

Operációs rendszerek – 6. Gyakorlat

Ütemezési algoritmusok (FCFS, SJF, RR)

Töltse fel az aktuális mappába: **Neptunkod_....**

Jegyzőkönyv neve: *neptunkodgya6.pdf*

Határidő: aktuális gyakorlat időpontja, ill. módosítás esetén az ezt követő 5. nap időpontja.

Feladatok

1. Adott a következő terhelés esetén egy UNIX rendszer.

	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	22	48
Befejezés				
Várakozás				

A tanult ütemezési algoritmus (FCFS, SJF, RR: 10 ms) felhasználásával határozza meg (mértékegység: ms):

- Várakozási/átlagos várakozási időt, befejezési időt?
- Ábrázolja Gantt diagrammal az aktív/várakozó folyamatok futásának sorrendjét (használgon Excel or Word etc.)!

2. Adott a következő terhelés esetén egy UNIX rendszer.

RR: 10ms	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0	7	11	20
CPU idő	14	8	36	10
Befejezés				
Várakozás				

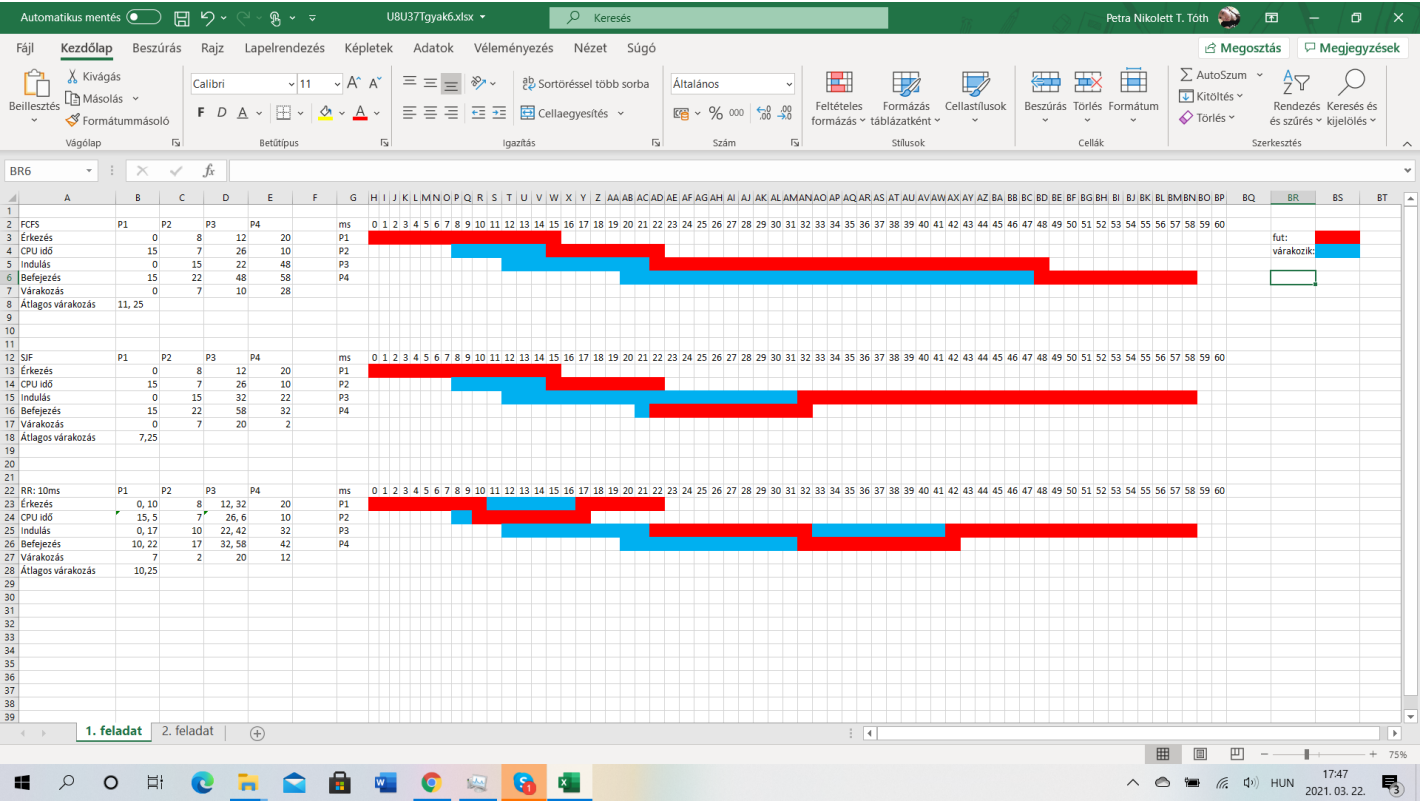
A tanult RR ütemezési algoritmus felhasználásával határozza meg a következőket (mértékegység: ms)!

- Ábrázolja Gantt diagrammal az aktív/várakozó folyamatok futásának sorrendjét (használgon Excel or Word etc.)!
- Számolja ki a következő teljesítmény értékeket (számolással):

- CPU kihasználtság
- Körölfordulási idők átlaga
- Várakozási idők átlaga

Megjegyzés: számoljon a context switch/ütemezési váltás idejével a CPU kihasználtság esetén: 0,1 ms.

első feladat:



2. feladat:

