

Prueba técnica UX/UI

1. Tarea: Diseñar una aplicación móvil para gestionar el tiempo libre

* Objetivo: Crear una aplicación que permita a los usuarios planificar y organizar su tiempo libre de manera efectiva.

2. Requisitos:

- * La aplicación debe ser compatible con dispositivos Android e iOS.
- * Debe tener una interfaz atractiva y fácil de usar.
- * Debe permitir al usuario registrarse y hacer login.
- * Debe incluir funciones como agregar actividades, establecer prioridades, marcar actividades completadas, etc.

3. Criterios de evaluación:

- * Claridad y consistencia en la navegación y estructura de la aplicación.
- * Facilidad de uso y comprensión de las funcionalidades.
- * Estética visual y armonía en el diseño.
- * Funcionamiento adecuado en diferentes tamaños de pantalla y resoluciones.

4. Instrucciones:

- * El candidato tendrá 7 días para realizar la prueba.
- * Se le proporcionará acceso a una plataforma en línea donde podrá subir su proyecto final.
- * Se espera que el candidato realice una investigación previa sobre el tema y se base en ella para desarrollar su solución.

5. Evaluación:

- * Los resultados serán evaluados por un equipo de expertos en diseño de experiencia del usuario y diseño de interfaz de usuario.
- * Se considerará la calidad de la información recopilada durante la investigación previa, así como la capacidad del candidato para analizarla y utilizarla en su desarrollo.
- * Se valorará la claridad y facilidad de uso de la aplicación, así como su estética visual y armonía en el diseño.

6. Entregables:

- * Un prototipo funcional de la aplicación, disponible en formato Sketch o Adobe XD.

* Una guía de estilo visual que describa los colores, tipografías y patrones utilizados en la aplicación.

* Un informe detallando la investigación realizada y las decisiones tomadas en el proceso de diseño.