ZAVRŠNI ISPIT 2014./2015.

DUBOKE NEURONSKE MREŽE

- 1. što je to autoenkoder?
- 2. Nacrtati ograničen Boltzmanov stroj, koje su veze među neuronima.
- 3. Contrasive divergence algoritam objasniti, formula za korekciju težina .
- 4. Nacrtati strukture Deep Belief mreže.
- 5. Nacrtati strukturu duboke konvolucijske neuronske mreže, označiti slojeve.
- 6. Nekoliko procedura za podotipkavanje konvolucijskih mreža.
- 7. Konvolucijska mreža sa 10 mapa značajki u 1. sloju. Dimenzije filtara su 7x7. Koliko slobodnih parametara ima taj sloj?

ODBORNI STROJEVI

- 1. Što je to grupno usrednjavanje i koja je motivacija za to.
- 2. Što je pojačanje (boosting)?
- 3. Što je to slabi učenik?
- 4. 3 varijante pojačavanje.
- 5. Objasniti pojačavanje filtriranjem.
- 6. Napisati pseudokod Adaboost algoritma.
- 7. Zadatak s Adaboostom bio (sličan kao na ZI 2014).
- 8. Struktura miješanja eksperata.
- 9. Uloga vratara.

HOPEFIELDOVE MREŽE

- 1. Kakve su u odnosu na arhitekturu?
- 2. Što su lažna stanja i kako nastaju?
- 3. Zadatak. Odrediti W iz zadanih stanja za pamtiti. U što ide neko stanje sinkronim prijelazom. Izračunati energiju nekog stanja.

- 4. 2 izraza za procjenu kapaciteta mreže.
- 5. Napisati pseudokod simuliranog kaljenja.

SAMOORGANIZIRAJUĆE MREŽE

- 1. Ojino pravilo učenja.
- 2. Svojstva Ojinog pravila učenja.
- 3. Sangerovo pravilo učenja.
- 4. Što su to Winner takes all mreže?
- 5. Što je to analiza glavnih komponenti?
- 6. Dokaz smjera E[v^2].
- 7. Zadatak neki.

GENETIČKI ALGORITMI

- 1. Napisati pseudokod genetičkog algoritma.
- 2. Što je to proporcionalnost selekcije, koje su njene mane i kako iz se može riješiti?
- 3. Problem binarnog kodiranja i kako se rješava.
- 4. Što je to adaptivno kodiranje.
- 5. Razlika između evolucijske strategije i GA.
- 6. Glavni koraci generacijskog ciklusa. Značenje, opisati i pokazati operacije na binarnim nizovima.

STARO GRADIVO

- 1. Što je to krosvalidacija?
- 2. Što je to krivulja učenja?
- 3. Što je to razdešenost?
- 4. Problem preuranjenog zasićenja kod višeslojnog perceptrona i kako se može riješiti.
- 5. Zadatak neki.
- 6. Što su to linearno neseparabilni problemi?