

## TD3 : Fonctions récursives (1)

Compétences

- Lire et prévoir le résultat d'une fonction récursive
- Évaluer la terminaison d'une fonction récursive

### Exercices

\* **Ex. 1** — On considère les fonctions `foo1` et `foo2` suivantes :

```
1 def foo1(n):
2     if n == 0:
3         print(0)
4     else:
5         print(n)
6         foo1(n - 1)
```

```
1 def foo2(n):
2     if n == 0:
3         print(0)
4     else:
5         foo2(n - 1)
6         print(n)
```

Décrire précisément la pile d'exécution des fonctions `foo1` et `foo2` pour  $n = 3$

\* **Ex. 2** — On considère les fonctions `foo3` et `foo4` suivantes :

```
1 def foo3(n):
2     if n == 0:
3         print(0)
4     else:
5         print(n)
6         foo4(n - 1)
```

```
1 def foo4(n):
2     if n == 0:
3         print(0)
4     else:
5         foo3(n - 1)
6         print(n)
```

Décrire précisément la pile d'exécution des fonctions `foo3` et `foo4` pour  $n = 3$

\* **Ex. 3** — On considère la fonction `puissanceRecur` suivante :

```
1 def puissanceRecur(a, n):
2     if n == 0:
3         return 1
4     return a * puissanceRecur(a, n-1)
```

Décrire précisément la pile d'exécution pour l'appel `puissanceRecur(2, 4)`

\*\* **Ex. 4** — Monsieur ça marche! Cette réponse est un classique chez les étudiants. Les principales difficultés sont souvent liées à de mauvaises évaluations des coûts tant temporels que spatiaux. Partons d'un exemple connu, l'algorithme de recherche dichotomique. Étant donné un tableau `t` de taille `n` contenant une liste triée par ordre croissant d'éléments et un élément `x`, on cherche à déterminer si `x` se trouve dans `t`. Cette algorithme se prête facilement à une programmation récursive.

1. Proposer une version récursive de la fonction `binarySearch(x, t, g, d)`
2. Faire une évaluation de la complexité dans le pire cas de cet algorithme. Conclure.