|  |  |
| --- | --- |
|  | Тестирование |

## Общая информация о тестировании

|  |  |
| --- | --- |
| **Название проекта** | Ekz |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Илья |
| **Даты тестирования** | 28.12.2022 |

## Test case #1:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | TC\_ТЧК\_1 |
| **Приоритет теста** | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка принадлежности точек в первом графике |
| **Резюме испытания** | Необходимо проверить принадлежность точек |
| **Шаги тестирования** | 1. Выбор первого задания 2. Ввод двух точек в соответствующие поля 3. Нажатие на кнопку «Вычислить» |
| **Данные тестирования** | 1. X:1 Y:1 2. X:2 Y:15 3. X: -2 Y:0 4. X: -2,5 Y:0 5. X:1,5 Y:2,4 |
| **Ожидаемый результат** | 1.При вводе X:1 Y:1 вывод на экран сообщения «Точка находится внутри треугольника», а так же меняется надпись слева снизу с «Статус» на «Точка находится внутри треугольника».  2.При вводе X:1 Y:4 вывод на экран сообщения «Точка находится на границе треугольника», а так же меняется надпись слева снизу на «Точка находится на границе треугольника».  3.При вводе X:1 Y:15 вывод на экран сообщения «Точка находится вне треугольника», а так же меняется надпись слева снизу на «Точка находится вне треугольника».  4. При вводе X:-2 Y:0 вывод на экран сообщения «Точка находится внутри треугольника», а так же меняется надпись слева снизу на «Точка находится внутри треугольника».  5.При вводе X:1,5 Y:2,4 вывод на экран сообщения «Точка находится внутри треугольника», а так же меняется надпись слева снизу на «Точка находится внутри треугольника». |
| **Фактический результат** | Программа работает в ожидаемом режиме |
| **Предпосылки** | Наличие EXE файла |
| **Постусловия** | 1. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены числа 2. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены числа 3. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены числа 4. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены числа 5. При нажатии кнопки посчитать, в поля Х и У должны быть введены числа |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** |  |

## Test case #2:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ИНТ\_1 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Малый |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка работоспособности части интерфейса |
| **Резюме испытания** | Необходимо проверить корректную работу вкладки «О программе» |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу 2. Нажать вкладку «О программе» |
| **Данные тестирования** | Отсутствуют |
| **Ожидаемый результат** | После нажатия вкладки должно всплыть окно с информацией о разработчике программы. |
| **Фактический результат** | Программа работает в ожидаемом режиме |
| **Предпосылки** | Наличие EXE файла |
| **Постусловия** | Запущенная программа |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** |  |

## Test case #3:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ИНТ\_2 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Малый |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка работоспособности части интерфейса |
| **Резюме испытания** | Необходимо проверить корректную работу кнопки «Открыть» |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу 2. Открыть вкладку «Файл» 3. Нажать на кнопку «Открыть» |
| **Данные тестирования** | Отсутствуют |
| **Ожидаемый результат** | Откроется окно для выбора файла типа html |
| **Фактический результат** | Программа работает в ожидаемом режиме |
| **Предпосылки** | Наличие EXE файла |
| **Постусловия** | Запущенная программа |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** |  |

## Test case #4:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ИНТ\_3 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Тестирование файлового выбора |
| **Резюме испытания** | Необходимо проверить выбор корректных и некорректных файлов |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу 2. Открыть вкладку «Файл» 3. Нажать на кнопку «Открыть» 4. Выбрать случайный html файл 5. Открыть вкладку «Файл» 6. Нажать на кнопку «Открыть» 7. Выбрать правильный html файл |
| **Данные тестирования** | Правильный html файл должен иметь название 1.html |
| **Ожидаемый результат** | При открытии случайного html-файла должно всплыть окно, имеющее следующее содержание: «Нет решения для {выбранный объект}. Попробуйте выбрать файлы 1.html и 2.html». При открытии правильного файла должно произойти открытие данного файла и увеличение экрана. После чего будет отображен сайт и поля с вводом X,Y и кнопка. |
| **Фактический результат** | Программа работает в ожидаемом режиме |
| **Предпосылки** | Наличие EXE файла |
| **Постусловия** | Запущенная программа |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** |  |

## Test case #5:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ТС\_ИНТ\_1 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Малый |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка работоспособности части интерфейса |
| **Резюме испытания** | Необходимо проверить корректную работу вкладки «Закрыть» в разделе «Файл» |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу 2. Нажать на вкладку «Файл» 3. Нажать на кнопку «Закрыть» |
| **Данные тестирования** | Отсутствуют |
| **Ожидаемый результат** | После нажатия на кнопку «Закрыть» программа полностью закончит своё выполнение. |
| **Фактический результат** | Программа работает в ожидаемом режиме |
| **Предпосылки** | Наличие EXE файла |
| **Постусловия** | Запущенная программа |
| **Статус (Pass/Fail)** | Pass |
| **Комментарии** | Выполнение программы можно так же завершить нажав на красный крест сверху справа, окна программы. |