

# Rapport : Liste Doublement Chaînée Circulaire

## 1. Problème

Implémenter une liste doublement chaînée circulaire en langage C permettant :

- L'ajout d'un élément en tête de liste.
- L'ajout d'un élément en fin de liste.
- L'affichage de la liste complète.

La structure doit garantir que la liste soit circulaire :

- Le dernier élément pointe vers le premier.
- Le premier élément pointe vers le dernier.

## 2. Principe

Une liste doublement chaînée circulaire est une structure de données dynamique où :

- Chaque élément contient une valeur (data) et deux pointeurs (*next* et *prev*).
- Les éléments sont reliés de manière circulaire : le dernier pointe vers le premier et le premier vers le dernier.

### Insertion en tête :

On crée un nouvel élément. Celui-ci est relié au premier élément actuel (*tete*) et au dernier élément. Ensuite, on met à jour le pointeur du dernier pour qu'il pointe vers ce nouvel élément, et on met à jour la tête pour que ce soit le nouvel élément.

### Insertion en fin :

On crée un nouvel élément. Celui-ci est relié au dernier élément actuel et à la tête. Ensuite, on met à jour le pointeur du dernier et celui de la tête pour maintenir la circularité.

### Affichage :

On parcourt la liste à partir de la tête et on affiche les valeurs jusqu'à revenir à la tête, ce qui permet de parcourir tous les éléments exactement une fois.

## 3. Dictionnaire de Données

Nom	Type	Rôle
element	Structure	Définit un nœud (valeur + pointeurs)
data	entier (int)	Valeur stockée dans un nœud
next	pointeur sur element	Pointe vers le nœud suivant
prev	pointeur sur element	Pointe vers le nœud précédent
tete	pointeur sur element	Pointe sur le premier élément de la liste
p	pointeur sur element	Pointeur temporaire vers le nouvel élément créé
temp	pointeur sur element	Utilisé pour parcourir la liste

## 4. Pseudo-code (Algorithmes)

**Procédure insertionTete(valeur)**

```
p ← creerElement(valeur)
si tete = NULL alors
  p^.next ← p
  p^.prev ← p
  tete ← p
sinon
  dernier ← tete^.prev
  p^.next ← tete
  p^.prev ← dernier
  dernier^.next ← p
  tete^.prev ← p
  tete ← p
fin si
```

**Procédure insertionFin(valeur)**

```
p ← creerElement(valeur)
si tete = NULL alors
  p^.next ← p
  p^.prev ← p
  tete ← p
sinon
  dernier ← tete^.prev
  p^.next ← tete
  p^.prev ← dernier
  dernier^.next ← p
  tete^.prev ← p
fin si
```

**Procédure afficherListe()**

```
si tete = NULL alors
  afficher "Liste vide"
sinon
  temp ← tete
  répéter
    afficher temp^.data
    temp ← temp^.next
  jusqu'à temp = tete
fin si
```

## 5. Complexité

- Insertion en tête :  $O(1)$
- Insertion en fin :  $O(1)$
- Parcours (affichage de la liste complète) :  $O(n)$