NEURONSKE MREŽE: MEĐUISPIT 2014/2015

SVM

- 1. Što su to potpuni vektori?
- 2. Što se minimizira, koja funkcija kod SVM-a?
- 3. Što su to linearno neseparabilni problemi klasifikacije?
- 4. Može li SVM koristiti za linearno neseparabilne probleme klasifikacije?
- 5. Prednosti i nedostatci SVM-a?
- 6. Koje uvjete mora zadovoljavati funkcija da bude funkcija jezgre? Navesti bar 3 funkcije jezgre.

RADIJALNE MREŽE

- 1. Nacrtati strukturu i navesti dijelove.
- 2. Razlike između obične i generalizirane radijalne mreže.
- 3. Coverov teorem
- 4. Sličnosti i razlike višeslojnih i RBF mreža
- 5. Strategije učenja kod RBF
- 6. Strategije učenja fiksnim centrima.
- 7. Uloga regularizacije u optimizacijskim problemima
- 8. Neki zadatak bio

ASOCIJATIVNA MEMORIJA

- 1. Svojstva asocijativne memorije
- 2. 2 podjele asoc. memorija
- 3. Što je to preslušavanje ključeva?
- 4. Zašto koristimo pseudoinverznu matricu.
- 5. zadatak neki

VIŠESLOJNI PERCEPTRON

- 1. Skicirati rad BP algoritma
- 2. Nekoliko kriterija zaustavljanja BP algoritma
- 3. 2 osnovna načina treniranja korištenjem BP algoritma
- 4. Problem preuranjenog zasićenja neurona i kako smanjiti vjerojatnost da dođe do njega
- 5. Što je to generalizacijska sposobnost mreže?
- 6. Što je kroskovalidacija?
- 7. Što je to odabir modela i kako izbjeći overfitting?
- 8. Zadatak

PERCEPTRON I LMS

- 1. Jednoslojni perceptron, nacrtati
- 2. 3 aktivacijske funkcije
- 3. Algoritam učenja za perceptron + zadatak
- 4. LMS algoritam +zadatak
- 5. ML klasifikator
- 6. Pokazati da je ML klasifikator linearni klasifikator
- 7. Što je to krivulja učenja?
- 8. Što je to razdešenost.
- 9. Zadatak

OSTALO

- 1. 3 paradigme učenja
- 2. Hebbovo učenje, pravilo produkta aktivnosti
- 3. Generalizirano pravilo produkta
- 4. Kopmetitivno učenje i primjer
- 5. Tehnike postizanja invarijantnosti
- 6. Struktura povratne mreže