциями: push для добавления элемента, pop для извлечения и peek для просмотра верхнего элемента без удаления. Класс StackUnderflowException используется для обработки ситуации попытки извлечения из пустого стека, а StackOverflowException — для случая переполнения стека. В демонстрационном классе StackDemo иллюстрируется использование стека, включая добавление, извлечение элементов и обработку возможных исключений.

1. КОД

https://github.com/ToxicBlades/Tap-java--MI-223/tree/main/lab-5

1. ВЫВОДЫ

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с реализацией стека на языке Java и научился эффективно обрабатывать ошибки с помощью исключений. Класс Stack предоставляет основные методы для работы со стеком: добавление элемента (push), извлечение элемента (pop) и просмотр верхнего элемента без его удаления (peek). В процессе работы с этим классом я освоил принципы обработки ошибок в Java с использованием исключений StackUnderflowException и StackOverflowException.В демонстрационном классе StackDemo я применил изученные принципы для добавления и извлечения элементов из стека, а также для обработки возможных исключительных ситуаций, таких как попытка извлечения элемента из пустого стека или добавление элемента в полный стек.Таким образом, благодаря выполнению этой лабораторной работы я приобрел практические навыки по работе со стеком и обработке исключений в Java

1. ВЕБОГРАФИЯ
2. https://dev.java