

淘宝店铺

# 优秀不够,你是否无可替代

知识从未如此性感。 烂程序员关心的是代码,好程序员关心的是数据结构和它们之间的关系 --QQ群: 607064330 --本人 QQ:946029359 -- 淘宝 https://shop411638453.taobao.com/ 随笔 - 701, 文章 - 0, 评论 - 311, 阅读 - 173万

#### 导航

博客园

首页

新随笔

联系

订阅 🎟

管理

#### 公告



#### ⚠ 加入QQ群

昵称: 杨奉武 园龄: 5年8个月 粉丝: 607 关注: 1

#### 搜索

找找看
谷歌搜索

#### 我的标签

8266(88)

MQTT(50)

**GPRS(33)** 

SDK(29)

Air202(28)

云服务器(21)

ESP8266(21)

Lua(18)

小程序(17)

STM32(16)

更多

#### 随笔分类

Android(22)

Android 开发(8)

C# 开发(4)

CH395Q学习开发(13)

ESP32学习开发(8)

ESP8266 AT指令开发(基于

STC89C52单片机)(3)

ESP8266 AT指令开发(基于

STM32)(1)

ESP8266 AT指令开发基础入 门篇备份(12)

ESP8266 LUA脚本语言开发

(13)

# 13-网络芯片CH395Q学习开发-模块使用Socket0作为MAC

班级

代码改变世界

#### **RAW**

<iframe name="ifd" src="https://mnifdv.cn/resource/cnblogs/LearnCH395Q"</p> frameborder="0" scrolling="auto" width="100%" height="1500"> </iframe>

## 网络芯片CH395Q学习开发

开发板链接:开发板链接

模组原理图:模组原理图

## 资料源码下载链

接:https://github.com/yangfengwu45/CH395Q.c

学习Android 教程中搭配的Android, C#等教程如上,各个教程 正在整理。

- 1-硬件测试使用说明
- 2-学习资料说明,测试诵信,获取硬件版本,程序移植 说明
- 3-芯片初始化,网线连接检测实验
- 干中断检测和DHCP实验
- 5-模块使用Socket0作为TCP客户端和电脑上位机 TCP服务器局域网诵信
- 6-模块使用Socket0-3作为4路TCP客户端和电脑 P服务器局域网诵信
- 使用Socket0-5作为6路TCP客户端和电脑 P服务器局域网诵信(Socket缓存区配置)
- 8-模块使用SocketO作为TCP服务器和电脑上位机 TCP客户端局域网诵信(单连接和多连接)
- 9-模块使用SocketO作为UDP和电脑上位机UDP局 域网诵信
- 10-模块使用SocketO作为UDP广播诵信
- 11-模块使用SocketO作为UDP组播(多播)通

ESP8266 LUA开发基础入门篇 备份(22)

ESP8266 SDK开发(32)

ESP8266 SDK开发基础入门篇 备份(30)

GPRS Air202 LUA开发(11)

HC32F460(华大) +

BC260Y(NB-IOT) 物联网开发 (5)

NB-IOT Air302 AT指令和LUA 脚本语言开发(25)

PLC(三菱PLC)基础入门篇(2)

STM32+Air724UG(4G模组)

物联网开发(43)

STM32+BC26/260Y物联网开 发(37)

STM32+ESP8266(ZLESP8266/物联网开发(1)

STM32+ESP8266+AIR202/30% 远程升级方案(16)

STM32+ESP8266+AIR202/30% 终端管理方案(6)

STM32+ESP8266+Air302物 联网开发(58)

STM32+W5500+AIR202/302 基本控制方案(25)

STM32+W5500+AIR202/302 远程升级方案(6)

UCOSii操作系统(1)

W5500 学习开发(8)

编程语言C#(11)

编程语言Lua脚本语言基础入门篇(6)

编程语言Python(1)

单片机(LPC1778)LPC1778(2)

单片机(MSP430)开发基础入门 篇(4)

单片机(STC89C51)单片机开发 板学习入门篇(3)

单片机(STM32)基础入门篇(3) 单片机(STM32)综合应用系列 (16)

电路模块使用说明(10)

感想(6)

软件安装使用: MQTT(8) 软件安装使用: OpenResty(6)

数据处理思想和程序架构(24)

数据库学习开发(12)

更多

#### 最新评论

1. Re:C#委托+回调详解 好文,撒也不说了,直接收藏!

--杨咩咩plus

2. Re:2-STM32 替换说明-CKS32, HK32, MM32, APM32, CH32, GD32, BLM32, AT32(推荐), N32, HC华大系列 有用,谢谢!

--你跟游戏过吧

#### 阅读排行榜

- 1. ESP8266使用详解(AT,LUA, SDK)(172088)
- 2. 1-安装MQTT服务器(Windo ws),并连接测试(96516)
- 3. ESP8266刷AT固件与node mcu固件(63771)

信,MAC地址过滤

- <u>12-模块使用Socket0作为IP RAW模式和调试助手</u> 测试通信
- <u>13-模块使用Socket0作为MAC RAW</u>

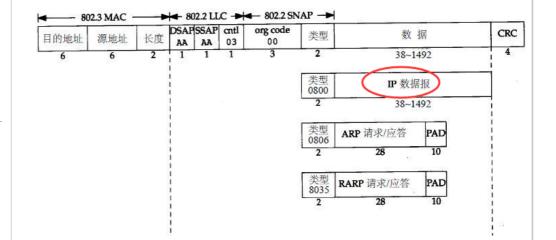
# 什么是MAC RAW

MAC RAW也叫以太网数据原始数据,是IP数据下一层的数据.

目的 MAC	源 MAC	类型	数据	CRC32
6 Byte	6 Byte	2 Byte	46-1500 Byte	4 Byte

咱们操作最顶层的TCP或UDP接口,然后数据会使用IP层 函数封装

## 最后IP层的再放到MAC层封装



- 4. 用ESP8266+android,制作 自己的WIFI小车(ESP8266篇) (62599)
- 5. 有人WIFI模块使用详解(381 01)
- 6. (一)基于阿里云的MQTT远程控制(Android 连接MQTT服务器,ESP8266连接MQTT服务器实现远程通信控制----简单的连接通信)(35393)
- 7. 关于TCP和MQTT之间的转 换(32237)
- 8. android 之TCP客户端编程 (31292)
- 9. android客服端+eps8266 +单片机+路由器之远程控制系 统(31138)
- 10. C#中public与private与st atic(30952)

#### 推荐排行榜

- 1. C#委托+回调详解(9)
- 2. 用ESP8266+android,制作 自己的WIFI小车(ESP8266篇) (8)
- 3. 用ESP8266+android,制作自己的WIFI小车(Android 软件)(6)
- 4. ESP8266使用详解(AT,LUA, SDK)(6)
- 5. 关于TCP和MQTT之间的转 换(5)

## 说明

这节演示一下模块使用Socket0作为MAC RAW模式 这节只是开启MAC RAW模式,然后把接收的网络数据用 串口打印.

注意:实现MAC RAW是需要设置MAC地址的,但是模块内部自带全球唯一MAC,所以不需要设置.

提醒:无论是SPI,USART,并口,程序操作步骤都是一样的! 只是不同的接口发指令发给模块,然后用不同的接收接收数据而已.

# 测试本节代码(STM32F103xxxx)

1.用户可以使用杜邦线根据自己的情况设置和连接引脚

```
M W = = A A A
ch395cmd.h CH395INC.H CH395SPI.C usart.c delay.c timer.c main.c delay.h CH395SPI.H
   2 | #ifndef CH395SPI H
3 | #define CH395SPI H
       #include "CH395INC.H"
       #define CH395 CONFIG SPI CLK()
                                        ( RCC_APB1PeriphClockCmd( RCC_APB1Periph_SPI2,ENABLE)
      #define CH395_CONFIG_GPIO_CLK() ( RCC_APB2PeriphClockCmd( RCC_APB2Periph_GPIOA | RCC_APB2Peri
       //设置使用的SPI
  11
       #define USE_SPI SPI2
                    连接模块scs引脚
  13
       //SPI CS -
       #define CH395 CS PORT
  14
                                GPIOB
      #define CH395_CS_PIN GPIO
//SPI_CLK -- 连接模块SCK引脚
  16
       //SPI_CLK --
       #define CH395 CLK PORT GPIOB
  17
       #define CH395_CLK PIN GPIO Pin_13
//SPI MISO -- 连接模块SDO引脚
  19
       //SPI_MISO --
       #define CH395 MISO PORT GPIOB
  20
                     MISO PIN GPIO Pin_14
连接模块SDI引脚
       #define CH395_MISO_PIN
  22
       //SPI_MOSI --
       #define CH395_MOSI_PORT GPIOB
  23
       _____CH395_MOSI_PIN GPIO_Pin_15
//RST -- 连接模块RST引脚
#define CH395_PIN_FINE
       #define CH395_RST_PORT GPIOA
  26
       #define CH395_RST_PIN
       //TX -- 连接模块TX引脚
  28
  29
       #define CH395_TX_PORT GPIOA
       #define CH395 TX PIN GPIO Pin 3
//INT -- 连接模换INT引脚 (检测到该引脚低电平信号之后再获取数据)
  31
       #define CH395_INT_PORT GPIOA
#define CH395_INT_PIN GPIO_Pin_0
  32
```

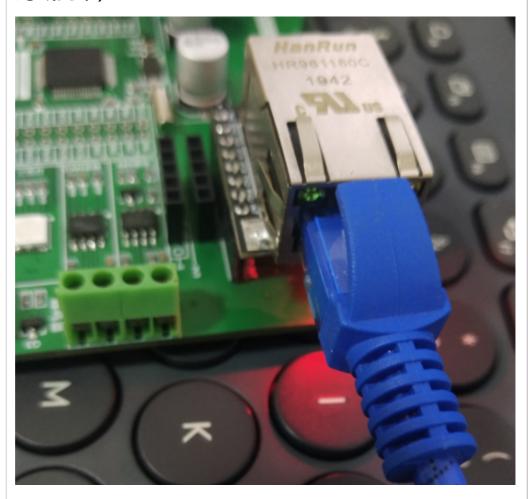
## 2,注意!

要想模块使用SPI通信,模块的TX引脚需要在模块重启之前设置为低电平. 上面的引脚分配把模块的TX引脚接到了单片机的PA3上,也就是串口2的 RX上,如果用户使用了串口2,请注意!

CH395 与单片机之间支持三种通讯接口: 8 位并行接口、SPI 同步串行接口、异步串口。在芯片上电复位时,CH395 将采样 SEL 和 TXD 引脚的状态,根据这 2 个引脚状态的组合选择通讯接口,参考下表(表中 X 代表不关心此位,0 代表低电平,1 代表高电平或者悬空)。

SEL 引脚	TXD 引脚	选择通讯接口
1	1	异步串口
1	0	SPI 接口
0	1	8 位并口
0	0	错误接口

# 3.把模块用网线和路由器或者交换机(和上位机在同一个局域网下)



注意,连接路由器或者交换机的时候是连接其LAN口.



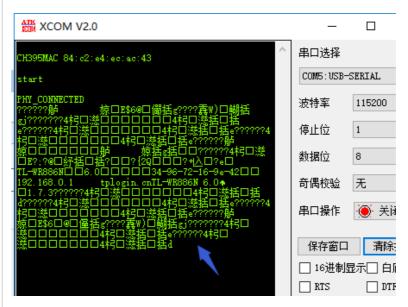


WAN端口: 连接网线

LAN端口: 连接电脑(任选一个端口就行)

## 7.下载程序到单片机

正常情况不时的打印一些数据,这些数据具体是啥我也没去研究会打印路由器的MAC,网关地址,网卡名称,



# 程序说明

## 1.初始化MAC RAW

```
timer.c usart.c CH395CMD.H CH395INC.H CH395CMD.C timer.h
 141
142
       IWDG_Init(IWDG_Prescaler_256,156*10);
        /*获取芯片版本*/
 143
        while((ch395_version = CH395CMDGetVer()) < 0x40)
 145 🗏 {
 146
147
         printf("CH395CMDGetVer ERR\r\n");
         delay_ms(100);
 148
       /*测试命令,按位取反返回说明测试通过*/
 150
        while (CH395CMDCheckExist (0x55) != 0xaa)
 152 🗏 {
  153
         printf("\r\nCH395CMDCheck ERR\r\n");
         delay_ms(100);
 154
 155
 156
       /*初始化模块:成功返回 o */
 157
        while (CH395CMDInitCH395() != 0)
 159 🖹 {
        printf("\r\nCH395CMDInitCH395 ERR\r\n");
delay_ms(100);
 160
 161
 162
 163
      CH395CMDGetMACAddr(buf);
printf("\r\nCH395MAC \$02x:\$02x:\$02x:\$02x:\$02x\r\n",buf[0],buf[1],buf[2],buf[3],buf[4],buf[5]);
 164
 165
 166
       /*初始化MAC RAW*/
       ch395_socket_tcp_client_init(SocketIndex);
 168
 169
170
       printf("\r\nstart\r\n");
 171
172 🖨
       {
        IWDG_Feed();//喂狗
 173
timer.c usart.c CH395CMD.H CH395INC.H CH395CMD.C
                                                                            timer.h
  39 char ch395_version=0;//获取版本号
  40
  41 unsigned char buf[20];
  42 int ch395_status=0;//获取中断事件
  43
  44 /* socket 相关定义*/
  45 UINT8 SocketIndex = 0; /* Socket 索引, 仅Socket0支持*/
  46
  47 🗐 / * *
  48 T* @brief 初始化socket
  49 * @param sockindex Socket索引(0,1,2,3,4,5,6,7)
                  ipaddr 目的地址
      * @param
      * @param desprot 目的端口号
  51
      * @param surprot 本地端口号
* @retval 0:初始化成功; others:初始化失败
  52
  53
      * @warning None
  54
  55
      * @example
  56 -**/
  57 char ch395_socket_tcp_client_init(UINT8 sockindex)
  58 ⊟ {
           CH395SetSocketProtType(sockindex,PROTO_TYPE_MAC_RAW); /* 协议类型 */
  59
                                                                     /* 打开Socket */
  60
           if(CH395OpenSocket(sockindex) !=0)
  61
  62
             return 1;
  63
  64
           return 0;
  65
  66
```

## 2.因为连接路由器,所以需要DHCP

```
timer.c usart.c main.c CH395CMD.H CH395INC.H CH395CMD.C timer.h
          //INT引脚产生低电平中断以后讲去判断
 190
 191
          if(Query395Interrupt())
 192 🚊
           /*获取中断事件*/
 193
 194
            if(ch395 version>=0x44)
 195
              ch395_status = CH395CMDGetGlobIntStatus_ALL();
 198
 199 🖨
 200
              ch395_status = CH395CMDGetGlobIntStatus();
 201
 202
            /* 处理PHY改变中断*/
 203
 204
            if (ch395_status & GINT_STAT_PHY_CHANGE)
 205 =
              if(CH395CMDGetPHYStatus() == PHY DISCONN)//网线断开
 206
 207
               printf("\r\nPHY_DISCONN\r\n");
             else//网线连接
 210
 211
 212
               printf("\r\nPHY_CONNECTED\r\n");
 213
               CH395DHCPEnable(1);//启动DHCP
 214
 215
 216
            /* 处理DHCP/PPPOE中断 */
 217
            if(ch395_status & GINT_STAT_DHCP)
 218
 219
 220
              if(CH395GetDHCPStatus() == 0)//DHCP OK
               CH395GetIPInf(buf);//获取IP地址,网关和子网掩码
 223
               printf("IP:\$d.\$d.\$d.\$d.\$d.r\n",buf[0],buf[1],buf[2],buf[3]);
 224
               printf("GWIP:%d.%d.%d.%d\r\n",buf[4],buf[5],buf[6],buf[7]);
 225
               printf("Mask: \$d.\$d.\$d.\$d. \$d \land ".", buf[8], buf[9], buf[10], buf[11]);
 226
               printf("DNS1:%d.%d.%d.%d\r\n",buf[12],buf[13],buf[14],buf[15]);
 227
               printf("DNS2:\$d.\$d.\$d.\$d.r\n",buf[16],buf[17],buf[18],buf[19]);\\
 228
```

# 3.在中断检测事件里面处理Socket相关事件(本例中使用的Socket 0)

```
timer.c usart.c main.c CH395CMD.H CH395INC.H CH395CMD.C timer.h
              printf("Mask:%d.%d.%d.%d\r\n",buf[8],buf[9],buf[10],buf[11]);
225
              printf("DNS1:%d.%d.%d.%d\r\n",buf[12],buf[13],buf[14],buf[15]);
226
227
             printf("DNS2:%d.%d.%d.%d\r\n",buf[16],buf[17],buf[18],buf[19]);
228
           }
229
230
          /* 处理不可达中断,读取不可达信息 */
231
232
          if (ch395 status & GINT STAT UNREACH) {
233
           CH395CMDGetUnreachIPPT(buf);
234
          }
235
          /* 处理IP冲突中断,建议重新修改CH395的 IP,并初始化CH395*/
236
237
          if(ch395_status & GINT_STAT_IP_CONFLI){
238
239
240
          /* 处理 SOCKO 中断 */
241
          if(ch395_status & GINT_STAT_SOCKO) {
242
            ch395_socket_tcp_client_interrupt(SocketIndex);
243
          /* 处理 sock1 中断 */
244
245
          if(ch395_status & GINT_STAT_SOCK1) {
246
247
```

```
CH395INC.H CH395CMD.C
timer.c usart.c main.c CH395CMD.H
               sockindex Socket索引(0,1,2,3,4,5,6,7)
 70
    * @param
    * @param None
 71
 72 * @param None
    * @param
 73
              None
    * @retval None
 74
 75 * @warning None
 76 * @example
77 **/
 78 void ch395_socket_tcp_client_interrupt(UINT8 sockindex)
 79 ঢ় {
 80
      UINT8 sock int socket;
      UINT16 len;
 81
 82
      /* 获取socket 的中断状态 */
 83
 84
      sock int socket = CH395GetSocketInt(sockindex);
 85
      /* 发送缓冲区空闲,可以继续写入要发送的数据 */
 86
 87
      if(sock_int_socket & SINT_STAT_SENBUF_FREE)
 88 白
 89
 90
      /* 发送完成中断 */
 91
 92
      if (sock int socket & SINT STAT SEND OK)
 93 🖨
 94
 95
      /* 接收数据中断 */
 96
 97
      if(sock_int_socket & SINT_STAT_RECV)
 98 ់
       len = CH395GetRecvLength(sockindex);/* 获取当前缓冲区内数据长度 */
99
100
        if(len == 0)return;
       if(len > recv buff len)len = recv buff len;
101
102
       CH395GetRecvData(sockindex,len,recv_buff);/* 读取数据 */
103
        /*使用串口打印接收的数据*/
104
       PutData(&rb_t_usart1_send,recv_buff,len);
105
106
       USART_ITConfig(USART1, USART_IT_TXE, ENABLE);
107
108
      /* 连接中断, 仅在TCP模式下有效*/
109
110
     if(sock_int_socket & SINT_STAT_CONNECT)
111 🗎 {
       printf("SINT_STAT_CONNECT\n");
112
113
114
     /* 断开中断, 仅在TCP模式下有效 */
115
116
     if(sock_int_socket & SINT_STAT_DISCONNECT)
117 🖨
118
       printf("SINT_STAT_DISCONNECT \n");
119
120
     /* 超时中断,仅在TCP模式下有效,TCP CLIENT无法顺利连接服务器端会进入此中断*/if(sock_int_socket & SINT_STAT_TIM_OUT)
121
122
    {/*此时可以把Socket源端口号进行自加处理,以新的端口去连接服务器*/
123 📥
124
       printf("SINT_STAT_TIM_OUT\n");
125
126 }
```

## 注意事项

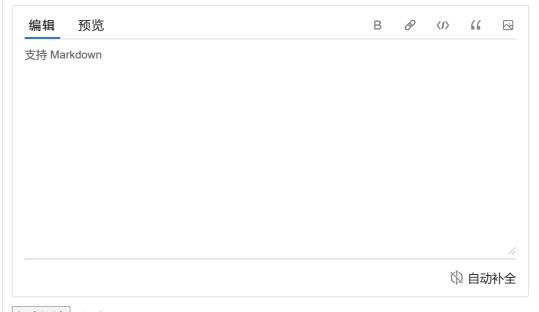
在 MACRAW 模式下, CH395 会透明传输以太网和单片机之间的数据,不会对数据进行 TCP/IP 封装, CH395 接收数据时会对以太网冗余校验 CRC32 进行校验,如果校验错误,数据包不会转发给单片机。CH395 发送数据时会在数据包尾部加入以太网冗余校验 CRC32。单片机每次向 CH395 写入的数据长度不得大于 1514, CH395 会将单片机每次写入的数据封装成一帧数据进行发送。当 CH395 从以太网收到数据后会通知单片机,此时单片机应立即将所有数据从 CH395 内部接收缓冲区读走。

仅 Socket 0 可以设置此模式,且其他 Socket 将不可用。



刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论



提交评论 退出

### [Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】百度智能云618年中大促,限时抢购,新老用户同享超值折扣

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

【推荐】阿里云爆品销量榜单出炉,精选爆款产品低至0.55折

【推荐】限时秒杀!国云大数据魔镜,企业级云分析平台

【推荐】华为应用软件专题日 | 生态市场企业特惠GO

#### 园子动态:

· 致园友们的一封检讨书: 都是我们的错 · 数据库实例 CPU 100% 引发全站故障 · 发起一个开源项目: 博客引擎 fluss

#### 最新新闻:

- ·李书福呼吁从效率优先向公平优先转变 要给员工职业尊严
- · 剑桥在Nature子刊发表最新研究:石墨烯可将硬盘容量提高十倍
- ·埃里克森心脏一度停止跳动 : 15分钟急救刷屏 "救命神器" 火了
- ·王传福:劝雷军别造车是误读 正和小米洽谈造车合作
- ·体验评测米家新风空调:不仅全屋互联 它还会"呼吸"
- » 更多新闻...

Powered by: 博客园 Copyright © 2021 杨奉武 Powered by .NET 5.0 on Kubernetes







单片机,物联网,上位机,…

扫一扫二维码,加入群聊。