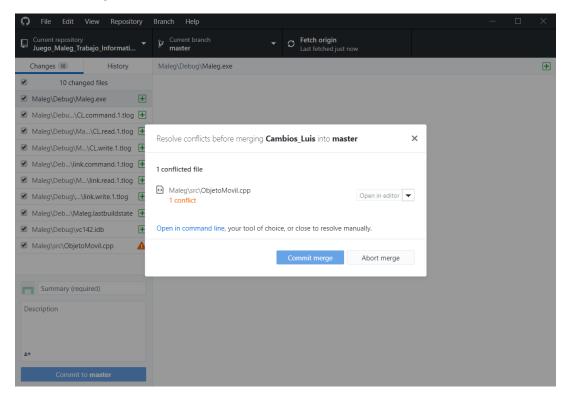
Conflictos merge



Le dais a la flecha y se os despliegan opciones:

Si os sale un conflicto distinto a un .h o .cpp

Coged la opción de "Use the modified files from "El nombre de la rama que qereis unir "

¡¡¡¡¡EL nombre de la rama que queréis unir no es la master!!!!!!!!!

Si os sale un conflicto tipo .h o .cpp

Escogeis la opción "Show in Explorer" y se abre el archivo con c++

```
| Part |
```

Os aparece la línea coincidente en

<<<<<<HEAD

=======

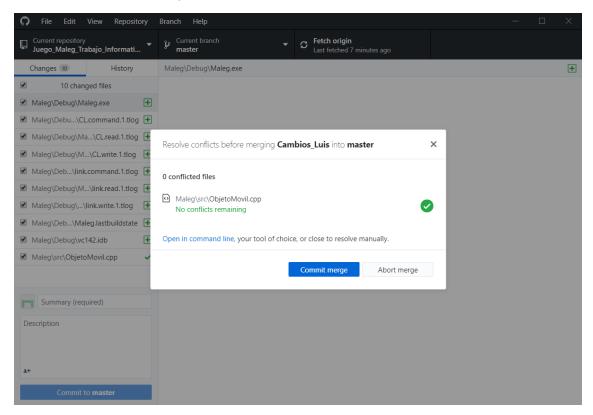
>>>>> "Nombre de la rama que queréis unir"

Y ahí decidís que modificais

Guardais el archivo

Y volvéis al git

SI lo habéis hecho bien os aparece esto



Y le dais a comit merge y para adelante