Mensch töte dich nicht – Anforderungsdefintion

Inhaltsverzeichnis

[Zielbestimmung 2](#_Toc184838706)

[Muss-Kriterien 2](#_Toc184838707)

[Wunsch-Kriterien 2](#_Toc184838708)

[Produkt-Einsatz 2](#_Toc184838709)

[Anwendungsbereich 2](#_Toc184838710)

[Benutzergruppen 2](#_Toc184838711)

[Produkt-Umgebung 2](#_Toc184838712)

[Software 2](#_Toc184838713)

[Hardware 2](#_Toc184838714)

[Produkt-Funktionen 2](#_Toc184838715)

[Produkt-Daten 2](#_Toc184838716)

[Benutzungsoberfläche 3](#_Toc184838717)

[Bildschirmlayout 3](#_Toc184838718)

[Tastaturbelegung 3](#_Toc184838719)

[Dialogstruktur 3](#_Toc184838720)

[Qualitätsziele 3](#_Toc184838721)

[Ergänzungen 3](#_Toc184838722)

# Zielbestimmung

## Muss-Kriterien

* Funktionierendes Spiel wie Mensch ärgere dich nicht
* Lokaler Multiplayer

## Wunsch-Kriterien

* Events
* Fallen
* Währungssystem

# Produkt-Einsatz

## Anwendungsbereich

Unterhaltungsbranche

## Benutzergruppen

Eher jüngere Zielgruppe

# Produkt-Umgebung

## Software

Windows

## Hardware

OpenGL fähige Grafikkarte

# Produkt-Funktionen

1. Würfeln

# Produkt-Daten

X

# Produkt-Leistungen

das

# Benutzungsoberfläche

## Bildschirmlayout

Dasd

## Tastaturbelegung

Das

## Dialogstruktur

# Qualitätsziele

Asd

# Ergänzungen

asd