



Desarrollador de Contenidos de Aprendizaje [Nivel 2]

Lección 1 / Actividad 1

Planeación de trabajo

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Ejecutar una correcta planeación de trabajo para desarrollar contenidos de aprendizaje de manera efectiva.

Practica lo que aprendiste

1. Escribe las etapas que debes ejecutar en tu proceso de trabajo

1. _____	→	2. _____	→	3. _____
↓				
4. _____	→	5. _____	→	6. _____
↓				
7. _____	→	8. _____	→	9. _____



2. Vas a realizar una junta con el diseñador instruccional y el cliente para desarrollar un curso sobre “Diseño de videojuegos” dirigido para una empresa de entretenimiento digital llamada NCD. Estará presente el director de dicha empresa, un especialista en el desarrollo de videojuegos, y un grupo de ingenieros. Realiza una agenda de los puntos a tratar. Considera que la junta se llevará a cabo dentro de dos semanas, en tus oficinas de la Torre Ejecutiva de Plaza Palacio, a las 10:00am, y tendrá una duración de 1 hora.

Junta de trabajo _____				
Lugar:		Fecha:	Hora:	
Asistentes:				
Invitados especiales:				
Objetivo:				
Agenda _____				
No.	Asunto	Tema	Orador	Tiempo
1	Presentación de los asistentes			5 minutos
2				
3				
4				
5				
6				
7				
Acuerdos				

**3. Escribe las preguntas, dudas y sugerencias que harías en la reunión.**

4. Lee la siguiente información y llena los campos para la elaboración del “documento de planeación”.

En una junta llegaste a un acuerdo con el diseñador instruccional y el cliente para desarrollar el curso “Diseño de videojuegos”, dirigido a estudiantes de ingeniería de 19 años, con un total de 30 videos, 11 infografías y 5 podcasts. La entrega debe hacerse en 5 semanas y el contenido se va a reproducir en una plataforma LMS para tablets de última generación con alta resolución de pantalla. Considera que un diseñador gráfico tarda en desarrollar un vídeo en 8 horas, 1 infografía en 3 horas y un podcast en 5 horas.

Propósito del curso: _____

Audiencia: _____

Materiales a desarrollar: _____

Fecha de entrega: _____

Equipo de trabajo necesario:

Número de personas en la producción: _____

Recursos necesarios:

Principios y metodología de aprendizaje:
