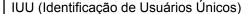
Termo de Abertura do Projeto





Equipe de Desenvolvimento
Brendo Bubela Vidal
Bruna Larissa C. Gomes
Christian Dantas Germano
Davi Ramos Andrade
Jennifer D. Dias Santos
João P. Esteves da Silva
Marcos Paulo S. Donizete
Mariana dos Santos Araujo
Laura C. Lopes Goulart

Controle de Versões			
Versão Data Autor Notas da Revisão			
1.0	01/09/2021	Mariana	Elaboração inicial
1.1	01/09/2021	Equipe	Gerenciamento do custo

Objetivos deste documento

Autorizar o início do projeto, atribuir principais responsáveis e descrever de forma clara requisitos iniciais, principais entregas, premissas e restrições do projeto.

Situação atual e justificativa do projeto

Na situação atual a empresa Uol está enfrentando problemas com spammers. Spammers são pessoas responsáveis pelo envio de mensagens não solicitadas, em sua maioria publicitária, enviadas em massa, conhecidas como spams de e-mail, muitas vezes esses spams podem conter links e arquivos com códigos maliciosos. Um único spammer é capaz de criar inúmeras contas de e-mail com o intuito de enviar uma quantidade maior de spam para vários usuários da plataforma Bol.

E é pensando nessa situação que foi encontrada uma solução que tem como objetivo desenvolver um software que seja capaz de identificar todas as contas que esse mesmo usuário spammer criou, para que posteriormente alguma providência seja tomada. Esse sistema contempla tecnologias como Device Fingerprint que gera informações do dispositivo usado na criação das contas, Traceroute para o mapeamento do IP da máquina (para visualização do rastro do IP na internet) e algoritmos de detecção de Inteligência Artificial.

Termo	de	Abertura	do	Pro	ieto

IUU (Identificação de Usuários Únicos)



Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto

O projeto será considerado um sucesso se atender a todos os critérios de aceitação das entregas, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução e principalmente atender os objetivos abaixo:

- Treinamento de uma inteligência artificial de modo supervisionado para encontrar padrões de cadastros e associá-los a um usuário;
- Observação da tela do usuário para examinar o comportamento das atividades realizadas durante o cadastro;
- Implementação da biblioteca do Device Fingerprint;
- Mapeamento de IP com Traceroute;
- Uso de algoritmo para identificação de IA.

Produtos e principais requisitos

O principal produto desse projeto é um software que identifica usuários únicos.

Requisitos Funcionais:

- Um serviço que consiga classificar uma venda como: aprovada, reprovada, análise manual:
- Um serviço que consiga aprovar ou reprovar uma análise manual;
- Uma feature toggle que permita ligar e desligar o processo de análise cadastral;
- Uma Interface administrativa que permite aprovar ou reprovar uma análise manual;
- Um relatório contendo: identificação do cadastro, identificação da análise cadastral e o resultado da análise cadastral.

Requisitos Não Funcionais:

- Documentação das regras e/ou processo de análise cadastral;
- Documentação do funcionamento da solução;
- Documentação da operação da solução;
- Documentação de entrega (deploy) da solução.

•

Marcos

Marcos	Previsão
Grupo formado	14/08/2021
Kick-off do projeto	22/08/2021
Sprint 01	19/09/2021
Sprint 02	10/10/2021
Sprint 03	07/11/2021

Termo de Abertura do Projeto	CDAM
IUU (Identificação de Usuários Únicos)	

Sprint 04	28/11/2021
Apresentação final	05/12/2021
Feira de soluções	16/12/2021

Partes interessadas do Projeto

A tabela abaixo relaciona as principais partes interessadas do projeto:

Empresa	Participante	Função
UOL	Henrique Fernandes Campos	
	Fernando Targino Gomes	
	Luiz Fernando Felippe	Cliente
	Victor Rocha da Silva	
	Eduardo Costa Gois Medeiros	
Fatec	Eduardo Sakaue	Scrum master
	José Walmir Gonçalves Duque	PO
	Emanuel Mineda Carneiro	Dev team
	Claudio Etelvino de Lima	Dev team
	Valter João de Souza	Dev team

Restrições

- O projeto deverá ser finalizado em 2.100 horas;
- O limite do custo por pessoa é de R\$3.000,00 por Sprint;
- Entregar uma solução de produto final até o dia 28/11/2021.

Premissas

- Usar uma ferramenta de gestão de projetos que atenda às áreas de conhecimento do PMBOK;
- Ter aprovação e/ou feedback dos clientes a cada evolução, sprint, do produto.

Riscos

Os riscos do projeto podem ocorrer em diversos momentos ou fases de desenvolvimento, por conta das variáveis que compõem a equipe e ou a aplicação em si.

- Saída ou ausência de um integrante do time;
- Estouro do orçamento do projeto;
- Desistência do cliente pelo produto;
- Não conclusão do produto até a data limite;

Termo de Abertura do Projeto

IUU (Identificação de Usuários Únicos)



Orçamento do Projeto

O custo total do projeto será de R\$108.000,00 (Cento e oito mil reais), com o valor pago para cada integrante como a variável decisiva de custos.

Aprovações			
Participante	Assinatura	Data	
Patrocinador do Projeto	UOL	2021	
Gerente do Projeto	Corpo Docente do 6º semestre da Fatec	2021	