# 第12章 非線型方程式の解法

**板谷** 非線型では、線型で分かっている事を非常によく使うわけですね。だからまず線型解析をちゃんと勉強することですね。

**山口** ちゃんとというのはどこまでやったらいいわけですか。

藤井 一生線型をやらねばいけない。(笑)

山口昌哉 編「非線型の現象と解析」(日本評論社)

本章では Newton 法を中心とする非線型方程式の解法について論じる。非線型方程式は線型方程式とは異なり、一般には解の存在や一意性は保証されない。後述の縮小写像が定義できる非線型方程式のみ、解の存在が証明される。以下、まず縮小写像の原理を解説した後、変数の数と方程式の次元数が同じ非線型方程式に適用される Newton 法と、準 Newton 法、Regula-Falsi 法について解説する。

### 12.1 方程式の分類

一般に、方程式 (equation) とは未知数を陰的に含む等式のことを言う。方程式は、等式の本数 (次元数, 1 次元か n(>2) 次元か)、未知数の個数 (1 つか複数か)、そして未知数の線型性 (あるかないか) によって分類できる。本章の本論に入る前に、ここでその分類について再確認しておくことにする。なお、本章では未知数の個数と等式の数が一致している方程式のみを扱うことにする。

まず、未知数 1、次元数 1 の方程式を考える。未知数を x を書けば、これを独立変数とする一次元関数 f を用いて方程式を

$$f(x) = 0 \tag{12.1}$$

と表現できる。左辺の変数 x に関して関数 g が線型性を持つとは、任意の定数  $\alpha$  と変数 y, z に対して

$$g(\alpha y) = \alpha g(y)$$
$$g(y+z) = g(y) + g(z)$$

となることをいう。この場合,定数 a を用いて g(x) = ax と表現できる。これに定数 b を加えて f(x) = g(x) + b を作ると,(12.1) は

ax + b = 0 (a, b は定数)

となる。これと線型 (-次) 方程式と呼ぶ。これ以外の方程式は全て**非**線型方程式  $(nonlinear\ equation)$  とカテゴライズされる。但し,非線型方程式の中でも,f が m 次の多項式である場合,つまり

$$\sum_{i=0}^{m} a_i x^i = 0$$

を代数方程式 (algebraic equation) と呼ぶ。代数方程式は解の存在が明らかであり、さまざまな問題に登場するため、これに特化した数値解法が用意されている (次章参照)。本書では、線型方程式以外の方程式を広義の非線型方程式、線型方程式と代数方程式を除いた方程式を狭義の非線型方程式と呼ぶことにする。

以上をまとめると、1次元1変数方程式は下記のように分類できる。

1 次元 1 変数方程式 
$$f(x) = 0$$
 
$$\begin{cases} ax + b = 0 \ (a, b \text{ は定数}) \\ \text{広義の非線型方程式} \end{cases} \begin{bmatrix} \sum_{i=0}^{m} a_i x^i = 0 \ \text{代数方程式} \\ \text{狭義の非線型方程式} \end{cases}$$

n(>2) 次元 n 変数方程式も同様に分類できる。この一般形は、未知数を  $x_1, x_2, ..., x_n$  とすれば、n 個の n 変数関数  $f_1, f_2, ..., f_n$  を用いて

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2, ..., x_n) &= 0 \\ f_2(x_1, x_2, ..., x_n) &= 0 \\ &\vdots \\ f_n(x_1, x_2, ..., x_n) &= 0 \end{cases}$$

と表現される。これをベクトル表記を用いて

$$\mathbf{x} = [x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n]^T, \ \mathbf{f} = [f_1 \ f_2 \ \cdots \ f_n]^T$$

とまとめることで、方程式も

$$\mathbf{f}(\mathbf{x}) = 0 \tag{12.2}$$

と簡潔に記述することが出来る。

n 次元方程式の場合も,関数  $\mathbf{g}(\mathbf{x})$  が変数  $\mathbf{x}$  に関して線型性を持つとは,1 次元の場合同様,任意の定数  $\alpha$  と,変数  $\mathbf{y},\mathbf{z}$  に対して

$$g(\alpha y) = \alpha g(y)$$
  
$$g(y + z) = g(y) + g(z)$$

となることをいう。よって、このような  $\mathbf{g}$  は  $n \times n$  行列 A を用いて  $\mathbf{g}(x) = A\mathbf{x}$  と表現できる。これ と定数ベクトル  $\mathbf{c}$  を用いて  $\mathbf{f}(\mathbf{x})$  を  $\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathbf{g}(\mathbf{x}) + \mathbf{c}$  とすると、(12.2) 式は

$$A\mathbf{x} + \mathbf{c} = 0 \ (A \in M_n(\mathbb{R}) \text{ or } M_n(\mathbb{C}), c \in \mathbb{R}^n \text{ or } \mathbb{C}^n)$$

となり、これは連立一次方程式 (7.1) に他ならない。この解法については既に第7,9,10章で解説した。

12.2. 縮小写像

n 次元の代数方程式は、各  $f_i$  が  $x_1, x_2, ..., x_n$  に関する多項式として表現できるものをいう。以上より、n 次元 n 変数方程式は次のように分類される。

#### 問題 12.1.1

次の方程式は、上記のどの分類に当てはまるか、答えよ。

1. 
$$3x^2 + 1 = 0$$

2. 
$$\sin x - x = 0$$

3. 
$$\begin{cases} 2x_1x_2^2 + x_1 + x_2 = 0\\ x_1^3x_2^2 + x_1x_2 + 2 = 0 \end{cases}$$

## 12.2 縮小写像

解くべき非線型方程式

$$\mathbf{f}(\mathbf{x}) = 0 \tag{12.3}$$

において、関数  $\mathbf{f}(\mathbf{x})$  を  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \to \mathbf{f}(\mathbf{x}) \in \mathbb{R}^n$  とする。この非線型方程式 (12.3) の解が存在したとして、それを  $\mathbf{a}$  とした時、

$$\Phi(\mathbf{a}) = \mathbf{a}$$

を満足する関数  $\Phi(\mathbf{x})$  を考える。この関数を用いた漸化式

$$\mathbf{x}_{k+1} := \Phi(\mathbf{x}_k)$$

によって生成されたベクトル列  $\mathbf{x}_0$ ,  $\mathbf{x}_1$ ,  $\mathbf{x}_2$  .... に対して

$$\|\Phi(\mathbf{x}_{k+1}) - \Phi(\mathbf{x}_k)\| \le \alpha \|\mathbf{x}_{k+1} - \mathbf{x}_k\|$$
  $(k = 0, 1, 2, ...)$ 

となる定数  $0<\alpha<1$  が存在するとき,この  $\Phi(\mathbf{x})$  を縮小写像と呼ぶ。このような  $\Phi(\mathbf{x})$  が存在すればこのベクトル列は収束し

$$\lim \mathbf{x}_k = \mathbf{a} \tag{12.4}$$

となることが証明される。しかしこれを言い換えれば、「解の近くに初期値を取ることが出来れば収束する」ということを言っているに過ぎない。解が一つであるとは限らないし、そもそも未知の解を求めようというのにその近傍を限定することはそれ程簡単なことではない。従って、実際にはある程度の範囲で関数  $\mathbf{f}(\mathbf{x})$  の図を描くか、もしくはその断面を描くかして、解の存在を確認することになる。

この非線型方程式を解くアルゴリズムは、f(x)から  $\Phi(x)$  をどのように導くかということで決定される。が、それは必ずしも縮小写像にはならないことは言うまでもない。

### 12.3 1次元1変数方程式に対する Newton 法

1次元1変数方程式 (12.1) に対する解法を考える。まず、第6章の平方根の計算で用いた Newton 法の一般形を示す。

#### アルゴリズム 26 (Newton 法 (1 次元 1 変数方程式))

- 1. 初期値  $x_0 \in \mathbb{R}$ (or  $\mathbb{C}$ ) を設定する。
- 2. for k = 0, 1, 2, ...

(a) 
$$x_{k+1} := x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

(b) 収束判定

(12.1) を満たす複素数解を求める場合は複素数の初期値を、実数解のみを求める場合は実数の初期値を設定する。どちらにしろ、反復過程が縮小写像になるよう、解の近くに初期値を設定することが望ましい。数学的には簡単なことではないが、実際の現象の数理モデルとして(12.1)が表現されている場合は、物理的条件から、解の「あたり」をつけることが出来ることも多いようである。実数解を求める Newton 法は、図 12.1 のようにして幾何学的な解釈が出来る。

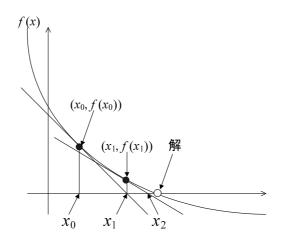


図 12.1: Newton 法の幾何学的意味

つまり、点  $(x_0, f(x_0))$  における接線と x 軸との交点が次の近似値  $x_1$  になり、点  $(x_1, f(x_1))$  における接線と x 軸との交点が次の近似値  $x_2$  になり、… という具合である。しかしこれでは収束の「速さ」が不明確な上、複素数解に収束する状況が説明できない。

そこで、Taylor 展開に基づく Newton 法の解釈を試みよう。 $x_0$  と  $x_1$  との差を  $h_0 = x_1 - x_0$  とすれば、f(x) が  $x_0$  の近傍で 2 階以上連続微分可能であれば Taylor 展開より

$$f(x_1) = f(x_0 + h_0)$$

$$= f(x_0) + f'(x_0)h_0 + \frac{1}{2!}f''(x_0)h_0^2 + \cdots$$

$$= f(x_0) + f'(x_0)h_0 + O(h_0^2)$$

| k | $x_k$                |
|---|----------------------|
| 0 | 1.000000000000000000 |
| 1 | 0.750363867840243892 |
| 2 | 0.739112890911361675 |
| 3 | 0.739085133385283921 |
| 4 | 0.739085133215160672 |

表 12.1: Newton 法の収束 (1 次元, IEEE754 倍精度計算)

となる。本来の目的は  $f(x_0 + h_0) = 0$  となる  $h_0$  を決めることであるが、とりあえず次善の策として右辺の下線部が 0 になるような  $h_0 = -f(x_0)/f'(x_0)$  を取る。さすれば

$$f(x_1) = O(h_0^2)$$

となることは確実であるから, $|h_0|<1$  であれば,少なくとも  $x_1$  は  $x_0$  よりも解に近いことになる。同様なやり方で, $h_1=-f(x_1)/f'(x_1)$ , $h_2=-f(x_2)/f'(x_2)$ ,…, とし,これを用いて近似値  $x_2=x_1+h_1$ , $x_3=x_2+h_2$ ,… を作っていけば,それぞれ  $O(h_1^2)$ , $O(h_2^2)$ ,… と,近似値との差の 2 乗の速さで収束していくことが分かる。この意味で Newton 法は **2 次収束する解法**であると呼ばれている。これは,解の条件と初期値が良ければ,次の時点の近似解は 2 倍の精度を得ることができることを示している。

#### 例題 12.3.1

1次元の非線型方程式

$$x - \cos x = 0$$

を Newton 法で解くと、その漸化式は

$$x_{k+1} := x_k - \frac{x_k - \cos x_k}{1 + \sin x_k}$$

となる。初期値を $x_0 := 1.0$  とした時の近似解の収束状況を表 12.1 に示す。

#### 問題 12.3.1

 $x - \sin x = 0$  の実数解の一つを Newton 法を用いて求めよ。

## 12.4 n次元n変数方程式に対する Newton 法

n 次元 n 変数方程式 (12.2) に対しても、前述の 1 次元問題と同様、Taylor 展開を考えることで Newton 法を得ることが出来る。

初期値  $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$ (or  $\mathbb{C}^n$ ) と次の近似値  $\mathbf{x}_1$  との差を  $\mathbf{h}_0$  とし、全ての成分が全ての変数  $\mathbf{x} = [x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n]^T$  に対して 1 階微分可能である時、 $\mathbf{f}(\mathbf{x}_1) = \mathbf{f}(\mathbf{x}_0 + \mathbf{h}_0)$  の周りで Taylor 展開すると、

$$\mathbf{f}(\mathbf{x}_1) = \mathbf{f}(\mathbf{x}_0 + \mathbf{h}_0) = \mathbf{f}(\mathbf{x}_0) + \left[\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}}(\mathbf{x}_0)\right] \mathbf{h}_0 + \cdots$$

となる。ここで、下線部は Jacobi 行列 (Jacobian matrix) であり、これを成分ごとに書くと

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_n}{\partial x} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_i}{\partial x_j} \end{bmatrix}$$

となる。

1次元問題同様, $\mathbf{h}_0$ の一次項まで0になるような $\mathbf{h}_0$ は

$$\mathbf{f}(\mathbf{x}_0) + \left[ \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}}(\mathbf{x}_0) \right] \mathbf{h}_0 = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{h}_0 = -\left[ \frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{x}}(\mathbf{x}_0) \right]^{-1} \mathbf{f}(\mathbf{x}_0)$$

となる。よって、n次元n変数方程式に対する Newton 法は次のようになる。

#### アルゴリズム 27 (Newton 法 (n 次元 n 変数方程式))

- 1. 初期値  $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$  を設定する。
- 2. for k = 0, 1, 2, ...

(a) 
$$\mathbf{x}_{k+1} := \mathbf{x}_k - \left[\frac{\partial \mathbf{f}(\mathbf{x}_k)}{\partial \mathbf{x}}\right]^{-1} \mathbf{f}(\mathbf{x}_k)$$

(b) 収束判定

#### 例題 12.4.1

2次元の非線型方程式

$$\left[\begin{array}{c} x_1 + x_2 - 3 \\ x_1 x_2 - 2 \end{array}\right] = \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array}\right]$$

を Newton 法で解くと、その漸化式は

$$\begin{bmatrix} x_1^{(k+1)} \\ x_2^{(k+1)} \end{bmatrix} := \begin{bmatrix} x_1^{(k)} \\ x_2^{(k)} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ x_2^{(k)} & x_1^{(k)} \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} x_1^{(k)} + x_2^{(k)} - 3 \\ x_1^{(k)} x_2^{(k)} - 2 \end{bmatrix}$$

となる。初期値を  $\mathbf{x}_0 := [10 - 10]^T$  とした時の近似解の収束状況を表 12.2 に示す。

#### 問題 12.4.1

- 1. n 次元の非線型方程式に Newton 法を適用する時, 反復 1 回毎の計算量を求めよ。
- 2. 3 次元の非線型方程式

$$\begin{bmatrix} x_1 + x_2 + x_3 - 6 \\ x_1 x_2 x_3 - 6 \\ x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - 14 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

に Newton 法を適用する時の漸化式を求めよ。また実際の計算において留意すべき点はどこか?

| k  |   | $\mathbf{x}_k$                                      |
|----|---|---|
| 0  | 10  | -10   |
| 1  | 6.4000000000000000000000000000000000000           | -3.4  |
| 2  | 3.975510204081632653061224489795918367352         | -0.9755102040816326530612244897959183673479         |
| 3  | 2.788249743425812204519070612581388697281         | 0.2117502565741877954809293874186113027228          |
| 4  | 2.241155746850199313542849724396028442936         | 0.7588442531498006864571502756039715570645          |
| 5  | <u>2.0</u> 39233382784949106980013450642101121817 | 0.9607666172150508930199865493578988781865          |
| 6  | <u>2.00</u> 1427265423368836896825250714132069516 | 0. <u>99</u> 85727345766311631031747492858679304852 |
| 7  | <u>2.00000</u> 2031288213879092684800652133329163 | 0.999997968711786120907315199347866670841           |
| 8  | 2.000000000004126115045186393794669669899         | 0.9999999999958738849548136062053303301013          |
| 9  | 2.0000000000000000000000000000000000000           | 0.9999999999999999999999999999999999999             |
| 10 | 2.0000000000000000000000000000000000000           | 0.9999999999999999999999999999999999999             |

表 12.2: Newton 法収束 (2 次元, 2 進 128 桁計算)

## 12.5 準 Newton 法と Regula-Falsi 法

Newton 法のアルゴリズムは、必ず関数  $\mathbf{f}(x)$  の 1 階導関数、もしくは Jacobi 行列を必要とし、反復 1 回毎にそれを含む連立一次方程式を生成して解く必要がある。これは次元数が多いほど計算時間が必要となることになる。収束がある程度早ければその分相殺される可能性もあるが、効率が必ずしもよいとは言えない。

そこで、収束の早さはある程度犠牲にし、連立一次方程式を解く部分は固定にしておく方法が考えられる。これを準 Newton 法と呼ぶ。

#### アルゴリズム 28 (準 Newton 法)

- 1. 初期値  $\mathbf{x}_0 \in \mathbb{R}^n$  を設定する。
- 2. Jacobi 行列  $\left[\frac{\partial \mathbf{f}(\mathbf{x}_0)}{\partial \mathbf{x}}\right]$  を LU 分解しておく。
- 3. for k = 0, 1, 2, ...
  - (a)  $\mathbf{h}_k := \left[\frac{\partial \mathbf{f}(\mathbf{x}_0)}{\partial \mathbf{x}}\right]^{-1} \mathbf{f}(\mathbf{x}_k)$  をあらかじめ LU 分解しておいたものを使って求める。
  - (b)  $\mathbf{x}_{k+1} := \mathbf{x}_k \mathbf{h}_k$

更に、1次元の非線型方程式に対しては、f'(x) を差分商で置き換えたものを Regula-Falsi 法と呼ぶ。

#### アルゴリズム 29 (Regula-Falsi 法)

- 1. 初期値  $x_0, x_1 \in \mathbb{R}$  を設定する。
- 2. for k = 1, 2, ...
  - (a)  $x_{k+1} := x_k (x_k x_{k-1})f(x_k)/(f(x_k) f(x_{k-1}))$

| k | Newton 法における $x_k$                         | 準 Newton 法における x <sub>k</sub>                      |
|---|--|--|
| 0 | 1.0  | 1.0  |
| 1 | 0.7503638678402438930349423066821768532468 | 0.7503638678402438930349423066821768532468         |
| 2 | 0.7391128909113616703605852909048902340029 | <u>0.7</u> 400878037706862141939434356308994683328 |
| 3 | 0.7390851333852839697601251208568043328895 | <u>0.73</u> 91763297791593372786183794757489770411 |
| 4 | 0.7390851332151606416617026256850263723252 | 0.7390934445525557316449579848622171459514         |
| 5 | 0.7390851332151606416553120876738734040134 | 0.7390858908197599946335879143106433805112         |

表 12.3: Newton 法と準 Newton 法の収束 (1 次元, 2 進 128 桁計算)

一般に、解の条件が良い場合は (1)Newton 法、(2) 準 Newton 法、(3)Regula-Falsi 法の順に反復回数が多くなる。が、計算量もその順に多くなるかどうかは判然としない。収束状態と方程式の形、初期値のとり方によって異なってくる。

また、解の条件が悪い場合、殊に複数の解が近いところに固まっていたり、重複解を持ったりすると、Newton 法は初期値が少しでも異なると別の解に収束したり、発散したりすることが知られている。丸め誤差の影響も受けやすくなり、1次元の代数方程式のようなものでも、ある特定の解に収束する Gauss 平面上 (図 2.2) の領域を求めて色分けしてみるとかなり複雑なものになることが知られている。

#### 例題 12.5.1

先の例題 12.3.1 の方程式に対して Newton 法と準 Newton 法を適用した結果を表 12.3 に示す。この 初期値ではどちらも収束するが、準 Newton 法の収束速度は Newton 法のそれに比べてかなり遅い ことが分かる。

#### 問題 12.5.1

1. Regula-Falsi 法を多次元の方程式に適用するには、Jacobi 行列の各 (i, j) 要素を差分商

$$\frac{f_i(x_1^{(k)},...,x_{j-1}^{(k)},x_j^{(k)}+h_j^{(k)},x_{j+1}^{(k)},...,x_n^{(k)})-f_i(x_1^{(k)},...,x_{j-1}^{(k)},x_j^{(k)},x_{j+1}^{(k)},...,x_n^{(k)})}{h_j^{(k)}}$$

に置き換えればよい。ここで  $h_j^{(k)}=x_j^{(k)}-x_j^{(k-1)}$ 。これを用いて先の 2 次元の例題に Regula-Falsi 法を適用し、近似解を求めよ。

- 2. 1 次元の非線型方程式に対しては、解が存在する区間  $[x_0, x_1]$  を最初に設定し
  - (a) for k = 1, 2, ...
  - (b)  $c = (x_k + x_{k-1})/2 \ge U$ ,

$$f(x_{k-1})f(c) < 0$$
 ならば  $x_{k+1} := c$ ,  $x_k := x_{k-1}$  とする。  $f(c)f(x_k) < 0$  ならば  $x_{k+1} := x_k$ ,  $x_k := c$  とする。

として、徐々に解が存在する区間を縮小していく方法を2分法 (bisection method) と呼ぶ。この解法の特徴を Newton 法、Regula-Falsi 法と比較しつつ述べよ。

## 演習問題

1. 次の非線型方程式の実数解のうちの一つを求めたい。この時,次の間に答えよ。

$$x^2 = \tan 2x - 2$$

- (a) Newton 法の漸化式を求めよ。
- (b) 上の漸化式を用いて, 10 進 3 桁以上の精度を持つ解の近似値を求めよ。またその手順も記述せよ。
- 2. 非線型方程式  $x^2 \exp(x) = 0$  の実数解を全て求めたい。次の問いに答えよ。
  - (a) この方程式の実数解の個数を,理由を含めて答えよ。
  - (b) この方程式の実数解を全て求めよ。但し精度桁は10進3桁以上とする。
  - (c) この方程式を次のようにして求める。
    - i. exp(x) を 2 次までの Maclaurin 展開式に置き換える。
    - ii. 置き換えた2次方程式を解の公式を用いて求める。

このようにして求めた二つの解 $\tilde{x_1}$ ,  $\tilde{x_2}$ のうち, 実数解に近い方の値の相対誤差を求めよ。

- 3. 非線型方程式の解法は、線型方程式にも対応できることを説明せよ。
- 4. 図 12.1 に示すような幾何学的解釈によって、Newton 法の漸化式が得られることを説明せよ。
- 5. f(x) が 3 階以上連続微分可能であるとき, $f(x_k) + f'(x_k)h_k + \frac{1}{2!}f''(x_k)h_k^2 = 0$  となるよう  $h_k$  を 定める解法を Halley 法と呼ぶ。具体的には,まず

$$f(x_k) + h_k \left\{ f'(x_k) + \frac{1}{2} f''(x_k) h_k \right\} = 0$$

より

$$h_k = -\frac{f(x_k)}{f'(x_k) + \frac{1}{2}f''(x_k)h_k}$$

とし、左辺を  $h_k = x_{k+1} - x_k$  と置きなおして

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k) + \frac{1}{2}f''(x_k)h_k}$$

とする。次に、右辺の  $h_k$  を Newton 法の漸化式  $x_{k+1} - x_k = f(x_k)/f'(x_k)$  に置き直すと

$$x_{k+1} = x_k - \frac{2f(x_k)f'(x_k)}{2(f'(x_k))^2 - f(x_k)f''(x_k)}$$

を得る。こうして作られる漸化式は3次収束する解法となる。先の1次元の例題に対してこの解法を適用し、3次収束することを確認せよ。