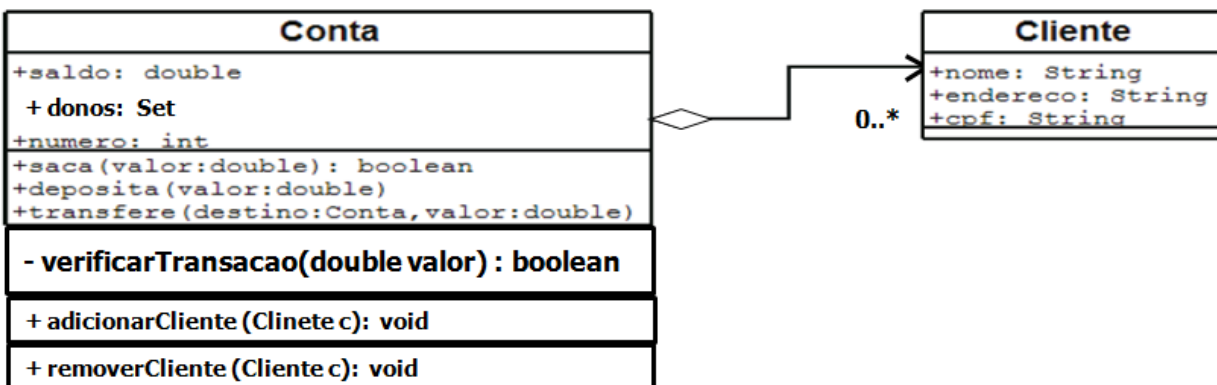




Disciplina:	Turma:		
Professor: Vinicius Rosalen	Semestre:		
Aluno:			

Revisão de OO – Laboratório

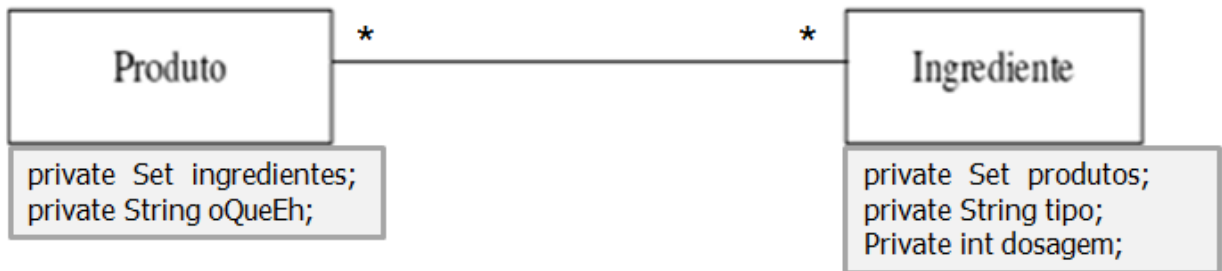
1) Identifique alguns atributos e comportamentos simples para as classes abaixo e implemente.



- **Dicas:**

- Criar as classes Conta e Cliente com os atributos básicos.
- Gerar os gets e set para todos atributos e construtores padrão.
 - Criar o equals e hashCode na classe Cliente
 - `this.donos = new HashSet<Cliente>()` no construtor da Conta
- Criar na classe Conta (a que tem a coleção) os métodos para adicionar e remover objetos na coleção.
- Agora podemos criar classe Principal, criando uma Conta, adicionamos vários clientes e esta conta depois 1: Listar quais são as clientes/donos da Conta;

2) Identifique alguns atributos e comportamentos simples para as classes abaixo e implemente.



- **Dicas:**

- Criar as classes Produto e Ingredientes com os atributos básicos.
- Gerar os gets e set para todos atributos e construtores padrão (com o new Set).
 - Colcar a tipagem e Criar o equals e hashCode nas classes
- Criar na classe Produto e ingredientes (as que tem a coleção) os métodos para adicionar e remover objetos na coleção.
- Agora podemos criar classe Principal, criando alguns Produtos e Ingredientes, chamando o método para adicionar seus respectivos e depois 1: Listar quais são os Ingredientes do Produto; 2: Listar qual é ou quais são o(s) Produto(s) associados ao Ingrediente

Para pedir dados ao usuário, utilize a classe Scanner. Defina as classes como pertencentes a um mesmo pacote. Ex. package exercicio6;