



## Desarrollador de Contenidos de Aprendizaje [Nivel 1]

## Lección 2 / Actividad 1

## Recursos digitales de aprendizaje

## IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

## Propósito de la actividad

Identificar los recursos y formatos que pueden ser utilizados para contribuir al proceso de aprendizaje en plataformas digitales.

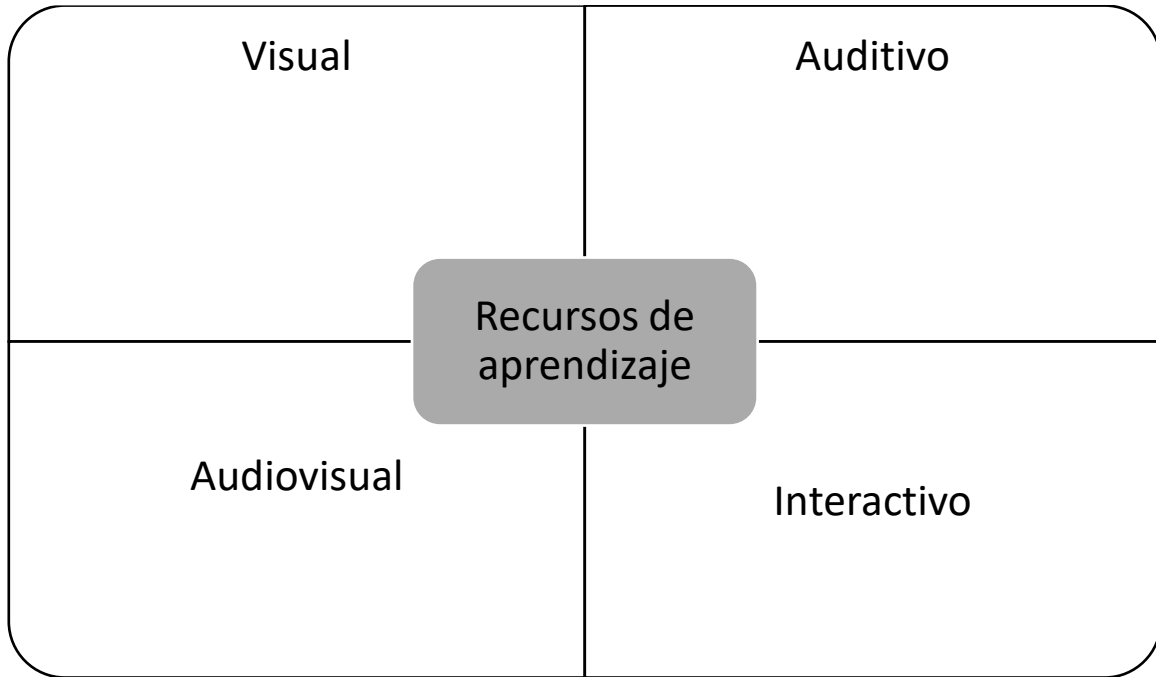
## Practica lo que aprendiste

1. Completa el siguiente esquema y escribe qué actividades puedes utilizar para ejercitar cada hemisferio del cerebro.

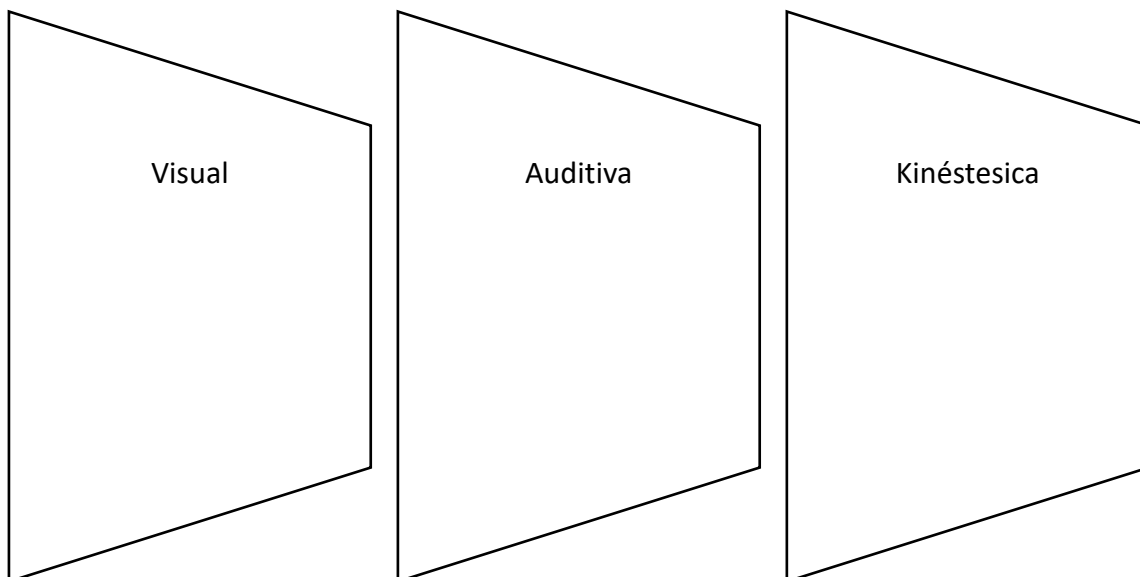
Diagrama de la corteza cerebral que muestra la división en hemisferio izquierdo y hemisferio derecho. El hemisferio izquierdo está etiquetado como "Hemisferio izquierdo" y el hemisferio derecho como "Hemisferio derecho". Ambas mitades están divididas en áreas numeradas del 1 al 10, representando la organización funcional de la corteza.



2. Señala con qué tipos de recursos digitales puedes fomentar el aprendizaje dependiendo cada caso.



3. Señala cuáles son los estilos de aprendizaje de una persona visual, auditiva y kinésica





**4. Escribe los nombres de los formatos que puedes utilizar en audio, video e imagen**

Audio	Vídeo	Imagen

**5. Investiga cuáles son los estándares de resolución de video generales en cada uno de los siguientes dispositivos:**

Pantallas digitales: \_\_\_\_\_

Tabletas: \_\_\_\_\_

Teléfonos inteligentes: \_\_\_\_\_

Computadoras de escritorio: \_\_\_\_\_

Laptops: \_\_\_\_\_

**6. Investiga en cuáles dispositivos se utilizan los estándares de resolución de imagen 2k, 4k y 6k.**

---

---

---

---

---



**7. Identifica qué estrategias de inclusión puedes utilizar en una plataforma digital para personas con alguna discapacidad.**

