



Desarrollador de Contenidos de Aprendizaje [Nivel 1]

Lección 4 / Actividad 1

Uso de principios gráficos para el aprendizaje

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Reforzar los principios multimedia para generar contenido que promueva la generación aprendizaje significativo.

Practica lo que aprendiste

1. Completa la siguiente tabla

Principio	Descripción	Características	Ejemplo
Multimedia			
Coherencia gráfica			
Contigüidad			
Modalidad			
Redundancia			



- 2. Busca información del tema “Pensamiento creativo” y escribe las estrategias a utilizar aplicando los diferentes principios multimedia.**

Tema: Pensamiento creativo

Multimedia

Coherencia gráfica

Contigüidad

Modalidad

Redundancia



3. Completa los pasos para aplicar el principio multimedia

1. Selecciona el tema a desarrollar
2. _____
3. _____
4. _____
5. Agrupa los elementos en campos semánticos
6. _____
7. _____

4. ¿Qué factores deben considerarse para que un elemento de aprendizaje tenga coherencia gráfica?

○	_____
○	_____
○	_____
○	_____
○	_____