

# Projet Restaurant

---

## Applicatif web : 4 Parties à développer.

Les différentes interfaces font partie d'un même applicatif Web, et chacune nécessite un code différent pour entrer. Une gestion des codes (4 chiffres, pas de login) et de la correspondance interface/code serait un plus.

### Interface Serveur

Tactile donc interface simple et ergonomique, utilisée par les serveurs pour prendre les commandes. Un serveur passe les commandes sur son interface pour une table, puis valide celles-ci pour les envoyer à la cuisine.

### Interface Cuisine

Tactile donc interface simple et ergonomique, utilisée par les cuistots pour envoyer les plats. En cuisine, les cuistots observent l'arrivée des commandes validées qui leur sont signalées par un visuel. Ils signalent (par l'interface) les plats prêts à envoyer en salle.

### Interface Client

Tactile donc ergonomique, utilisée par les clients eux-mêmes pour passer leur commande seuls, dans ce cas la commande part directement en cuisine. Ils peuvent néanmoins solliciter l'aide d'un serveur (Bouton « Besoin d'aide ? »), qui peut alors, depuis sa propre interface (serveur) visualiser la commande du client en cours et la modifier. Cette interface possède un design plus évolué que celle des serveurs et permet d'obtenir des informations supplémentaires sur les plats (exemple : les boissons, qualités nutritives, historiques, etc...). Les utilisateurs de cette interface reçoivent des notifications à l'écran leur rappelant les promotions ou les éventuels « oublis » de leurs commandes (dans l'ordre par exemple : apéritifs, boissons, eau gazeuse ou de source, carafe d'eau). Une fois la commande envoyée, elle ne peut être modifiée par le client, mais il peut consulter l'évolution de celle-ci.

### Interface Caisse

Tactile donc interface simple et ergonomique, utilisée par les responsables du paiement ou les serveurs. A tout moment, les gens habilités à faire payer les clients, peuvent par l'interface Caisse, sélectionner une table et sortir ticket ou facture en l'échange d'un encaissement. Une gestion des factures ou globales ou par personne serait un plus (Version 2). On prendra en compte les moyens de paiement suivants : Espèces, chèques, CB, tickets restaurant, ainsi que les combinaisons possibles (Version 2).