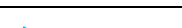


PROYECTO DE INNOVACIÓN

ACTIVIDAD N° 01

"EMPRENDIMIENTO"

Alumnos:		1) Marco Erick Laura Mamani 2) José Enrique Yagua Beltrán 3) Cristhian Gustavo Jarita Apaza				
Grupo	:	B	C20		Nota:	
Semestre	:	III				
Fecha de entrega	:					Hora:

 <div>TECSUP <small>Pasión por la Tecnología</small></div>	PROYECTO DE INNOVACIÓN		Nro. DD-106	
			Página 1	
ACTIVIDAD: EMPRENDIMIENTO				
			Grupo	B
Nota:	App./Nom.: Laura Marco – Yagua José – Jarita Cristhian	Fecha: 18/05/2018	Actividad. Nº	01

I. OBJETIVOS:

1. Entienden que emprender es cuestión de problemas y capacidades según los casos de estudio.
2. Identifican sus capacidades para emprender.
3. Planifican el Proceso.
4. Entienden que emprender es una actividad en equipo.
5. En la creación de equipos se asignan roles principales y secundarios.

II. DESARROLLO DEL CRITERIO 1:

1. Entienden que emprender es cuestión de problemas y capacidades según los casos de estudio.

Casos de Estudio	Resumen	Reflexión
Lékué	Es una empresa de tratamiento y manipulación de caucho y silicona. En donde a principios de la década 2000 la empresa paso por una crisis, en la que había mucha competencia, en especial los asiáticos. En el año 2005 está empresa empezó a emprender gracias a nuevos directivos y diseñadores en la que realizaron una fuerte apuesta al producir diversos utensilios de cocina con silicona, demostrando poco a poco la sana y gran utilidad de estos productos.	Emprender a partir de lo que ya sabemos puede ayudar a que nuestras metas se logren con mayor facilidad.
Richard Turere	Es un niño de 8 años que veía que su pueblo era asechado por leones libres que habitan por sus tierras y se metían a los establos para comerse a todo al ganado, los adultos pensaron en matarlos pero a él se le ocurrió una idea al ver que a los leones no se acercaban al fuego, así que decidió poner antorchas en los establos, parecía funcionar hasta que un día lo leones se dieron cuenta y seguían comiendo el ganado, al ver eso Richard se le ocurrió una idea mejor, que trataba de un encendido automático de luces durante toda la noche para que los leones piensen que hay personas haciendo vigilancia.	Para una persona emprendedora no existe barreras que puedan derrotarlo. Antes de eso prefiere dar todo de el para poder cumplir su objetivo y no rendirse al primer fracaso que se le presente.
Art Fry y Los Post Its	Es un empleado que invento los Post-it pero sufrió varias adversidades al demostrar que su invento realmente funcionaba y era muy útil, hoy en día los Post-It son muy utilizados por la sociedad, pero en el principio la utilización de estos no resulto, debido a que no sabían que funcionamiento darle. Para eso Art Fry ingenio una estrategia y decidió regalarles a las secretarias del equipo directivo de la empresa enseñándoles los usos que podían darle al Post-iT. Volviéndose esto habitual informaron a sus jefes.	Para salir de la oposición se tiene que ser una persona muy optimista e innovadora para que no derroque al primer obstáculo que se le presente, y seguir intentándolo, siendo necesario crear estrategias que te ayuden para lograrlo.

ACTIVIDAD:

EMPRENDIMIENTO

Grupo

8

Nota:

App./Nom.: Laura Marco – Yagua José – Jarita Cristhian

Fecha: 18/05/2018

Actividad. Nº

01

Energy Panel

Antonio es un hombre que se había dedicado profesionalmente a la fabricación de muebles. Al recibir la noticia que iba a ser abuelo se motivó más para dejar su anterior ocupación y fundar energy panel que básicamente era dedicada al diseño, fabricación, instalación de sistemas de calefacción basados en el uso de energía solar y así crear un mundo mejor para su nieto. Energy Panel tiene su sede en el mismo poblado en donde supondría no contar con las ventajas de una gran ciudad, pero sin embargo Energy Panel exporta sus productos a más de 17 países. Adquiriendo así profesionales altamente calificados.

El pensamiento de crecer y no ser un conformista parte de la persona emprendedora, donde quiere tener un mundo mejor para él y sus seres queridos sin importar todos los sacrificios que tenga que hacer.

Nesspresso

Es un producto muy utilizado para la elaboración de un exquisito café. Actualmente tiene unas altas ventas anuales, con más de 12 mil tiendas en 35 diferentes países del mundo. Pero sin embargo Nesspresso tuvo que pasar por varias adversidades durante veinte años en donde probaron diferentes estrategias. Primero la empresa Nestle no estaba de acuerdo con vender productos de maquinaria ya que ellos vendían alimentos, aun así crearon una empresa aparte con diferente nombre para que haga venta de estos, pero aun este producto sería muy caro para las personas en particular así que con el pase del tiempo y el mejoramiento de la tecnología en el año 2000 se logró obtener maquinaria barata y así poder vender a todas las personas del mundo.

Para poder llegar a ser grande se tiene que pasar y superar grandes obstáculos que impidan la superación que desees. Tienes que tener una fuerza de voluntad inmensa para que realmente cumplas tu objetivo.

ACTIVIDAD:

EMPRENDIMIENTO

Grupo

8

Nota:

App./Nom.: Laura Marco – Yagua José – Jarita Cristhian

Fecha: 18/05/2018

Actividad. Nº

01

III. DESARROLLO DEL CRITERIO 2:

2. Identifican sus capacidades para emprender.

Integrante	¿Qué les gusta?	¿En qué actividades son realmente hábiles?
Marco Erick Laura Mamani	Me gusta mucho jugar deportes, especialmente el futbol y básquet. También me agrada el género musical rock, tocar guitarra en los momentos tranquilos y aprender cosas nuevas y misteriosas.	Soy hábil en la capacidad de motivar y ayudar a otras personas, también soy muy hábil jugando básquet y en tocar la guitarra
José Enrique Yagua Beltrán	Me gusta dibujar, solucionar problemas, jugar videojuegos, tocar ukulele, investigar sobre psicología, descubrir algo nuevo cada día, relacionar con las demás personas, ir al cine, hablar sobre cine, indagar sobre la cultura de otros países.	Soy hábil en el dibujo, en la psicología en especial en trastornos mentales, también destaco en la mente magnética.
Cristhian Gustavo Jarita Apaza	Me gusta mucho mirar videos y jugar videojuegos en mi ordenador portátil. Soy un gran coleccionista de las cosas que me agradan mucho. Me fascina mucho el género musical Rock & Metal, soy una persona muy alegre y optimista, me gusta salir de las cosas rutinarias de la vida, experimentar cosas nuevas y averiguar sobre lo último en tecnología.	Tengo la habilidad de ser muy sincero y a la vez sociable, también soy hábil dando consejos a personas que lo necesitan, soy muy optimista, flexible, empático y tener la habilidad de resolver problemas de la mejor manera. Soy realmente hábil en las actividades con mucha adrenalina

ACTIVIDAD:

EMPRENDIMIENTO

Grupo

8

Nota:

App./Nom.: Laura Marco – Yagua José – Jarita Cristhian

Fecha: 18/05/2018

Actividad. Nº

01

IV. DESARROLLO DEL CRITERIO 3:

3. Planifican el Proceso

Actividad	Fecha de inicio	Continuación	Fecha de Fin
Emprendimiento	13/04/2018	20/04/2018	27/04/2018
Problema	01/05/2018	10/05/2018	18/05/2018
Oportunidad	20/05/2018	23/05/2018	25/05/2018
Modelo de Negocio	28/05/2018	03/06/2018	08/06/2018
Prototipo	09/06/2018	11/06/2018	12/06/2018
Mercado	15/06/2018	20/06/2018	26/06/2018
Informe Start Up	30/06/2018	05/07/2018	10/07/2018

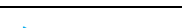
V. DESARROLLO DEL CRITERIO 4:

4. Entienden que emprender es una actividad en equipo.

DIFERENTES USOS DE UNA PELOTA DE TENIS

• Dispones de cinco minutos para idear diez maneras distintas a las habituales de utilizar una pelota de tenis.

IDEA	DESCRIPCIÓN	ESQUEMA	IDEA	DESCRIPCIÓN	ESQUEMA
1	Como monedero		6	Como un parlante	
2	Como maseta		7	Para la decoración	
3	Como artículo de bisutería		8	Para velas flotantes	
4	Para tarjetero		9	Cascos para cubrir oídos	
5	Masajeador		10	Como foco	

 <div>TECSUP <small>Pasión por la Tecnología</small></div>	PROYECTO DE INNOVACIÓN		Nro. DD-106	
			Página 5	
ACTIVIDAD: EMPRENDIMIENTO				
Nota:	App./Nom.: Laura Marco – Yagua José – Jarita Cristhian	Fecha: 18/05/2018	Grupo	B
			Actividad. Nº	01

Reflexión: Como podemos ver cada cosa y cada persona tiene una utilidad infinita en la vida, que con esfuerzo, criterio y dedicación se pueden lograr sin la necesidad de hacer gastos insulsos.

VI. DESARROLLO DEL CRITERIO 5:

5. En la creación de equipos se asignan roles principales y secundarios.

Integrante	Rol Principal	Rol Secundario
Marco Erick Laura Mamani	Comunicador	Sistemático
José Enrique Yagua Beltrán	Creativo	Asesor Web
Cristhian Gustavo Jarita Apaza	Constructor	Informativo

VII. OBSERVACIONES: (describir los hechos más importantes, problemas, o errores generados en esta experiencia)

- 1) Encontramos cierta dificultad proyectándonos al resultado final del proyecto.
- 2) Al visualizar el curriculum, nos muestra la versión antigua pero sí podemos descargar la versión editada o final, dicho de otro modo.
- 3) Tuvimos algunas dificultades una fue con los permisos denegados y aceptados, todavía no encontramos la razón, esa será una pregunta por consultar en la próxima sesión.
- 4) Otro problema fue que no podíamos editar dos personas al mismo tiempo en diferentes ordenadores.
- 5) Otro problema es saber si tendremos que presentar un prototipo final, como ya lo habíamos mencionado puede ser algo compleja una aplicación, pero no complicada, esa es nuestra duda.

VIII. CONCLUSIONES: (si se cumplieron los objetivos acordes a los criterios y comparar y analizar los resultados si existe alguna investigación experimental en el trabajo en campo o desarrollado en clase.)

- 1) Comprendimos en su totalidad el concepto de emprender y sus variaciones asimismo tenemos como área de experimentación las universidades y/o institutos.
- 2) Analizamos nuestras capacidades para emprender, una en común es la facilidad de adaptación a la tecnología.
- 3) Planificamos el proceso, nos ponemos un tiempo determinado para realizar cada paso.
- 4) Entendimos en su mayoría que tenemos que trabajar en equipo si deseamos obtener un resultado satisfactorio.
- 5) Nos asignamos roles por ejemplo el de comunicador, coordinador y creativo, estos son los que más resaltan en nuestro equipo