

Awen的一卡通

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;
char Map[200][200];
int ans1,ans2,n,m;
int nxt[4][2]={0,1,0,-1,1,0,-1,0};
bool vis[200][200];
struct node{
    int x,y,step;
};

bool check(node a){
    if(a.x<0||a.x>=n||a.y<0||a.y>=m)
        return false;
    if(Map[a.x][a.y]=='*'||vis[a.x][a.y]==1)
        return false;
    return true;
}

void bfs(int x,int y){
    node start={x,y,0};
    queue<node> q;
    q.push(start);
    vis[x][y]=1;
    int flag=0;
    while(!q.empty()){
        node temp=q.front();
        q.pop();
        if(Map[temp.x][temp.y]=='z'){
            ans1=temp.step*2;
            flag++;
        }else if(Map[temp.x][temp.y]=='x'){
            ans2=temp.step*2;
            flag++;
        }
        if(flag==2)
            return;
        for(int i=0;i<4;i++){
            node New=temp;
            New.step++;
            New.x+=nxt[i][0],New.y+=nxt[i][1];
            if(check(New)){
                vis[New.x][New.y]=1;
                q.push(New);
            }
        }
    }
}
```

```
int main()
{
    int x,y,a;
    cin>>n>>m;
    ans1=ans2=1e9;
    for(int i=0;i<n;i++){
        for(int j=0;j<m;j++){
            cin>>Map[i][j];
            if(Map[i][j]=='s')
                x=i,y=j;
        }
    }
    cin>>a;
    bfs(x,y);
    ans2+=a;
    if(ans1<ans2){
        cout<<"wo tu le";
    }else if(ans1>ans2){
        cout<<"ying ying ying";
    }else{
        cout<<"awennb";
    }
    return 0;
}
```