

يكون الطالب في نهاية هذا الدرس قابوا على:

- 1- تعيين المتغيرات والثوابت بالطريقة الصحيحة ضمن الكود المزيف
 - 2- يميّز أنواع البيانات حسب محتوى المتغير.

■ قواعد تسمية المتغيرات والثوابت

PSEUDOCODE / PYTHON

- يجب أن تتكوّن فقط من حروف وأرقام. (A-Z,a-z,0-9)
 - لا يجب أن يبدأ برقم.
- o يمكن أن يكون مزيجا من الحروف الكبيرة والصغيرة (مثال: TotalToPay)
 - لا تستخدم الكلمات المفتاحية للغة البرمجة كأسماء متغيرات أو ثوابت.

نشاط 1

حدّد في الجدول الآتي، ما إذا كانت تسميات المتغيّرات/الثوابت صحيحة أو لا! ولماذا؟

variable/Constant	Correct	Incorrect	If incorrect: Why?
12Amount			
T3b2			
Integer			
Size1			
Am%nt			

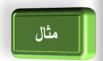
• تعيين المتغيّرات والثوابت declaring variables/constants

PSEUDOCODE

المقصود بتعيين متغير /ثابت هو إسناد اسم ونوع هذا المتغير.

يفضّل عند كتابة الكود المزيّف Pseudocode تعيين المتغيّرات/الثوابت كالآتى:

DECLARE VarName: **DataType**



DECLARE FirstName:STRING //

DECLARE NumberOfCars:INTEGER

DECLARE DateOfBirth:Date

CONSTANT discount=0.25

PYTHON

لا تفرض لغة PYTHON تعيين المتغيّرات ونوعها قبل استخدامها. بإمكاني استخدام أيّ متغيّر مباشرة، بحيث يكون نوع المتغيّر هو نفس نوع القيمة التي أسندت إليه.