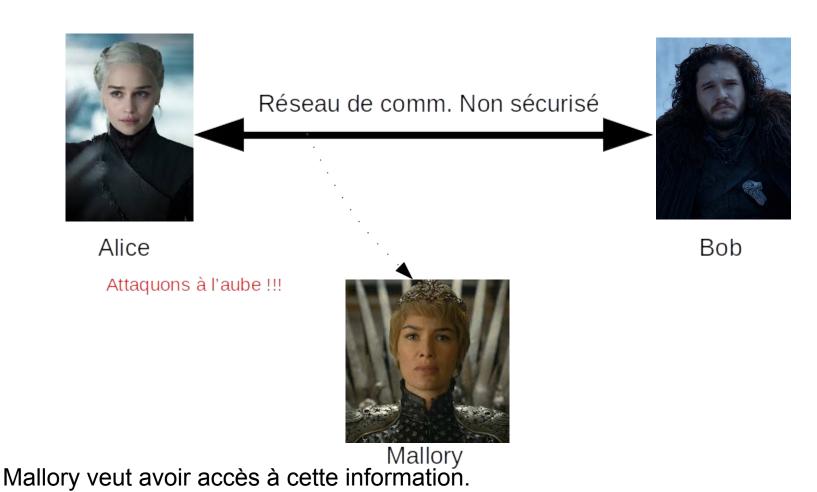
Cours 8

Sécurité des Communications



Contexte

Alice veut transmettre une information secrète à Bob (et seulement a Bob) en utilisant un réseau non sécurisé.





Cryptographie

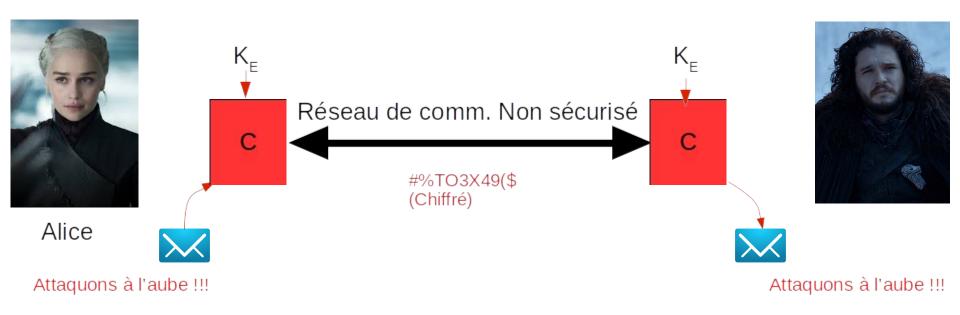
Un élément clé dans tous les systèmes de sécurité, essentiel pour assurer 4 objectifs :

- Confidentialité : seules les personnes autorisées ont accès aux données.
- <u>Intégrité des données</u> : seules les personnes autorisées peuvent modifier les données.
- Authentification : prouver l'identité.
- Non répudiation : l'émetteur d'un message ne peut pas dire qu'il ne l'a pas fait.



Utilisation du Chiffrement

Alice veut transmettre une information secrète à Bob (et seulement a Bob) en utilisant un réseau non sécurisé.

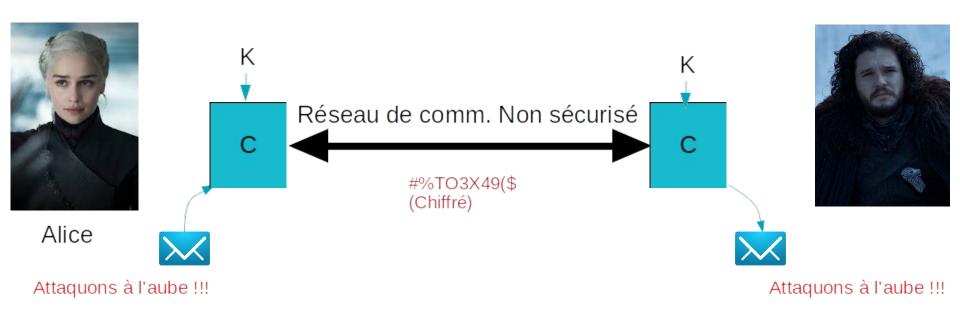


- Comment gérer les clés ?
- Quel algorithme utiliser ?



Chiffrement Symétrique

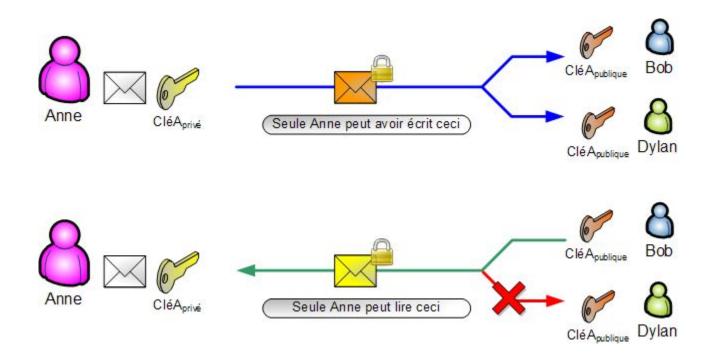
- Chiffrement et déchiffrement avec la même clé : K_F=K_D
- La clé doit être connue d'Alice et de Bob.
- Algorithmes: AES, DES, ...





Chiffrement Asymétrique

- Clé de chiffrement et de déchiffrement différente : K_E≠K_D
- Alice et Bob possèdent chacun une paire de clé (C,K) telles que :
 - K_{Alice} est privée à Alice et C_{Alice} est publique ;
 - \circ Tout ce qui est chiffré avec C_{Alice} peut être déchiffré avec K_{Alice} ;
 - \circ Tout ce qui est chiffré avec K_{Alice} peut être déchiffré avec C_{Alice} ;
 - De même pour Bob.
- Algorithmes : RSA, ECC, ...

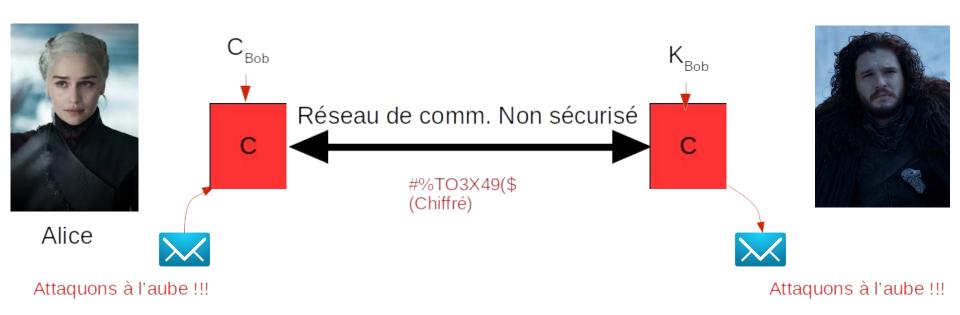




Chiffrement Asymétrique

Scénario simple

- Chiffrer avec la clé publique C
- Déchiffrer avec la clé privée K

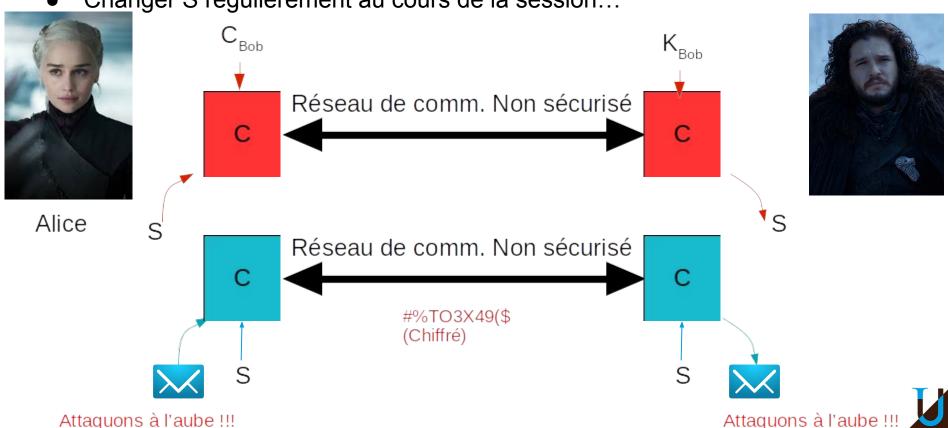




Chiffrement Asymétrique

Scénario réaliste

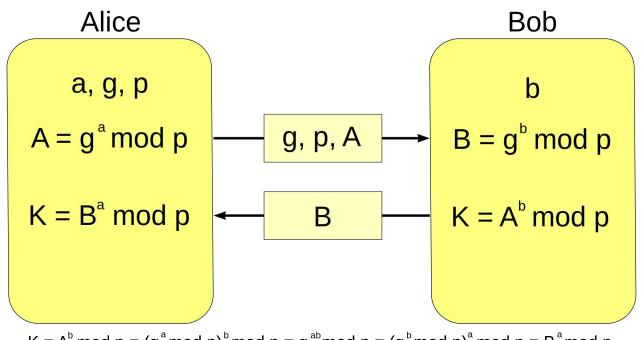
- Générer une clé aléatoire secréte S (symétrique) → clé de session
- Chiffrer S avec C et l'envoyer ; Déchiffrer S avec K
- Utiliser S pour chiffrer le trafic
- Changer S régulièrement au cours de la session...

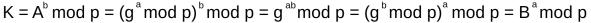


Confidentialité Persistante

- Que se passe-t-il si un adversaire découvre la clé privée de Bob ou Alice ?
- Comment ne pas compromettre la confidentialité des communications passées ?

Confidentialité Persistante (ou *Perfect Forward Secrecy*) : algorithme de <u>Diffie-Hellman</u> pour le calcul d'une clé de session inviolable...







Algorithmes de Hachage

Permettent la vérification de l'intégrité du message...

- Fonctions à sens unique calculant une empreinte / condensat du message
 - Facilité de calcul du hachage d'un message
 - Impossibilité de retrouver le message à partir du hachage
 - Impossibilité de construire deux messages ayant le même hachage
 - Impossibilité de modifier un message sans mise à jour du hachage
- Algorithmes: SHA256, SHA1, MD5, ...

Exemples:

```
$ echo "bonjour" | sha1sum
1F71E0F4AC9B47CD93BF269E4017ABAAB9D3BD63
$ echo "Attaquons à l'aube!!!" | sha1sum
8073B9D9B2EB74F31F9AE87359AF440883380D7E
```



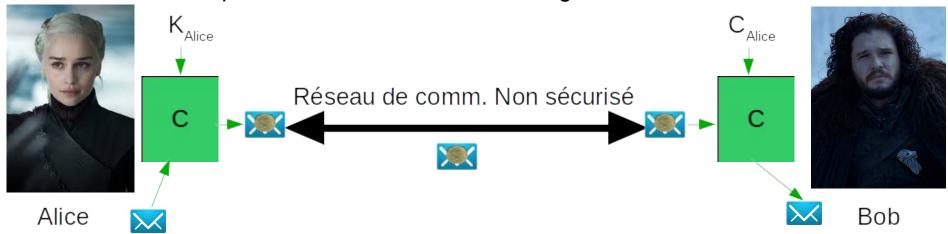
Signature Électronique

Permet de vérifier l'authenticité du message

- Générer le hachage H du message
- Chiffrer H avec K_{Alice} et envoyer le résultat avec le message

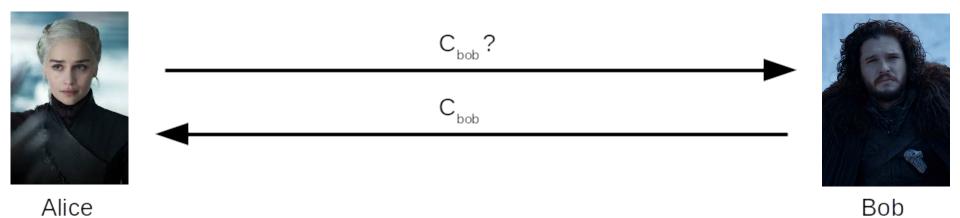
Bob peut vérifier la signature en utilisant C_{Alice}

- Bob est sûr que le message n'est pas corrompu si le résultat du déchiffrement est identique au hachage qu'il calcule
- Bob est sûr qu'Alice est l'émetteur du message

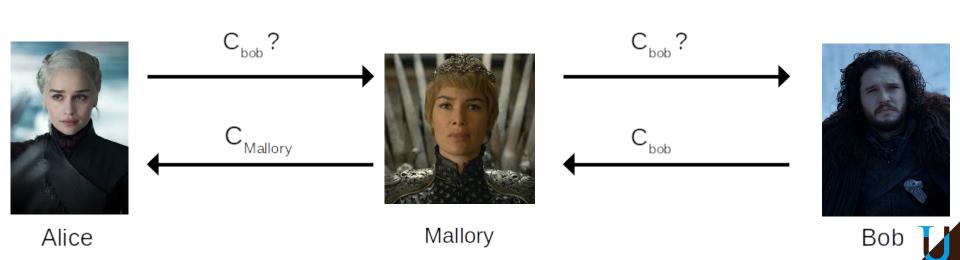


Certificats Électroniques

Que se passe-t-il si Alice n'a pas C_{bob} initialement ?



Problème du Man-In-The-Middle!

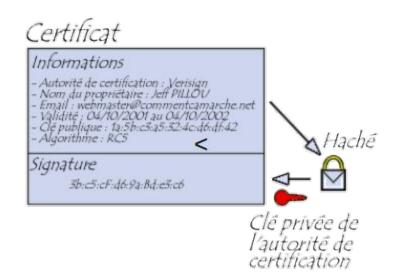


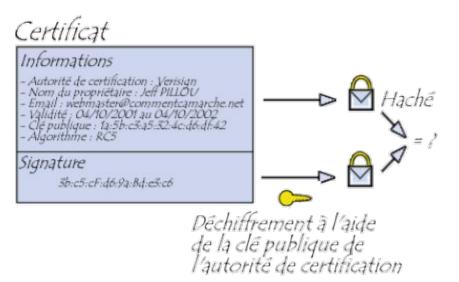
Certificats Électroniques

Un certificat contient:

- Une clé publique + une identité (dans un format clé/valeur)
- Une signature par une autorité de confiance (ou CA) dont la clé publique est connue
- Les clés publiques des CA sont pré-chargées dans votre système d'exploitation...

Vérification d'un certificat



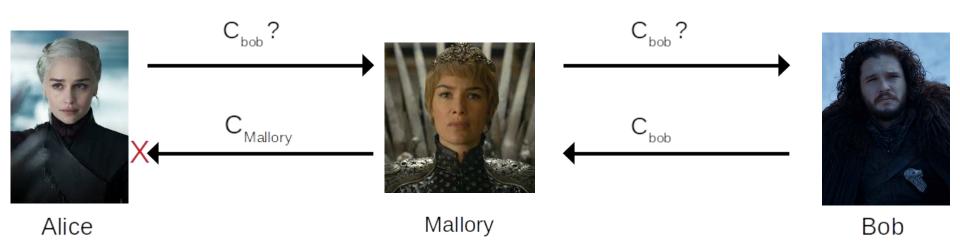




Certificats Électroniques

À la réception du certificat de Bob, Alice peut vérifier que le certificat appartient bien à Bob

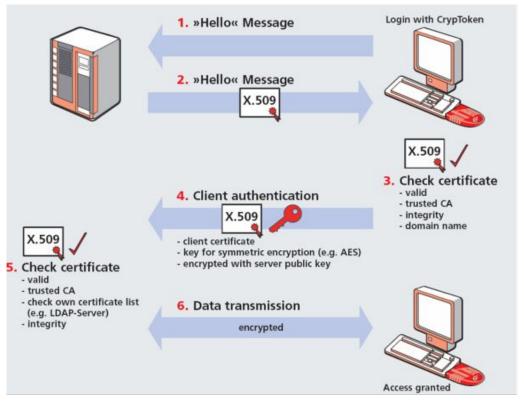
Mallory ne peut plus usurper l'identité de Bob...





SSL/TLS

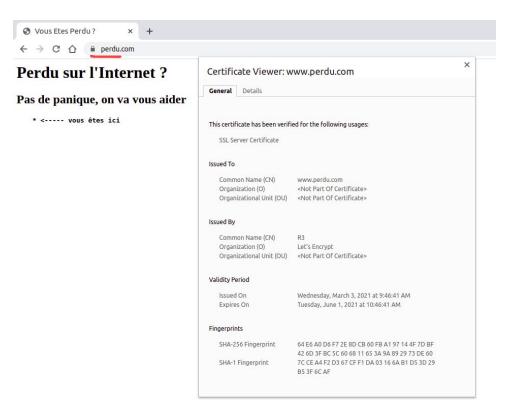
- Protocole de sécurisation des échanges sur Internet
- Basé sur l'utilisation de certificats
- Utilisé pour l'implémentation de versions sécurisées des protocoles standards (HTTPS, SMTPS, IMAPS, ...)





HTTPS

- Utilisation transparente du protocole HTTP au-dessus de TLS/SSL (port 443 au lieu de 80)
- Authentification du serveur web via son certificat (signé du CA)
- Confidentialité et intégrité des données envoyées au serveur
- En général, pas d'authentification du client





Démo HTTPS

va vous aider</h2>

```
$ guntls-cli --crlf www.perdu.com
                                                                 https://rx2.gitlabpages.inria.fr/support/data/https.pcap
Resolving 'www.perdu.com:443'...
Connecting to '208.97.177.124:443'...
- Certificate type: X.509
- Got a certificate list of 2 certificates.
- Certificate[0] info:
- subject `CN=www.perdu.com', issuer `CN=R3,O=Let's Encrypt,C=US', ...
- Certificate[1] info:
 - subject `CN=R3,O=Let's Encrypt,C=US', issuer `CN=DST Root CA X3,O=Digital Signature Trust Co.', ...
- Status: The certificate is trusted.
- Handshake was completed
- Simple Client Mode:
GET / HTTP/1.1
Host: www.perdu.com
HTTP/1.1 200 OK
Date: Sun, 28 Mar 2021 21:34:49 GMT
Server: Apache
Upgrade: h2
Connection: Upgrade
Last-Modified: Thu, 02 Jun 2016 06:01:08 GMT
ETag: "cc-5344555136fe9"
                                                      échanges sécurisés entre le
Accept-Ranges: bytes
                                                      client et le serveur web
Content-Length: 204
Cache-Control: max-age=600
Expires: Sun, 28 Mar 2021 21:44:49 GMT
Vary: Accept-Encoding, User-Agent
Content-Type: text/html
```

<html><head><title>Vous Etes Perdu ?</title></head><body><h1>Perdu sur l'Internet ?</h1><h2>Pas de panique, on

* <---- vous ê tes ici</pre></body></html>

U