

****Puntos Fuertes:****

1. ****Relevancia y Claridad de la Tarea:**** La tarea propuesta es relevante para evaluar las habilidades de diseño de experiencia del usuario (UX) y diseño de interfaz de usuario (UI), ya que se enfoca en la creación de una aplicación móvil que aborda un problema común.
2. ****Requisitos Claros:**** Los requisitos establecidos para la aplicación son específicos y claros, lo que ayuda a los candidatos a comprender las expectativas y los objetivos del diseño.
3. ****Criterios de Evaluación Objetivos:**** Los criterios de evaluación son objetivos y medibles, lo que facilita la evaluación imparcial de los resultados.
4. ****Instrucciones Detalladas:**** Se proporcionan instrucciones detalladas sobre el proceso de la prueba, incluido el tiempo asignado, la plataforma de presentación y la necesidad de investigación previa. Esto garantiza que los candidatos se preparen adecuadamente.
5. ****Variedad de Elementos a Entregar:**** Se solicitan varios elementos como entregables, incluyendo un prototipo funcional, una guía de estilo y un informe de investigación. Esto permite evaluar diferentes aspectos del diseño y la capacidad de comunicar las decisiones de diseño.

****Puntos Débiles:****

1. ****Plazo Limitado:**** El plazo de 7 días podría ser limitado para algunos candidatos, especialmente si tienen otras responsabilidades laborales o personales. Esto podría afectar la calidad de las soluciones presentadas.
2. ****Falta de Acceso a Usuarios Reales:**** La prueba se basa en la investigación previa, pero no menciona la posibilidad de realizar pruebas de usuario reales. Esto podría limitar la capacidad de evaluar la usabilidad real de la aplicación.
3. ****Herramientas Específicas:**** Se especifica que el prototipo debe estar en formato Sketch o Adobe XD. Esto podría excluir a candidatos que no tienen experiencia con estas herramientas específicas.

4. ****Falta de Retroalimentación Directa:**** El documento no menciona si se proporcionará retroalimentación directa a los candidatos después de la evaluación. La retroalimentación podría ser valiosa para el desarrollo profesional de los candidatos.

5. ****No se Menciona la Colaboración:**** No se menciona si se permite o se desaconseja la colaboración con otros diseñadores o profesionales durante el proceso. Esto podría generar confusión sobre las expectativas de trabajo en equipo.

En general, el documento es un buen punto de partida para evaluar las habilidades de diseño de UX y UI de los candidatos, pero podría beneficiarse de un plazo más flexible y una mayor consideración de la usabilidad real a través de pruebas de usuario. También sería útil mencionar si se proporcionará retroalimentación a los candidatos y si se permite la colaboración en el proceso.