

## Feuille 2 : Premières fonctions

**Exercice 2.1** 1. Écrire une fonction `test` qui prend en arguments trois entiers `x`, `y`, `z` et retourne `true` si `z` est la somme de `x` et `y`, et `false` sinon.

2. Utiliser la fonction `test` pour les valeurs 1, 2, 3, puis 2, 3, 4 des arguments `x`, `y`, `z`.

**Exercice 2.2** Écrire une fonction `valeur_p4` qui prend en argument un entier  $x$  et retourne  $3x^4 + 7x - 1$ .

**Exercice 2.3** Écrire une fonction `polynome3 a b c` qui prend en arguments trois entiers `a`, `b`, `c` et retourne la fonction polynôme  $x \mapsto ax^2 + bx + c$ . Donner des exemples d'appels de la fonction retournée par `polynome3`

**Exercice 2.4** Soit la fonction `fact` définie comme suit :

```
let rec fact n =
  if n = 0 then 1 else n * fact (n-1)
```

Dessiner la pile des appels pour `fact 5`.

**Exercice 2.5** Soient  $n, p$  deux entiers. On rappelle que  $\text{pgcd}(n, 0) = n$  et que  $\text{pgcd}(n, p) = \text{pgcd}(p, n \bmod p)$ . Écrire une fonction `pgcd` calculant le pgcd de deux entiers.

**Exercice 2.6** La fonction d'Ackermann est un exemple de fonction à croissance **très** rapide. Elle est définie par

$$\text{ack}(m, n) = \begin{cases} n + 1 & \text{si } m = 0 \\ \text{ack}(m - 1, 1) & \text{si } m > 0 \text{ et } n = 0 \\ \text{ack}(m - 1, \text{ack}(m, n - 1)) & \text{sinon} \end{cases}$$

Écrire un programme `ack` calculant cette fonction. **Attention à ne pas la tester sur de trop grands entiers.**

**Exercice 2.7** La suite de Fibonacci est définie par  $u_0 = u_1 = 1$  et pour tout  $n \geq 2$ ,  $u_n = u_{n-1} + u_{n-2}$ .

1. Écrire une fonction `fib` calculant le  $n$ -ème terme de cette suite.
2. Combien de sommes sont utilisées lors de l'appel `fib n` ?
3. En utilisant une fonction auxiliaire qui calcule le couple  $(u_n, u_{n+1})$ , améliorer `fib` pour que l'appel `fib n` n'utilise qu'un nombre linéaire de sommes.

**Exercice 2.8** Supposément posé par les recruteurs d'**Amazon**.

- <https://youtu.be/5o-kdjv7FD0>
- Une personne monte un escalier à  $n$  marches.
- Elle monte à chaque pas soit une, soit deux, soit trois marches.
- De combien de façons peut-elle monter l'escalier ?

Écrire une fonction `stairs` qui prend en argument un entier  $n$  et calcule le nombre de façons de gravir un escalier de  $n$  marches sachant qu'on peut choisir de monter une, deux ou trois marches à chaque pas.

**Exercice 2.9** 1. Écrire une fonction `power` qui prend en argument deux entiers  $b$  et  $n$  avec  $b \neq 0$ , et qui calcule  $b^n$ .

2. Combien de multiplications sont effectuées lors de l'appel `power b n` ?

3. Peut-on en utiliser moins ?

**Exercice 2.10** Écrire une fonction `iterate` qui prend en argument une fonction  $f$  et un entier  $k$  et qui renvoie la fonction  $x \mapsto \underbrace{f(f(\cdots f(x) \cdots))}_{k \text{ fois}}$ . Quel est le type de cette fonction ?