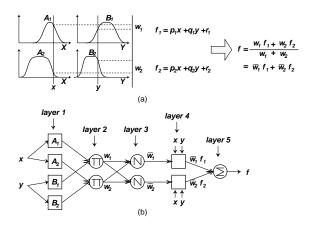
Neizrazito, evolucijsko i neuroračunarstvo Neuro-fuzzy-evolucijski sustavi

dr.sc. Marko Čupić

Fakultet elektrotehnike i računarstva Sveučilište u Zagrebu

23. siječnja 2014.

ANFIS uz zaključivanje tipa 3



Slika: ANFIS mreža (zaključivanje tipa 3)

Sustav ANFIS za koji je razvijen algoritam treniranja opisan je sljedećim parametrima.

- I broj ulaznih varijabli (na slici 1 I = 2).
- N^* broj jezičnih izraza po jezičnoj varijabli (na slici 1 $N^* = 2$).
- N ukupni broj jezičnih izraza $N = N^* \cdot I$ (na slici 1 N = 4).
- R broj pravila kojima raspolaže sustav; pretpostavka je da vrijedi $R = N^*$; alternativa: $R = N^{*I}$.

neka su funkcije pripadnosti (antecedent dio pravila):

$$\mu_{A_i}(x) = e^{-\left[\left(\frac{x-c_i}{a_i}\right)^2\right]^{b_i}}$$

neka je konsekvens oblika:

$$f_r(x_1, x_2, \dots, x_I) = \xi_{r,1}x_1 + \xi_{r,2}x_2 + \dots + \xi_{r,I}x_I + \xi_{r,I+1}$$

• sustav sadrži ukupno N parova parametara (a_i,b_i,c_i) te $R\cdot (I+1)$ parametara u konsekvens dijelu koje treba naučiti

- za učenje ćemo koristiti algoritam PSO
- čestica ima finiju strukturu:
 - svi parametri iste vrste su u zasebnoj kolekciji
 - čestica je kolekcija takvih kolekcija
- kolekcija ukupno ima:
 - jedna za sve a;
 - jedna za sve bi
 - jedna za sve c;
 - jedna za sve $\xi_{r,1}$
 - ...
 - jedna za sve $\xi_{r,l+1}$
 -
 - total: 3 + (I + 1), svaki s po N elemenata

Koraci algoritma

- lacktriangled inicijaliziraj sve čestice u roju $P_i \in P(t)$ na slučajno odabrane pozicije $ec{x_i}(t)$
- 2 izračunaj dobrotu $F(\vec{x_i}(t))$ svih čestica koristeći njihovu trenutnu poziciju $\vec{x_i}(t)$
- o po potrebi ažuriraj *pbest* svake čestice: $pbest_i = F(\vec{x}_i(t)), \vec{x}_{pbest_i} = \vec{x}_i(t)$
- po potrebi ažuriraj gbest: gbest = $F(\vec{x}_i(t))$, $\vec{x}_{gbest} = \vec{x}_i(t)$
- izračunaj brzinu svake čestice:

$$\vec{v}_i(t) = \vec{v}_i(t-1) + \vec{r}_1 \cdot C_1 \cdot (\vec{x}_{pbest_i} - \vec{x}_i(t)) + \vec{r}_2 \cdot C_2 \cdot (\vec{x}_{gbest} - \vec{x}_i(t))$$

1 Izračunaj nove pozicije svake čestice:

$$\vec{x}_i(t) = \vec{x}_i(t-1) + \vec{v}_i(t), \quad t = t+1.$$

o ponavljaj postupak od koraka 2 do konvergencije

- PSO se kombinira s GA
 - nakon svake iteracije PSO-a odabere se čestica s najgorim pbest_i koja će biti eliminirana i nadomještena novom
 - 2 iz populacije čestica se biraju dvije čestice i operatorom križanja nastaju dva djeteta
 - lošije dijete se elimira a bolje nadomješta najgoru česticu elimiranu u koraku 1

U izvornom radu algoritam se je pokazao boljim od klasičnih metoda temeljenih na gradijentnom spustu.

SAPSO: Simbiotski Adaptivni PSO

- Jedna čestica je kompletno rješenje, ali čestica kao takva u algoritmu ne postoji!
- Umjesto toga, algoritam radi s R podrojeva.
- Svaki podroj sastoji se od P podčestica.
- Podčestica odgovara jednom pravilu. Svaki podroj zadužen je razvoj optimalnog pravila.

Pretpostavke algoritma:

• Neizraziti skupovi koriste funkcije pripadnosti oblika:

$$\mu_{A_{ij}} = exp\left(-rac{(x_i - m_{ij})^2}{\sigma_{ij}^2}
ight).$$

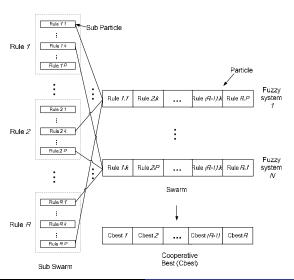
Pravila su oblika

Ako
$$x_1$$
 je $A_{1j}(m_{1j}, \sigma_{1j})$ i ... i ako x_n je $A_{nj}(m_{nj}, \sigma_{nj})$ tada $y_i = w_{0i} + x_1w_{1i} + \ldots + x_nw_{ni}$.

• Podčestica tada ima 2n + n + 1 = 3n + 1 parametara koje treba naučiti.

$$\begin{bmatrix} m_{1j} & \sigma_{1j} & m_{2j} & \sigma_{2j} & \dots & m_{nj} & \sigma_{nj} & \dots & w_{0j} & w_{1j} & \dots & w_{nj} \end{bmatrix}$$

Slika: Struktura podčestice koja odgovara jednom pravilu sustava ANFIS



O algoritmu:

- Algoritam treba N čestica za roj: gradi ih tako da nasumično bira po jednu podčesticu iz svakog podroja.
- Iznos funkcije dobrote može se definirati samo na razini čestice: koliko dobro sustav aproksimira zadane podatke.
- Problem: PSO treba dobrotu podčestica
 - Dobrota podčestice računa se kao prosječna dobrota svih čestica u koje je ta podčestica bila uključena.

O algoritmu:

- Dalje ažuriranje skoro pa uobičajeno: ažuriraju se podčestice u podrojevima
 - pbest i gbest su lokalni za podrojeve
 - definira se cbest kooperativno najbolje rješenje (dobrota najbolje ikada pronađene izgrađene čestice)
 - prilikom ažuriranja koriste se pbest, gbest i cbest
- još jedna modifikacija: umjesto *pbest* koristiti *vbest* koji se određuje iz dinamičkog adaptivnog susjedstva.