

Sistema de compras

Plano de Gerenciamento de

Configuração

Versão <1.0>

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
24/03/2014	1.0	Criação do documento	Priscylla Mara

Índice Analítico

1. Introdução

1.1 Finalidade

1.2 Escopo

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

1.4 Referências

1.5 Visão Geral

2. Gerenciamento de Configuração de Software

2.1 Organização, Responsabilidades e Interfaces

2.2 Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura

3. O Programa de Gerenciamento de Configuração

3.1 Identificação da Configuração

3.1.1 Métodos de Identificação

3.1.2 Baselines do Projeto

4. Marcos

Plano de Gerenciamento de Configuração

1. Introdução

O Plano de Gerenciamento de Configuração descreve todas as atividades do Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança que serão executadas durante o ciclo de vida do produto. Suas atividades envolvem identificar a configuração do software, manter sua integridade durante o projeto e controlar sistematicamente as mudanças.

1.1 Finalidade

A finalidade deste documento é criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o maior controle do produto no decorrer do projeto.

Para que isso aconteça serão detalhados os recursos necessários (equipes, ferramentas e computadores), as responsabilidades atribuídas e o cronograma de atividades.

1.2 Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração é destinado para todos os integrantes da equipe responsável pelo desenvolvimento do sistema SIGEQ na disciplina de Gerência de Projetos, e abrange todo o controle e gerenciamento da configuração do projeto SIGEQ – Sistema de Gerenciamento de Questões.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Termo	Significado
SCRUM	É um processo ágil que permite manter o foco na entrega do maior valor de negócio, no menor tempo possível.
GC	Gerência de Configuração
CCM	Comitê para o Controle de Mudanças.
RH	Recursos Humanos
Baseline	Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade.

1.4 Referências

Especificação Técnica do sistema de compras.

Especificação Funcional do sistema de compras.

Gestão de configuração.

1.5 Visão Geral

As próximas seções deste documento estão divididas conforme a tabela abaixo.

Seção	Descrição
2	São relacionados os papéis, as responsabilidades das atividades e as ferramentas dentro da GC da Fábrica.
3	É apresentado como serão criadas e controladas as <i>Baselines</i> .
4	São abordados os detalhes sobre quando o Plano de Gerenciamento de Configuração deve ser atualizado.
5	Descreve as ferramentas de software, o pessoal e o treinamento necessários para implementar as atividades de CM especificadas.
6	Descreve de que forma o software desenvolvido fora do ambiente do projeto será incorporado.

2. Gerenciamento de Configuração de Software.

2.1 Organização, Responsabilidades e Interfaces.

Papéis	Equipe	Responsabilidade
Gerente de Configuração	Jéssica Pires Priscylla Reis	Estabelecer Políticas de GC Escrever Plano de GC Configurar Ambiente de GC Criar Espaços de Trabalho de Integração Criar <i>Baselines</i> Promover <i>Baselines</i>
CCM	Jéssica Pires Priscylla Reis	Estabelecer Processo de Controle de Mudanças Revisar Solicitação de Mudança
Desenvolvedor	Jéssica Pires	Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração
Todos os Papéis:	Jéssica Pires Priscylla Reis	Enviar Solicitação de Mudança Atualizar Solicitação de Mudança

2.2 Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura

Ferramenta	Tipo	Descrição	Versão
Visual Studio		É um sistema de compras que lista todos os itens do carrinho de compras do usuário. Ela exibe os detalhes do produto para cada item e registra o subtotal da compra.	2012

3. O Programa de Gerenciamento de Configuração

3.1 Identificação da Configuração

3.1.1 Métodos de Identificação

< SIGEQ > _<AAA> _<TextoLivre>.<EST> Ou < SIGEQ _<AA> _<TextoLivre>.<EST>

Parte da Linha	Significado
<SEP>	Identifica o sistema. "SIGEQ - Sistema de Gerenciamento de Questões"
<AAA>	Significa o acrônimo de três letras (TLA) dos vários tipos de artefatos utilizados na criação do sistema.
<TextoLivre>	Significa texto Livre para a melhor identificação do documento.
<EST>	Extensão do arquivo do documento.

Exemplo: SIGEQ_MCU_UC0001-ManterProdutos.doc – Modelo de caso de manter Produtos

Acrônimos	Significado
TAB	Termo de Abertura
PPR	Plano de Projeto
CRN	Cronograma
MTD	Metodologia
RAT	Relatório de Status
ARN	Atas de Reuniões
DVS	Documento de Visão
ECU	Especificação de Caso de Uso
MCU	Modelo de Caso de Uso

GLS	Glossário
MIM	Manual de Implantação
ARQ	Documento de Arquitetura
MAP	Modelo de Análise e Projetos
PBD	Modelo de Banco de Dados
MIN	Manual de Instalação (implantação)
PLT	Plano de Testes
PRT	Projeto de Testes
PET	Planilha de Execução de Testes
PGC	Plano de Gerência de Configuração
NRT	Notas de Release
RSM	Registro das Solicitações de Mudanças
RIP	Relatório Individual de atuação no Projeto
PPT	Apresentação PowerPoint do Projeto
FRM	Artefatos (Código fonte) camada onde ficam as telas do sistema.
RPT	Artefatos (Código fonte) camada onde ficam os relatórios gerados pelo sistema
BLD	Builds do sistema
RLS	Reliases do Sistema

3.1.2 *Baselines do Projeto*

Fases	Itens de Configuração da Baseline
Planejamento	Documentação (Artefatos do projeto)
Arquitetura o projeto	Código fonte contendo apenas a arquitetura do Projeto. - Camadas - Garantia transacional
Release	Fontes do sistema pronto

Os Artefatos entrarão em baseline quando atingirem a forma mais estável.

4. Marcos

Serão Feitas três Marcos principais, nos seguintes momentos.

- Arquitetura do sistema 25/03/2014

- Capacidade Operacional Inicial: 30/03/2014
- Release do Produto: 26/05/2014

5. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

O software é um sistema de carrinho de compras que lista todos os itens do carrinho e compras do usuário e exibe os detalhes do produto para cada item e registra o subtotal da compra.