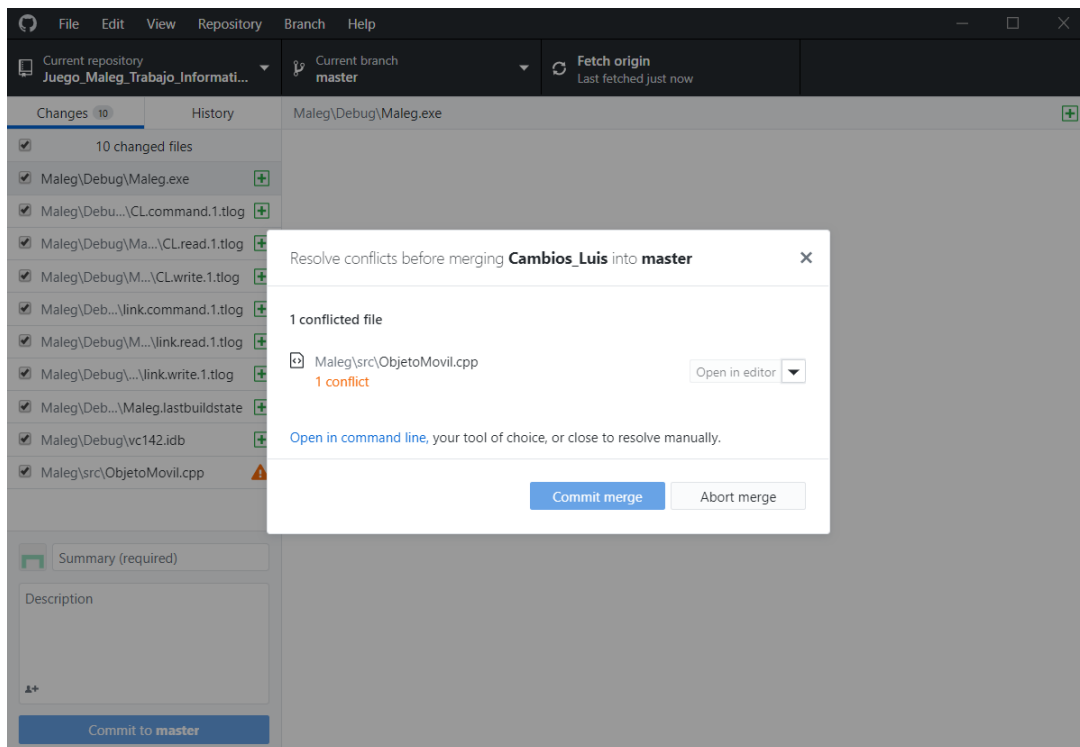


Conflictos merge



Le dais a la flecha y se os despliegan opciones:

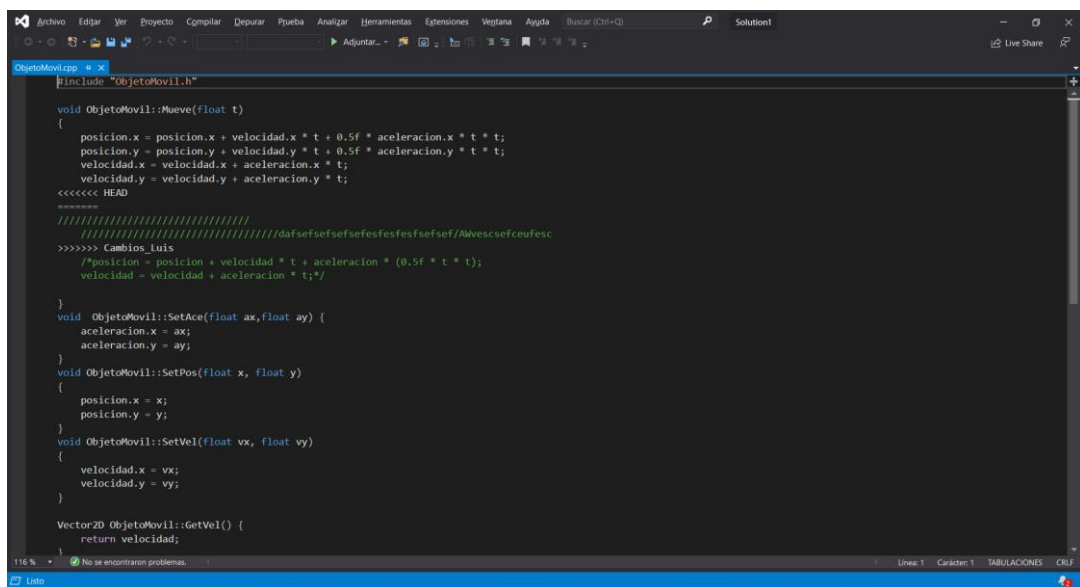
Si os sale un conflicto distinto a un .h o .cpp

Coged la opción de “Use the modified files from “El nombre de la rama que qereis unir ”

¡¡¡¡¡El nombre de la rama que queréis unir no es la master!!!!!!!!!!

Si os sale un conflicto tipo .h o .cpp

Escogeis la opción “Show in Explorer” y se abre el archivo con c++



Y le dais a comit merge y para adelante