

Semaine 4 : Server (Back) et templates

Installation

```
cd sujet
npm i
node server.js
```

Vous devriez avoir un serveur web qui affiche la home page et qui affiche un menu vers les pages images, vidéos, sons et friends.

Notez qu'il devrait y avoir un problème de style CSS. Cela fera l'objet d'une question.

Exercice 1 - Compréhension des routes du serveur

Q1 : Que fait la route `app.use('/static', express.static('public'))` ?

- Elle retourne les fichiers qui se trouvent dans le dossier **public** quand le pathname de l'URL correspond à leur nom
- Elle retourne les fichiers qui se trouvent dans le dossier **public** quand le pathname de l'URL correspond **/static/** suivi du nom du fichier
- Elle retourne les fichiers du répertoire **static** quand le pathname de l'URL correspond **/static/**

Q2 : Que fait la route `'/'` de la ligne 17 à 20 ?

- Elle retourne le fichier **index.html** du répertoire **static** quand le pathname de l'URL correspond **/static/index.html**
- Elle retourne le fichier **index.html** du répertoire **static** quand le pathname de l'URL correspond **/static/**
- Elle demande au navigateur de renvoyer une requête vers **/static/index.html**
- Elle accepte les requêtes `'/'` et les redirige en interne vers la route qui accepte la requête **/static/index.html**

Q3 : Que fait la route `'/index*'` de la ligne 22 à 25 ?

- Elle retourne le fichier **index.html** du répertoire **static** quand le pathname de l'URL correspond **/static/index.html**
- Elle retourne le fichier **index.html** du répertoire **static** quand le pathname de l'URL correspond **/static/**
- Elle accepte les requêtes `'/'` et les redirige en interne vers la route qui accepte la requête **/static/index.html**
- Elle accepte les requêtes dont le pathname de l'URL commence par `'/index'` et les redirige en interne vers la route qui accepte la requête **/static/index.html**

Q4 : Il y a une erreur dans la page **index.html**. Vous pouvez observer cette erreur dans la console du navigateur. Corrigez la.

Exercice 2 - Page des images en EJS

Q5 : La page affichant les images est accessible via l'URL `http://localhost:8080/images`. Celle-ci a été développée lors du TD3. On souhaite maintenant la générer à l'aide d'un template EJS. Pour vous aider, le code partiel du serveur (**server.js**) et du template (**/views/images.ejs**) vous sont fournis. Complétez le template pour que la page affiche toutes les images du répertoire **public/images**.

Exercice 3 - Page d'une image en EJS

Q6 : La page affichant une image et permettant de naviguer vers l'image d'avant ou l'image suivante est accessible via l'URL `http://localhost:8080/image/1` (le numéro à la fin de l'URL précise quelle image doit être affichée). On souhaite générer cette page à l'aide d'un template EJS. Pour vous aider, le code du serveur (**serveur.js**) vous a été fourni. Vous devez compléter ce code et construire l'intégralité du template EJS de la page.

Exercice 4 - Page d'une image en EJS

Q7 (Optionnel) : Transformez les morceaux des pages HTML en fragments de pages EJS en utilisant la directive EJS `include`.