### 7 ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКОЕ ОБОСНОВАНИЕ РАЗРАБОТКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО СРЕДСТВО НАВИГАЦИИ МОБИЛЬНЫХ СИСТЕМ

#### 7.1 Характеристика программного средства

Программное средство навигации мобильных систем осуществляет задачу перемещения и определения местоположения мобильной системы, построение и исполнение маршрута с использованием сенсоров и приводов. ПСНМС оптимизировано для навигации голономных колёсных роботов. Предполагается что мобильная система управляется через отправку команды установки угловой и линейной скорости. Также необходима конфигурация под размеры и движение каждого определённого робота.

ПСНМС выполняет следующие функции:

- сбор данных с датчиков;
- расчёт текущей позиции;
- построение карты;
- сохранение и загрузка карты;
- планирование маршрута;
- планирование движения;
- исполнение маршрута, учитывая динамические препятствия.

В сравнении с ROS, который является наиболее популярным аналогом, ПСНМС упрощает развёртывание, требует меньше вычислительных ресурсов за счёт минимизации затрат на общении модулей путём расположения их в одном процессе операционной системы, что позволяет использовать менее мощное аппаратное обеспечение.

ПСНМС получает данные с датчиков, информацию о цели которой ей необходимо достигнуть и отправляет управляющие сигналы на ходовую часть. Решается задача локализации, построения маршрута и выполнения маршрута к заданной точке.

#### 7.2 Расчёты затрат на разработку программного средства

Расчет затрат на разработку  $\Pi O$  производится в разрезе следующих статей затрат:

- затраты на основную заработную плату разработчиков;
- затраты на дополнительную заработную плату разработчиков;
- отчисления на социальные службы;
- прочие затраты (амортизационные отчисления, расходы на электроэнергию, командировочные расходы, арендная плата за офисные помещения

и оборудование, расходы на управление и реализацию и т. п.).

Расчёт основной заработной платы осуществляется по формуле

$$3_o = K_{np} \sum_{i=0}^n 3_{\mathbf{q}i} \cdot t_i , \qquad (7.1)$$

где n — категории исполнителей, занятых разработкой программного средства;

 $K_{np}$  - коэффициент премий и иных стимулирующих выплат (1,3);

 $3_{\rm q}$  – Часовой оклад исполнителя *i*-й категории, р.;

t – трудоёмкость работ, выполняемых исполнителем i-й категории, ч.

**7.2.1** Затраты на основную заработную плату команды разработчиков делятся исходя из численности, состава команды (категорий исполнителей), размеров месячной заработной платы каждого из участников команды, а также общей трудоёмкости разработки ПО.

Согласно постановлению Министерства труда и социальной защиты Республики Беларусь от 15 ноября 2024 г. №67 «Об установлении расчетной нормы рабочего времени на 2024 год» при полной норме продолжительности рабочего времени на 2025 год для пятидневной рабочей недели с выходными днями в субботу и воскресенье расчетная норма рабочего времени составит 2007 часов. На основании этих данных среднее количество рабочих часов в месяце принято равным 167 ч.

Трудоёмкость определялась на основе сложности разработки программного средства, объема функций. За основу в том числе брались фактические значения трудоёмкости работ при разработке ПО со схожим функционалом в месте прохождения преддипломной практики.

Для расчёта возьмём размер премии 20%.

На основании плановых данных был выполнен расчет основной заработной платы команды разработчиков, результаты которого приведены в таблице 7.1.

Таблица 7.1 – Расчёт основной заработной платы команды разработчиков

Наименование должности разработчика	Вид выполненной работы	Месячная заработная плата, р.	Часовая заработная плата, р.	Трудоёмкость работ, ч	Сумма, р.
Руководитель проекта	Координация работы, контроль сроков и этапов разработки	2500	14,97	120	1796,40
Инженер- программист	Разработка программного средства	2700	16,17	458	7405,86
Специалист по тестированию программного обеспечения	Тестирование программного средства	2100	12,57	200	2514,00
Итого	11716,26				
Премия (20%)					2343,25
Общая сумма затрат на разработку					14 059,51

# **7.2.2** Расчёт затрат на дополнительную заработную плату команды разработчиков.

Затраты на дополнительную заработную плату команды разработчиков включают выплаты, предусмотренные законодательство о труде (оплата трудовых отпусков, льготных часов, времени выполнения государственных обязанностей и других выплат, не связанных с основной деятельностью исполнителей), и определяются по формуле

$$3_{\rm d} = \frac{3_{\rm o} \cdot {\rm H}_{\rm d}}{100} \,, \tag{7.2}$$

где 3<sub>0</sub> – затраты на основную заработную плату;

Н<sub>д</sub> – норматив дополнительной заработной платы (15%).

Дополнительная заработная плата составит

$$3_{\rm o} = \frac{14\,059,51\cdot15}{100} = 2108,93\,\,{\rm p}.$$
 (7.3)

Отчисления на социальные нужды определяются по формуле

$$P_{\text{cou}} = \frac{(3_{\text{o}} + 3_{\text{n}}) \cdot H_{\text{cou}}}{100} \,, \tag{7.4}$$

где  $H_{cou}$  – норматив отчислений от фонда оплаты труда (35%).

Отчисления на социальные нужды составят

$$P_{\text{cou}} = \frac{(14059,51 + 2108,93) \cdot 35}{100} = 5658,95 \text{ p.}$$
 (7.5)

Прочие затраты рассчитываются по формуле

$$P_{II3} = \frac{3_{o} \cdot H_{II3}}{100} \,, \tag{7.6}$$

где  $H_{II3}$  – норматив прочих затрат, 35%.

Прочие затраты составят

$$P_{\text{II3}} = \frac{14059,51 \cdot 35}{100} = 4920,83 \text{ p.}$$
 (7.7)

Общая сумма затрат на разработку рассчитывается по формуле

$$3_{\text{обш}} = 3_0 + 3_{\pi} + P_{\text{соп}} + P_{\text{пз}}. \tag{7.8}$$

Расчёт затрат на разработку программного продукта предоставлен в таблице 7.2

Таблица 7.2 – Затраты на разработку программного обеспечения

Наименование статьи затрат	Значение, р.
1. Основная заработная плата разработчиков	14 059,51
2. Дополнительная заработная плата разработчиков	2108,93
3. Отчисления на социальные нужды	5658,95
4. Прочие затраты	4920,83
Общая сумма инвестиций в разработку	26 748,22

# 7.3 Экономический эффект от разработки программного обеспечения и применения программного обеспечения для собственных нужд

В общем виде экономический эффект при использовании ПО рассчитывается по формуле по формуле

$$\Delta\Pi_{\rm q} = (\Im_{\rm 3} - \rm M_{\rm pasp} - \Delta \rm 3_{\rm Tek}) \cdot (1 - \frac{\rm H_{\rm II}}{100}) , \qquad (7.9)$$

где  $\Theta_3$  – экономия текущих затрат, полученная в результате применения  $\Pi O$ , р.;

 ${\rm M}_{\rm pasp}$  — затраты на разработку программного обеспечения, р.

 $\Delta 3_{\rm тек}$  — прирост текущих затрат, связанных с поддержкой и сопровождением  $\Pi O, \, p.;$ 

 $H_{\pi}$  — ставка налога на прибыль согласно действующему законодательству (20%).

Прирост текущих затрат, связанных с сопровождением и поддержкой ПО, примем за 10% от затрат на разработку ПО, что составит

$$3_{\text{TEK}} = 26748,22 \cdot \frac{10}{100} = 2674,82 \text{ p.}$$
 (7.10)

Использование данного программного средства позволяет использовать более дешёвое аппаратное обеспечение. Так как навигация и SLAM являются ресурсоёмкими операциями, обычно используют компьютер NVIDIA Jetson Nano, стоимостью 1421,83 р., в то время как ПСНМС позволяет использовать Banana Pi CM4, стоимостью 300,12 р.

Это позволяет экономить 1121,71 р. на единицу продукции. Если взять в расчёт что в год производится 40 мобильных систем, получаем экономию текущих затрат в 44 868,40 р.

Экономический эффект для организации-заказчика при использовании ПО и выпуске партии в 40 единиц составляет

$$\Delta\Pi_{\text{\tiny q}} = (44\,868,40 - 26\,748,22 - 2674,82) \cdot (1 - \frac{20}{100}) = 12\,356,29 \text{ p.} \quad (7.11)$$

Уровень рентабельность затрат рассчитывается по формуле

$$\mathbf{Y}_{\mathbf{p}} = \frac{\Delta \Pi_{\mathbf{q}}}{\mathbf{H}_{\mathbf{pasp}}} \cdot 100 \,, \tag{7.12}$$

уровень рентабельности составляет

$$Y_p = \frac{12356,29}{26748,22} \cdot 100 = 46,19\%$$
 (7.13)

# 7.4 Расчёт показателей эффективности инвестиций в разработку ПО

В результате расчёта были получены следующие показатели (см. табл. 7.3)

Таблица 7.3 – Экономические показатели

Наименование показателя	Значение
Прогнозируемая сумма затрат на разработку	26 748,22 p.
программного продукта	
Прирост чистой прибыли	44 868,40 p.
Рентабельность инвестиций	46,19%
Срок окупаемости проекта	0,5 г.

Средняя процентная ставка по банковским депозитным вкладам на январь 2025-го г. не превышает 13,76% [1], рентабельность инвестиций в проект составляет 46,19%. Это означает, что данный проект программного средства навигации мобильных систем является экономический эффективным, разработка и последующая продажа программного продукта являются экономически целесообразными.

### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

[1] Динамика ставок кредитно-депозитного рынка [Электронный ресурс]. — 2025. — Режим доступа: https://www.nbrb.by/statistics/creditdepositmarketrates.