

État des lieux et écosystème HTML5 / Javascript

Que peut on faire en HTML5 de nos jours ?

CSS3

Démonstrations

- Animation - <http://css-tricks.com/examples/CSS3Clock/>
- 3D - <http://www.paulrhayes.com/experiments/cube/multiCubes.html>
- Boutons - <http://archive.simurai.com/lab/buttons/>
- Animations - <https://developer.mozilla.org/es/demos/detail/battlefield-css3/launch>

Ressources

- Doc : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/CSS>
- Outils / Aide mémoire : <http://css3generator.com/>
- Cours HTML5 / CSS3 <http://threeforfive.codeschool.com/>

Canvas

Démonstrations

- Jeu - <http://bejeweled.popcap.com/html5/>
- Dessin - <http://muro.deviantart.com/>
- Visualisation de données - <https://github.com/mbostock/d3/wiki/Gallery>

Ressources

- Doc- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/HTML/Canvas>
- Tutos - <http://www.html5canvastutorials.com/>
- Tutos - <http://www.canvasdemos.com/type/tutorials/>
- Game libs et tutos
 - ImpactJS - <http://impactjs.com/>
 - Crafty - <http://craftyjs.com/>
 - CreateJS - <http://createjs.com/>
 - Enchant.JS - <http://enchantjs.com/>
 - Tutos - <http://hugeen.wordpress.com/index-des-articles/>

WebGL

Démonstrations

- Epic Cidatel - <http://www.unrealengine.com/html5/>
- HexGL (Jeu) - <http://hexgl.bkcore.com/>
- Animation interactive - <http://www.findyourwaytooz.com/>

Ressources

- ThreeJS : La lib la plus utilisée - <http://threejs.org/>
- Blog de Jérôme Etienne - <http://learningthreejs.com/>
- Doc - <https://developer.mozilla.org/fr/docs/WebGL>
- PixiJS (2D en WebGL) - <http://www.goodboydigital.com/pixi-js-has-landed/>

SVG

Démonstrations

- Demos - <http://codinginparadise.org/projects/svgweb/samples/demo.html>
- Jeu - <http://www.codedread.com/yastframe.php>
- Carte - http://www.carto.net/papers/svg/us_population/index.html

Ressources

- RaphaelJS - <http://dmitrybaranovskiy.github.io/raphael/>
- Doc - <https://developer.mozilla.org/fr/docs/SVG>

<audio> et <video>

Démonstrations

- Avec SoundJS - <http://www.createjs.com/#!/SoundJS/demos/testSuite>
- Avec jPlayer - <http://www.jplayer.org/latest/demo-01-video/>

Ressources

- Introduction - <http://www.html5rocks.com/en/tutorials/webaudio/intro/>
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/HTML/Using_HTML5_audio_and_video
- <http://www.html5audio.org/>
- Libs
 - SoundJS - <http://createjs.com/#!/SoundJS>
 - jPlayer - <http://www.jplayer.org/>
 - PopcornJS - <http://popcornjs.org/>
 - SoundManager2 - <http://www.schillmania.com/projects/soundmanager2/>

WebWorkers

Démonstrations

- <http://html5demos.com/worker>

Ressources

- Doc - https://developer.mozilla.org/fr/docs/DOM/Using_web_workers
- <http://blog.sethladd.com/2011/09/box2d-and-web-workers-for-javascript.html>

WebSockets

Démonstrations

- Feeds - <http://demo.kaazing.com/livefeed/>
- Jeu - <http://games.toxicode.fr/>

Ressources

- Doc - <https://developer.mozilla.org/fr/docs/WebSockets>
- Socket.IO - <http://socket.io/>
- Autres libs - <http://ajf.me/websocket/#libs>

WebRTC

Démonstrations

- <http://www.webrtc.org/demo>
- <https://opentokrtc.com/>

Ressources

- Tutos - <http://webrtcdemo.com/webrtc-demo/webrtc-tutorials/>
- <https://sites.google.com/site/webrtc/>

LocalStorage

Démonstrations

- <http://people.w3.org/mike/localstorage.html>
- <http://scripting.com/misc/localStorageDemo.html>

Ressources

- Doc - <https://developer.mozilla.org/fr/docs/DOM/Storage>
- http://www.w3schools.com/html/html5_webstorage.asp

Où trouver une lib qui correspond à un besoin précis ?

1. Chercher sur MicroJS - <http://microjs.com/>
2. Chercher sur JSDB - <http://www.jsdb.io/>
3. Chercher sur Google

Comment choisir ?

Par préférence :

1. La plus populaire
2. La plus souvent mise à jour
3. Celle qui a le moins de dépendances
4. La plus légère

Les livres incontournables

Javascript: The Good Parts

<http://shop.oreilly.com/product/9780596517748.do>

Javascript: The Definitive Guide

<http://shop.oreilly.com/product/9780596805531.do>

Sites à suivre

- <http://html5weekly.com/>
- <http://javascriptweekly.com/>
- <https://developer.mozilla.org/>
- <http://www.toulousejs.org/>
- <http://www.codeschool.com/paths/javascript>