



Thomas Rodrigues--Larcher

Élève Ingénieur à l'ENSEEIH

Toulouse
0781890966
thomasrodrigueslarcher@outlook.fr

Profiles

TrOp1que
Thomas Rodrigues--Larcher

Centres d'intérêt

Programmation

Course à pied

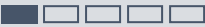
Escalade

Musique

Batterie



Piano



Langues

Français

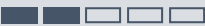
Langue maternelle



Anglais



Espagnol



Connaissances informatiques

Linux	Python
C	Ocaml
Ada	Java
HTML/CSS	Javascript

Présentation

Élève à l'ENSEEIH, je suis passionné par le **développement informatique** que je pratique aussi bien en cours que pendant mon temps libre notamment en travaillant avec l'**IA générative**. Votre entreprise a attiré mon attention pour effectuer un **stage de deux mois** (Juin-Juillet 2025) au sein des équipes de développement.

Parcours Scolaire

ENSEEIH **Septembre 2024**
École d'ingénieur 1ère année Sciences du Numérique
<https://www.enseeiht.fr/fr/index.html>

Lycée Janson de Saily **Septembre 2022 - Juin 2024**
CPGE (Classe Préparatoire aux Grandes Écoles) Filière MPI

Lycée Blaise Pascal **Septembre 2019 - Juin 2022**
Bac Général avec mention TB

Volontariat

Cordée de la réussite **Octobre 2024 - Avril 2025**
Tutorat en informatique Collège Stendhal Toulouse

Aider des collégiens en zone d'éducation prioritaire à programmer un robot dans le cadre du programme Cordée de la Réussite.

Compétences acquises : **communication et vulgarisation, pédagogie, capacité d'adaptation**

Paris 2024 **Été 2024**
Bénévole Paris

Contribuer à organiser les Jeux Olympiques de Paris 2024 sur le site de compétition de Vaires-sur-Marne. Mon rôle était de guider les athlètes, délégations, chauffeurs et autres personnes en lien avec les sportifs.

Compétences développées : **anglais, écoute active et travail d'équipe**

Capitol du libre **16-17 Novembre 2024**
Bénévole Toulouse

Participer à l'organisation de l'évènement du Capitol du Libre.

Projets

Coder un jeu d'échec quantique avec un camarade **2021-2022**
Langages : HTML/CSS et JavaScript.

Développer un solveur du jeu Hashiwokakero en CPGE. **2023 - 2024**
Langage : Ocaml.

Développer un outil de compression de texte **Novembre 2024**
Langage : ADA