Informe Trabajo práctico Integrador DevOps. DeliLunch.

Integrantes: Magalí Sarmiento y Francisco Campora.

Profesor: Lucas Bonanni

Segundo Cuatrimestre 2025 - Universidad de Palermo.

Índice.

Índice	1
Objetivos del trabajo	2
Entregables	2
Fases del trabajo integrador	2
1. Desarrollo de la Aplicación	3
1.1.Desarrollo de la aplicación	3
1.1.1. Descripción de la aplicación	3
1.1.2.Funcionalidades requeridas de la aplicación	3
CRUD de productos	3
Endpoint básico de health check	4
Endpoints implementados	5
1.1.3. Lenguaje y Frameworks	5
1.2.Pruebas Unitarias sobre los EndPoints	6
1.3.Contenerización con Docker	8
1.3.1.Creación del archivo Dockerfile	8
Multi-stage build	8
Buenas prácticas aplicadas en el TP	8
1.4.Orquestación con Docker Compose	11
2. Configuración del Repositorio y Cl	12
2.1.Gestión del Código Fuente	12
2.2.Configuración de Integración Continua (CI)(CI)	13
Archivo de Configuración de Cl	13
Workflow del backend	14
Workflow del frontend	15
Mejoras y ajustes en la Integración Continua (CI) propuestas por el profesor	16
Protección de la Rama Principal	17
2.3. Construcción y Publicación de la Imagen Docker	18
3. Despliegue Continuo	23
3.1. Deploy Hook de Render	23
3.2. Implementación del Webhook de Despliegue	
3.3. Modificación del Workflow de GitHub Actions	
3.4. Flujo completo de CI/CD	26
3.5. Resultados obtenidos	
4. Monitoreo y Análisis	
Procedimiento para agregar un widget al dashboard de New Relic	
5. Conclusión	38
6. Bibliografía	39

Objetivos del trabajo.

El objetivo del trabajo consiste en aplicar los conceptos y herramientas aprendidos en el curso de DevOps para crear un proceso de integración continua, entrega continua y despliegue automatizado de una aplicación utilizando herramientas y prácticas de DevOps.

Entregables.

- Link al repositorio (público)
- El código en un archivo zip
- Informe del trabajo práctico integrador.
- PPT

Fases del trabajo integrador.

Parte 1: Creación de la Aplicación. Desarrollar una aplicación web básica y preparar su entorno de contenedores.

Parte 2: Configuración del Repositorio y Cl. Establecer un sistema de integración continua (Cl) para asegurar la calidad y la coherencia del código.

Parte 3: Despliegue Continuo (CD) (Opcional). Configurar un proceso de despliegue automatizado que se active al realizar merges en el repositorio

Parte 4: Monitoreo y Análisis. Implementar herramientas de monitoreo y análisis para supervisar el rendimiento y la salud de la aplicación.

Parte 5: Documentación y Presentación. Documentar todo el proceso y presentar los resultados y aprendizajes

1. Desarrollo de la Aplicación

1.1.Desarrollo de la aplicación.

1.1.1. Descripción de la aplicación.

"Deli Lunch" es una aplicación web pensada para optimizar el manejo de stock en emprendimientos familiares, especialmente en aquellos donde no se cuenta con conocimientos técnicos. La idea surge con el fin de reemplazar el control de inventario manual que genera confusión, pérdida de información y una carga administrativa innecesaria. Deli Lunch es una herramienta digital simple, pero poderosa y amigable, que permite:

- Visualizar rápidamente qué productos están disponibles o agotados.
- Administrar el stock, agregar, modificar o eliminar productos del stock con unos pocos clics.
- Tener un mejor control del negocio y reducir errores humanos.
- Agendar los pedidos del negocio
- Ver un reporte con los ingresos mensuales.

La app transforma una gestión lenta y propensa a errores en una solución moderna, accesible y fácil de usar en el día a día. Ayuda a cualquier emprendedor que quiera organizar mejor su producción sin depender de herramientas complejas y costosas.

1.1.2. Funcionalidades requeridas de la aplicación.

CRUD de productos.

Se desarrolló un conjunto de operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete) aplicadas a la gestión de comidas y pedidos dentro del stock de Deli Lunch.

Este módulo permite <u>crear</u> nuevos productos y pedidos, <u>leer</u> (consultar) la lista de productos y pedidos registrados desde una tabla, <u>actualizar</u> los datos de un producto o pedido existente y <u>eliminar</u> aquellos que ya no se requieran.

Estos CRUDs son accesibles desde la pantalla principal Home.js y la pantalla Pedidos.js y permite una gestión sencilla y completa de los productos y pedidos del emprendimiento.

Las operaciones se exponen mediante la API del backend en la ruta /api/comidas y /api/pedidos y se integran con el frontend en React, brindando a la usuaria una interfaz sencilla para administrar el inventario.



Capturas de pantalla de la aplicación DeliLunch.

\$40000.00

\$60000.00

Endpoint básico de health check.

Se implementó un endpoint de verificación denominado <u>/health</u>, cuya finalidad es confirmar el estado de ejecución del sistema. Este recurso responde a una petición HTTP con un código de estado 200 OK y el mensaje "OK", garantizando que la

2025-04-23

2025-05-23

aplicación se encuentra disponible y operativa. Su propósito principal es facilitar una comprobación rápida de la salud del servicio, tanto para desarrolladores como para posibles herramientas de monitoreo.

En pocas palabras, el endpoint /health es una práctica DevOps común para monitoreo: los sistemas de CI/CD y las herramientas como New Relic (en nuestro caso) lo usan para saber si el servicio está disponible.



Captura de pantalla del health funcionando.

Endpoints implementados

- /api/comidas: GET, POST, PUT, DELETE (gestión de stock).
- /api/pedidos: GET, POST, PUT, DELETE (gestión de pedidos).
- /api/reportes/ingresos: GET (reporte de ingresos mensuales).
- /api/health: GET (endpoint básico de health check).

1.1.3. Lenguaje y Frameworks.

- ➤ JavaScript fue el lenguaje elegido por su portabilidad y facilidad de ejecución en distintos sistemas. Al ser orientado a objetos, facilita la organización y el mantenimiento del código. Además, su flexibilidad y el ecosistema de tecnologías como Node.js, Express y React lo convierten en una opción confiable para el desarrollo de Deli Lunch.
- ➤ Para el frontend se escoge **React** que se encarga exclusivamente de la presentación y la interacción con el usuario, consumiendo una API REST desarrollada en el backend.

- > Se selecciona **Node.js con Express** para el backend por su compatibilidad con JavaScript del frontend, su bajo nivel de complejidad para proyectos simples y su excelente soporte para construir APIs RESTful de forma rápida y ordenada.
- Se elige SQLite como base de datos por su portabilidad y compatibilidad con Node.js. Es perfecta para prácticas académicas donde el foco está en aplicar conceptos de arquitectura web, APIs REST y CRUD. No requiere instalar ni configurar un servidor externo y permite trabajar con persistencia de datos en un único archivo.

1.2. Pruebas Unitarias sobre los EndPoints.

Las pruebas unitarias tienen el objetivo de verificar una funcionalidad básica de la aplicación y asegurar que el código cumpla con los requisitos esperados.

Para garantizar el correcto funcionamiento de la API, se implementan pruebas automatizadas sobre los endpoints utilizando *Jest* como framework de testing junto con *Supertest* para simular peticiones HTTP reales sin tener que levantar el servidor completo. Estas pruebas permiten verificar que cada operación de la API responde correctamente ante diferentes escenarios.

En el backend se desarrollaron dos archivos de pruebas: comida.test.js y pedido.test.js, ubicados dentro de la carpeta tests. En ellos se testean los principales endpoints CRUD de comidas y pedidos (GET, POST, PUT, DELETE), así como también un endpoint especial de reporte para los ingresos mensuales.

Cada test evalúa tanto el código de estado HTTP como el contenido de la respuesta, validando que los datos sean coherentes y que el servidor actúe conforme a lo esperado. Las pruebas se ejecutan con el comando npx jest, el cual está configurado en el package.json mediante el script "test": "jest". Esta estrategia de testing ayuda a detectar errores temprano y aporta confiabilidad al desarrollo de la API.

```
PS C:\Users\magui\DeliLunch\backend> npx jest tests/comida.test.js
PASS tests/comida.test.js
  Test de API de Comidas

√ GET /api/comidas debe devolver todas las comidas (27 ms)

    √ POST /api/comidas debe crear una nueva comida (37 ms)
    √ GET /api/comidas/:id debe devolver una comida específica (6 ms)

√ PUT /api/comidas/:id debe actualizar una comida (17 ms)

√ DELETE /api/comidas/:id debe eliminar una comida (15 ms)

Test Suites: 1 passed, 1 total
             5 passed, 5 total
Tests:
             0 total
Snapshots:
             1.446 s
Time:
Ran all test suites matching /tests\\comida.test.js/i.
PS C:\Users\magui\DeliLunch\backend>
```

Capturas de pantalla de los tests de DeliLunch corriendo.

```
PS C:\Users\magui\DeliLunch\backend> npx jest tests/pedido.test.js
   Datos recibidos para crear pedido: {
     cliente: 'Juan Perez'
      fecha_entrega: '2025-05-30',
     tipo_envio: 'Retira',
     estado: 'Pendiente',
     precio: 2500
     at log (controllers/pedidoController.js:12:11)
PASS tests/pedido.test.js
  Test de API de Pedidos

√ POST /api/pedidos debe crear un nuevo pedido (74 ms)

   √ GET /api/pedidos/ingresos-mensuales debe devolver reporte de ingresos (5 ms)
Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests: 5 passed, 5 total
Snapshots: 0 total
Time:
           0.974 s, estimated 1 s
Ran all test suites matching /tests\\pedido.test.js/i.
PS C:\Users\magui\DeliLunch\backend>
```

Cabe destacar que en DevOps, el testing se automatiza dentro del pipeline (CI), lo cual será implementado más adelante en el práctico.

1.3. Contenerización con Docker.

1.3.1.Creación del archivo Dockerfile.

La contenerización con **Docker** permite que la aplicación Deli Lunch se ejecute de la misma forma en cualquier entorno, sin depender de configuraciones locales ni sistemas operativos específicos.

El Dockerfile es el archivo donde se definen las instrucciones para crear la imagen de la aplicación: qué base se utiliza, qué dependencias instalar, qué archivos copiar y cómo iniciar el servicio. Gracias a esto, se obtiene un contenedor único, reproducible, portable y fácil de desplegar.

Multi-stage build

En este trabajo se implementó la técnica de multi-stage build en los Dockerfile del backend y del frontend con el objetivo de optimizar el tamaño de la imagen final.

- Backend: en el primer stage, basado en node:18-alpine, se instalan todas las dependencias utilizando npm install y se copian los archivos para preparar el proyecto. En el segundo stage, también basado en node:18-alpine, se copian únicamente los archivos necesarios desde el stage anterior y se configura el entorno de producción con las variables. Finalmente se ejecuta el comando llamado "node server.js" que va a llevar a la ejecución de la API.
- Frontend: en el primer stage (con node:18-alpine) se instalan dependencias y se genera el build de la aplicación React; en el segundo stage, basado en nginx:alpine, se copian únicamente los archivos estáticos generados, que son servidos por Nginx.

Esta separación clara entre **compilación** y **ejecución** permite que las imágenes finales no incluyan herramientas ni librerías de desarrollo, lo que resulta en *imágenes más livianas*, seguras y rápidas de desplegar. En simples palabras, primero se arma un entorno para instalar dependencias y preparar el entorno, y después otro más pequeño solo para correrlos.

Buenas prácticas aplicadas en el TP

■ Uso de imágenes base ligeras: node:18-alpine y nginx:alpine.

- Minimización de capas: agrupando instrucciones y evitando dependencias innecesarias.
- Aprovechamiento de la caché: copiando primero package*.json en el frontend para que la instalación de dependencias no se repita si el código no cambia.
- Inclusión únicamente de los artefactos finales en la imagen de producción (código backend listo para correr o build estático de React)

En síntesis, el uso de **multi-stage builds** más estas prácticas de Docker permitió obtener imágenes finales más pequeñas, reproducibles y listas para producción, alineadas con los objetivos del trabajo práctico de DevOps.

```
# Stage 1: Construcción
FROM node: 20-alpine AS build
WORKDIR /app
COPY package*.json ./
RUN npm ci
COPY . .
# Stage 2: Producción
FROM node: 20-alpine
WORKDIR /app
ARG NEW_RELIC_APP_NAME
ARG NEW RELIC LICENSE KEY
COPY --from=build /app ./
RUN npm cache clean --force
ENV NEW_RELIC_APP_NAME=$NEW_RELIC_APP_NAME \
    NEW_RELIC_LICENSE_KEY=$NEW_RELIC_LICENSE_KEY \
    NEW_RELIC_NO_CONFIG_FILE=true \
    NEW_RELIC_DISTRIBUTED_TRACING_ENABLED=true \
    NEW RELIC LOG=stdout \
    PORT=4000
EXPOSE 4000
CMD ["node", "server.js"]
```

Captura de pantalla del Dockerfile correspondiente al servicio backend.

```
# Stage 1: Compilación de la aplicación de React
FROM node:18-alpine AS build
WORKDIR /app
COPY package*.json ./
RUN npm install
COPY . .
RUN npm run build

# Stage 2: Servir la aplicación con Nginx
FROM nginx:alpine
COPY --from=build /app/build /usr/share/nginx/html
EXPOSE 80
CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

Captura de pantalla del Dockerfile correspondiente al servicio frontend

1.4. Orquestación con Docker Compose

El uso de Docker Compose simplifica el despliegue de la aplicación, ya que *permite* construir y ejecutar todos los servicios definidos (backend y frontend) con un único comando, en lugar de ejecutar manualmente múltiples builds y runs por separado. Cabe destacar que el archivo utiliza el Dockerfile previamente creado para construir la imagen de la aplicación.

```
version: '3.8'
services:
  frontend:
    # Construye la imagen del frontend desde la carpeta 'frontend'
   build:
     context: ./frontend
     dockerfile: Dockerfile
    container_name: deli-lunch-frontend
   # Mapea el puerto 80 del contenedor al puerto 3000 del host
    ports:
     - "3000:80"
    # El frontend depende del backend, así que lo iniciará primero
    depends_on:
     - backend
  backend:
    # Construye la imagen del backend desde la carpeta 'backend'
     context: ./backend
     dockerfile: Dockerfile
   container_name: deli-lunch-backend
     - "4000:4000"
    volumes:
     - ./backend/db:/app/db
# Definimos una red para que ambos servicios puedan comunicarse
networks:
  default:
   name: deli-lunch-network
```

Captura de pantalla del Docker Compose

En pocas palabras, el archivo *docker-compose* permite levantar ambos contenedores con un único comando *docker compose up*. Cada servicio usa la imagen que construye su Dockerfile siendo útil tanto en desarrollo local como en staging o producción.

2. Configuración del Repositorio y CI

Link al repositorio público de GitHub: https://github.com/TpDevops2025/DeliLunch.git

La finalidad del capítulo es establecer un sistema de integración continua (CI) para asegurar la calidad y la coherencia del código.

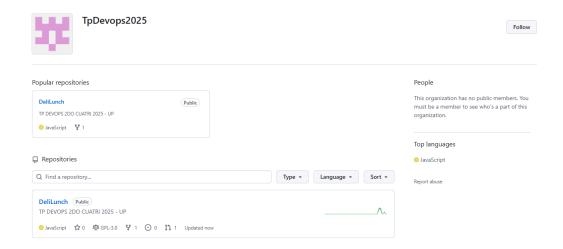
2.1. Gestión del Código Fuente

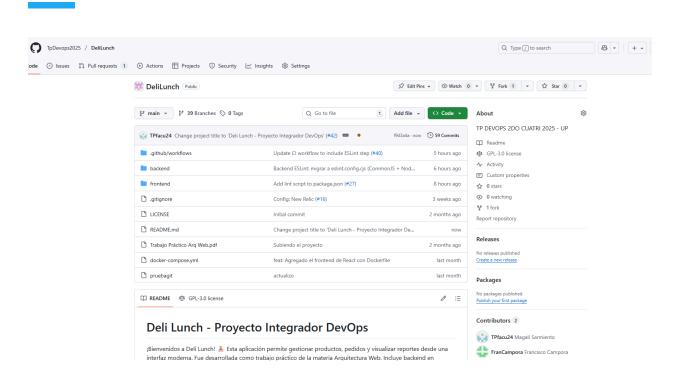
En pos de garantizar una una efectiva gestión del código fuente, se creó un repositorio en GitHub para alojar y centralizar el código de la aplicación. Permite mantener una sincronización con el entorno local y trabajar en equipo. Cabe destacar que se creó el repositorio como organización siendo este el punto central de colaboración, donde todos los cambios se registran y versionan.

Acciones realizadas:

- Creación del repositorio remoto en GitHub.
- Inicialización de Git en el proyecto local.
 - o git init
 - git add
 - o git commit -m "Primer commit del proyecto"
 - o git remote add origin https://github.com/TpDevops2025/DeliLunch.git
 - o git push -u origin main

Resultado: El proyecto queda alojado en GitHub y listo para Cl.





Capturas de pantalla del repositorio en GitHub.

2.2. Configuración de Integración Continua (CI)

Archivo de Configuración de Cl.

El flujo de CI asegura que cada cambio en el proyecto es verificado automáticamente, evitando errores antes de integrarlos a la rama principal, lo que garantiza calidad y consistencia en el desarrollo del proyecto.

En este caso específico se generan dos archivos de configuración específicos para el sistema de CI, dos GitHub Actions, uno correspondiente al frontend (React) y otro correspondiente al backend (Node).



Captura de pantalla de los workflows generados en el repositorio en GitHub.

Workflow del backend.

El **workflow del backend** automatiza todo el proceso de integración continua del servidor en Node.js. Cada vez que se realiza un *push* o *pull request*, GitHub Actions ejecuta una serie de pasos: instala las dependencias, corre los tests configurados con Jest y Supertest, y valida que la API responda correctamente.

Si todas las verificaciones pasan, se continúa con la etapa de construcción de la imagen Docker del backend. Este flujo asegura que ningún cambio con errores pueda llegar a la rama principal y que la imagen generada esté lista para ser publicada en Docker Hub.

```
# CI del backend: instala deps, corre ESLint (flat config) y ejecuta tests.
name: Backend (Node)
on:
  pull_request:
   branches: [ "main" ] # corre SIEMPRE en PR
  push:
   branches: [ "main" ]
                             # corre en main
   paths: [ "backend/**", ".github/workflows/backend-node.yml" ]
jobs:
   runs-on: ubuntu-latest
   defaults:
     run:
       working-directory: backend
    steps:
     - name: Checkout
       uses: actions/checkout@v4
     - name: Setup Node
       uses: actions/setup-node@v4
         node-version: "20"
         cache: npm
         cache-dependency-path: backend/package-lock.json
      - name: Install dependencies
       run: npm ci
      # ESLint v9 usando flat config (eslint.config.cjs en /backend)
      - name: ESLint (backend)
       run: npm run lint
      - name: Run tests (Jest)
       run: npm test -- --ci
         NEW_RELIC_APP_NAME: ${{ secrets.NEW_RELIC_APP_NAME }}
         NEW_RELIC_LICENSE_KEY: ${{ secrets.NEW_RELIC_LICENSE_KEY }}
         NEW_RELIC_ENABLED: false # evita enviar métricas desde los tests
```

Captura de pantalla del archivo backend-node.yml

Workflow del frontend.

El **workflow del frontend** verifica automáticamente que la aplicación React pueda compilarse sin errores y que todas las dependencias estén correctamente instaladas. Al igual que el backend, se ejecuta ante cada *push* o *pull request*, validando que el código sea funcional antes de fusionarse a la rama principal.

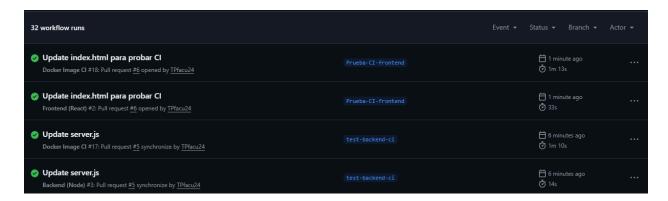
Además, en las etapas de build se genera una versión optimizada del sitio, lo que permite comprobar que el proceso de empaquetado y despliegue funcionen correctamente. Este flujo contribuye a mantener la coherencia entre desarrollo y producción, aplicando buenas prácticas de CI/CD en la capa visual de DeliLunch.

```
# CI del frontend: instala dependencias y compila el build de React.
name: Frontend (React)
 pull_request:
                         # corre SIEMPRE en PR → el ruleset no queda "Expected"
   branches: [ "main" ]
 push:
   branches: [ "main" ]
   paths: [ "frontend/**", ".github/workflows/frontend-react.yml" ]
jobs:
 build:
   runs-on: ubuntu-latest
   defaults:
     run:
       working-directory: frontend
   steps:
                                                                                             Captura de
      - name: Checkout
       uses: actions/checkout@v4
                                                                                             pantalla del archivo
     - name: Setup Node
                                                                                             frontend-node.yml
       uses: actions/setup-node@v4
         node-version: "20"
        cache: npm
         cache-dependency-path: frontend/package-lock.json
     - name: Install dependencies
       run: npm ci
     # - NUEVO: Lint del frontend
      - name: ESLint (frontend)
       run: npm run lint
      - name: Build React
       run: npm run build
```

Cada vez que alguien hace un push o PR, GitHub Actions:

- 1. Descarga el repositorio.
- 2. Instala dependencias (npm ci o npm install).
- 3. Ejecuta pruebas (npm test).
- 4. Si todo pasa, marca el commit como válido.

Luego de crear ambos *workflows* verificamos que efectivamente estén corriendo correctamente. Para esto creamos un PR que cambie una porción mínima tanto del backend como del frontend para evaluar qué sucede luego de los cambios.



Capturas de pantalla de cambios éxitos en el repositorio de GitHub.

Mejoras y ajustes en la Integración Continua (CI) propuestas por el profesor.

Luego de las correcciones dadas por el profesor, se procedió a ajustar los workflows de backend y frontend con el fin de mejorar la calidad del código y asegurar la correcta ejecución del pipeline de Integración Continua.

En primer lugar, se incorporó un paso de análisis estático con ESLint en ambos workflows, lo que permite detectar errores de sintaxis y estilo antes de ejecutar los tests (en el backend) o la compilación (en el frontend). Además, se creó el archivo eslint.config.cjs permitiendo integrar la configuración en un único archivo compatible con entornos CommonJS, Node y Jest, y eliminando advertencias previas durante la ejecución del linting.

Durante el proceso de corrección se utilizó la herramienta GitHub Codespaces, que permitió realizar las modificaciones, instalar dependencias y probar los cambios directamente desde un entorno remoto en la nube, sin necesidad de entornos locales.

Con estos ajustes, el flujo de Cl quedó conformado por tres etapas principales:

- 1. Instalación de dependencias (npm ci),
- 2. Ejecución del linting (npm run lint),
- 3. Validación mediante pruebas (backend) o compilación (frontend).

Estas mejoras fortalecen la práctica de Integración Continua (CI) en el proyecto, garantizando que ningún cambio se fusione a la rama principal sin haber superado previamente los controles de calidad y las pruebas automatizadas.

Protección de la Rama Principal.

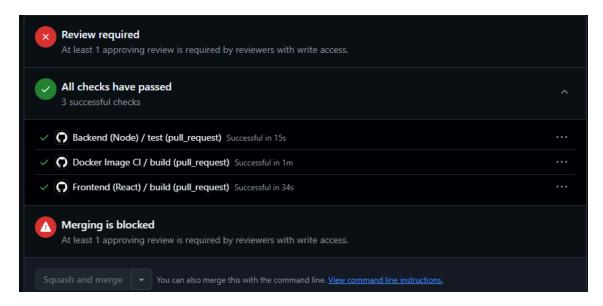
Con el objetivo de garantizar la calidad y estabilidad del proyecto, se configuró en GitHub la protección de la rama principal (main) mediante rulesets. Esta configuración impide que se realicen modificaciones directas sobre la rama y exige que todos los cambios ingresen a través de un Pull Request.

Dentro de la política definida, se establecieron los siguientes requisitos:

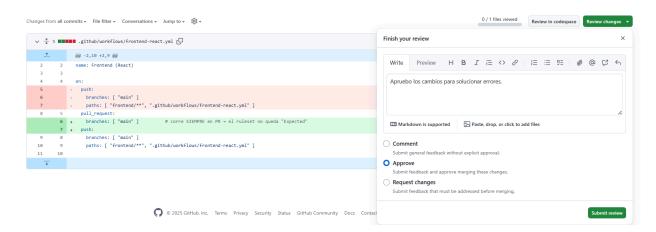
- Revisión obligatoria de al menos un colaborador antes de poder realizar el merge, asegurando así la validación de los cambios por otra persona del equipo.
- **Ejecución exitosa de los workflows de CI** como condición indispensable para fusionar ramas, de modo que ningún cambio se integre si las pruebas o la compilación fallan.
- Bloqueo de pushes forzados y eliminaciones de la rama principal, reforzando la integridad del historial de commits.

Gracias a esta configuración, la rama main se mantiene siempre en un estado estable, con código probado y validado, cumpliendo con las mejores prácticas de DevOps y con lo requerido en el trabajo práctico.

Creamos una rama → hacemos cambios → push → PR → revisión → merge a main.



Capturas de pantalla de solicitud de "Review Required" por existencia de política.



En conclusión, la protección de rama implementa la práctica "main siempre estable", que es clave en DevOps.

2.3. Construcción y Publicación de la Imagen Docker.

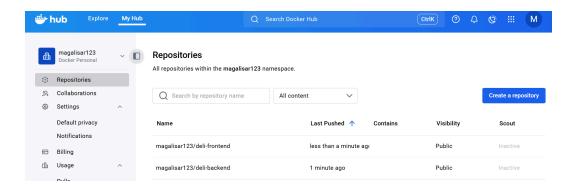
Se configura un workflow en GitHub Actions para la construcción y publicación automática de imágenes Docker. El flujo se activa en cada push a la rama principal (main) y realiza la construcción de las imágenes de backend y frontend a partir de los Dockerfile del proyecto. Posteriormente, las publica en un registro remoto de Docker Hub, bajo el repositorio del equipo, con dos etiquetas: latest (última versión estable) y el identificador único del commit (SHA) (trazabilidad)

Esta estrategia asegura portabilidad, consistencia y disponibilidad de las imágenes para todo el equipo de trabajo, permitiendo desplegar el sistema en cualquier entorno mediante un simple docker pull, cumpliendo con las mejores prácticas de integración continua (CI/CD).

1. Se crean dos repositorios públicos en Docker Hub con el fin de que las imágenes construidas en CI puedan ser descargadas y ejecutadas en cualquier máquina sin necesidad de reconstruirlas. Esto asegura portabilidad y distribución del sistema.

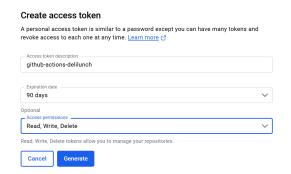
https://hub.docker.com/repository/docker/magalisar123/deli-frontend/general

https://hub.docker.com/repository/docker/magalisar123/deli-backend/general



Captura de pantalla de los repositorios creados en DockerHub.

2. Se genera un token personal en Docker Hub con permisos Read, Write, Delete. Este token permite a GitHub Actions loguearse automáticamente en Docker Hub para subir las imágenes, sin necesidad de usar contraseñas en texto plano. Se trata de una mejor práctica de seguridad.



Captura de pantalla de la creación del Token en DockerHub.

3. En el repositorio de GitHub se cargaron los secrets que permiten que los workflows usen credenciales de Docker Hub de forma segura y automática durante la publicación de imágenes. Así se protege la información sensible y se habilita la integración CI/CD.



Captura de pantalla de la carga de los secrets en GitHub.

- **4.** Se crea el archivo .github/workflows/docker-image.yml con dos comportamientos:
- En PR: construye las imágenes de backend y frontend para validar que los Dockerfile no tengan errores, pero no publica.
- En push a main: construye las imágenes, inicia sesión en Docker Hub y publica dos versiones de cada una:
 - latest → última versión estable.

```
name: Docker Image CI

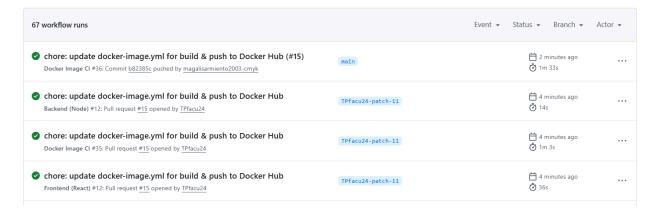
on:
   pull_request:
        branches: [ "main" ] # En PR: construye pero NO publica
   push:|
        branches: [ "main" ] # En main: construye y publica
   workflow_dispatch: # Permite lanzarlo manualmente desde la UI

env:
   IMAGE_BACKEND: ${{ secrets.DOCKERHUB_USERNAME }}/deli-backend
   IMAGE_FRONTEND: ${{ secrets.DOCKERHUB_USERNAME }}/deli-frontend
```

```
build_pr:
 if: github.event_name == 'pull_request'
 name: Build images (no push)
 runs-on: ubuntu-latest
   - name: Checkout repository
     uxes: actions/checkout@v4
   - name: Set up Docker Buildx
      uses: docker/setup-buildx-action@v3
   - name: Build backend image (no push)
     uses: docker/build-push-action@v6
       context: ./backend
       file: ./backend/Dockerfile
       push: false
       build-args:
         NEW RELIC APP_NAME=${{secrets.NEW_RELIC_APP_NAME}}}
         NEW_RELIC_LICENSE_KEY=${{xecretx.NEW_RELIC_LICENSE_KEY}}
       # cuando se contruye la imagen del back se hace con las mismas config de new relic que en main
    - name: Build frontend image (no push)
     uses: docker/build-push-action@v6
       context: ./frontend
       file: ./frontend/Dockerfile
       push: false
publish main:
  if: github.event_name == 'push' && github.ref == 'refs/heads/main'
  name: Build & Push images
  runs-on: ubuntu-latest
   - name: Checkout repository
     uses: actions/checkout@v4
   - name: Set up Docker Buildx
     uxes: docker/setup-buildx-action@v3
    - name: Login to Docker Hub
     uses: docker/login-action@v3
       username: ${{ secretx.DOCXERHUB_USERNAME }}
       password: ${{ secrets.DOCKERHUD_TOKEN }}
    - name: Build & push backend
     uses: docker/build-push-action@v6
       context: ./backend
      file: ./backend/Dockerfile
       push: true
       build-args:
         NEW_RELIC_APP_NAME=${{secrets.NEW_RELIC_APP_NAME}}
         NEW_RELIC_LICENSE_KEY=${{xecretx.MEW_RELIC_LICENSE_KEY}}
       tags:
         ${{ env.TMAGE_BACKEND }}:latest
         ${{ env.IMAGE BACKEND }}:${{ github.sha }}
    - name: Suild & push frontend
      uses: docker/build-push-action@v6
       context: ./frontend
       file: ./frontend/Dockerfile
       push: true
         ${{ env.DMGE_FRONTEND }}:latest
         ${{ env.IMAGE_FRONTEND }}:${{ github.sha }}
     run: curl -X POST "${{ secretx.RENDER_DEPLOY HOOK_BACKEND}}&inageUrl=${{secretx.DOCKERHUB_USERNAME}}/deli-backend:${{github.sha}}'
      # curl viene con ubuntu ex para abrir http osea links
      # -X es para que sea una peticion
     # POST ex de http que ex para eviar datos (chekear)
      #cambiamso de la imagen lastest a -> github.sha que es el hash que se crea cuando commit
```

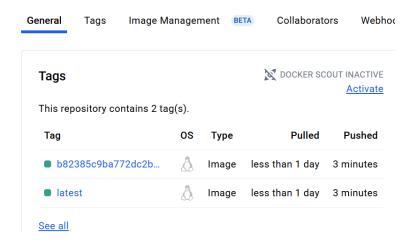
jobs:

Captura de pantalla del archivo docker.image.yml **5.** Se verifica el flujo CI/CD asegurando que ningún cambio se fusione a la rama principal sin haber pasado por pruebas, build y verificación de imágenes. Además, la publicación automática reduce errores humanos y acelera los despliegues.



Captura de pantalla de cambios correctamente integrados.

6. Verificación de las imágenes publicadas generadas (evidencia de portabilidad). Cualquier miembro del equipo (o incluso el docente) puede levantar el proyecto en segundos con un simple docker pull, sin necesidad de instalar Node, React o dependencias locales. Esto simplifica el despliegue y asegura que todos trabajen sobre la misma versión.



Captura de pantalla de imágen publicadas en DockerHub

En síntesis, cada push a main dispara el workflow docker; si los tests pasan, GitHub Actions hace login con los secrets y publica las imágenes en Docker Hub con tags latest y SHA. Así garantizamos portabilidad y reproducibilidad del despliegue.

Gracias a esta integración, cualquier persona puede acceder a la última versión de los contenedores oficiales del proyecto sin necesidad de reconstruirlos localmente. Sin embargo, el hecho de que las imágenes estén disponibles no implica que la aplicación se despliegue o ejecute automáticamente, ya que ese proceso se realiza desde la plataforma **Render**, que es la encargada del despliegue continuo.

3. Despliegue Continuo.

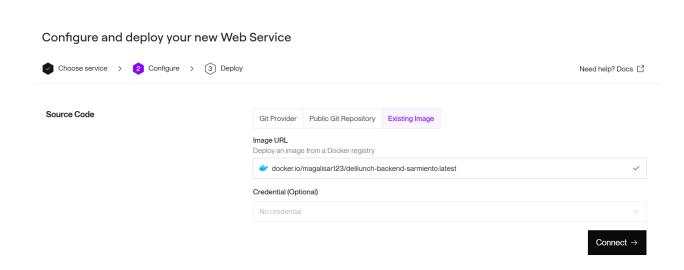
Para completar la automatización del flujo DevOps, se configuró un proceso de Despliegue Continuo (CD) que permite publicar automáticamente la aplicación DeliLunch cada vez que se aprueba un merge en la rama principal main.

El despliegue se gestiona mediante la plataforma Render, que actúa como entorno de producción y se integra directamente con el pipeline de GitHub Actions a través de un Webhook, permitiendo así una actualización inmediata de la aplicación sin intervención manual.

3.1. Deploy Hook de Render.

Se creó un servicio de tipo Web Service dentro de Render, utilizando la opción Deploy from Docker, de manera que el sistema tome las imágenes generadas y publicadas automáticamente en Docker Hub.

De esta forma, Render descarga siempre la versión más reciente (latest) de las imágenes del backend y del frontend.



Captura de pantalla de la configuración del nuevo servicio en Render.

Durante la configuración del servicio se cargaron las variables de entorno necesarias para garantizar la correcta ejecución dentro del contenedor, incluyendo:

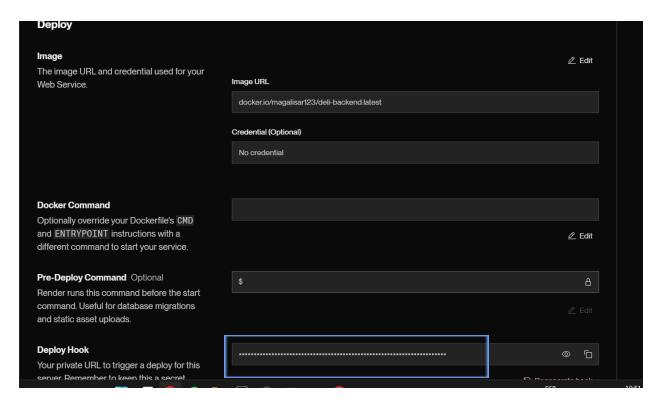
- **PORT:** Puerto donde se expone el servidor backend.
- **NEW_RELIC_APP_NAME** y **NEW_RELIC_LICENSE_KEY**: Claves necesarias para el monitoreo de la aplicación desde la plataforma New Relic.

Estas variables aseguran que tanto el backend como el frontend funcionen correctamente en el entorno cloud y que las métricas sean enviadas a la herramienta de observabilidad configurada.

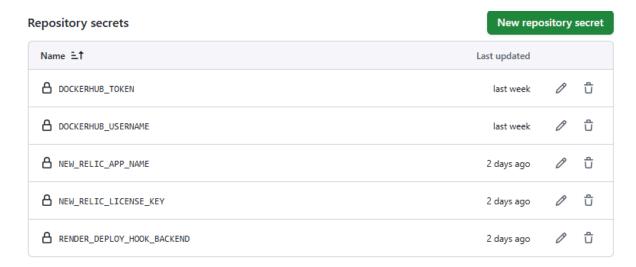
3.2. Implementación del Webhook de Despliegue

Render provee una URL de Webhook que puede invocarse desde integraciones externas para ejecutar automáticamente un nuevo despliegue del servicio. Dicha URL fue guardada en el repositorio de GitHub como un secret bajo el nombre RENDER_DEPLOY_HOOK, garantizando así la seguridad y confidencialidad del dato.

Este Webhook se utiliza al final del pipeline de CI/CD, una vez que las imágenes Docker fueron correctamente construidas y publicadas en Docker Hub.



Captura de pantalla del Deploy Hook generado en Render.



Captura de pantalla de los secrets generados en GitHub.

3.3. Modificación del Workflow de GitHub Actions

En el archivo .github/workflows/docker-image.yml se añadió un nuevo paso al final del flujo de publicación, con el objetivo de notificar a Render que debe iniciar el despliegue.

El bloque agregado fue el siguiente:

```
- name: Enviar a Render
run: curl -X POST "${{ secrets.RENDER_DEPLOY_HOOK_BACKEND}}&imageUrl=${{secrets.DOCKERHUB_USERNAME}}/deli-backend:latest"
# curl viene con ubuntu es para abrir http osea links
# -X es para que sea una peticion
# POST es de http que es para eviar datos (chekear)
```

Captura de pantalla del bloque agregado al archivo docker-image.yml

De esta manera, GitHub Actions ejecuta el comando curl solo si las etapas previas (instalación de dependencias, pruebas unitarias, construcción y publicación de imágenes Docker) finalizaron exitosamente.

Si alguna de esas fases falla, el despliegue no se ejecuta, asegurando que solo versiones estables y probadas lleguen al entorno productivo.

3.4. Flujo completo de CI/CD

Cada vez que se aprueba un pull request o se realiza un merge hacia la rama main, el pipeline de CI/CD ejecuta las siguientes tareas de forma automática:

- **1.** Ejecución de pruebas unitarias y verificación de build: garantiza la calidad y estabilidad del código antes de su publicación.
- **2.** Construcción de las imágenes Docker: genera las versiones del backend y frontend listas para producción.
- 3. Publicación en Docker Hub: sube las imágenes con los tags latest y el identificador del commit (SHA) para asegurar trazabilidad.
- **4.** Despliegue en Render: invoca el Webhook RENDER_DEPLOY_HOOK, lo que hace que Render descargue la nueva imagen latest y actualice el servicio en línea.

Gracias a esta integración, el proceso completo de build → test → push → deploy se realiza sin intervención manual, cumpliendo con los principios de Integración Continua (CI) y Despliegue Continuo (CD) propuestos en la consigna del trabajo práctico.

```
Enviar a Render
1 ▶ Run curl -X POST "***&imageUrl=docker.io/***/delilunch-backend-sarmiento:latest"
     % Total % Received % Xferd Average Speed Time Time
                              Dload Upload Total Spent Left Speed
10
                                 0
                                       0 --:--:--
11
                           0
                                 0
                                       0 --:--:--
12
                      0
                           0
13
                           0
                                 0
                                       0 --:--:- 0:00:01 --:--:-
                                       0 --:--: 0:00:02 --:--:-
15 100
         44 100
                 44
                      0
                          0
                                14
                                       0 0:00:03 0:00:03 --:--
16 {"deploy":{"id":"dep-d3h9g7ruibrs73aopcug"}}
```

Captura de pantalla de la correcta ejecución de los cambios.



Deploy live for 4d52b5e ☐ latest

October 5, 2025 at 1:10 PM

Deploy started for 4d52b5e all latest

ıф

Triggered via Deploy Hook

October 5, 2025 at 1:09 PM

```
Oct 5 01:09:05 PM
                       --> Starting service...
Oct 5 01:10:53 PM 6 qxvr7
                      Ruta / llamada
Oct 5 01:10:57 PM 6
                       --> Your service is live 🞉
Oct 5 01:10:57 PM 6
                       Oct 5 01:10:57 PM 6
Oct 5 01:10:58 PM 0
Oct 5 01:10:58 PM 6
                       --> Available at your primary URL <a href="https://delilunch-backend-sarmiento-latest.onrender.com">https://delilunch-backend-sarmiento-latest.onrender.com</a>
Oct 5 01:10:58 PM 6
Oct 5 01:10:58 PM 6
                       Oct 5 01:11:00 PM 🐧 qxvr7 Ruta / llamada
```



¡Bienvenido a la API de DeliLunch! La API está corriendo.

Capturas de pantalla de la aplicación corriendo correctamente.

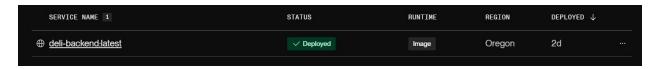
3.5. Resultados obtenidos

Con la implementación del despliegue automatizado, la aplicación DeliLunch queda disponible en su entorno de producción minutos después de aprobar un cambio, garantizando:

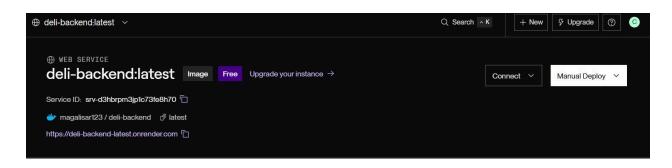
- Velocidad de entrega: la nueva versión se publica automáticamente sin necesidad de intervención manual.
- **Seguridad y trazabilidad:** el pipeline solo se ejecuta si los tests y la construcción fueron exitosos.
- **Reproducibilidad:** cualquier integrante del equipo puede verificar el proceso revisando los logs del workflow en GitHub Actions.
- **Estabilidad:** el entorno Render siempre ejecuta la versión más reciente y estable del proyecto.

En síntesis, esta etapa permitió cerrar el ciclo completo de CI/CD, logrando que la aplicación DeliLunch se mantenga actualizada, estable y lista para ser monitoreada mediante las herramientas implementadas en la siguiente fase del trabajo práctico.

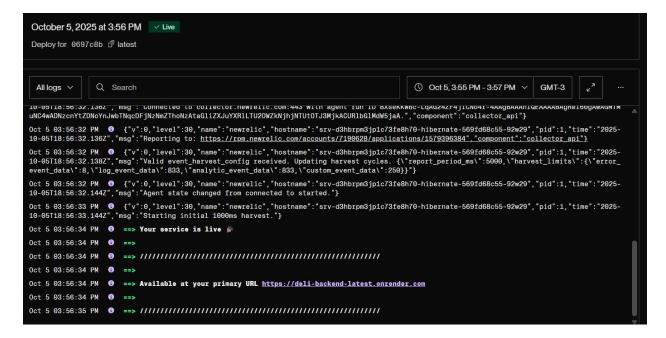
El pipeline CI/CD integra GitHub Actions, Docker Hub y Render. Cada push a main construye las imágenes Docker del backend y frontend y las publica en Docker Hub. Luego, mediante un Deploy Hook, Render despliega automáticamente la imagen actualizada del backend. Esto permite que cada cambio se refleje en producción sin intervención manual. Cabe destacar y aclarar que el despliegue automático se aplica sólo al backend, ya que es el servicio que ejecuta la lógica y endpoints de la API.



Status general del proyecto en Render



Preview del proyecto en Render



Último estado de los logs con el servicio en línea.

4. Monitoreo y Análisis.

Dentro del proyecto DeliLunch, el monitoreo cumple un rol clave para garantizar que tanto el backend como el frontend se mantengan disponibles y funcionando de manera correcta. Esta etapa permite supervisar el estado de los contenedores desplegados, validar que los endpoints de salud respondan adecuadamente y detectar posibles fallas de rendimiento o interrupciones en el servicio.

La incorporación de mecanismos de monitoreo en el flujo DevOps del trabajo práctico asegura una visión en tiempo real del sistema, aportando datos que permiten anticipar problemas, mantener la aplicación estable y mejorar la experiencia de los usuarios.

El servicio elegido para la etapa de monitoreo y análisis fue **New Relic** (https://newrelic.com), una herramienta que permite observar en detalle el rendimiento y el estado de los servicios en ejecución.

Para su implementación se siguieron los siguientes pasos:

- Creación de una cuenta en New Relic, lo que habilitó el acceso al panel de monitoreo.
- 2. En el menú principal se accedió a la sección "Integration & Agents" para configurar la integración.
- **3.** De las opciones disponibles para la instalación del agente, se seleccionó la alternativa **Docker**, adaptada al despliegue de la aplicación.
- 4. Se generó una License Key, necesaria para autenticar la comunicación entre la aplicación y la plataforma de New Relic.
 - A partir de este punto, se documentan y adjuntan capturas con las modificaciones realizadas en el código y configuración del proyecto, con el fin de permitir la correcta instrumentación y recolección de métricas en la aplicación DeliLunch.
- 5. En la carpeta backend, dentro del archivo package.json, agregamos la librería New Relic como dependencia. Esto sirve para que el backend pueda enviar datos de cómo está funcionando a la plataforma de monitoreo. La configuración fue bastante sencilla: solo se instaló la dependencia y se agregó la referencia a New

Relic en la última línea del código del servidor, de forma que cada vez que la apparranca el agente se activa y empieza a mandar métricas a New Relic.

```
"name": "backend",
"version": "1.0.0",
"main": "index.js",
"scripts": {
  "init-db": "node initDB.js",
  "test": "jest",
  "dev": "nodemon server.js",
  "start": "node server.js"
"keywords": [],
"author": "Magali Sarmiento",
"license": "ISC",
"description": "- Node.js instalado",
"dependencies": {
  "axios": "^1.9.0",
  "cors": "^2.8.5",
  "express": "^5.1.0",
  "sqlite3": "^5.1.7"
"devDependencies": {
  "jest": "^29.7.0",
  "nodemon": "^3.0.0",
  "supertest": "^7.1.0",
 "newrelic": "latest"
```

Captura de pantalla del package.json donde se agrega la dependencia de New Relic.

6. Para que el monitoreo se inicie cada vez que arranca la aplicación, se inserta la referencia a New Relic en la primera línea del módulo principal, que en nuestro caso es el archivo server.js. De esta forma, apenas se ejecuta el servidor, el agente de New Relic ya empieza a mandar métricas y datos de rendimiento a la plataforma.

```
require('newrelic');
const express = require("express");
const cors = require("cors");
const app = express();
app.use(cors());
app.use(express.json());
const comidasRoutes = require("./routes/comidas");
const pedidosRoutes = require("./routes/pedidos");
app.use("/api/comidas", comidasRoutes);
app.use("/api/pedidos", pedidosRoutes);
app.get('/health', (req, res) => {
    res.status(200).send('OK');
app.get('/', (req, res) => {
  console.log('Ruta / llamada');
  res.send('¡Bienvenido a la API de DeliLunch! La API está corriendo.');
const PORT = 4000;
if (require.main === module) {
  app.listen(PORT, () => {
    console.log(`Servidor corriendo en http://localhost:${PORT}`);
  module.exports = app;
```

Captura de pantalla de las modificaciones en el server.js

- **7.** En el backend/Dockerfile se configuró el agente de New Relic para que el monitoreo se active automáticamente dentro del contenedor.
 - Se declaran los argumentos (ARG) NEW_RELIC_APP_NAME y NEW_RELIC_LICENSE_KEY, que permiten recibir los valores de configuración enviados desde el pipeline de GitHub Actions.
 - Luego, estos argumentos se convierten en variables de entorno (ENV) para que Node.js pueda acceder a ellos en tiempo de ejecución.
 - También se añaden variables específicas de configuración de New Relic:
 - NEW_RELIC_NO_CONFIG_FILE=true: ejecuta el agente sin requerir un archivo de configuración externo.

- NEW_RELIC_DISTRIBUTED_TRACING_ENABLED=true: habilita el tracing distribuido para seguir las transacciones de extremo a extremo.
- iii. NEW_RELIC_LOG=stdout: redirige los logs del agente a la consola del contenedor, permitiendo visualizarlos directamente desde Render.

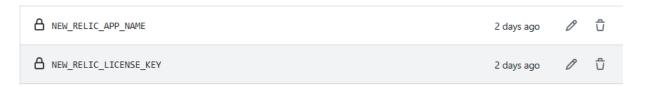
Gracias a esta configuración, el agente de New Relic se inicializa automáticamente en cada despliegue, enviando métricas, trazas y logs a la plataforma para un monitoreo en tiempo real del rendimiento de la aplicación.

```
#Argumentos para newrelic
ARG NEW RELIC APP NAME
ARG NEW RELIC LICENSE KEY
# Copiamos solo los archivos necesarios del stage 1 al stage 2
COPY --from=build /app ./
RUN npm cache clean --force
#limpia el cache de archivos temporales
#VARIABLES DE ENTORNO OPTIMIZDAS -> 1 SOLA LINEA
ENV NEW_RELIC_APP_NAME=$NEW_RELIC_APP_NAME \
#Convertimos los argumentos en variables de entorno para que node los lea
#nombre de la app
   NEW_RELIC_LICENSE_KEY=$NEW_RELIC_LICENSE_KEY \
#license key de la app
# Configuracion de new relic solo con variables de entorno
   NEW_RELIC_NO_CONFIG_FILE=true \
#significa que va a correr el agente sin un file de config - parametro dado por new relic
   NEW_RELIC_DISTRIBUTED_TRACING_ENABLED=true \
#tracing activado - parametro dado por new relic
   NEW RELIC LOG=stdout \
#logs a la consola - parametro dado por new relic
   PORT=4000
EXPOSE 4000
CMD ["node", "server.js"]
```

Captura de pantalla de las modificaciones en el dockerfile del backend.

8. Finalmente, se le asignó el nombre "DeliLunch" a la aplicación dentro de la configuración de New Relic. Esto se hace para poder identificar fácilmente el servicio en el panel de la plataforma y distinguirlo de otras posibles aplicaciones. De esta manera, cada vez que se generan métricas, logs o trazas, estos aparecen asociados con el nombre "DeliLunch", lo que facilita su monitoreo y análisis.

- 9. Dentro del repositorio también se crearon dos nuevos secrets en la sección Settings → Secrets and variables → Actions:
 - NEW_RELIC_APP_NAME: cuyo valor es el nombre de la aplicación configurada en la plataforma, en este caso "DELILUNCH".
 - NEW_RELIC_LICENSE_KEY: cuyo valor corresponde a la license key generada en el paso de configuración inicial de New Relic.



Captura de pantalla de los secrets generados en GitHub.

- 10. Dentro del archivo YAML ubicado en .github/workflows, se realizaron ajustes para integrar correctamente New Relic en el proceso de construcción y despliegue del contenedor Docker.
 - En el workflow del backend, se modificó el step correspondiente a la ejecución de tests, con el objetivo de excluir los datos generados por las pruebas del monitoreo. De esta forma, las métricas reflejadas en New Relic representan únicamente el comportamiento real de la aplicación en ejecución, sin interferencias del entorno de testing.

```
- name: Run tests (Jest)
run: npm test -- --ci
env:
    NEW_RELIC_APP_NAME: ${{ secrets.NEW_RELIC_APP_NAME }}
    NEW_RELIC_LICENSE_KEY: ${{ secrets.NEW_RELIC_LICENSE_KEY }}
    NEW_RELIC_ENABLED: false # evita enviar métricas desde los tests
```

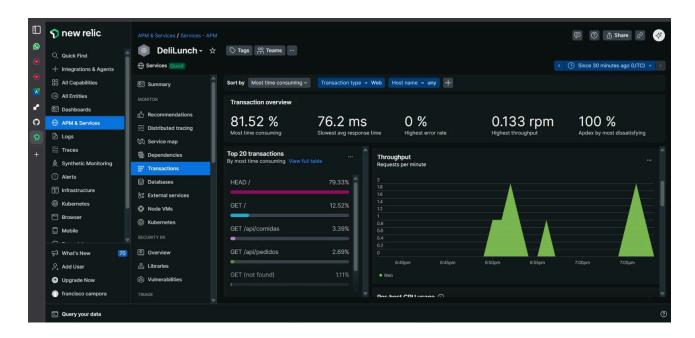
Captura de pantalla de las modificaciones en el workflow del backend.

■ En el workflow de Docker, se efectuó el cambio más relevante para la implementación del monitoreo. En el step denominado "Build & push

backend", se añadieron los parámetros build-args, los cuales permiten pasar variables de entorno al momento de construir la imagen. Allí se declararon las claves NEW_RELIC_APP_NAME y NEW_RELIC_LICENSE_KEY, tomando sus valores desde los secrets configurados previamente en GitHub Actions. Esto garantiza que el agente de New Relic quede correctamente inicializado dentro del contenedor al momento del despliegue.

Captura de pantalla de las modificaciones en el workflow de docker.

Pasando al panel se confirma que el agente de New Relic está funcionando correctamente y recibe métricas del backend de *DeliLunch*. La aplicación muestra un tiempo de respuesta promedio estable (76 ms), sin errores y con trazas activas en todos los endpoints. Esto demuestra que el monitoreo permite evaluar el rendimiento en tiempo real y detectar posibles cuellos de botella en la API.



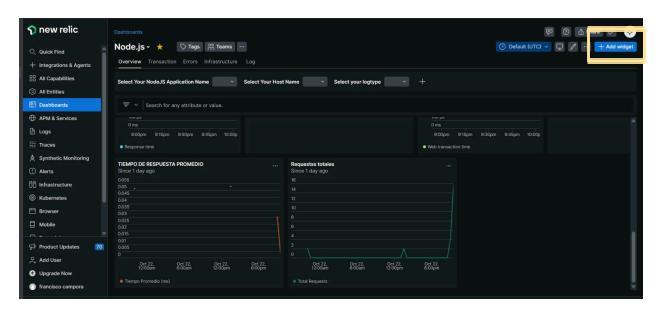
Métricas en New Relic.

Para optimizar el uso de New Relic, incorporamos diferentes widgets en el dashboard con el objetivo de facilitar la interpretación de los datos y el monitoreo del rendimiento de la aplicación. Los widgets seleccionados fueron:

- Tasa de errores, para visualizar la proporción de fallos en las solicitudes.
- Tiempo de respuesta promedio, que permite evaluar la eficiencia del servicio.
- Cantidad total de requests, útil para analizar el volumen de tráfico recibido.

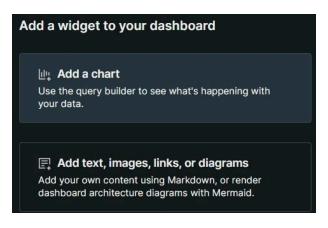
Procedimiento para agregar un widget al dashboard de New Relic.

 Dentro del dashboard en la esquina derecha superior clickeamos en "add widget".



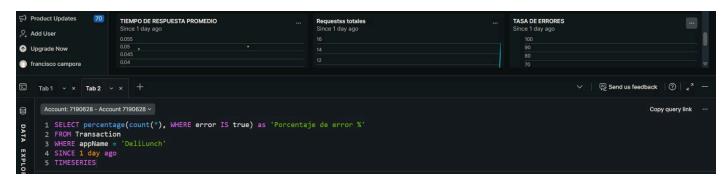
Captura de pantalla de la plataforma de New Relic para agregar un widget.

2. Elegimos la opción de "Add a chart"



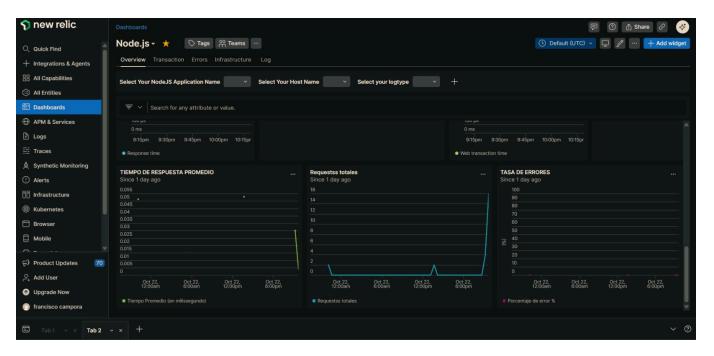
Captura de pantalla de la plataforma de New Relic para configurar un widget.

3. Colocar la query NRQL que se desea ejecutar para obtener los datos.



Captura de pantalla de la query de New Relic para configurar un widget.

- 4. Luego de ingresar la query NRQL, se presiona "Run" para ejecutar el código y establecer la conexión con los datos. New Relic mostrará automáticamente un gráfico con los resultados obtenidos. Finalmente, se asigna un título descriptivo al widget y se incorpora al dashboard mediante la opción "Add to dashboard".
- 5. Visualizamos en el dashboard los widgets agregados.



Captura de pantalla de los widgets generados en New Relic.

5. Conclusión.

Realizar este trabajo práctico fue una experiencia sumamente enriquecedora, ya que al comenzar no teníamos conocimientos previos sobre la cultura DevOps ni sobre las herramientas que la acompañan. A lo largo del proyecto fuimos comprendiendo que DevOps no es solo un conjunto de herramientas, sino una filosofía de trabajo que surge de la combinación de prácticas Agile y Lean, promoviendo la colaboración entre Desarrollo y Operaciones en todas las etapas del ciclo de vida del software.

Aprendimos que DevOps busca la integración total de disciplinas —desarrolladores, QA, seguridad, redes, DBAs, entre otros— para lograr entregas más rápidas, seguras y confiables, aplicando conceptos como control de versiones, infraestructura como código, pruebas automatizadas, integración continua (CI) y despliegue continuo (CD).

Uno de los mayores aprendizajes fue descubrir el verdadero potencial de GitHub. Antes lo utilizábamos únicamente como repositorio de código, pero con este trabajo comprendimos que es una plataforma completa de colaboración y automatización. Pudimos aprovechar funcionalidades como GitHub Actions, protección de ramas y GitHub Secrets, que nos ayudaron a trabajar en equipo, prevenir errores y mantener la seguridad de las credenciales durante todo el proceso.

También incorporamos herramientas totalmente nuevas para nosotros, como Docker, Render y New Relic. Si bien al principio fueron un desafío, logramos integrarlas con éxito dentro del flujo de CI/CD, consiguiendo que cada cambio aprobado se construya, pruebe, publique y despliegue automáticamente. Sin darnos cuenta, llegamos a implementar un pipeline completo que refleja los principios centrales de DevOps.

Por supuesto, enfrentamos varios desafíos: errores en los workflows de GitHub Actions, fallos en los Pull Requests por sintaxis incorrecta, inconsistencia de ramas, configuraciones equivocadas en los Dockerfile y problemas con las variables de entorno. Sin embargo, cada obstáculo fue una oportunidad para investigar, aprender y mejorar el proyecto.

En conclusión, este trabajo nos permitió vivir la experiencia práctica de DevOps: pasar de un desarrollo aislado a un proceso colaborativo, automatizado y monitoreado de principio a fin. Más allá de las herramientas, lo más valioso fue comprender la importancia de la comunicación, la automatización y la mejora continua, pilares fundamentales de esta cultura que hoy entendemos mucho mejor.

6. Bibliografía.

Docker Inc. (2024). Docker Overview. Recuperado de https://docs.docker.com/get-started/overview/

GitHub. (2024). About GitHub Actions. Recuperado de https://docs.github.com/en/actions/learn-github-actions/understanding-github-actions

GitHub. (2024). Encrypted secrets. Recuperado de https://docs.github.com/en/actions/security-guides/encrypted-secrets

Render. (2024). Deploying Docker services on Render. Recuperado de https://render.com/docs/deploy-docker

New Relic. (2024). Monitor Docker containers. Recuperado de https://docs.newrelic.com/docs/infrastructure/host-integrations/host-integrations-list/docker-monitoring-integration/

YouTube. (2024). GitHub Actions – CI/CD completo paso a paso (Canal Midudev). Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=R8_veQiYBjl

Docker Inc. (2024). *Docker Hub Quickstart*. Recuperado de https://docs.docker.com/docker-hub/

Youtube (2025). Quickly Connect & Set Up NewRelic in Node.js – Beginner's Guide (Canal Proto Coders Point). Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=B3pryx7teKo

New Relic, Inc. (2024). Introduction to NRQL: New Relic's query language. New Relic Documentation.

https://docs.newrelic.com/docs/nrql/get-started/introduction-nrql-new-relics-query-language/

Node.js Official Docker Best Practices https://github.com/nodejs/docker-node/blob/main/docs/BestPractices.md

Youtube (2022). Aprende GIT ahora! curso completo GRATIS desde cero (Canal Holamundo) https://www.youtube.com/watch?v=VdGzPZ31ts8&t=2977s

Multi-stage builds: https://docs.docker.com/build/building/multi-stage/