

KLAIPĖDOS UNIVERSITETAS

Jūros technologijų ir gamtos mokslų fakultetas

Informatikos ir statistikos katedra

„DUOMENŲ BAZĖS AUTOMOBILIŲ PARDAVIMUI IR NUOMAI“ PROJEKTAVIMAS IR REALIZACIJA

Studijų dalyko „Programų sistemų inžinerijos pagrindai“ projektinis darbas

Autorius

JNII19, stud. Edvinas Mazūras

Vadovas

lekt. dr. Jurij Tekutov

Klaipėda, 2022

ANOTACIJA

Edvinas Mazūras (2022). „*Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai*“ sistemos projektavimas ir realizacija. Studijų dalyko „Programų sistemų inžinerijos pagrindai“ projektinis darbas. Dėstytojas lekt. dr. J. Tekutov. Klaipėda: Klaipėdos universitetas, Jūros technologijų ir gamtos mokslų fakultetas, Informatikos ir statistikos katedra, 48 pusl.

Darbe nagrinėjamas duomenų bazės kūrimas ir jos vizualizacijos internetinėje naršyklėje sudarymo etapai.

PAGRINDINIAI ŽODŽIAI: reikalavimų inžinerija, informacinių poreikių specifikavimas, objektinė modeliavimo UML kalba, programos projektavimas.

SANTRUMPŲ SĄRAŠAS

CASE (angl. *Computer-Aided Software Engineering*) – kompiuterizuota programinės įrangos inžinerija.

DB – duomenų bazė.

PI – programinė įranga.

PS – programų sistema.

RS – reikalavimų specifikacija.

UML (angl. *Unified Modeling Language*) – objektinis modeliavimo standartas – vieninga modeliavimo kalba.

TERMINŲ ŽODYNĖLIS

Terminų žodynėlio tikslas – pateikti šiame platų temų spektrą apimančiame darbe kai kurių dažniausiai vartojamų terminų apibrėžimus. Vartojant abipusiai suprantamus žodžius sukuriamas pagrindas keistis faktais ir idėjomis.

A

Aktorius – tai išorinio pasaulio arba pačios sistemos objektas tam tikru būdu sąveikaujantis su sistema.

B

Būsena (angl. *state*) – kintamųjų (parametrų), kurie apibūdina sistemą, reikšmių rinkinys, kuris yra konkrečiu momentu.

C

CASE – apima didelį spektrą skirtingų tipų programų, kurios skirtos palaikyti programinės įrangos proceso etapus, tokius kaip reikalavimų analizė, sistemos modeliavimas, testavimas ir kt.

CSS – kalba, skirta nusakyti kita struktūrine kalba aprašyto dokumento vaizdavimą. Dažniausiai CSS aprašomas HTML dokumentų pateikimas, tačiau ją galima taikyti ir įvairiems kitomis kalbomis parašytiems dokumentams.

D

Dokumentavimas – tai sistemos kūrimo eigoje sukauptos informacijos fiksavimo procesas.

F

Funkciniai reikalavimai – aprašo funkcijas, kurias turės atlikti kuriama programinė įranga (pvz., sudaryti aukštojoje mokykloje besimokančių studentų sąrašą). Jie atitinka veiklos reikalavimus, kuriuos nusako naudotojas aiškindamas, kokius darbus galėtų atlikti numatomas kurti produktas.

H

HTML – tai kompiuterinė žymėjimo kalba, naudojama pateikti turinį internete. Kalbą standartizuoja W3 konsorciumas.

J

JavaScript – objektiškai orientuota skriptų programavimo kalba, besiremianti prototipų principu. Dažniausiai kalba naudojama internetinių puslapių interaktyvumo realizacijai, bet taip pat naudojama ir kaip galimybė skriptais manipuluoti tam tikromis programomis.

Juodoji dėžė (angl. *black box*) – sistema ar įrenginys, kurių vidinė struktūra, vidinės būsenos ir veikimo principai nėra žinomi, tačiau žinomi įėjties duomenys (įskaitant stimulus), rezultatai (įskaitant reakcijas), jų tarpusavio ryšiai ir iš išorės stebimos būsenos.

K

Klientas (angl. *customer*) – išorinis arba vidinis veiklos dalyvis.

M

Modeliavimas (angl. *modeling*) – bendroju atveju tai realaus pasaulio objektų ar reiškinių atvaizdavimas (matematinų lygčių rinkiniu, grafinių modelių rinkiniu).

Modelis (angl. *model*) – modelis yra aiški (detali) išraiška, kuria kažkas apibūdina savo

N

Nefunkciniai reikalavimai – nusako sistemos savybes, kuriomis ji turi pasižymėti. Kartais jie dar vadinami kokybės reikalavimais.

O

Objektas kaip visuma – objektas yra tiriamas, modeliuojamas kartu su aplinka, įvertinant jo ir aplinkos ryšius, savybes, abipusius poveikius.

P

Panaudojimo atvejų diagrama (angl. *use case diagram*) – sudaro aktoriai, patys panaudojimo atvejai, ryšiai tarp aktorių ir panaudojimo atvejų bei tarp pačių aktorių ar pačių panaudojimo atvejų.

Panaudojimo atvejis – tai sistemos elgesio visuma tam tikru momentu esant tam tikroms sąlygoms. Kiekvienas panaudojimo atvejis yra tam tikra aktoriaus ir sistemos dialogo metu inicijuotų transakcijų seka.

PHP – plačiai paplitusi dinaminė interpretuojama programavimo kalba (en: Hypertext Preprocessor), sukurta 1995 m. ir specialiai pritaikyta interneto svetainių kūrimui.

phpMyAdmin - valdymo įrankis, parašytas PHP kalba, skirtas administruoti MySQL duomenų bazes naudojantis naršykle. Šiuo metu jis gali kurti ir šalinti duomenų bazes, manipuluoti lentelėmis bei įrašais (kurti, šalinti, keisti lenteles bei įrašus, tvarkyti ryšius), vykdyti SQL sakinius, valdyti vartotojus ir jų teises.

Programavimas – tai pasirinktojo procesoriaus vykdomą instrukcijų rinkinio, užtikrinančio specifikacijoje numatytą to procesoriaus veiklą, realizuojamą sistemos projekte numatyto būdu, sudarymo procesas.

Programų sistema – tai integruota programų, failų, duomenų bazių (toliau vadinama – DB) ir žinių bazių visuma, skirta tam tikros klasės uždaviniams spręsti arba tam tikriems įrenginiams ar procesams valdyti.

Programų sistemos reikalavimai (angl. *software requirements*) – sąlygos, kurias turi tenkinti programų sistema, arba gebėjimai, kuriuos ji turi turėti, kad padėtų naudotojams siekti jiems reikiamų tikslų, ir spręsti jiems reikiamus uždavinius. Programų sistemos reikalavimai aprašomi dokumente „Programų sistemos reikalavimų specifikacija“.

R

Reikalavimų specifikacija (angl. *requirements specification*) – nustatyto būdu struktūrizuotas dokumentas, aprašantis ką turi daryti sistema ir kokius kitus reikalavimus bei ribojimus ji turi tenkinti. Gali būti rengiamos ne tik sistemos, bet ir interfeiso, testo, proceso ar kokio nors kito objekto reikalavimų specifikacijos.

Ryšys – tai sąveika, parodanti, jog aktorius ar panaudojimo atvejis tam tikru būdu įtakoja kitą aktorių ar panaudojimo atvejį.

S

Sistemos projektavimas – tai geriausio sistemos specifikacijos įgyvendinimo būdo parinkimo ir to būdo modeliavimo procesas.

Sistemos testavimas – tai empirinis sistemos atitikimo jos specifikacijai tikrinimo procesas.

T

Testavimas – tai programinės įrangos vykdymo (angl. *execution*) procesas, kurio metu reikia nustatyti, ar jos pateikiami rezultatai yra teisingi; programos vykdymo procesas, kurio tikslas yra surasti programos klaidas; programinės įrangos kokybės matas; sistemos ar jos komponento vykdymas

prie tam tikrų sąlygų, gaunamų rezultatų stebėjimas ir fiksavimas bei tam tikrų sistemos ar komponento savybių įvertinimas.

U

UML (angl. *Unified Modeling Language*) – objektinis modeliavimo standartas – vieninga modeliavimo kalba.

Užduotis – tai rinkinys technologinių operacijų, vykdomų, kad būtų pasiektas (įgyvendintas) organizacijos pirminis tikslas (t. y. toks, kuris neskaidomas į potikslis).

Užsakovas – tai asmuo, kuris apmoka sistemos kūrimo darbus ir taps šios sistemos savininku. Dažnai tai asmuo, esantis sistemos galutinio naudotojo padalinio vadovu. Kartais užsakovu gali būti keli asmenys.

TURINYS

LENTELIŲ SĄRAŠAS.....	9
ILIUSTRACIJŲ SĄRAŠAS	10
IVADAS.....	11
1. PROJEKTO PARAIŠKA	12
1.1. Įvadas.....	12
1.1.1. Dokumento paskirtis	12
1.1.2. Dokumento autorius (-iai)	12
1.1.3. Santrauka	12
1.2. Taikymo sritys	12
1.2.1. Produkto užsakovas	12
1.2.2. Problemos sprendimas pasaulyje ir Lietuvoje	13
1.3. Produkto apibūdinimas	13
1.3.1. Programų sistemos funkcijos.....	13
1.3.2. Naudotojo charakteristikos	14
1.3.3. Bendri apribojimai	15
1.4. Projekto varovai.....	15
1.4.1. Sistemos paskirtis	15
1.4.2. Užsakovai, pirkėjai ir kiti sistema suinteresuoti asmenys	15
1.4.3. Naudotojai	16
1.5. Projekto įgyvendinimo planai ir kokybės vertinimas.....	16
2. „DUOMENŲ BAZĖS AUTOMOBILIŲ PARDAVIMUI IR NUOMAI“ SISTEMOS REIKALAVIMŲ IR INFORMACINIŲ POREIKIŲ SPECIFIKAVIMAS	18
2.1. Funkciniai reikalavimai	18
2.1.1. Produkto veiklos sfera: panaudojimo atvejų diagrama ir panaudojimo atvejų aprašas	18
2.1.2. Funkcinių reikalavimų aprašas	23
2.2. Nefunkciniai reikalavimai	26
2.2.1. Reikalavimai sistemos išvaizdai	27
2.2.2. Reikalavimai panaudojamumui	27
2.2.3. Reikalavimai vykdymo charakteristikoms	27
2.2.4. Reikalavimai veikimo sąlygoms.....	28
2.2.5. Reikalavimai sistemos priežiūrai.....	28
2.2.6. Reikalavimai saugumui	28
3. „DUOMENŲ BAZĖS AUTOMOBILIŲ PARDAVIMUI IR NUOMAI“ SISTEMOS MODELIAVIMAS TAIKANT OBJEKTINĘ MODELIAVIMO UML KALBĄ	29
3.1. Architektūros projektavimas: sistemos statinis vaizdas	29
3.1.1. Klasų diagrama	29
3.1.2. Esysių klasių modelio transformavimo į DB schemą	30
3.2. Sistemos dinaminis vaizdas: sąveikos ir elgsenos diagramos	31
3.2.1. Sekų diagrama	31
3.2.2. Bendravimo diagrama.....	32
3.2.3. Būsenų diagramos.....	33
3.2.4. Veiklos diagramos	34
4. TESTAVIMO SPECIFIKACIJA	36
4.1. Įvadas (paskirtis)	36
4.2. Struktūrinis testavimas („baltos dėžės“).	36
4.2.1. Vienetų testavimas.....	36

4.2.2. Integravimo testavimas	38
4.2.3. Priėmimo testavimas.....	38
4.2.4. Aukšto lygio testavimas.....	38
4.3. Funkcinis testavimas („juodos dėžės“).....	39
4.4. Testavimo išvados	40
5. NAUDOTOJO DOKUMENTACIJA	41
5.1. Naudotojo vadovas	41
5.1.1. Sistemos paskirtis ir teikiamos naudos	41
5.1.2. Sistemos detalus aprašymas.....	41
5.2. Instaliavimo vadovas	43
5.2.1. Reikalavimai techninei įrangai	43
5.2.2. Reikalavimai programinei įrangai	43
5.3. Administravimo vadovas	43
IŠVADOS.....	44
LITERATŪRA.....	45
PRIEDAI:	

1. Diagramų žymėjimai (notacijos)

LENTELIŲ SĄRAŠAS

1 lentelė. Sistemos naudotojai	15
2 lentelė. Naudotojas klientas	16
3 lentelė. Naudotojas sistemos administratorius.....	16
4 lentelė. „Naudotojo registravimasis sistemoje“ panaudojimo atvejo aprašymas	19
5 lentelė. „Prisijungti į sistemą“ panaudojimo atvejo aprašymas	19
6 lentelė. „Gauti automobilių sąrašą“ panaudojimo atvejo aprašymas.....	20
7 lentelė. „Atlikti paiešką“ panaudojimo atvejo aprašymas	20
8 lentelė. „Atlikti užsakymą“ panaudojimo atvejo aprašymas	20
9 lentelė. „Matyti turimus duomenis“ panaudojimo atvejo aprašymas	21
10 lentelė. „Pridėti automobilio informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas	21
11 lentelė. „Modifikuoti automobilio informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas.....	21
12 lentelė. „Pridėti kliento informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas	22
13 lentelė. „Modifikuoti kliento informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas	22
14 lentelė. „Pridėti užsakymo informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas	22
15 lentelė. „Modifikuoti užsakymo informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas.....	23
16 lentelė. Vienetų testavimas	37
17 lentelė. Meniu atidarymo testavimas	38
18 lentelė. Aukšto lygio testavimas	39

ILIUSTRACIJŲ SĄRAŠAS

1 pav. „Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai“ sistemos panaudojimo atvejų diagrama (<i>MagicDrawTM</i> priemonėje)	18
2 pav. Pirmo funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	23
3 pav. Antro funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	23
4 pav. Trečio funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	24
5 pav. Ketvirtą funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	24
6 pav. Penkto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	24
7 pav. Šešto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	24
8 pav. Septinto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	25
Aštunto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 9 paveiksle.	25
9 pav. Aštunto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	25
10 pav. Devinto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	25
11 pav. Dešimto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	26
12 pav. Vienuolikto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	26
Dvylikto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 13 paveiksle	26
13 pav. Dvylikto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	26
14 pav. Pirmo nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	27
15 pav. Antro nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	27
16 pav. Trečio nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	27
17 pav. Ketvirtą nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	28
18 pav. Penkto nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	28
19 pav. Šešto nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė	29
20 pav. Klasės diagrama (<i>MagicDrawTM</i> priemonės aplinkoje)	30
21 pav. Duomenų bazės schema (phpMyAdmin designer aplinkoje)	31
22 pav. Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai automobilio užsakymo sekų diagrama (<i>MagicDrawTM</i> priemonės aplinkoje)	32
23 pav. Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai užsakymo ištrynimo bendravimo diagrama (<i>MagicDrawTM</i> priemonės aplinkoje)	33
24 pav. Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai automobilio peržiūros ir modifikavimo funkcijų būsenų diagrama (<i>MagicDrawTM</i> priemonės aplinkoje)	34
25 pav. Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai veiklos diagrama (<i>MagicDrawTM</i> priemonės aplinkoje)	35
26 pav. Pagrindinis vartotojo sistemos langas	41
27 pav. Pagrindinis sistemos administratoriaus langas	42
28 pav. Automobilio redagavimo langas	42

IVADAS

Šiomis dienomis sparčiai auga prieiga prie interneto ir kompiuterio, didėja ir poreikis internetinėms paslaugoms. Atsiranda vis daugiau galimybių užsisakyti įvairias paslaugas nekeliant kojos iš namų, todėl šis projektas labai aktualus šiandieniniai visuomenei.

Darbo tikslas – sukurti duomenų bazę ir prieigą prie jos per naršyklę, bei visa tai dokumentuoti.

Siekiant įgyvendinti numatytą tikslą, keliami šie darbo **uždaviniai**:

1. Išanalizuoti šiuolaikinius duomenų bazės ir svetainės poreikius.
2. Suprojektuoti duomenų bazę ir internetinę svetainę.
3. Sukurti veikiančią duomenų bazę ir svetainę pagal sudarytus projektavimus.

1. PROJEKTO PARAIŠKA

1.1. Įvadas

1.1.1. Dokumento paskirtis

Dokumentas yra skirtas projekto reikalavimų suderinimui tarp projekto užsakovo, projekto vadovo bei projekto vykdytojo. Kartu šis dokumentas yra ir Klaipėdos universiteto Jūros technologijų ir gamtos mokslų fakulteto Informatikos ir statistikos katedros modulio „Programų sistemų inžinerijos pagrindai“ ataskaita.

1.1.2. Dokumento autorius (-iai)

Paraiškos dokumento autorius yra Klaipėdos universiteto Jūros technologijų ir gamtos mokslų fakulteto Informatikos ir statistikos katedros JNII19 grupės studentas: Edvinas Mazūras.

1.1.3. Santrauka

Kuriamas projektas – duomenų bazė automobilių nuomai ir pardavimams, kuriame pateikiama įvairiapusė informacija, susijusi su automobilių nuoma ir pardavimais.

Pasinaudojus realizuota duomenų baze ir jos vizualizacija bus galima nesunkiai valdyti kompanijos inventorių, užsakymus, klientų duomenis, o klientas paprastai galės pateikti užsakymus.

Užsakovui tikrai verta organizuoti šį projektą, kadangi jį realizavus bus automatizuotas automobilių nuomos ir pardavimų užsakymo procesas.

Kūrimo projekte dalyvauja šie asmenys:

- programinio produkto užsakovas Klaipėdos universiteto Jūros technologijų ir gamtos mokslų fakulteto Informatikos ir statistikos katedros lektorius Jurij Tekutov;
- projekte numatyto programinio produkto realizacija – Klaipėdos universiteto Jūros technologijų ir gamtos mokslų fakulteto Informatikos ir statistikos katedros lektorius Jurij Tekutov, JNII19 grupės studentas Edvinas Mazūras;
- projekto vadovas – Klaipėdos universiteto Jūros technologijų ir gamtos mokslų fakulteto Informatikos ir statistikos katedros lektorius Jurij Tekutov.

1.2. Taikymo sritys

1.2.1. Produkto užsakovas

Programinio produkto užsakovas yra Klaipėdos universiteto Jūros technologijų ir gamtos mokslų

fakulteto Informatikos ir statistikos katedros lektorius Jurij Tekutov. Jam suteikiamos teisės platinti ir diegti sukurtą sistemą Klaipėdos universitete, jam priklauso ir paties produkto autorinės teisės.

Šiuo metu numatomi kuriamos sistemos naudotojai – darbuotojai, sistemos administratorius, klientai.

Tikėtina, jog sukūrus visus užsakovo reikalavimus atitinkantį ir efektyviai dirbantį programinį produktą, jis gali būti reikalingas kitoms įstaigoms ir nepelno siekiančioms organizacijoms. Visi programinio produkto platinimo už Klaipėdos universiteto ribų klausimai turi būti suderinti su sistemos autorių teisių savininku lektoriumi Jurijumi Tekutovu.

1.2.2. Problemos sprendimas pasaulyje ir Lietuvoje

Automobilių nuomos ir pardavimo automatizavimas yra aktuali tema pasaulyje, kadangi žmonės šiais laikais nori paprastai ir greitai atlikti užsakymus, kad sutaupytų laiko įvairiems skambučiams, kelionėms į padalinius.

Lietuvoje egzistuoja tik pavieniai automobilių nuomos ir pardavimo sistemos šia tematika. Tai tik įrodo, kad kuriama sistema bus naudinga ne tik Klaipėdos universiteto Jūrų technikos fakulteto Informatikos inžinerijos katedrai, bet ir kitų universitetų darbuotojams bei studentams.

1.3. Produkto apibūdinimas

1.3.1. Programų sistemos funkcijos

Kuriamą sistemą sudaro keli moduliai (nuomos ar pardavimo užsakymo teikimas, automobilio administravimas, užsakymo administravimas, kliento administravimas), kurie priklausomai nuo sistema besinaudojančio naudotojo teisių leidžia atlikti tam tikras funkcijas.

Sistemoje išskiriami trys naudotojų tipai:

- **neregistruotas naudotojas** – asmuo, kuris nėra prisiregistravęs sistemoje, tačiau ja naudojasi gaudamas dalinį sistemos funkcionalumą. Toks naudotojas gali atlikti automobilių peržiūrą, įvesti savo duomenis, kad su juo būtų susisiekta telefonu, tačiau jam neleidžiama teikti automobilio nuomos ar pirkimo užsakymo;
- **registruotas naudotojas** – asmuo, kuris yra užsiregistravęs sistemoje, prie jos prisijungęs, todėl gali naudotis visomis ne administratoriui teikiamomis sistemos funkcijomis: peržiūrėti automobilių sąrašą, teikti užsakymus nuomas ar pirkimui, pateikti savo duomenis, kad su juo būtų susisiektas telefonu;

- **administratorius** – asmuo, kuris turi visas registruoto naudotojo teises, o be viso to teisę registruoti ir šalinti kitus naudotojus, keisti sistemos interfeiso parametrus, pridėti, redaguoti arba ištrinti automobilius, užsakymus, kliento duomenis.

Dirbant su sistema galima atlikti šias funkcijas:

- **prisijungimas prie sistemos** – naudotojas, pradėdamas darbą sistemoje ir norėdamas, jog ji jam teiktų kuo daugiau funkcijų, privalo prisijungti prie sistemos. Tai jis daro įvesdamas savo prisijungimo vardą ir slaptažodį, gautus registravimosi sistemoje metu. Priklausomai nuo įvestų prisijungimo duomenų, sistema naudotojui suteikia prieigos teises, o taipogi užregistruoja jo prisijungimo duomenis ir statistiką bei nusiunčia šią informaciją sistemos administratoriui. Prisijungti prie sistemos gali tik registruotas naudotojas ir administratorius;
- **užsakymo teikimas** – atlikęs sėkmingą prisijungimą prie sistemos naudotojas gali teikti pasirinkto automobilio užsakymą nuomai arba pirkimui;
- **duomenų įvedimas susiekimui** – naudotojas gali įvesti savo vardą ir telefono numerį, jeigu jis nori, kad su juo telefonu susisiektų asistentas.
- **duomenų pridėjimas ir modifikacija** – sistemos administratorius gali pridėti ir modifikuoti duomenis apie sistemoje esančius automobilius, užsakymus, klientus

1.3.2. Naudotojo charakteristikos

Produkto naudotojai yra žmonės ieškantys nusipirkti ar išsinuomoti automobilį, o taip pat kiti automobiliais besidomintys asmenys. Jiems keliami reikalavimai – minimalios žinios apie internetinės naršyklės ir internetinių paslaugų naudojimą, kurių pagalba naudotojai prisijungs prie sistemos. Naudotojams nekeliami jokie kiti papildomi reikalavimai.

Sukurtos sistemos duomenys turi būti pateikiami aiškiai ir patogiai, o pats sistemos valdymas turi būti lengvai suprantamas. Kiekvienas sudėtingesnis veiksmas turi būti aprašytas pagalbos sistemoje, kur naudotojas galėtų susirasti jam aktualią valdymo informaciją.

Pvz., 1 lentelėje nurodyti ir aprašyti sistemos naudotojai.

1 lentelė. Sistemos naudotojai

Naudotojai	Kvalifikacija	Pastabos
Klientas	Pagrindinis arba vidurinis išsilavinimas.	Užtenka elementarių darbo su kompiuteriu žinių ir įgūdžių.
Pardavėjas	Profesinis išsilavinimas.	Turi mokėti dirbti kompiuteriu.
Sistemos administratorius	Informatikos bakalauro kvalifikacinis laipsnis.	Srities specialistas. Patirtis informacinėse technologijose – informatikas.
Buhalteris	Aukštasis išsilavinimas.	Turi mokėti dirbti kompiuteriu, pagrindinėmis buhalterinėmis apskaitos programomis.
Direktorius	Aukštasis išsilavinimas.	Užtenka turėti II vadybinės kategorijos pažymėjimą.

1.3.3. Bendri apribojimai

Projekto realizavimo metu yra numatyti šie organizaciniai apribojimai:

- programinio produkto projektavimui, realizavimui ir testavimui yra skirta kompiuterių klasė (Klaipėdos universiteto Jūros technologijų ir gamtos mokslų fakulteto Informatikos ir statistikos katedros 409 auditorija), kuri yra prieinama 4–6 val. per savaitę;
- projekto vadovas (Klaipėdos universiteto Jūros technologijų ir gamtos mokslų fakulteto Informatikos ir statistikos katedros lektorius Jurij Tekutov) projektui gali skirti 2 val. per savaitę.

1.4. Projekto varovai

1.4.1. Sistemos paskirtis

Šiame darbe, projektuojama ir realizuojama automobilių nuomos ir pardavimo duomenų bazė ir internetinė svetainė, siekiant automatizuoti užsakymo procesus. Prisijungęs prie sistemos vartotojas galės teikti užsakymą, kuris automatiškai bus talpinamas duomenų bazėje. Šiuos duomenis esant poreikiui sistemos administratorius galės redaguoti arba ištrinti. Iškilus problemoms taip pat bus galima duomenis pridėti rankiniu būdu.

1.4.2. Užsakovai, pirkėjai ir kiti sistema suinteresuoti asmenys

Užsakovas:

- pareigos, vardas ir pavardė: lekt. dr. Jurij Tekutov;
- adresas: Klaipėdos universiteto Jūros technologijų ir gamtos mokslų fakultetas Informatikos ir statistikos katedra, Bijūnų g. 17, LT-91225 Klaipėda, Lietuva;
- telefonas: +370 618 12345;
- el. paštas: jurij.tekutov@ku.lt.

Jam suteikiamos teisės platinti ir diegti sukurtą sistemą Klaipėdos universitete, jam priklauso ir paties produkto autorinės teisės. Taip pat visi programinio produkto platinimo už Klaipėdos universiteto ribų klausimai turi būti suderinti su sistemos autorių teisių savininku lektoriumi Jurijumi Tekutovu“.

1.4.3. Naudotojai

2 lentelė. Naudotojas klientas

Naudotojo kategorija	Klientas
Naudotojo sprendžiami uždaviniai (atliekamos funkcijos):	Naršymas, užsakymų teikimas
Patirtis dalykinėje srityje:	naujokas
Patirtis informacinėse technologijose:	naujokas
Papildomos naudotojo charakteristikos:	–
Apsimokymo poreikis:	nereikia
Amžiaus grupė:	18–99

Naudotojas sistemos administratorius 2 lentelėje.

3 lentelė. Naudotojas sistemos administratorius

Naudotojo kategorija	Sistemos administratorius
Naudotojo sprendžiami uždaviniai (atliekamos funkcijos):	Pridėti, redaguoti duomenis
Patirtis dalykinėje srityje:	naujokas
Patirtis informacinėse technologijose:	patyręs
Papildomos naudotojo charakteristikos:	–
Apsimokymo poreikis:	reikia
Amžiaus grupė:	20-65

1.5. Projekto įgyvendinimo planai ir kokybės vertinimas

Projektas turi būti įgyvendintas tokiais etapais:

- reikalavimų dokumentas iki 2022 m. gegužės 16 d.;
- produkto realizacija – iki 2022 m. gegužės 23 d.

Projektas turi būti vertinamas kiekvieno etapo pabaigoje. Projekto vertinimą sudaro:

- tarpinių rezultatų vertinimas;
- galutinio produkto vertinimas.

Produkto vertinimas reikalingas produkto vystymosi eigai kontroliuoti. Vertinimą turi atlikti užsakovas. Produkto vertinimą sudaro:

- funkcinių reikalavimų įvertinimas;
- nefunkcinių reikalavimų įvertinimas.

Programos realizacija bus atliekama pasinaudojant Klaipėdos universiteto Jūros technologijų ir

gamtos mokslų fakulteto Informatikos ir statistikos katedros sutektais kompiuterines ir programinės įrangos resursais.

Sukurto programinio produkto galutinis testavimas bus atliekamas 2 savaites prieš diegiant produktą. Kiekvienas sistemos modulis bus testuojamas atskirai vos ji sukūrus. Įdiegus produktą numatomas 1–2 savaitių bandomasis laikotarpis, kurio metu bus stebimas sistemos darbas ir taisomos pastebėtos klaidos.

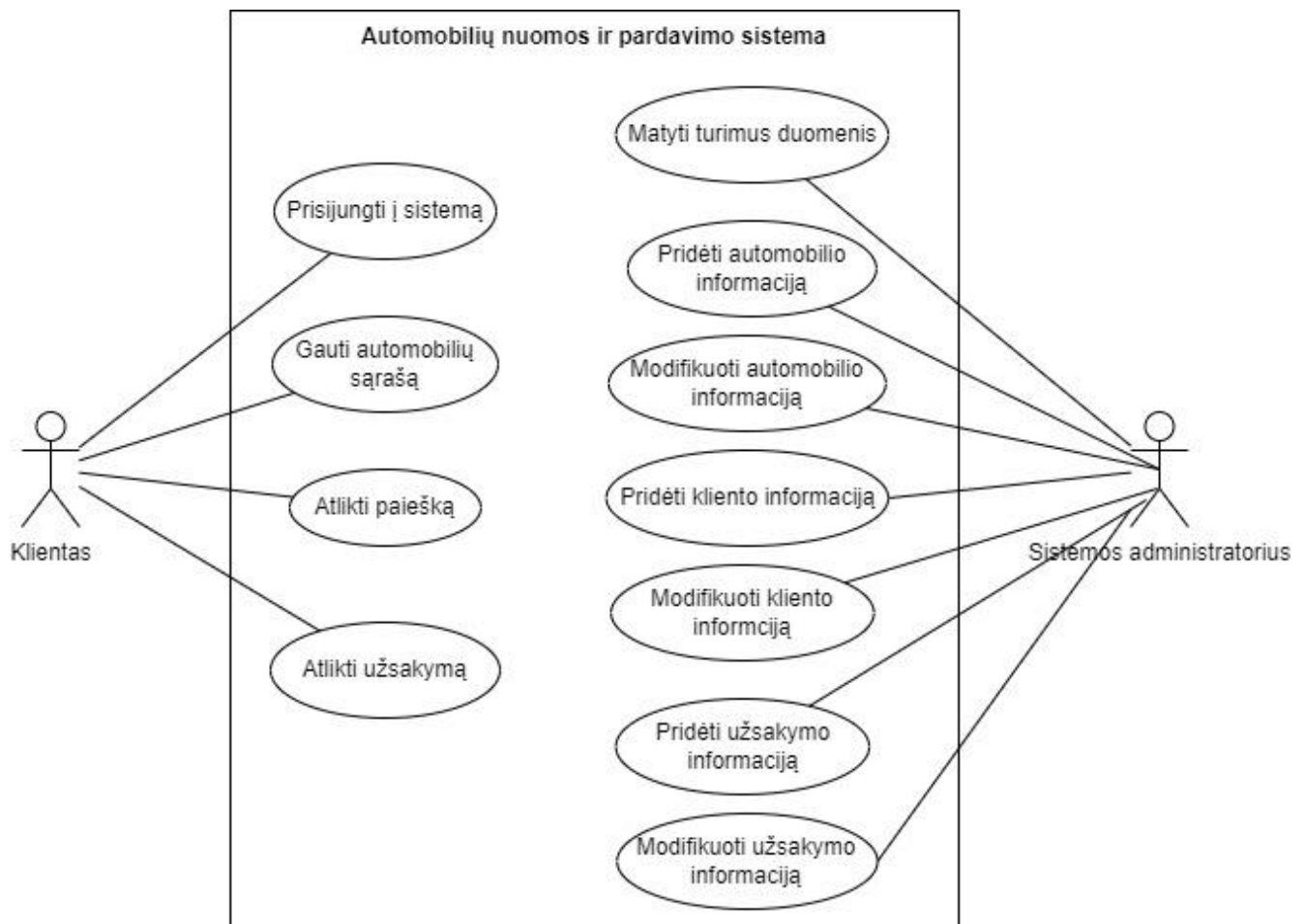
Numatoma, kad sistema pasibaigus bandomajam laikotarpiui nesukels klaidų, susijusių su neapibrėžtomis situacijomis programiniame kode.

2. „DUOMENŲ BAZĖS AUTOMOBILIŲ PARDAVIMUI IR NUOMAI“ SISTEMOS REIKALAVIMŲ IR INFORMACINIŲ POREIKIŲ SPECIFIKAVIMAS

2.1. Funkciniai reikalavimai

2.1.1. Produkto veiklos sfera: panaudojimo atvejų diagrama ir panaudojimo atvejų aprašas

Sistemos ribos. Ribas tarp „Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai“ sistemos ir naudotojo nusako panaudojimo atvejų diagrama (angl. *Use Case diagram*). Panaudojimo atvejų diagramos žymėjimai pateikti 1 priede. Ši diagrama sudaroma įvertinant kiekvieną išskirtą veiklos įvykį ir kuriamos sistemos indėlį šio įvykio atžvilgiu (1 pav.).



1 pav. „Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai“ sistemos panaudojimo atvejų diagrama
(*MagicDrawTM* priemonėje)

Panaudojimo atvejų aprašas. Panaudojimo atvejų diagrama apjungia visus sistemos apimamus panaudojimo atvejus. Jei jų skaičius viršija 15–20, tuomet tikslinga sudaryti jų sąrašą ir modeliuoti

atskirais fragmentais. Kiekvienam sąrašo panaudojimo atvejui pateikiamas:

- panaudojimo atvejo numeris;
- naudotojo/aktoriaus pavadinimas;
- panaudojimo atvejo aprašas;
- panaudojimo atvejo tenkinimo kriterijus.

Jei yra sudarytas panaudojimo atvejo aprašas ir (arba) tam tikri jo scenarijaus modeliai, tuomet panaudojimo atvejų sąrašė gali būti nuoroda į šią medžiagą.

Turėtų būti pateiktos visų panaudojimo atvejo specifikavimo lentelės. Pvz., „Naudotojo registravimasis sistemoje“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 4 lentelėje.

4 lentelė. „Naudotojo registravimasis sistemoje“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	1
Panaudojimo atvejis (PA)	Naudotojo registravimasis sistemoje.
Tikslas	Užregistruoti naudotoją sistemos prieigos bazėje ir leisti naudotojui prisijungti prie sistemos suteikiant jam tam tikras prieigos prie informacijos teises.
Aktoriai	Naudotojas.
Ryšiai su kitais PA	1
Nefunkciniai reikalavimai	Aiškiai ir nuosekliai išdėstyti reikalavimai veiksams, kuriuos turi atlikti naudotojas sistemoje norėdamas užsiregistruoti bei lengvai suprantamais interfeisais.
Prieš-sąlygos	Naudotojas nebuvo užsiregistravęs sistemoje.
Sužadinimo sąlygos	Naudotojas aktyvuoja registravimosi sistemoje funkciją.
Po-sąlygos	Naudotojas yra užregistruojamas prie sistemos ir jam yra suteikiamos atitinkamos prieigos teisės, sistemos būsenos modulis informuoja, jog veiksmas įvykdytas be klaidų.
Pagrindinis scenarijus	Norintis prisiregistruoti naudotojas užpildo visus sistemos reikalaujamus rekvizitus ir atlieka klaviatūra įvestų duomenų siuntimo į sistemą veiksmą, po kurio yra informuojamas apie registracijos funkcijos eigos rezultatus.
Alternatyvūs scenarijai	Sistema dėl sutrikimų tinkle negali pasiekti duomenų bazės ir naudotojas nėra užregistruojamas. Apie tai informuoja sistemos būsenos modulis. Sistemos žurnale registruojama klaida. Sistemoje jau yra naudotojas, kuris naudojasi pasirinktu prisijungimo vardu, ir sistema prašo pakartotinai įvesti kai kuriuos duomenis. Apie tai informuoja sistemos būsenos modulis. Sistemos žurnale registruojama klaida.

„Prisijungti į sistemą“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 5 lentelėje.

5 lentelė. „Prisijungti į sistemą“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	2
Panaudojimo atvejis (PA)	Prisijungti į sistemą
Tikslas	Prisijungti prie sistemos
Aktoriai	Klientas
Ryšiai su kitais PA	Nėra
Nefunkciniai reikalavimai	Lengvai suprantama vartotojo sąsaja
Prieš-sąlygos	Klientas yra registruotas sistemoje
Sužadinimo sąlygos	Aktyvuojama prisijungimo funkciją
Po-sąlygos	Klientas gali naudotis suteikiamomis sistemos funkcijomis

Pagrindinis scenarijus	Klientas yra prijungiamas prie sistemos ir gali naudotis suteikiamomis funkcijomis
Alternatyvūs scenarijai	Nepavyksta prisijungti dėl neteisingai įvestų duomenų

„Gauti automobilių sąrašą“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 6 lentelėje.

6 lentelė. „Gauti automobilių sąrašą“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	3
Panaudojimo atvejis (PA)	Gauti automobilių sąrašą
Tikslas	Svetainėje išdėstyti visus prekyboje esamus automobilius
Aktoriai	Klientas
Ryšiai su kitais PA	Nėra
Nefunkciniai reikalavimai	Duomenys atvaizduojami greitai
Prieš-sąlygos	Nebuvo užkrautas sąrašas
Sužadinimo sąlygos	Atidaromas pagrindinis svetainės puslapis
Po-sąlygos	Sąrašas yra matomas ir galima toliau naudotis kitomis funkcijomis
Pagrindinis scenarijus	Atidarius svetainę automobilių sąrašas sėkmingai yra atvaizduojamas
Alternatyvūs scenarijai	Automobiliai neatvaizduojami, nes nėra prekyboje arba neina prisijungti prie duomenų bazės

„Atlikti paiešką“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 7 lentelėje.

7 lentelė. „Atlikti paiešką“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	4
Panaudojimo atvejis (PA)	Atlikti paiešką
Tikslas	Surasti norimą automobilį
Aktoriai	Klientas
Ryšiai su kitais PA	Nėra
Nefunkciniai reikalavimai	Lengvai suprantama sąsaja
Prieš-sąlygos	Klientas nebuvo atlikęs paieškos
Sužadinimo sąlygos	Aktyvuojama paieškos funkciją
Po-sąlygos	Pateikiami paieškos rezultatai
Pagrindinis scenarijus	Klientas pamato automobilių sąrašą
Alternatyvūs scenarijai	Sąrašas nepasirodo dėl sistemos klaidos arba netinkamų kriterijų

„Atlikti užsakymą“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 8 lentelėje.

8 lentelė. „Atlikti užsakymą“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	5
Panaudojimo atvejis (PA)	Atlikti užsakymą
Tikslas	Atlikti rezervaciją norimo automobilio nuomai ar pirkimui ir užregistruoti užsakymą duomenų bazėje
Aktoriai	Klientas
Ryšiai su kitais PA	Nėra
Nefunkciniai reikalavimai	Lengvai suprantama sąsaja
Prieš-sąlygos	Klientas pasirinko norimą automobilį
Sužadinimo sąlygos	Aktyvuojama rezervacijos funkciją paspaudus patvirtinimo mygtuką
Po-sąlygos	Automobilis yra užrezervuojamas
Pagrindinis scenarijus	Pasirinktas automobilis yra užrezervuojamas sistemoje
Alternatyvūs scenarijai	Automobilis nerezervuojamas, nes kitas klientas nėra prisijungęs

„Matyti turimus duomenis“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 9 lentelėje.

9 lentelė. „Matyti turimus duomenis“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	6
Panaudojimo atvejis (PA)	Matyti turimus duomenis
Tikslas	Esami duomenys duomenų bazėje turi būti atvaizduojami interneto naršyklėje
Aktoriai	Sistemos administratorius
Ryšiai su kitais PA	Nėra
Nefunkciniai reikalavimai	Duomenys turi būti prieinami tik įgaliojami asmenims
Prieš-sąlygos	Nebuvo iškviesta funkcija
Sužadinimo sąlygos	Atidaromas duomenų atvaizdavimo skirtukas
Po-sąlygos	Pateikiamas sąrašas
Pagrindinis scenarijus	Parodomas esamos informacijos duomenų bazėje sąrašas
Alternatyvūs scenarijai	Sąrašas nepasirodo, nes duomenų bazėje nėra jokių duomenų

„Gauti automobilių sąrašą“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 10 lentelėje.

10 lentelė. „Pridėti automobilio informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	7
Panaudojimo atvejis (PA)	Pridėti automobilio informaciją
Tikslas	Pridėti naujo automobilio duomenis į duomenų bazę
Aktoriai	Sistemos administratorius
Ryšiai su kitais PA	Nėra
Nefunkciniai reikalavimai	Duomenys turi būti prieinami tik įgaliojami asmenims
Prieš-sąlygos	Užpildoma naujo automobilio forma
Sužadinimo sąlygos	Aktyvuojama pridėjimo funkcija
Po-sąlygos	Naujo automobilio duomenys patalpinami duomenų bazėje
Pagrindinis scenarijus	Suvedus naujo automobilio duomenis, jie patalpinami duomenų bazėje
Alternatyvūs scenarijai	Nepavyksta patalpinti duomenų, nes jie klaidingi

„Modifikuoti automobilio informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 11 lentelėje.

11 lentelė. „Modifikuoti automobilio informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	8
Panaudojimo atvejis (PA)	Modifikuoti automobilio informaciją
Tikslas	Redaguoti arba ištrinti automobilio duomenis duomenų bazėje
Aktoriai	Sistemos administratorius
Ryšiai su kitais PA	Nėra
Nefunkciniai reikalavimai	Duomenys turi būti prieinami tik įgaliojami asmenims
Prieš-sąlygos	Automobilis yra duomenų bazėje ir jo duomenys pakeičiami formoje
Sužadinimo sąlygos	Sužadinama redagavimo funkcija
Po-sąlygos	Redagavimas sėkmingas
Pagrindinis scenarijus	Įvykdžius redagavimą, nauji duomenys patalpinami duomenų bazėje vietoj senų
Alternatyvūs scenarijai	Nepavyksta patalpinti duomenų, nes jie klaidingi

„Pridėti kliento informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 12 lentelėje.

12 lentelė. „Pridėti kliento informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	9
Panaudojimo atvejis (PA)	Pridėti kliento informaciją
Tikslas	Pridėti naujo kliento duomenis į duomenų bazę
Aktoriai	Sistemos administratorius
Ryšiai su kitais PA	Nėra
Nefunkciniai reikalavimai	Duomenys turi būti prieinami tik įgaliojamiems asmenims
Prieš-sąlygos	Užpildoma naujo kliento forma
Sužadinimo sąlygos	Aktyvuojama pridėjimo funkcija
Po-sąlygos	Naujo kliento duomenys patalpinami duomenų bazėje
Pagrindinis scenarijus	Suvedus naujo kliento duomenis, jie patalpinami duomenų bazėje
Alternatyvūs scenarijai	Nepavyksta patalpinti duomenų, nes jie klaidingi

„Modifikuoti kliento informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 13 lentelėje.

13 lentelė. „Modifikuoti kliento informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	10
Panaudojimo atvejis (PA)	Modifikuoti kliento informaciją
Tikslas	Redaguoti arba ištrinti kliento duomenis duomenų bazėje
Aktoriai	Sistemos administratorius
Ryšiai su kitais PA	Nėra
Nefunkciniai reikalavimai	Duomenys turi būti prieinami tik įgaliojamiems asmenims
Prieš-sąlygos	Klientas yra duomenų bazėje ir jo duomenys pakeičiami formoje
Sužadinimo sąlygos	Sužadinama redagavimo funkcija
Po-sąlygos	Redagavimas sėkmingas
Pagrindinis scenarijus	Ivykdžius redagavimą, nauji duomenys patalpinami duomenų bazėje vietoj senų
Alternatyvūs scenarijai	Nepavyksta patalpinti duomenų, nes jie klaidingi

„Pridėti užsakymo informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 14 lentelėje.

14 lentelė. „Pridėti užsakymo informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	11
Panaudojimo atvejis (PA)	Pridėti užsakymo informaciją
Tikslas	Pridėti naujo užsakymo duomenis į duomenų bazę
Aktoriai	Sistemos administratorius
Ryšiai su kitais PA	Nėra
Nefunkciniai reikalavimai	Duomenys turi būti prieinami tik įgaliojamiems asmenims
Prieš-sąlygos	Užpildoma naujo užsakymo forma
Sužadinimo sąlygos	Aktyvuojama pridėjimo funkcija
Po-sąlygos	Naujo užsakymo duomenys patalpinami duomenų bazėje
Pagrindinis scenarijus	Suvedus naujo užsakymo duomenis, jie patalpinami duomenų bazėje
Alternatyvūs scenarijai	Nepavyksta patalpinti duomenų, nes jie klaidingi

„Modifikuoti užsakymo informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas pateikiamas 15 lentelėje.

15 lentelė. „Modifikuoti užsakymo informaciją“ panaudojimo atvejo aprašymas

Panaudojimo atvejo Nr.	12
Panaudojimo atvejis (PA)	Modifikuoti užsakymo informaciją
Tikslas	Redaguoti arba ištrinti užsakymo duomenis duomenų bazėje
Aktoriai	Sistemos administratorius
Ryšiai su kitais PA	Nėra
Nefunkciniai reikalavimai	Duomenys turi būti prieinami tik įgaliotiems asmenims
Prieš-sąlygos	Užsakymas yra duomenų bazėje ir jo duomenys pakeičiami formoje
Sužadinimo sąlygos	Sužadinama redagavimo funkcija
Po-sąlygos	Redagavimas sėkmingas
Pagrindinis scenarijus	Ivykdžius redagavimą, nauji duomenys patalpinami duomenų bazėje vietoj senų
Alternatyvūs scenarijai	Nepavyksta patalpinti duomenų, nes jie klaidingi

2.1.2. Funkcinių reikalavimų aprašas

Funkciniai reikalavimai – tai sistemos numatomų veiksmų aprašas. Funkciniai reikalavimai išvesti panaudojimo atvejų diagramos pagrindu.

Pirmo funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 2 paveiksle.

Reikalavimas #:	1	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	1
Aprašymas:	Asmuo privalo užsiregistruoti sistemoje. Registravimas atliekamas pateikiant tam tikrus sistemos reikalaujamus asmeninius duomenis, kurie yra išsiunčiami administratoriui. Priklausomai nuo to, kokius duomenis įvedė naudotojas, jam yra suteikiamos prieigos teisės. Administratorius informaciją apie prisijungimo parametrus ir suteiktas prieigos teises informuoja elektroniniu paštu.				
Pagrindimas:	Kiekvienas asmuo, norėdamas naudotis visomis sistemos suteikiamomis funkcijomis turi prisijungti prie sistemos, įvesdamas prisijungimo vardą ir slaptažodį. Taip garantuojama duomenų apsauga.				
Šaltinis:	Naudotojas.				
Tikimo kriterijus:	Naudotojui yra suteikiamos prieigos teisės.				
Užsakovo tenkinimas:	5			Užsakovo netenkinimas:	5
Priklausomybės:	2			Konfliktai:	Nėra.
Papildoma medžiaga:	Nėra.				
Istorija:	Užregistruotas 2009 m. vasario 25 d.				

2 pav. Pirmo funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

Antro funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 3 paveiksle.

Reikalavimas #:	2	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	2
Aprašymas:	Vartotojas norėdamas naudotis visomis sistemos paslaugomis privalo prisijungti				
Pagrindimas:	Norėdamas naudotis visomis sistemos paslaugomis vartotojas turi įvesti savo prisijungimo duomenis, kitaip negalima atlikti jokių funkcijų				
Šaltinis:	Naudotojas				
Tikimo kriterijus:	Naudotojas yra prijungiamas prie sistemos				
Užsakovo tenkinimas:	5			Užsakovo netenkinimas:	5
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

3 pav. Antro funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

Trečio funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 4 paveiksle.

Reikalavimas #:	3	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	3
Aprašymas:	Vartotojas atidaręs svetainės puslapį turi gauti automobilių sąrašą				
Pagrindimas:	Esami prekyboje automobiliai turi būti rodomi, kad klientas juos galėtų užrezervuoti				
Šaltinis:	Naudotojas				
Tikimo kriterijus:	Naudotojui parodomas automobilių sąrašas				
Užsakovo tenkinimas:	5			Užsakovo netenkinimas:	5
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-05-06				

4 pav. Trečio funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

Ketvirto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 5 paveiksle.

Reikalavimas #:	4	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	4
Aprašymas:	Vartotojas turi galėti atlikti automobilių paiešką				
Pagrindimas:	Vartotojas gali ieškoti automobilių pagal savo kriterijus				
Šaltinis:	Naudotojas				
Tikimo kriterijus:	Naudotojas atlieka paiešką				
Užsakovo tenkinimas:	4			Užsakovo netenkinimas:	4
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-05-06				

5 pav. Ketvirto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

Penkto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 6 paveiksle.

Reikalavimas #:	5	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	5
Aprašymas:	Klientas turi galėti užrezervuoti pasirinktą automobilį				
Pagrindimas:	Klientas pasirinkęs norimą automobilį turi galėti jį užrezervuoti, o sistema turi automatiškai užregistruoti užsakymą				
Šaltinis:	Naudotojas				
Tikimo kriterijus:	Naudotojas atlieka užsakymą				
Užsakovo tenkinimas:	5			Užsakovo netenkinimas:	5
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

6 pav. Penkto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

Šešto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 7 paveiksle.

Reikalavimas #:	6	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	6
Aprašymas:	Sistemos administratorius turi galėti peržiūrėti duomenų bazės duomenis				
Pagrindimas:	Sistemos administratorius mato duomenis, kad prireikus galėtų patikrinti				
Šaltinis:	Sistemos administratorius				
Tikimo kriterijus:	Sistemos administratorius mato visus duomenis				
Užsakovo tenkinimas:	4			Užsakovo netenkinimas:	4
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

7 pav. Šešto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

Septinto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 8 paveiksle.

Reikalavimas #:	7	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	7
Aprašymas:	Administratorius turi galėti pridėti naują automobilį į sistemą				
Pagrindimas:	Atsiradus naujam automobiliui administratorius turi galėti pridėti į sistemą, kad automobilį būtų galima parduoti ar nuomoti				
Šaltinis:	Sistemos administratorius				
Tikimo kriterijus:	Administratorius prideda automobilį				
Užsakovo tenkinimas:	5			Užsakovo netenkinimas:	5
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

8 pav. Septinto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

Aštunto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 9 paveiksle.

Reikalavimas #:	8	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	8
Aprašymas:	Administratorius turi galėti modifikuoti automobilio informaciją				
Pagrindimas:	Besikeičiant automobilio duomenims, administratorius turi galėti juos suvesti į sistemą				
Šaltinis:	Sistemos administratorius				
Tikimo kriterijus:	Administratorius redaguoja automobilį				
Užsakovo tenkinimas:	4			Užsakovo netenkinimas:	4
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

9 pav. Aštunto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

Devinto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 10 paveiksle.

Reikalavimas #:	9	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	9
Aprašymas:	Administratorius turi galėti pridėti naują klientą į sistemą				
Pagrindimas:	Atsiradus naujam klientui administratorius turi galėti pridėti į sistemą, kad klientas galėtų naudotis paslaugomis				
Šaltinis:	Sistemos administratorius				
Tikimo kriterijus:	Administratorius prideda klientą				
Užsakovo tenkinimas:	5			Užsakovo netenkinimas:	5
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

10 pav. Devinto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

Dešimto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 11 paveiksle.

Reikalavimas #:	10	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	10
Aprašymas:	Administratorius turi galėti modifikuoti kliento informaciją				
Pagrindimas:	Besikeičiant kliento duomenims, administratorius turi galėti juos suvesti į sistemą				
Šaltinis:	Sistemos administratorius				
Tikimo kriterijus:	Administratorius redaguoja kliento duomenis				
Užsakovo tenkinimas:	4			Užsakovo netenkinimas:	4
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

11 pav. Dešimto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

Vienuolikto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 12 paveiksle.

Reikalavimas #:	11	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	11
Aprašymas:	Administratorius turi galėti pridėti naują užsakymą į sistemą				
Pagrindimas:	Atsiradus naujam užsakymui administratorius turi galėti pridėti jį į sistemą				
Šaltinis:	Sistemos administratorius				
Tikimo kriterijus:	Administratorius prideda užsakymą				
Užsakovo tenkinimas:	5			Užsakovo netenkinimas:	5
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

12 pav. Vienuolikto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

Dvylikto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė pateikiama 13 paveiksle.

Reikalavimas #:	12	Reikalavimo tipas:	Funkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	12
Aprašymas:	Administratorius turi galėti modifikuoti užsakymą				
Pagrindimas:	Administratorius galėtų modifikuoti užsakymą kilus sistemos ar klientų nesklandumams				
Šaltinis:	Sistemos administratorius				
Tikimo kriterijus:	Modifikuojamas užsakymas				
Užsakovo tenkinimas:	4			Užsakovo netenkinimas:	4
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	Naudotojo sąsaja turi būti realizuota HTML kalba				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

13 pav. Dvylikto funkcinio reikalavimo užpildyta kortelė

2.2. Nefunkciniai reikalavimai

Nusako sistemos savybes, kuriomis ji turi pasižymėti. Tai kokybinės funkcinuose reikalavimuose numatytų funkcijų vykdymo charakteristikos.

2.2.1. Reikalavimai sistemos išvaizdai

Reikalavimai sistemos išvaizdai (angl. *look and feel*) – tai bendri reikalavimai naudotojo sąsajai, pateikiami 14 paveikslėlyje.

Reikalavimas #:	1	Reikalavimo tipas:	Nefunkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	Visi
Aprašymas:	Sistemos elementai turi būti aiškiai suprantami				
Pagrindimas:	Sistemos elementus daryti tamsesnius, o raides lengvai įskaitomas, kad vartotojas nesipainiotų				
Šaltinis:	Naudotojas, administratorius				
Tikimo kriterijus:	Sistemos elementai aiškiai suprantami				
Užsakovo tenkinimas:	3			Užsakovo netenkinimas:	2
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

14 pav. Pirmo nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė.

2.2.2. Reikalavimai panaudojamumui

Reikalavimai panaudojamumui (angl. *usability*), pateikiami 15 paveikslėlyje.

Reikalavimas #:	2	Reikalavimo tipas:	Nefunkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	1,2,3,4
Aprašymas:	Lengvai suprantama sąsaja				
Pagrindimas:	Reikalinga, kad vartotojui būtų lengva naudotis sistema				
Šaltinis:	Naudotojas				
Tikimo kriterijus:	Naudotojas iškart supranta kaip naudotis sistema				
Užsakovo tenkinimas:	5			Užsakovo netenkinimas:	5
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

15 pav. Antro nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė.

2.2.3. Reikalavimai vykdymo charakteristikoms

Reikalavimai vykdymo charakteristikoms (angl. *performance*), pateikiami 16 paveikslėlyje:

Reikalavimas #:	3	Reikalavimo tipas:	Nefunkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	Visi
Aprašymas:	Duomenys turi būti išsaugomi greitai				
Pagrindimas:	Duomenys išsaugomi iškart, be delsos				
Šaltinis:	Naudotojas, administratorius				
Tikimo kriterijus:	Duomenys išsaugomi greitai				
Užsakovo tenkinimas:	5			Užsakovo netenkinimas:	5
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

16 pav. Trečio nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė.

2.2.4. Reikalavimai veikimo sąlygoms

Reikalavimai veikimo sąlygoms (angl. *operational*) – sistemos veikimo aplinka ir reikalavimai jai, pateikiami 17 paveikslėlyje.

Reikalavimas #:	4	Reikalavimo tipas:	Nefunkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	Visi
Aprašymas:	Sistema tinkamai veikia personaliuose kompiuteriuose ir išmaniuosiuose telefonuose				
Pagrindimas:	Sistema sklandžiai veikia visuose kompiuteriuose ir išmaniuosiuose telefonuose, visose operacinėse sistemose				
Šaltinis:	Administratorius, naudotojas				
Tikimo kriterijus:	Sistema veikia kompiuteriuose ir išmaniuosiuose telefonuose				
Užsakovo tenkinimas:	5			Užsakovo netenkinimas:	5
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

17 pav. Ketvirto nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė.

2.2.5. Reikalavimai sistemos priežiūrai

Reikalavimai sistemos priežiūrai (angl. *maintainability and portability*), pateikiami 18 paveikslėlyje.

Reikalavimas #:	5	Reikalavimo tipas:	Nefunkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	Visi
Aprašymas:	Sistema turi būti atnaujinama priklausomai nuo atsiradusių išorinių atnaujinimų				
Pagrindimas:	Sistema periodiškai tikrinama ar tam tikri elementai nėra seni, nesaugūs, ir yra priklausomai atnaujinama				
Šaltinis:	Administratorius, naudotojas				
Tikimo kriterijus:	Sistema atnaujinama				
Užsakovo tenkinimas:	3			Užsakovo netenkinimas:	3
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

18 pav. Penkto nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė.

2.2.6. Reikalavimai saugumui

Reikalavimai saugumui (angl. *security*) – tai vienas iš sudėtingiausių reikalavimų ir, be to, susiję su didele rizika, jei jų nepaisoma, pateikiami 21 paveikslėlyje.

Egzistuoja trys saugumo aspektai:

- konfidencialumas – sistemoje esantys duomenys apsaugoti nuo neteisėto priejimo;
- vientisumas (angl. *integrity*) – sistemos duomenys vienareikšmiškai atitinka šaltinio perduotus (iš jo gautus) duomenis, kartu užtikrinant jų panaudojimo teisėtumą;
- pasiekiamumas – galimybė pasinaudoti duomenimis per fiksuotą laiką teisėtiems naudotojams.

Reikalavimai sistemos saugumui pateikti 19 paveiksle.

Reikalavimas #:	6	Reikalavimo tipas:	Nefunkcinis	Įvykis/panaudojimo atvejis #:	Visi
Aprašymas:	Duomenys sistemoje turi būti pasiekiami tik tam įgaliojami asmenims				
Pagrindimas:	Duomenys neturi būti pasiekiami pašaliniais asmenimis				
Šaltinis:	Administratorius, naudotojas				
Tikimo kriterijus:	Duomenys nepasiekiami pašaliniais asmenimis				
Užsakovo tenkinimas:	5			Užsakovo netenkinimas:	5
Priklausomybės:	-			Konfliktai:	-
Papildoma medžiaga:	-				
Istorija:	Užregistruotas 2022-03-31				

19 pav. Šešto nefunkcinio reikalavimo užpildyta kortelė.

3. „DUOMENŲ BAZĖS AUTOMOBILIŲ PARDAVIMUI IR NUOMAI“ SISTEMOS MODELIAVIMAS TAIKANT OBJEKTINĘ MODELIAVIMO UML KALBĄ

Šiame skyriuje projektuojama sistema yra pateikiama įvairiais pjūviais, kurie yra svarbus architektūros požiūriu ir padeda suprasti sistemos realizacijos struktūrą.

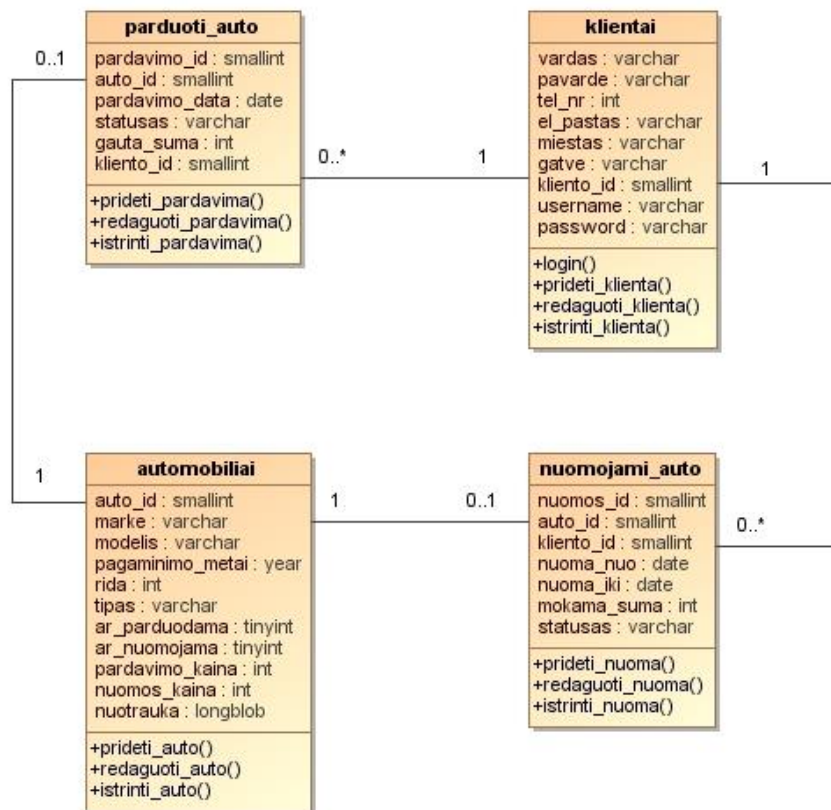
3.1. Architektūros projektavimas: sistemos statinis vaizdas

Šiame poskyryje pateikiama dalykinės srities klasių diagrama, pagal kurią kuriamas duomenų bazės modelis. Sistemos architektūra yra sudaroma atsižvelgiant į reikalavimų specifikacijoje pateiktus numatomus sistemos apribojimus bei svarbius funkcionavimui taškus

3.1.1. Klasių diagrama

Klasių diagrama (angl. *class diagram*) – tai statinis sistemos modelis. Šioje diagramoje atskleidžiami visi sistemos objektai, jų atributai, operacijos, metodai, nustatomi ryšiai tarp objektų. Klasių diagramos notacija pateikta 1 priede.

Klasių diagrama vaizduojama 20 paveiksle (*MagicDrawTM* priemonės aplinkoje).

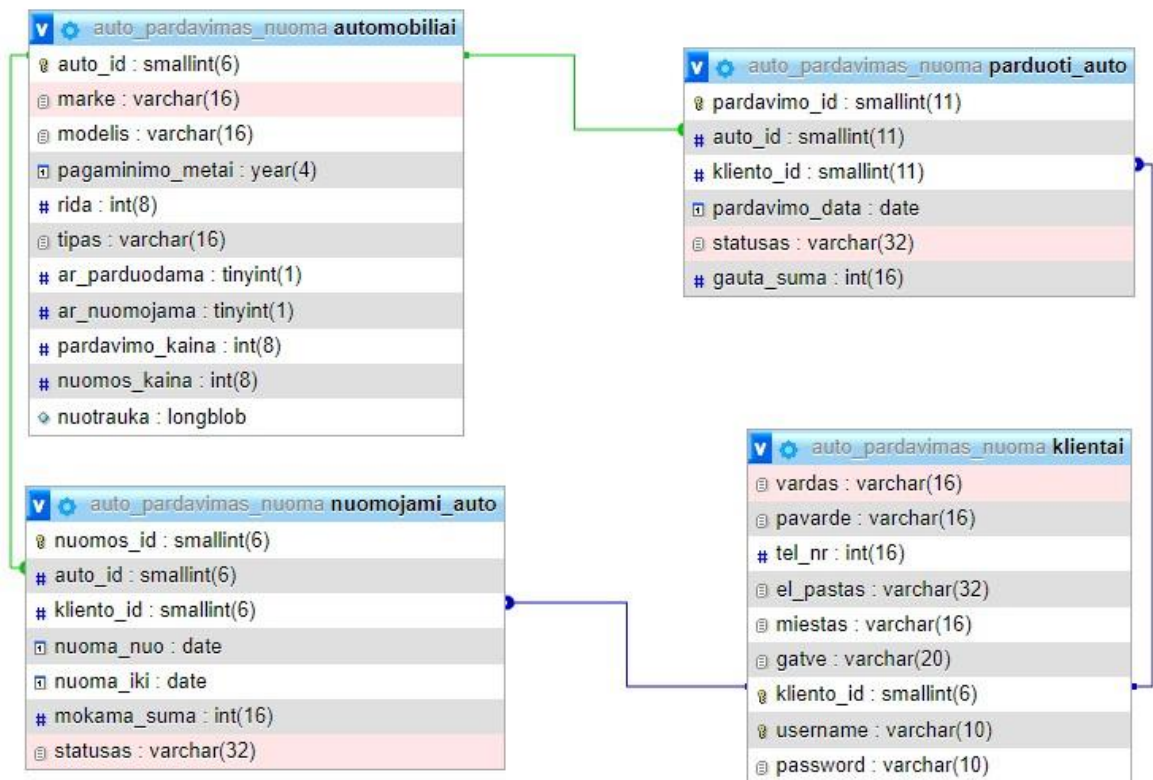


20 pav. Klasės diagrama (*MagicDrawTM* priemonės aplinkoje)

3.1.2. Esybių klasių modelio transformavimo į DB schemą

Duomenų bazės schemai (taip vadinamai DDL diagramai) vaizduoti *MagicDraw* naudojamas *Generic DDL* profilis. Norint transformuoti UML esybių klasių modelį į DB schemą, meniu **Tools ► Model Transformations** reikia pasirinkti transformacijos tipą „UML to generic DDL“ ir *Standard SQL* (arba „*Microsoft SQL server*“, „*Oracle*“, ir kt.).

Duomenų bazės schema vaizduojama 21 paveiksle (phpMyAdmin designer aplinkoje).



21 pav. Duomenų bazės schema (phpMyAdmin designer aplinkoje)

3.2. Sistemos dinaminis vaizdas: sąveikos ir elgsenos diagramos

Sąveikų diagramos (angl. *interaction diagrams*) – įvykių diagramų kategorija, apibūdinanti duomenų cirkuliavimą tarp modeliujamos sistemos elementų.

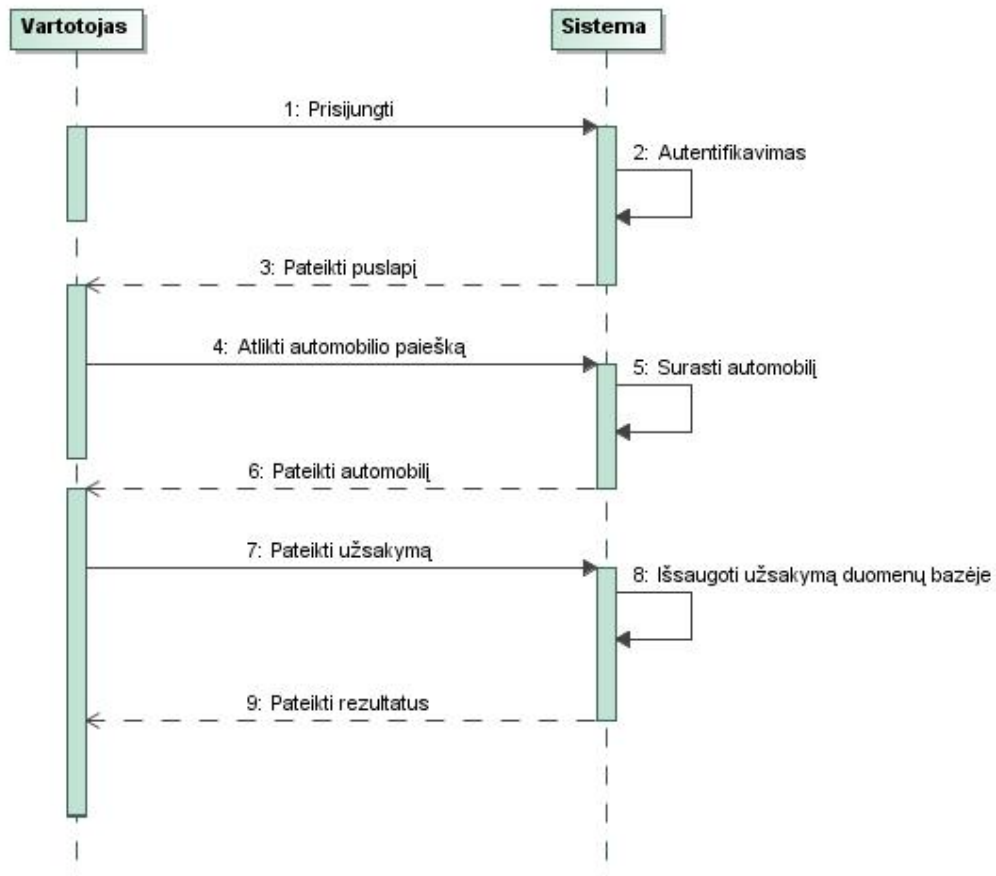
Yra du sąveikos diagramų tipai:

- sekų diagrama;
- bendravimo diagrama, ankstesnėse UML versijose vadinta kaip bendradarbiavimo diagrama (angl. *collaboration diagram*).

3.2.1. Sekų diagrama

Sekų diagramos (angl. *sequence diagrams*) parodo kaip objektai bendrauja tarpusavyje laike. Reikalavimų etape sekų diagramos dažniausiai susiejamos su panaudojimo atvejais. Sekų diagramos notacija pateikta 1 priede.

„Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai“ sistemos sekų diagrama pateikiama 22 paveiksle.

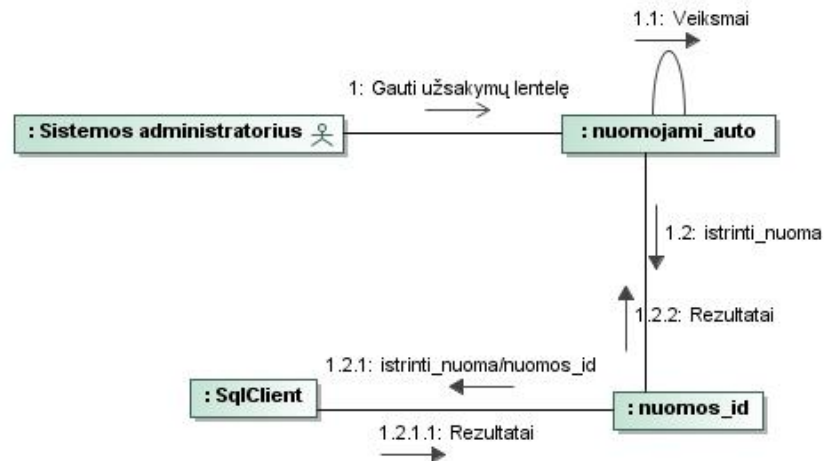


22 pav. Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai automobilio užsakymo sekų diagrama
(*MagicDrawTM* priemonės aplinkoje)

3.2.2. Bendravimo diagrama

Bendravimo diagrama (angl. *communication diagram*) kaip ir sekų diagrama priklauso sąveikos diagramų tipui, tik kiek kitoku būdu parodo objekto sąveikas organizuotas apie objektus ir jų ryšius vienas su kitu. Bendravimo diagramos notacija pateikta 1 priede.

„Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai“ sistemos bendravimo diagrama pateikiama 23 paveiksle.



23 pav. Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai užsakymo ištrynimo bendravimo diagrama (*MagicDrawTM* priemonės aplinkoje)

Elgsenos modeliavimas. Sistemos elgsena (angl. *Behaviour*) nusako, kaip laikui bėgant kinta ją sudarančių objektų būseną, kurią rodo struktūrinės savybės. Kiekviena elgsena yra bent vieno objekto veiksmo padarinys. Elgsena neegzistuoja pati viena ir negali sąveikauti su kita elgsena. Jei elgsena naudoja duomenis, ji gauna juos iš elgsenos savininko (pvz., sistemos, klasės, komponento) objekto.

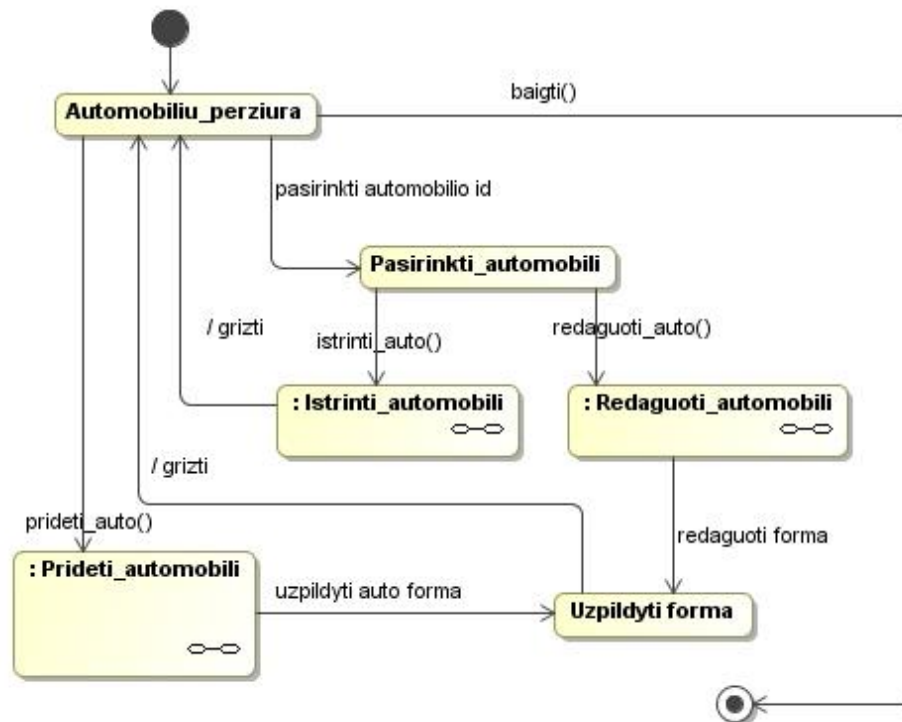
Yra du elgsenos diagramų (angl. *behavior diagrams*) tipai:

- būsenų diagrama – vaizduoja objekto gyvavimo ciklą nuo jo sukūrimo iki sunaikinimo;
- veiklos diagrama – vaizduoja objekto būsenų kaitą – objektų elgseną jo gyvavimo ciklo metu.

3.2.3. Būsenų diagramos

Būsenų diagramos (angl. *state diagrams*) leidžia aprašyti modeliuojamų objektų elgesį bei jų būseną tam tikro gyvavimo etapo metu. Būsenų diagramos notacija pateikta 1 priede.

„Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai“ sistemos būsenų diagrama pateikiama 24 paveiksle.

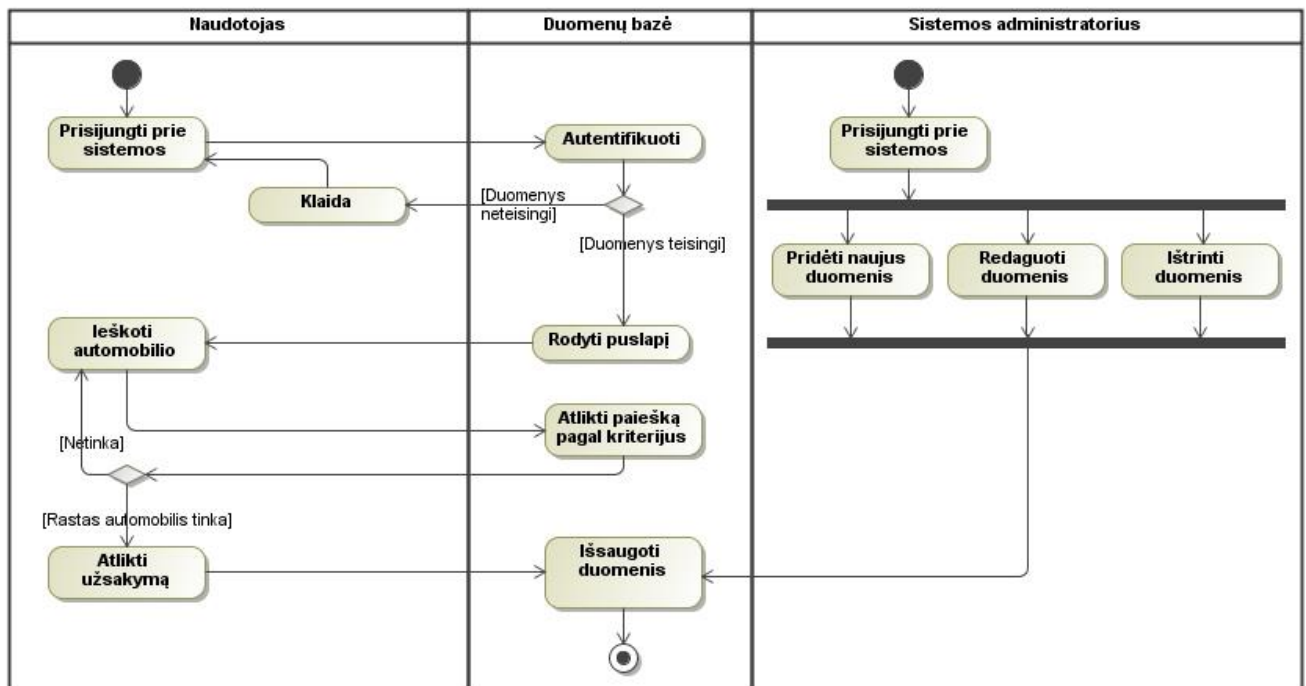


24 pav. Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai automobilio peržiūros ir modifikavimo funkcijų būsenų diagrama (*MagicDrawTM* priemonės aplinkoje)

3.2.4. Veiklos diagramos

Vienas iš elgsenos diagramų tipų – veiklos diagramos (angl. *activity diagram*), kurios vaizduoja darbų srautus sistemoje. Jos labai artimos daugelio programuotojų naudojamoms programų blokinėms schemoms. Dažniausiai veiklos diagrama aprašo objektų kitimą juos apdorojant, kokios nors užduoties ar operacijos realizavimo būdą. Veiklos diagramos dar vadinamos scenarijų diagramomis, nes jos aprašo verslo procesus, detalizuoja vartojimo atvejus. Veiklos diagramos notacija pateikta 1 priede.

„Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai“ sistemos veiklos diagrama pateikiama 25 paveiksle.



25 pav. Duomenų bazės automobilių pardavimui ir nuomai veiklos diagrama (*MagicDrawTM* priemonės aplinkoje)

4. TESTAVIMO SPECIFIKACIJA

4.1. Įvadas (paskirtis)

Sukurtos sistemos testavimo metu turi būti tiksliai vykdomi visi nurodymai, pateikti šiame dokumente, kadangi jo parengimą ir sistemos kūrimą atliko tas pats asmuo, o tai leidžia padidinti testavimo efektyvumą, nes kuriant šį dokumentą buvo numatytos kritinės sistemos dalys, kurios reikalauja padidinto dėmesio testuojant. Numatoma, jog testavimo metu tiksliai įvykdant šiame dokumente nurodytus testavimo atvejus naudojant numatytas testavimo procedūras, kurios paremtos numatytomis strategijomis, pavyks maksimaliai ištirti sistemos patikimumą bei tinkamumą naudojimui.

Testuojant programinį produktą turi būti atliekami tokie testai:

- vienetų testavimas, naudojant baltos dėžės principą kiekvienam sistemos vienetui (sąsajos bei klasės elementui), programinei klasei bei moduliui-posistemei;
- integravimo testavimas, kuris bus atliekamas pasinaudojant juodos dėžės principu vykdant palaipsninį integravimą bei jo testavimą;
- priėmimo (validavimo) testavimas. Naudojamas juodos dėžės principas visai sistemai testuoti;
- aukšto lygio testavimas. Naudojami įvairiausi testavimo metodai visai sistemai testuoti.

Visos testavimo fazės yra kritiniame kelyje“.

4.2. Struktūrinis testavimas („baltos dėžės“)

Struktūrinio testavimo metu yra atsižvelgiama į algoritmo struktūrą („balta dėžė“) ir tikrinamas metodo veikimas kuomet kiekvienas algoritmo sakinyss yra įvykdomas bent vieną kartą.

4.2.1. Vienetų testavimas

Vienetų testavimo proceso metu turi būti ištestuota kiekviena architektūros specifikacijoje apibrėžta klasė arba stambesnis jos elementas (klasės poaibis).

Testavimui turi būti naudojamas **baltos dėžės principas**, kada proceso metu gali būti stebimi ir analizuojami tik įėjimo ir išėjimo duomenys, juos parenkant taip, kad testuojamas elementas būtų išbandomas visais įmanomais aspektais.

Testavimą turėtų atlikti klasę realizavęs programuotojas, kadangi dalis programinių (ne sąsajos klasių) sistemos naudotojui realiai yra nepasiekiamos ir sunkiai testuojamos.

Vienetų testavimas pateikiamas 16 lentelėje.

16 lentelė. Vienetų testavimas

El. Nr.	Testas	Teisingas	Rezultatas
1.	a	Taip	Atliktas išsamus naudotojo posistemės testavimas, patikrinant ar sistema teisingai formuoja visus interfeiso elementus ir ar teisingai veikia su naudotojo sąsaja susiję elementai. Ištestuotos HTML objektų formavimo funkcijos.
2.	b	Taip	Testuojant naudotojo funkcijų posistemę buvo patikrintos visos specifikacijoje aprašytos ir sistemoje realizuotos funkcijos, jų rezultatai ir veikimo principai.
3.	c	Taip	Atliekant pagalbos dalies testavimą buvo tikrinama, ar yra išsamus visų veiksmų aprašymas ir ar jis yra pateikiamas teisingai.
4.	d	Taip	Duomenų valdymo posistemės testavimo metu atlikti visi duomenų pateikimo ir užklausimo metodų patikrinimai bei ištestuotos duomenų apdorojimo, įrašymo ir šalinimo veikimo procedūros.
5.	e	Taip	Prieigos valdymo posistemės testavimo metu buvo tikrinama, ar teisingai ir be nukrypimų veikia rolėmis pagrįsta sistemos resursų prieigos valdymo sistema. Testavimo metu buvo išbandytas visas prieigos funkcionalumas ir įsitikinta, kad jis veikia teisingai.
6.	f	Taip	Terminų žodyno posistemės testavimo metu buvo atliktas funkcionalumo, susijusio su terminų žodynu patikrinimas. Kiekvieną klasės metodą buvo bandoma testuoti visais įmanomais jo panaudojimo atvejais ir įsitikinta, jog sistema veikė be priekaištų.
7.	g	Taip	Administravimo posistemės testavimo metu buvo ištestuotos visos administravimui skirtos klasės procedūros ir funkcijos. Testavimo metu buvo išnagrinėti visi metodų prieinamumo panaudojimo atvejai ir įsitikinta, jog posistemė veikia teisingai.
8.	h	Taip	Atliekant daugiakalbystės posistemio testavimą buvo ištestuotos visos su šia klase susijusios funkcijos bei šios klasės metodai ir įsitikinta, jog vykdamas nurodytus funkcionalumus sistema veikia teisingai.
9.	i	Taip	Testuojant paieškos įrankių posistemę buvo nagrinėjamas ir bandomas visos paieškos klasės metodų funkcionalumas bei veikimas specifikacijoje nurodytais atvejais ir įsitikinta, kad visi klasės metodai veikia teisingai.
10.	j	Taip	Konstantų posistemė buvo testuojama stengiantis išsiaiškinti, ar visuomet objektų apibūdinimo išraiškos yra parenkamos teisingai ir ar yra atvejų, kada metodo pateiktas rezultatas gali sutrikdyti sistemos darbą arba gražinti neteisingą rezultatą ir įsitikinta, jog posistemis veikia teisingai.
11.	k	Taip	Testuojant SQL komandų posistemę buvo aiškinamasi, ar teisingai yra vykdomos SQL komandos ir ar geri procedūrų gražinami duomenys ir įsitikinta, jog posistemis veikia teisingai.

Kitas pvz., žemiau pateiktoje 17 lentelėje atliekami atskirų vienetų testavimo atvejai (menu atidarymo testavimas).

17 lentelė. Meniu atidarymo testavimas

Testas	Laukiamas rezultatas	Rezultatas
Įvedamas skaičius norint atidaryt tam tikrą meniu punktą.	Atidaromas pasirinktas meniu punktas	Pavyko
Įvedamas kitas simbolis norint atidaryt tam tikrą meniu punktą.	Pranešama apie blogai įvesta simbolį	Pavyko
Įvedamas skaičius norint atidaryt tam tikrą meniu punktą.	Atidaromas pasirinktas meniu punktas	Pavyko

4.2.2. Integravimo testavimas

Integravimo testavimas turi būti atliekamas užsakovo architektūrinėje aplinkoje, kurioje numatoma diegti išbaigtą programinę įrangą.

Testavimui turi būti naudojamas stambinantis (sudedant atskirus modulius į vientisą sistemą) ir taip stebint atskirų sistemos modulių darbą atliekant palaipsninį apjungimą bei rezultatus posistemių lygmenyje.

Integravimo testavime buvo atliktas palaipsninis visų sistemos sudedamųjų (posistemių) apjungimas pateikiant tarpinius rezultatus ir tikrinant, ar skirtingi sistemos komponentai teisingai sąveikauja tarpusavyje ir įsitikinta, jog posistemių integralumas yra realizuotas teisingai“.

4.2.3. Priėmimo testavimas

Priėmimo testavimas turi būti vykdomas užsakovo architektūrinėje aplinkoje dalyvaujant pačiam užsakovui. Testavimus turi atlikti pats užsakovas.

Šio testavimo metu turi išaiškėti sistemos trūkumai, neatitikimai tarp užsakovo užduoties ir programuotojo bei projektuotojo realizacijos supratimo, taipogi išaiškinamas ypač svarbus internetinėms sistemoms naudotojo sąsajos nepatogumas, nepakankamumas arba nepakankamas informatyvumas.

Siekiant išaiškinti kuo daugiau sistemos galimybių ir įsitikinti jos veikimo teisingumu (funkcionalumo vientisumu), bus diegiama bandomoji sistemos versija (beta versija), kurioje užsakovas ir jo organizacijos atstovai bandys naudotis sistema su padidintomis prieigos teisėmis ir sumažintų funkcionalumo ribojimu eiliniam naudotojui. Taip tikimasi surinkti naudingos testavimo rezultatams informacijos.

4.2.4. Aukšto lygio testavimas

Aukšto lygio testavimas turi būti vykdomas visai sistemai kaip visumai užsakovo architektūrinėje aplinkoje. Testavimus turi atlikti visa testavimo komanda. Testavimams turi būti panaudoti tokie metodai:

- **vykdymo charakteristikų testavimas.** Turi būti testuojamas sistemos greitis, kurio reikalavimai yra apibrėžti reikalavimų specifikacijoje. Sistemos greičiui testuoti reikia naudoti įvairias duomenų mainų funkcijas (dokumento siuntimą, žodyno paiešką, duomenų paiešką, kontekstinį meniu);
- **stresinis testavimas.** Sistema turi būti testuojama prie kritinių sąlygų: naudojant ribotą ryšio srauto pralaidumą bei duomenų bazės fizinę vietą, didelį prisijungusių naudotojų skaičius. Testavimo metu geriausia naudoti kuo mažesnius resursus, turi būti naudojamos kitos programos, turi būti apkrauta naudojama ryšio linija, sistema vienu metu turi naudotis bent dešimt naudotojų, pora iš jų siųstis dokumentus bei atnaujinti terminų žodyną;
- **atstatymo testavimas.** Testavimo metu reikia įvairiais būdais pakenkti sistemos darbui (pvz., nutraukinėjant ryšio srautą arba maksimaliai jį apkraunant), ir, po to bandyti atstatyti sistemą nustatant atstatymo greitį. Sistemos darbui pakenkti gali būti išjungiamas ryšys, trinamas siunčiamas dokumentas arba šalinamas prisijungęs naudotojas. Sistemos atstatymo laiko nustatymui reikia įvertinti minimalią, maksimalią ir vidutinę testavimo metu gautą sistemos atstatymo laiko vertę.

Aukšto lygio testavimas pateikiamas 18 lentelėje.

18 lentelė. Aukšto lygio testavimas

El. Nr.	Testas	Teisingas	Rezultatas
1.	a	Taip	Išbandytas kelias dešimties naudotojų prisijungimas prie sistemos vienu metu, tų pačių resursų bei funkcionalumo panaudojimas. Testavimo metu nepastebėta jokių nukrypimų nuo specifikacijoje pateiktų nukrypimų.
2.	b	Taip	Išbandytas neregistruotų naudotojų veiksmų ir prieigos blokavimas, kuomet veiksmai bandomi atlikti pasinaudojant naršyklės saugumo spragomis, tačiau sistemas sėkmingai išlaikė šį testą.
3.	c	Taip	Išbandytas duomenų siuntimas esant dideliems (virš 10 MB) failams. Sistema sėkmingai išlaikė testus ir patalpino failus saugyklon.
4.	d	Taip	Atliktas tinklo apkrovimo matavimas programine įranga DU Meter 3.0.3 sistemos darbo metu parodė, kad sistema pilnai gali funkcionuoti esant dial-up tipo internetiniam ryšiui.

4.3. Funkcinis testavimas („juodos dėžės“)

Funkcinio testavimo metu tikrinama ar pagal metodui perduotus pradinius duomenys gaunami laukiami rezultatai. Duomenys parenkami neatsižvelgiant į metodo struktūrą („juoda dėžė“). Testiniai atvejai sudaromi pagal sistemos specifikaciją.

Funkcinis testavimas atliekamas pagal „juodos dėžės“ principą užbaigiam produktui.

Sistema bus nuodugniai ištestuota pagal reikalavimų specifikaciją ir bus patikrinta ar sistema

atitinką naudotojo poreikius. Radus neatitikimą tarp sistemos ir naudotojo poreikių, tai bus patikrinta reikalavimų specifikacijoje. Jei specifikacija atitiks naudotojo poreikius, reiškia sistema neatitinka specifikacijos ir bus registruojama klaida. Jei specifikacijoje nebus rastas naudotojo poreikis, bus registruojamas reikalingas sistemos patobulinimas, kuris bus įgyvendintas sekančioje sistemos versijoje.

4.4. Testavimo išvados

Atliekant testavimo procesą ir vykdant vienetų, integravimo bei aukšto lygio testavimus esminių klaidų, galinčių pakenkti sistemos stabilumui ar funkcijų galutiniam rezultatui, nebuvo aptikta. Kelios smulkios klaidelės pašalintos vienetų testavimo metu.

Didelę įtaką testavimo rezultatams turėjo projekto užsakovo dalyvavimas programos realizavimo etape, taip pašalinant visus kylančius nesklandumus dar iki testavimo etapo.

Atlikti srauto matavimo rezultatai parodė, kad naudojama technologija duomenims pateikti yra teisinga. Programuotojo panaudotas kešavimo mechanizmas yra jau naudojamas analogiškuose interneto produktuose, todėl jo patikimumas yra didelis, o naudotojas su nedidelės apimties ryšio kanalu galės be didesnio vargo naudotis sistemos funkcionalumu be jokių sutrikimų“.

Vykdant testavimą buvo laikomasi apibrėžtų metodikų, buvo stengiamasi standartizuoti testų vykdymą. Dauguma defektų buvo pašalinta programavimo fazės metu. Visose testavimo procedūrose buvo aptinkami defektai, kurie buvo sėkmingai pašalinti, o testavimo procesas pradedamas iš pradžių.

5. NAUDOTOJO DOKUMENTACIJA

Naudotojo dokumento tikslas – padėti naudotojui greitai ir efektyviai naudotis sistema, nes pateikiama išsami pagalba ir reikiama informacija.

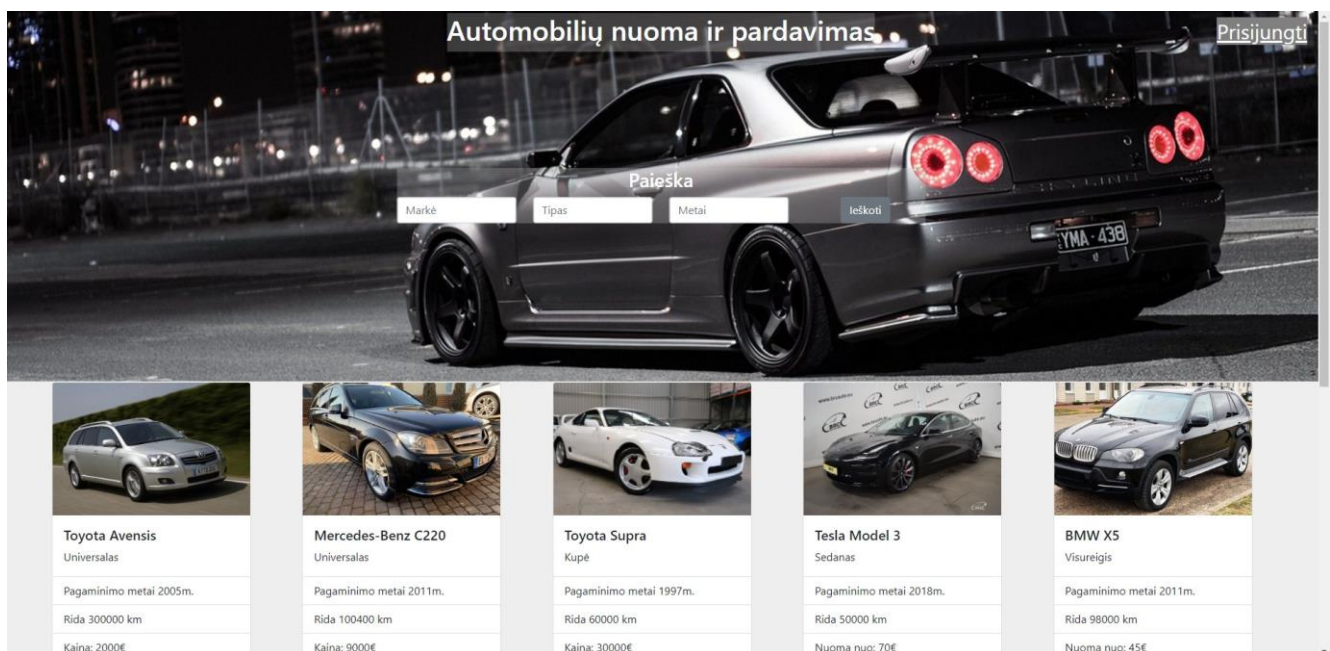
5.1. Naudotojo vadovas

5.1.1. Sistemos paskirtis ir teikiamos naudos

Sistema skirta sklandžiam užsakymų sukūrimui, ir duomenų tvarkymui. Vartotojai prie sistemos gali prisijungti ir teikti užsakymus. Vartotojui pasirinkus norimą automobilį, sistema automatiškai įrašo užsakymo duomenis į duomenų bazę. Šiuos duomenis galima peržiūrėti sistemos administratorius, be to jis gali juos tvarkyti, t. y. pridėti naujus kliento, automobilio ir užsakymo duomenis, juos redaguoti bei pašalinti iš duomenų bazės.

5.1.2. Sistemos detalus aprašymas

Pagrindinis vartotojo sistemos langas pateikiamas 26 paveiksle.



26 pav. Pagrindinis vartotojo sistemos langas

Kaip pavaizduota 32 paveiksle, viršutiniame dešiniajame kampe galima atlikti prisijungimo funkciją, žemiau per vidurį yra paieškos funkcija pagal tris kriterijus, o pačioje apačioje pavaizduojami visi automobiliai prekyboje ir jų aprašymas, arba paieškos rezultatai. Prisijungus prie sistemos galima atlikti užsakymą spaudžiant „pirkti“ arba „nuomotis“ mygtukus, tada atsirado patvirtinimo langas, kuriame tiesiog reikia patvirtinti užsakymą ir jis bus sukurtas, toliau parodoma žinutė apie tolimesnius veiksmus.

Pagrindinis sistemos administratoriaus langas pateikiamas 27 paveiksle.

ID	Markė	Modelis	Pagaminimo metai	Rida	Tipas	Parduodama T/N	Nuomojama T/N	Pardavimo kaina	Nuomos kaina	Nuotrauka	Veiksmai
1	Toyota	Avensis	2005	300000	Universalas	1	0	2000	0		Redaguoti Ištrinti
2	Mercedes-Benz	C220	2011	100400	Universalas	1	0	9000	50		Redaguoti Ištrinti
3	Toyota	Supra	1997	60000	Kupė	1	0	30000	0		Redaguoti Ištrinti
4	Tesla	Model 3	2018	50000	Sedanas	0	1	0	70		Redaguoti Ištrinti
5	BMW	XS	2011	98000	Visureigis	0	1	0	45		Redaguoti Ištrinti
6	Porsche	Panamera	2012	120000	Hečbekas	0	1	0	70		Redaguoti Ištrinti

27 pav. Pagrindinis sistemos administratoriaus langas

Šiame paveiksle matomi sistemos administratoriui prieinami automobilių duomenys ir funkcijos, tai – automobilio pridėjimas į duomenų bazę, redagavimas ir ištrynimasis. Paspaudus redagavimo mygtuką, vartotojos nusiunčiamas į kitą puslapį, kuriame yra automobilio forma, ten galima suvesti naujus duomenis ir juos išsaugoti (28 pav.).

Automobilis

Markė
Toyota

Modelis
Avensis

Pagaminimo metai
2005

Rida
300000

Tipas
Universalas

Parduodama T/N
1

Nuomojama T/N
0

Pardavimo kaina
2000

Nuomos kaina
0

Nuotrauka:
Pasirinkti failą Nepasirinktas joks failas

Išsaugoti

28 pav. Automobilio redagavimo langas

5.2. Instaliavimo vadovas

5.2.1. Reikalavimai techninei įrangai

Rekomenduojama naudoti populiariausias bei atnaujintas internetines naršyklės tokias kaip Chrome, Firefox, Microsoft Edge, Opera ir kitas.

5.2.2. Reikalavimai programinei įrangai

Programinė įranga turi palaikyti nurodytas internetines naršyklės, tai gali būti Windows 7, Windows 10, Windows 11, MacOS ir kitos.

5.3. Administravimo vadovas

Norint pridėti naujus, kliento automobilio arba užsakymo duomenis pirmiausia reikia atsidaryti norimą pogrupį, tuomet spausti mėlyną pridėjimo mygtuką, kuris atidaro formą. Ją užpildžius reikia spausti išsaugojimo mygtuką. Norint redaguoti duomenis reikia pasirinkti eilutę ir joje spausti pilką redagavimo mygtuką, atsidarius formai, ją užpildyti ir spausti išsaugojimo mygtuką. Norint ištrinti duomenis, reikia pasirinkti eilutę ir spausti raudoną mygtuką, tuomet patvirtinti pasirinkimą iššokusiame lange.

IŠVADOS

UML modelių sudarymui ir braižymui buvo pasinaudota šiuolaikinėmis priemonėmis:

- *Microsoft Office Visio*;
- *MagicDraw UML*;

Ataskaitai parengti naudojamas *Microsoft Office 2003* programų paketas.

Atlikus šį projektinį darbą, pasidarė aišku, kad analitiko darbas yra sudėtingas ir reikalaujantis kruopštumo bei įsigilinimo į esamą situaciją. Projektinio darbo metu išplėstos žinios apie PHP, HTML, CSS, Javascript programavimo kalbas. Nemažai sužinota apie UML diagramas.

Projektinio darbo metu buvo atliktas automobilių pardavimo ir nuomos sistemos projektavimas ir realizacija. Sukurta duomenų bazė, vartotojo ir sistemos administratoriaus sąsaja, kuri leidžia vartotojams pateikti užsakymus, o sistemos administratoriams redaguoti duomenis. Sistemą galima plėsti įvairiapusiškai. Galima pridėti registracijos funkciją, autentifikavimą sistemos administratoriams, pridėti papildomą lentelę vartotojų, kurie nori susisiekti su asistentais, duomenims, pridėti rūšiavimo funkciją automobiliams.

1. Sukurta duomenų bazė pasinaudojant phpMyAdmin.
2. Sukurta administravimo sąsaja pagal duomenų bazę.
3. Sukurta vartotojo sąsaja.
4. Išmokta brėžti įvairias UML diagramas.
5. Susipažinta su programų sistemų inžinerijos dokumentacija.

LITERATŪRA

1. BARONAS, Romas. *Duomenų bazių sistemos*. Vilnius: TEV, 2002, 126 p. ISBN 9955-491-24-8.
2. BOOCH, Grady; RUMBO, James; and JACOBSON, Ivar. *The Unified Modeling Language. User Guide*. New York: Addison-Wesley, First Edition, 1999, 512 p. ISBN 0-201-57168-4.
3. ČAPLINSKAS, Albertas. *Programų sistemų inžinerijos pagrindai (I dalis)*. Vilnius: Matematikos ir informatikos institutas, 1996, 294 p. ISBN 9986-680-04-2.
4. ČAPLINSKAS, Albertas. *Programų sistemų inžinerijos pagrindai (II dalis)*. Vilnius: Matematikos ir informatikos institutas, 1998, 276 p. ISBN 9986-680-08-5.
5. ERIKSSON, Hans-Erik; *et al.* *UML 2 Toolkit*. Indianapolis: Wiley Publishing, 2004, 511 p. ISBN 0-471-46361-2.
6. HAY, David C. *Requirements Analysis: From Business Views to Architecture*. New York: Prentice Hall PTR, 2003, 458 p. ISBN 0-13-028228-6.
7. ROBERTSON, Suzanne; and ROBERTSON, James. *Mastering the Requirements Process*. New York: Addison-Wesley, 2nd edition, 2006, 560 p. ISBN 0-321-41949-9.
8. SOMMERVILLE, Ian. *Software Engineering*. New York: Addison Wesley, 8th edition, 2006, 864 p. ISBN 0321313798.
9. МАЦЯШЕК, Лешек А. *Анализ требований и проектирование систем*. Москва: Издательский дом „Вильямс“, 2002, 432 с. ISBN 5-7502-0240-2.

1 PRIEDAS

Panaudojimo atvejų diagramos žymėjimai (notacija)



Elemento grafinis žymėjimas	Elemento aprašymas
	Aktorius.
	Panaudojimo atvejis.
	Paketas.
	<<include>> ryšys.
	<<extend>> ryšys.
	Asociacija.
	Posistemis (angl. <i>Subsystem</i>).
	Apibendrinimo ryšys.
	Priklausomybė.
	Kooperacija rodo, kaip klasę ar klasifikatorių (panaudojimo atvejį) realizuoja kitų klasifikatorių aibė.
	„Turėjimas savyje“ (toks ryšys reiškia, kad vienas elementas turi savyje kitą, pvz., klasė turi panaudojimo atvejį).
	Skyriklis (atskiria diagramos dalis).
	Sistemos ribos (angl. <i>System boundary</i>).

Veiklos panaudojimo atvejų stereotipų notacija










Pavadinimas	Aprašymas
<<Business worker>>	Veiklos darbuotojas – vidinis veiklos aktorius.
<<Business actor>>	Išorinis veiklos aktorius, t. y. klientas, pirkėjas, partneris ir pan.
<<Business use case>>	Veiklos panaudojimo atvejis – vaizduoja vidinius ar išorinius veiklos procesus, nebūtinai kompiuterizuotus.

Klasių diagramos notacija







Elemento grafinis žymėjimas	Elemento aprašymas
	Klasė.
	Klasė pagal šabloną – šis simbolis naudojamas kuriant klases pagal šablonus.
	Interfeisas – klasifikatorius, kuris aprašo operacijų aibę.
	Portas – klasės ar komponento prieigos taškas, kuriame prieinama interfeisų aibė.
	Realizacijos ryšys – kai viena klasė ar kitas elementas realizuoja kitą.
	Priklausomybė.
	Apibendrinimas.
	Agregavimas.
	Ryšio klasės sujungimas su asociacija.
	Daugiamatis ryšys.
	Kooperacija – rodo sąveikaujančių objektų aibę.
	Objektas – klasės egzempliorius.

Elemento grafinis žymėjimas	Elemento aprašymas
	Objektų ryšys.
	Stereotipas.






Sekų diagramos notacija













Elemento grafinis žymėjimas	Elemento aprašymas
	Pasirinkus šį įrankį, perkeltą pranešimą visi susiję pranešimai perkeltami kartu.
	Klasės egzempliorius – objektas, turintis identifikatorių, atributų reikšmes, unikalų vardą, būseną ir klasę – identifikatoriaus tipą. Punktą vaizduoja objekto gyvavimo linija.
	Sąveikos naudojimas – galima sukurti nuorodą į sekos, bendradarbiavimo ar laiko diagramas.
	Fragmentas – atskira sekų diagramos dalis.
	Sinchroninis neinterpretuojamas pranešimas.
	Pranešimas sau.
	Įstrižas pranešimas, rodantis, kad tarp pranešimo siuntimo ir gavimo momentų yra reikšmingas laiko intervalas.
	Lygiagreti gyvavimo linija.
	Rekursiniai pranešimai.

Bendravimo diagramos notacija




















Elemento grafinis žymėjimas	Elemento aprašymas
	Aktyvus objektas (angl. <i>active object</i>).
	Ryšys (angl. <i>link</i>).
	Refleksinis ryšys.
	Procedūros iškviatimas.
	Asinchroninis pranešimas. Šiuo atveju klientas perduoda asinchroninį pranešimą ir tęsia vykdyti savo veiklą nelaukdamas atsakymo.
	Išėjimas iš procedūros iškviatimo.

Būsenų diagramos notacija

Elemento grafinis žymėjimas	Elemento aprašymas
	Būsena ir kompozicinė būsena (trikampis reiškia, kad šis simbolis turi išskleidžiamą meniu, kuriame yra keli simbolio variantai, šiuo atveju – lygiagreti, sub-mašinos būsena ir kompozicinė būsena).
	Lygiagreti būsena.
	Veiksmo būsena.
	Sub-mašinos būsena (kitos būsenų mašinos iškviatimas).
	Sprendimo taškas.

Elemento grafinis žymėjimas	Elemento aprašymas
	Pradžios taškas.
	Pabaigos taškas.
	Nuoroda į jungimo tašką submašinos būsenoje.
	Išėjimo taškas.
	Įėjimo taškas.
	Sinchronizavimo taškas.
	Istoriją išsauganti būseną.
	Gilią istoriją išsauganti būseną.
	Perėjimų jungimo taškas.
	Sinchronizavimo juosta (yra vertikali ir horizontali).
	Perėjimas.
	Perėjimas į tą pačią būseną.

Veiklos diagramos notacija

Elemento grafinis žymėjimas	Elemento aprašymas
	Veiksmas. Paspaudus daugtaškį, galima pasirinkti operacijos kvietimo veiksmą (angl. <i>Operation Call Action</i>) arba neinterpretuojamą veiksmą (angl. <i>Opaque Action</i>), kuriam nurodomas tik vardas. Pasirinkus <i>Any Action</i> , pateikiamas visų veiksmų tipų sąrašas.
	Objektų srautas. Paspaudus daugtaškį, galima pasirinkti duomenų saugyklą (angl. <i>Data Store</i>), išplėtimo regiono įėjimą (<i>Input Expansion Region</i>), išplėtimo regiono išėjimą (angl. <i>Output Expansion Region</i>), arba veiklos parametą (angl. <i>Activity Parameter Node</i>).
	Objektų srautas.
	Valdymo srautas.
	Pranešimo siuntimo veiksmas.
	Pranešimo priėmimo veiksmas.
	Laiko įvykis.
	Sprendimo taškas.
	Pradžios taškas.
	Pabaigos taškas.
	Valdymo srauto pabaiga. Tai reiškia, kad viena veiklos diagramos šaka pasibaigia, tačiau kitos veiklos gali vykti.
	Sinchronizavimo juosta (yra vertikali ir horizontali).
	Klaidos įvykis.
	Nutraukiama veikla (veiklų grupė, kuri nutraukiama, įvykus klaidai).
	Struktūrinė veikla – tokia veikla, kuri įvykdoma nuo pradžios iki galo. Ji pradedama vykdyti, gavus įėjimo duomenis, o jai pasibaigus, gaunami išėjimo duomenys.
	Išplėtimo regionas – šio regiono veiklos vykdomos kiekvienam įėjimo aibės elementui.
	Sąlyginė veikla (dar yra ciklo veikla ir seka).
	Išėjimo pinas (yra ir įėjimo).
	Juostos (yra vertikali ir horizontali).