

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
CENTRO REGIONAL DE COCLÉ
LICENCIATURA EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE
ASIGNATURA SEMESTRAL DE SOFTWARE 5

ASIGNACIÓN
“PROYECTO SEMESTRAL SOFTWARE 5”

Por
Ubarte, Daniel
González, Oliver

Prof. CELISBETH MARTÍNEZ

Introducción

El presente informe recopila el desarrollo y resultados del proyecto semestral, en el que se diseñó y construyó una plataforma web enfocada en el turismo de la provincia de Coclé. El proyecto tiene conocimientos fundamentales de HTML, CSS y JavaScript, aplicando conceptos de diseño responsivo, interactividad, estructura de navegación, uso de formularios y desarrollo de componentes funcionales como carrito de compras, panel administrativo y chatbot. Se logró implementar un sitio completo que promueve la presentación de sitios turísticos, la reserva de paquetes y la comunicación efectiva con los usuarios.

Objetivos

Desarrollar una plataforma web completa aplicando los fundamentos de HTML, CSS y JavaScript, incorporando diseño responsivo, interactividad, componentes de navegación, juego educativo, venta de paquetes en línea y carrito de compras.

Resultados

Capturas del sitio

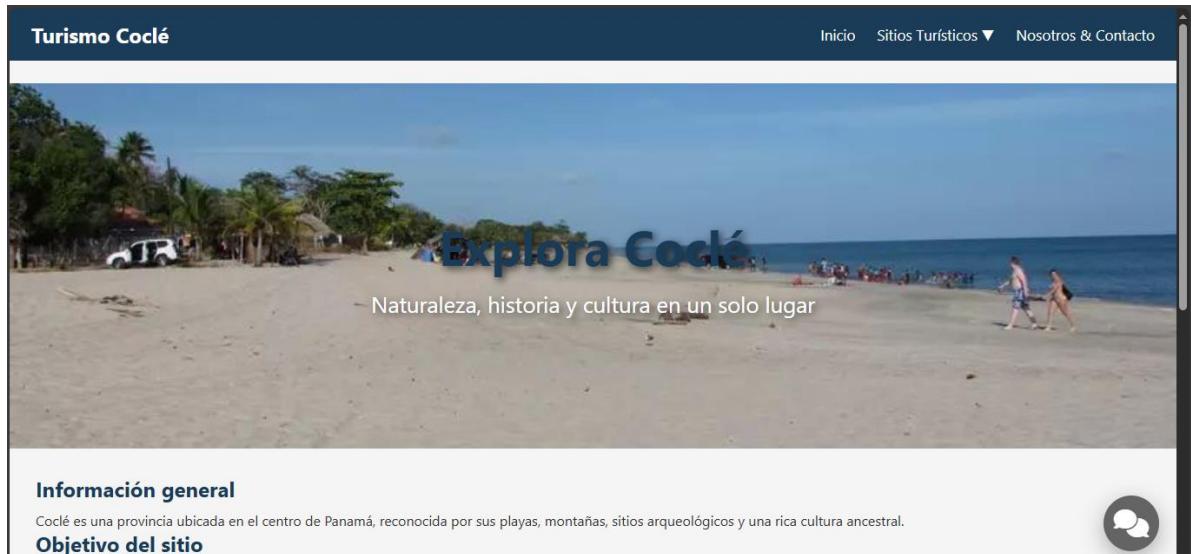


Figura 1 “Página principal”

The screenshot shows the "Sobre Nosotros" (About Us) page of the Coclé Tours website. The page has a dark header bar with the text "Coclé Tours" on the left and "Inicio Sitios Turísticos ▾ Nosotros & Contacto" on the right. Below the header is a section titled "Sobre Nosotros" containing four boxes: "Nuestra Historia" (Our History), "Misión" (Mission), "Visión" (Vision), and "Valores" (Values). Each box contains a brief description. At the bottom of the page is a contact form with a "Nombre completo" (Full Name) input field and a small speech bubble icon.

Figura 2 “Muestra la importancia de la acción de la página y que busca.”



Figura 3 “Tenemos desglose de un combobox con los sitios turísticos”



Figura 4 “Primer sitio turístico”



Figura 5 “Imagen que muestra sobre quienes somos nosotros”

A screenshot of a contact page titled "Contáctanos". The header includes the "Turismo Coclé" logo and navigation links. The main content features a heading "Información de contacto" and a section for WhatsApp/Phone number (+507 6999-8888). It also provides an email address (info@turismococle.com) and operating hours (Lunes a Domingo - 7:00 am - 9:00 pm). On the left, there's a form with fields for "Nombre completo", "Email", and "Teléfono / WhatsApp", along with a placeholder "¿En qué te podemos". A speech bubble icon is located in the bottom right corner.

Figura 6 “Sub página para formulario de contáctanos”



Figura 7 “Segundo lugar turístico, playa santa clara”

The screenshot shows a website header for "Turismo Coclé" with navigation links for "Sitios Turísticos", "Sobre Nosotros", and "Contacto". The main content area has a blue header "Sobre Nosotros". Below it, a text block reads: "Somos coclesanos de pura cepa. Desde 2018 conectamos a miles de visitantes con lo más auténtico de nuestra provincia." To the right is a photograph of a beach scene with several people, including a lifeguard in a red shirt pointing towards the water. A small speech bubble icon is in the bottom right corner.

Figura 8 “Sub página de playa santa clara.”

The screenshot shows a website header for "Turismo Coclé" with navigation links for "Sitios Turísticos", "Sobre Nosotros", and "Contacto". The main content area has a blue header "Contáctanos". Below it, a text block says: "Respuesta en menos de 2 horas · 7 días a la semana". There are three input fields for "Nombre completo", "Email", and "Teléfono / WhatsApp". At the bottom is a large input field for "En qué te ayudamos? (fechas, personas, destino...)" with a speech bubble icon on its right. A smaller speech bubble icon is also present on the right side of the page.

Figura 9 “Esta sub página es utilizada para tener contacto con clientes”



Figura 10 “Tercer lugar turístico, El caño.”

A screenshot of a sub-page titled 'Sobre Nosotros – El Caño'. The header is identical to the main site. The main content features the text 'Operador oficial autorizado por el Ministerio de Cultura'. Below this is another photograph showing a group of people looking at an exhibition display. The display has text that reads 'El contexto arqueológico'. A small circular icon with a speech bubble is in the bottom right corner of the image.

Figura 11 “Sub página de sobre nosotros y parte de su formación.”

Turismo Coclé

Sitios Turísticos Sobre Nosotros Contacto

Reserva tu visita a El Caño

Cupos limitados · Reserva con anticipación

Contacto directo

WhatsApp exclusivo El Caño

+507 6999-8888

Figura 12 “Para formularios de datos de la persona”

Turismo Coclé

Inicio Sitios Turísticos ▾ Nosotros & Contacto Reservaciones Login Admin

RESERVACIÓN DE PAQUETES TURÍSTICOS

Selecciona tu experiencia y reserva fácilmente.



Escapada El Valle
2 días / 1 noche + canopy + termales
\$179
Reservar



Tour 1 Día – El Valle
India Dormida + Chorro del Macho
\$95
Reservar



Día de Playa Santa Clara
Transporte + almuerzo + piscina
\$85
Reservar



Tour Arqueológico El Caño
Guía privado + almuerzo + traslado
\$130
Reservar

Figura 13 “En reservaciones podemos colocar distintas opciones de compras.”

Mis Reservaciones

- Día de Playa Santa Clara - \$85
- Escapada El Valle - \$179

Total: \$264

Enviar Reservación

Figura 14 “Se coloca los datos del dinero y se auto suma y podemos enviar resrvación.”

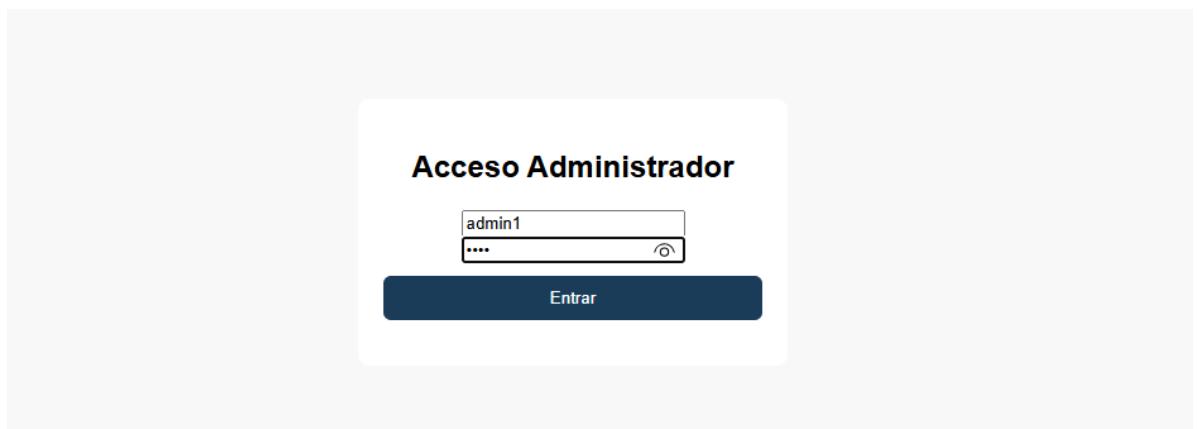


Figura 15 “Hemos colocado para que el administrador entre.”



Figura 16 “Datos que le salen al administrador el cual puede rechazar si gusta.”

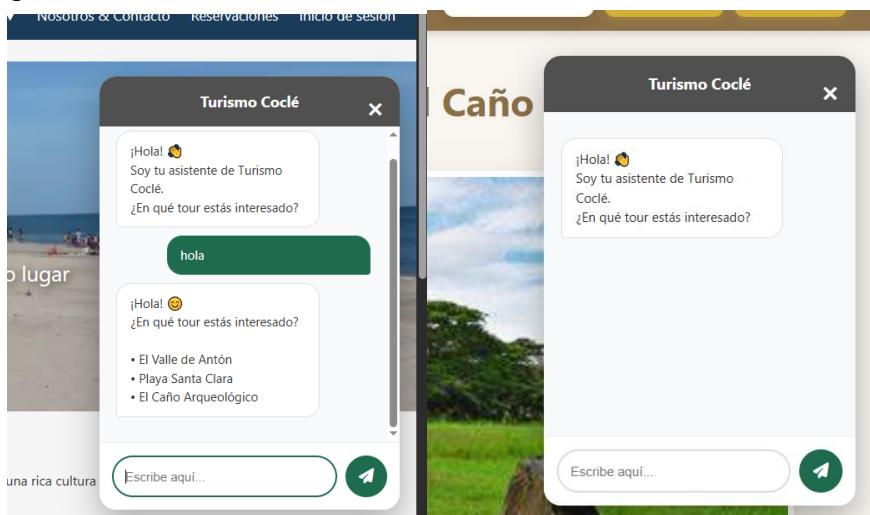


Figura 17 “Utilización del chatbot, vista desde inicio y la del lugar turístico El caño.”

Descripción de las tecnologías utilizadas

GitHub

Por qué se utilizó: Para unir y gestionar los códigos de los dos programadores de forma segura y organizada.

Para qué se utilizó: Para mantener un repositorio central del proyecto, permitir colaboración simultánea y controlar las versiones del código.

Visual Studio Code (VS Code)

Por qué se utilizó: Porque es un editor de código rápido, fácil de usar y compatible con HTML, CSS y JavaScript.

Para qué se utilizó: Para programar la página web, escribir y organizar el código, y probar el proyecto de manera eficiente.

Explicación del funcionamiento del carrito

1. Agregar paquetes al carrito:

- Cuando el usuario hace clic en el botón “Reservar” de un paquete turístico, se ejecuta la función agregarReserva(nombre, precio).
- Esta función guarda el paquete seleccionado en un arreglo llamado carrito, que representa todas las reservas que el usuario quiere realizar.

2. Mostrar el Carrito en Pantalla:

- Cada vez que se agrega un paquete, se llama la función mostrarCarrito().
- Esta función recorre el arreglo del carrito y actualiza la lista visible en la pagina, mostrando el nombre de cada paquete y su precio.
- También calcula y muestra el total acumulado de todas las reservas seleccionadas.

3. Enviar la reserva al administrador:

- Cuando el usuario hace clic en “Enviar Reservación”, se ejecuta enviarReservacion().
- Esta función toma todos los paquetes del carrito y los guarda en un arreglo llamado reservasPendientes en localStorage, junto con un ID único y el estado “Pendiente”.
- El carrito se limpia después de enviar la reserva, para que el usuario pueda hacer nuevas selecciones sin duplicar datos.

4. Administración de reservas:

- El admin puede ver todas las reservas pendientes desde admin.html.
- Cada reserva muestra los paquetes solicitados y su estado actual
- El admin puede aceptar o rechazar una reserva:

- Aceptar: Cambia el estado a “Aceptada” y muestra un mensaje de confirmación al usuario.
- Rechazar: Elimina la reserva del registro.

Una vez que la reserva es aceptada, ya no se puede rechazar, asegurando que la confirmación quede registrada.

5. Persistencia de datos:

- Todas las reservas se guardan en localStorage, lo que permite que los datos no se pierdan al recargar la página.
- Esto permite tanto al usuario como al administrador mantener un historial de reservas.

Explicación del juego elegido

Este juego fue realizado con la intención de entretenimiento de un minuto, donde cada 20 segundos se hace un cambio de color, de este modo, se hace un acumulativo de puntos, donde la idea es básicamente atrapar bolas de colores primarios, se empieza por rojo, a los 20 segundos llega a amarillo, luego termina con azul, al final, te muestra la cantidad atrapada, cabe resaltar que, por cada bolita de otro color atrapada en el tiempo, pierdes puntos, ante cada cambio de color, se da un sonido del mismo como advertencia.

Conclusiones

El desarrollo de este proyecto permitió aplicar de manera práctica los conocimientos adquiridos en el curso, evidenciando la importancia del diseño web estructurado, la organización del código y la implementación de funcionalidades orientadas a la experiencia del usuario. La plataforma final integra secciones informativas, un sistema de reservaciones completamente funcional y herramientas de soporte como un chatbot y un módulo administrativo, demostrando el potencial del uso de tecnologías web para resolver necesidades reales.