# Giá trị riêng, vector riêng và chéo hóa ma trận

## 1. Giá tri riêng và vector riêng

Cho một ma trận vuông  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ . Một số thực (hoặc phức)  $\lambda$  được gọi là **giá trị riêng** (eigenvalue) của A nếu tồn tại vector không-zero  $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$  sao cho:

$$A\vec{v} = \lambda \vec{v}$$

Vector  $\vec{v}$  được gọi là **vector riêng** (eigenvector) tương ứng với giá trị riêng  $\lambda$ .

#### Tìm giá trị riêng

Để tìm giá trị riêng, giải phương trình:

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

Đây được gọi là phương trình đặc trung (characteristic equation) của ma trận A.

### Tìm vector riêng

Sau khi tìm được các giá trị riêng  $\lambda$ , thay vào:

$$(A - \lambda I)\vec{v} = \vec{0}$$

và giải hệ để tìm vector  $\vec{v} \neq \vec{0}$ .

## 2. Chéo hóa ma trận

Một ma trận  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  được gọi là **chéo hóa được** nếu tồn tại ma trận khả nghịch P sao cho:

$$A = PDP^{-1}$$

trong đó D là ma trận đường chéo chứa các giá trị riêng của A, và các cột của P là các vector riêng tương ứng.

Điều kiện chéo hóa: Ma trận A chéo hóa được khi và chỉ khi nó có đủ n vector riêng tuyến tính độc lập.

## 3. Ví dụ minh họa

Cho ma trân:

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$$

### Bước 1: Tìm giá trị riêng

Tìm nghiệm của phương trình:

$$\det(A - \lambda I) = 0 \Rightarrow \det\begin{bmatrix} 4 - \lambda & 1\\ 2 & 3 - \lambda \end{bmatrix} = 0$$
$$(4 - \lambda)(3 - \lambda) - 2 = \lambda^2 - 7\lambda + 10 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 5, \quad \lambda_2 = 2$$

#### Bước 2: Tìm vector riêng

 $V\acute{\alpha}i_{\lambda} = 5$ :

$$(A-5I)\vec{v} = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 1\\ 2 & -2 \end{bmatrix} \vec{v} = 0 \Rightarrow v_1 = v_2 \Rightarrow \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1\\ 1 \end{bmatrix}$$

 $\underline{\text{V\'eti }\lambda=2}$ :

$$(A-2I)\vec{v} = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \vec{v} = 0 \Rightarrow 2v_1 + v_2 = 0 \Rightarrow v_2 = -2v_1 \Rightarrow \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

#### Bước 3: Chéo hóa

Tạo ma trận:

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow A = PDP^{-1}$$

# 4. Kết luận

- Giá trị riêng cho biết mức độ co giãn của không gian theo các hướng riêng. - Vector riêng là những hướng không đổi khi tác động bởi phép biến đổi tuyến tính A. - Chéo hóa giúp đơn giản hóa tính toán lũy thừa ma trận và giải hệ phương trình vi phân tuyến tính.

a