

【タイトル】

「FOBBIDEN AREA49」

【ジャンル】

横スクロールアクション

【制作期間】

約2ヶ月程 ※改修期間含む

【想定プラットフォーム】

iOS

※端末を所持していないため、アンドロイドでの実機確認は行なっておりませんが、レスポンスなUIとしているため、プレイ可能であると想定しています。

【概要】

Unity、C#の学習を本格的に始めてから約2ヶ月後に制作を開始したオリジナルゲーム作品です。

※サンプルゲームの改造ではありません。

制限時間内、大量の敵を倒しながら生き残るミッションを制作しました。

【留意事項】

「PlayMovie」フォルダ内にプレイ動画を格納しております。

音源やAssetの再配布の恐れがあるため、自ら作成したソースファイルのみを格納しております。

【著作表記】

・ 使用音楽

甘茶の音楽工房 様

・ 使用効果音

小森平 様

・ 使用Asset

Unity利用規約により権利表記不要