

# BÁO CÁO THỰC HÀNH

Môn học: Lập trình mạng căn bản

Kỳ báo cáo: Buổi 02 (Session 02)

Tên chủ đề: <LAB2 - File và I/O Stream trong C#>

GVHD: Nghi Hoàng Khoa Ngày báo cáo: 16/04/2002

Nhóm: 08

# 1. THÔNG TIN CHUNG:

Lóp: NT106.M21.ATCL

STT	Họ và tên	MSSV	Email
1	Trương Đình Trọng Thanh	20520766	20520766@gm.uit.edu.vn
2	Lã Ngọc Ánh	20521065	20521065@gm.uit.edu.vn
3	Trần Thuý Anh	20521085	20521085@gm.uit.edu.vn
4	Nguyễn Tú Ngọc	20521665	20521665@gm.uit.edu.vn

# 2. <u>NỘI DUNG THỰC HIỆN:</u><sup>1</sup>

STT	Công việc	Kết quả tự đánh giá
1	Kịch bản 01	100%
2	Kịch bản 02	100%
3	Kịch bản 03	100%
4	Kịch bản 04	100%
5	Kịch bản 05	100%

Phần bên dưới của báo cáo này là tài liệu báo cáo chi tiết của nhóm thực hiện.

\_

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Ghi nội dung công việc, các kịch bản trong bài Thực hành



## BÁO CÁO CHI TIẾT

- 1. Kịch bản 01 Bài 1
  - <u>Tài nguyên</u>: 2 button, 1 richtextbox
  - Mô tả/mục tiêu: Viết chương trình đọc nội dung file "input.txt" và xuất ra màn hình. Sau đó chuyển toàn bộ nội dung file thành chữ in hoa và ghi vào file "output.txt"
  - Các bước thực hiện/ Phương pháp thực hiện (Ẩnh chụp màn hình, có giải thích)

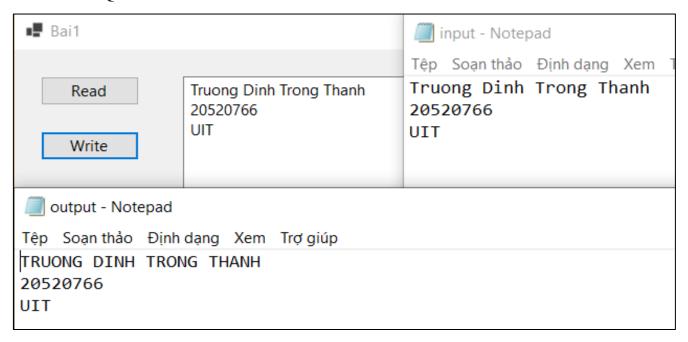
Bước 1: Đọc và mở file "input.txt"

```
OpenFileDialog ofd = new OpenFileDialog();
ofd.ShowDialog();
FileStream fs = new FileStream(ofd.FileName, FileMode.OpenOrCreate);
StreamReader sr = new StreamReader(fs);
string content = sr.ReadToEnd();
RichTextBox.Text = content;
fs.Close();
```

Bước 2: Ghi vào và xuất file "output.txt"

```
SaveFileDialog sfd = new SaveFileDialog();
sfd.ShowDialog();
FileStream fs = new FileStream(sfd.FileName, FileMode.CreateNew);
StreamWriter sw = new StreamWriter(fs, Encoding.UTF8);
string Upwwords = RichTextBox.Text;
Upwwords = Upwwords.ToUpper();
sw.WriteLine(Upwwords);
sw.Flush();
fs.Close();
```





## 2. Kịch bản 02 – Bài 2

- Tài nguyên: 5 label, 1 button, 5 textbox, 1 richtextbox
- <u>Mô tả/mục tiêu</u>: Đọc thông tin của file .txt với các thông tin: Tên file, Đường dẫn Url, Số dòng, Số từ, Số ký tự và hiển thị nội dung của file
- Các bước thực hiện/ Phương pháp thực hiện (Ẩnh chụp màn hình, có giải thích)

Bước 1: Đọc và mở file "input.txt"

```
OpenFileDialog ofd = new OpenFileDialog();
ofd.ShowDialog();
FileStream fs = new FileStream(ofd.FileName, FileMode.OpenOrCreate);
StreamReader sr = new StreamReader(fs);
```

Bước 2: Đọc và ghi dữ liệu vào từng textbox

o Tên file:

```
//Name
Name = ofd.SafeFileName.ToString();
textBox1.Text = Name;
```



Đường dẫn Url:

```
//Url
string url = fs.Name.ToString();
textBox2.Text = url;
```

Số dòng:

```
//Number of lines in the text
int lineCount = 0;
content = content.Replace("\r\n", "\r");
lineCount = RichTextBox.Lines.Count();
content = content.Replace('\r', ' ');
textBox3.Text = lineCount.ToString();
```

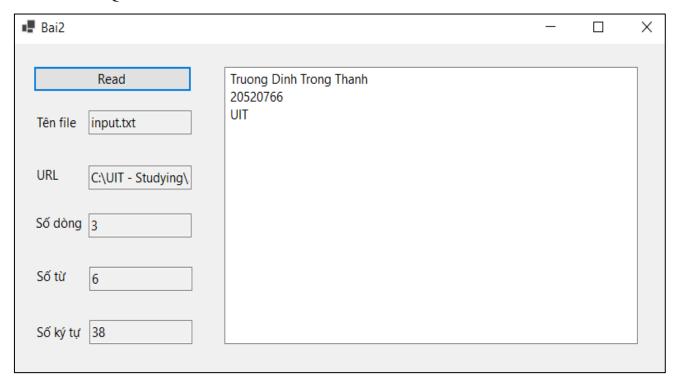
Số từ:

```
//Number of word
string[] source = content.Split(new char[] { '.', '?', '!', ' ', ';', '.', ', '}, StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);
int wordCount = source.Count();
textBox4.Text = wordCount.ToString();
fs.Close();
```

o Số ký tự:

```
//Number of character
string content = sr.ReadToEnd();
RichTextBox.Text = content;
int charCount = content.Length;
textBox5.Text = charCount.ToString();
```





## 3. Kịch bản 03 – Bài 3

- Tài nguyên: 3 button, 2 richtextbox
- Mô tả/mục tiêu: Đọc nội dung từ file "input.txt" với nội dung theo định dạng. Thực hiện các phép tính và ghi kết quả vào file "output.txt"
- Các bước thực hiện/ Phương pháp thực hiện (Ảnh chụp màn hình, có giải thích)

Bước 1: Đọc và mở file "input.txt"

```
//open
1reference
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OpenFileDialog ofd = new OpenFileDialog();
    ofd.ShowDialog();
    FileStream fs = new FileStream(ofd.FileName, FileMode.OpenOrCreate);
    StreamReader sr = new StreamReader(fs);
    string content = sr.ReadToEnd();
    // Hiện thông tin lên richtextbox
    richTextBox1.Text = content;
}
```



### Bước 2: Tính toán các phép tính

```
1 reference
public bool IsNumber(string obj)
{
    if (int.TryParse(obj, out int value)) // Kiểm tra có phải là số nguyên
        return true;
    else return false;
}
```

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // Tách từng thông tin trong Box thành từng dòng để xử lý
    string[] Info = richTextBox1.Text.Trim().Split((new char[] { '\n', '\r' }), StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);
    int i = 0;

    // Tách từng thông tin trong Box thành từng dòng để thêm kết quả
    string[] Info2 = richTextBox1.Text.Trim().Split((new char[] { '\n', '\r' }), StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);
```

```
foreach (string info in Info) // läy thông tin của từng dòng

{
    float num1 = 0;
    float num2 = 0;
    //läy từng số trong từng dòng
    if (Info[i].Length == 5)
    {
        num1 = float.Parse(Info[i].Substring(0, 1)); // Số dầu chuỗi
        num2 = float.Parse((Info[i].Substring(Info[i].Length - 1, 1))); // Số cuối chuỗi

    }
    else if (Info[i].Length == 6 || Info[i].Length == 7)
    {
        num1 = float.Parse(Info[i].Substring(0, 2)); // Số dầu chuỗi
        num2 = float.Parse((Info[i].Substring(Info[i].Length - 2, 2))); // Số cuối chuỗi
    }
    else if (Info[i].Length == 8 || Info[i].Length == 9)
    {
        num1 = float.Parse(Info[i].Substring(0, 3)); // Số dầu chuỗi
        num2 = float.Parse((Info[i].Substring(Info[i].Length - 3, 3))); // Số cuối chuỗi
        num2 = float.Parse((Info[i].Substring(Info[i].Length - 3, 3))); // Số cuối chuỗi
    }
    float result = 0;
```



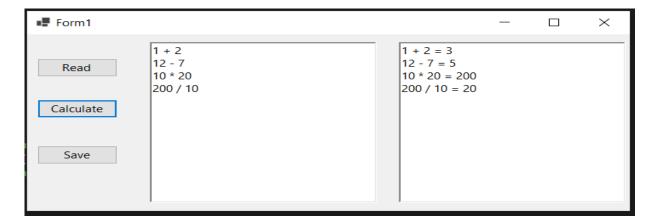
```
if (IsNumber(Info[i].Substring(j - 1, 1)) == false) // Kiém dâu trong từng dòng

{
    string test = Info[i].Substring(j - 1, 1);
    //richTextBox2.Text += Info[i].Substring(j - 1, 1);
    switch (test) // dāu
    {
        case "/":
            result = num1 / num2;
            break;
        case "-":
            result = num1 - num2;
            break;
        case "*":
            result = num1 + num2;
            break;
        case "s":
            result = num1 * num2;
            break;
        default:
            break;
}

// Cập nhật kết quả cho từng dòng của output
Info2[i] = Info2[i] + " = " + result.ToString() + '\n';
        richTextBox2.Text += Info2[i];
// Important !!
i++;
```

## Bước 3: Đọc và ghi vào file "output.txt"





#### File "output.txt":

```
ile Edit Format View Help

1 + 2 = 3

12 - 7 = 5

10 * 20 = 200

200 / 10 = 20
```

#### 4. Kịch bản 04 – Bài 4

- <u>Tài nguyên</u>: 3 button, 2 richtextbox
- Mô tả/mục tiêu:
  - Nhập 1 mảng các học viên (không nhập giá trị của DTB) gồm các thông tin: MSSV,
     HoTen, DienThoai, DiemToan, DiemVan; và ghi vào file "input.txt" (<u>Dùng</u>
     <u>BinaryFormatter</u>)
  - o Tính điểm trung bình từng học viên và ghi vào file "output.txt". Xuất ra màn hình.
- Các bước thực hiện/ Phương pháp thực hiện (Ảnh chụp màn hình, có giải thích)

Bước 1: Mở file input và ghi thông tin ra màn hình 1

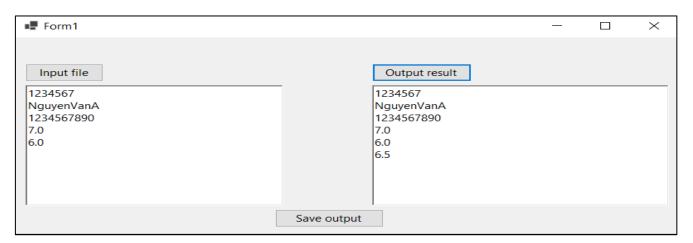
```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // Mở file input
    OpenFileDialog ofd = new OpenFileDialog();
    ofd.ShowDialog();
    FileStream fs = new FileStream(ofd.FileName, FileMode.OpenOrCreate);
    StreamReader sr = new StreamReader(fs);
    string context = sr.ReadToEnd();
    // ghi thông tin ra richtextbox
    richTextBox1.Text = context.ToString();
}
```



# Bước 2: Tính toán điểm trung bình (DTB) và in ra màn hình 2

## Bước 3: Tạo và ghi vào file "output.txt", có sử dụng BinaryFormatter

# KÉT QUẢ:





### File "output.txt":



## 5. Kịch bản 05 – Bài 5

- <u>Tài nguyên</u>: 1 button, 1 ListView
- Mô tả/mục tiêu: Duyệt tất cả file có trong 1 thư mục, hiển thị danh sách các file bao gồm: Tên file, Kích thước, Ngày tạo, Đuôi mở rộng.
- Các bước thực hiện/ Phương pháp thực hiện (Ảnh chụp màn hình, có giải thích)

Bước 1: Tạo 1 nút Click và 1 ListView gồm nhiều cột: Tên file, Kích thước, Ngày tạo, Đuôi mở rộng để xem các dữ liệu



Bước 2: Tạo giao diện chọn thư mục để người dùng thao tác và lưu lại đường dẫn đến thư mục đó

FolderBrowserDialog fbd = new FolderBrowserDialog();
fbd.ShowDialog();

DirectoryInfo di = new DirectoryInfo(fbd.SelectedPath);

Bước 3: Tạo mảng class file để lưu trữ các file thu thập được từ thư mục này và chạy vòng lặp dựa trên số lượng file đã có

FileInfo[] fi = di.GetFiles();



Bước 4:. Tạo 1 dòng dữ liệu ListViewItem.

```
ListViewItem ds = new ListViewItem();
```

Sau đó, thêm các thông tin theo các cột đã tạo theo ListView ban đầu.

```
ds.Text = file.Name;
ds.SubItems.Add(file.Length.ToString());
ds.SubItems.Add(file.Extension);
ds.SubItems.Add(file.CreationTime.ToString());
```

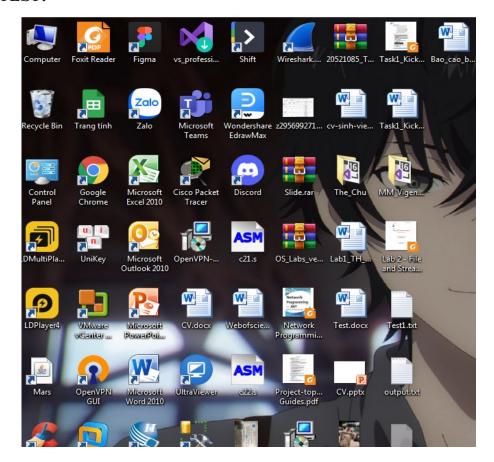
Bước 5: Thêm vào ListVíew thành những dòng trong thư mục để dễ theo dõi. Nếu lỗi, in ra cảnh báo lỗi.

```
listView1.Items.Add(ds);
```

```
catch (Exception x)
MessageBox.Show(x.ToString(), "Error");
```



#### TEST:



# KẾT QUẢ HIỂN THỊ:

