



Alex PLOCIENNIK

Etudiant en Master Informatique

✉ alex.plociennik.ap@gmail.com

🏠 14 Rue de Glasgow,
Brest 29200, France

📅 Né le 14/10/2003

🚲 Mobile en vélo

☎ +33 6 74 46 19 73

🌐 Alex Plociennik

📷 Alex Plociennik

Langues

Français
langue maternelle

Anglais
B2

Espagnol
A2

Certifications

Formation Premiers
Secours Citoyen (PSC)
2013 / 2016 / 2018

Certification Pix
2022 - 2023

Qualités

Créatif

Attentif

Rigoureux

Curieux

Centres d'intérêt

Pâtisserie - Cuisine

Tennis - Foot - Natation

Culture Japonaise

Profil professionnel

Étudiant en **première année de Master TIIL-A** (Technologies de l'Information et Ingénierie du Logiciel) à l'Université de Bretagne Occidentale, Je suis à la recherche d'un **stage** d'une durée de **3 mois minimum** à partir du **1er avril 2026**, suivi, dans l'idéal, d'une **alternance d'un an en Master 2**.

Compétences informatiques

Architecture & Conception

Design Patterns (MVC, Factory, Observer, Visitor), Refactoring, UML, JSON/XML.

Langages de programmation

TypeScript, Java (POO Avancée), C (dont Multithreading), Python, OCaml, *Cobol, Ada*, SQL (SQL/PSM).

Méthodologies, Outils & DevOps

Docker, Agile (Scrum), Git/GitHub, Eclipse, VS Code, UMLet, tests unitaires (JUnit)

Développement Web & Frameworks

React, Vue.js, Node.js, deno, JavaScript, HTML5, CSS3, PHP (& *CodeIgniter 4*), JavaFX

Bases de données

MariaDB, MySQL, MySQL Workbench, PostgreSQL, Prisma

Optimisation & Systèmes

IBM ILOG CPLEX (Optimisation linéaire), Windows, Linux.

Expérience professionnelle

● Développeur Java Stagiaire

Avr. 2025 - Juin 2025 Université de Bretagne Occidentale Brest

Développement d'une application JavaFX, permettant la création et l'animation de stratégies d'attaque de basket, afin de permettre à des coachs d'équipe de basket de les utiliser pour préparer leurs futurs matchs.

JavaFX / travail d'équipe / créativité / autonomie

Projets Informatiques universitaires

Location de film à la demande

Jan. 2026 - Mars. 2026

Conception et développement d'une application Web de gestion de vidéo à la demande.

Travail en groupe - API Rest - Springbot - SQL/MongoDB

Application Web de Sondage

Jan. 2026 - Fév. 2026

Conception et développement d'une application Web de sondage en ligne (*similaire à Kahoot ou wooclap*).

Créativité - React - TypeScript - Deno - Sqlite

Gestion de Réseaux (Architecture Logicielle)

Nov. 2025 - Nov. 2025

Conception d'une architecture logicielle modulaire pour la gestion de parcs informatiques, structurée par les Design Patterns (MVC, Factory, Observer).

Java - Design Patterns - UML - JSON/XML - Refactoring

Olympix

Sept. 2024 - Déc. 2024

Conception et développement d'une application Web de gestion de concours dématérialisés et à distance.

Créativité - HTML5 - PHP (*CodeIgniter4*) - SQL/PSM - Approche AGILE

Formations et Diplômes

● Master TIIL-A (Technologies de l'information et ingénierie du logiciel)

Depuis sept. 2025 Université de Bretagne Occidentale Brest

● Licence Informatique

Sept. 2021 - Juil. 2025 Université de Bretagne Occidentale Brest

● Baccalauréat

Sept. 2018 - Juil. 2021 Lycée Jehan de Beauce Chartres

Mathématiques - Physique Chimie - Numérique et Sciences informatiques (en première) + option Maths Expertes
mention : assez bien