

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

(ДГТУ)

Факультет: Информатика и вычислительная техника

Кафедра: КБИС

Лабораторная работа №6

Деревья: двоичное дерево поиска, обходы дерева, дерево отрезков, декартово дерево

Выполнил – ст. гр. ВКБ33 Новиков В.Д.

Задача №2791. В начало строя!

Капрал Питуца любит командовать своим отрядом. Его любимый приказ «в начало строя». Он выстраивает свой отряд в шеренгу и оглашает последовательность приказов. Каждая приказ имеет вид «Солдаты с l_i по r_i — в начало строя!»

Пронумеруем солдат в начальном положении с 1 до n, слева направо. Приказ «Солдаты с l_i по r_i — в начало строя!» означает, что солдаты, стоящие с l_i по r_i включительно, перемещаются в начало строя, сохраняя относительный порядок.

Например, если в некоторый момент солдаты стоят в порядке 2,3,6,1,5,4, после приказа: «Солдаты с 2 по 4- в начало строя!» порядок будет 3,6,1,2,5,4.

По данной последовательности приказов найти конечный порядок солдат в строю.

Входные данные

В первой строке два целых числа n and m ($2 \le n \le 100\,000$, $1 \le m \le 100\,000$) — количество солдат и количество приказов. Следующие m строк содержат по два целых числа l_i и r_i ($1 \le l_i \le r_i \le n$).

Выходные данные

Выведите n целых чисел — порядок солдат в конечном положении после выполнения всех приказов.

Примеры входные данные 6 3 2 4 3 5 2 2 Выходные данные 1 4 5 2 3 6

ID	Участник	Задача	Дата	Язык	Статус	Пройдено тестов	Баллы	Подробнее
27639090	Владислав Новиков	2791. В начало строя!	2021-09-06 22:44:06	GNU C++ 8.3	OK 🔻	30	100	Подробнее

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
using namespace std;
bool flag;
struct Item
     int cnt, Value, Priority, Summa;
Item *1, *r;
      Item() {
      Item(int Priority, int Value) : cnt(0), Value(Value), Priority(Priority), Summa(0), 1(), r() { }
typedef Item* Pitem;
Pitem Tree, Ta, Tb, Tc;
//Функция PrintTree выводит содержимое декартового дерева.
void PrintTree(Pitem t)
     if (flag) printf(" ");
printf("%d", t->Value);
flag = 1;
printf("Kd", t->Value);
int cnt(Pitem t)
int GetSum(Pitem t)
     if (t) return t->Summa;
void update(Pitem t)
           t->cnt = 1 + cnt(t->1) + cnt(t->r);
t->Summa = t->Value + GetSum(t->1) + GetSum(t->r);
void Merge(Pitem l, Pitem r, Pitem &t)
     if (!1 || !r) t = 1 ? 1 : r;
else if (1->Priority > r->Priority) Merge(1->r, r, 1->r), t = 1;
else Merge(1, r->1, r->1), t = r;
      update(t);
```

```
void Split(Pitem t, Pitem &l, Pitem &r, int pos)
    if (!t) return void(1 = r = 0);
    if (pos <= cnt(t->1)) Split(t->1, 1, t->1, pos), r = t;
    else Split(t->r, t->r, r, pos - 1 - cnt(t->l)), l = t;
    update(t);
void Insert(Pitem &t, Pitem it, int pos)
    Pitem t1, t2;
    Split(t, t1, t2, pos);
    Merge(t1, it, t1);
    Merge(t1, t2, t);
int main() {
    //Создадим декартово дерево с неявным ключом. Поскольку изначально солдаты в строю пронумерованы
    //последовательно от 1 до n, то занесем в поле Value вершин дерева значения от 1 до n.
    int n, m;
    scanf("%d %d", &n, &m);
    for (int i = 0; i < n; i++) Insert(Tree, new Item(rand(), i + 1), i);</pre>
    //Последовательно выполняем команды капрала. Следует вырезать из декартового дерева
    //ompeзок [li, ri] при помощи функции Split и поставить его в начало используя Merge.
for (int i = 0; i < m; i++)
        int 1, r;
scanf("%d %d", &1, &r);
        Split(Tree, Tb, Tc, r);
Split(Tb, Ta, Tb, 1 - 1); // Tree = (Ta, Tb, Tc)
Merge(Tb, Ta, Tree); // Ta, Tb, Tc -> Tb, Ta, Tc
        Merge(Tree, Tc, Tree); // Tree = (Tb, Ta, Tc)
    //Выводим порядок солдат в конечном положении после выполнения всех приказов.
    PrintTree(Tree);
    printf("\n");
    system("pause");
    return 0;
```

```
    □ D:\Users\Admin\Desktop\учёба\методы программирования
    6 3
    2 4
    3 5
    2 2
    1 4 5 2 3 6
    Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```