LAPORAN PRAKTIKUM METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK MODUL 9



Versi 3.1

Penyusun: Tim Dosen MPPL

Nama : Tengku Rabih Razzan

Hashemi Ralf Koizumi

Ahmad RifQi Azis

NIM : 064002200028

064002200032

064002200019

Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Trisakti

2022

MODUL 9 : Pelaksanaan Tahapan Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan implementasi dan pengujian perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.05

Melaksanakan tahapan implementasi perangkat lunak dengan melakukan instalasi dan menggunakan Eclipse IDE.

IKS324.PRAK.2019.06

Melaksanakan tahapan pengujian perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	 Mahasiswa mampu mengoperasikan IDE dengan benar (Sub CPMK 2.4). 	Kriteria penilaian: Rubrik deskriptif. Indikator: Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 9.	85	1,5
		TOTAL	85	1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut .

- 1. Eclipse
- 2. Software testing

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

- Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
- 2. Eclipse

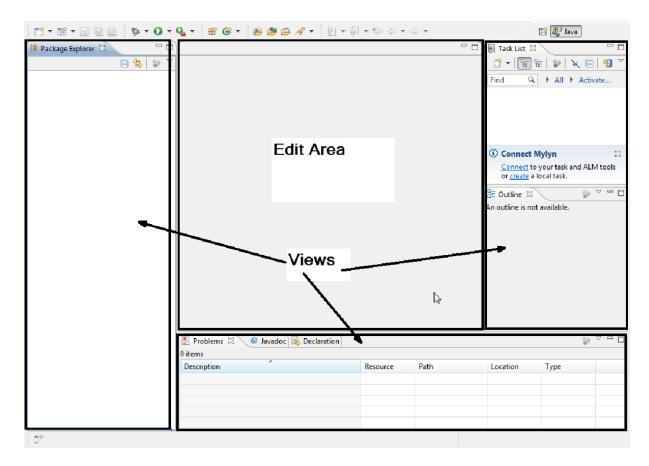
Eclipse merupakan sebuah *development environment* yang sangat *user-friendly* untuk membuat program JAVA. Eclipse sudah banyak dikenal dengan baik oleh banyak programmer JAVA.dan digunakan untuk berbagai pengembangan aplikasi. Sehingga mempelajari Eclipse dapat menambah wawasan dan pengetahuan tentang pemrograman JAVA.

Eclipse dikembangkan oleh Open Source Community. Proyek Eclipse dikelola oleh Eclipse Foundation. Untuk mengoperasikan Eclipse, dibutuhkan Java Runtime Environment (JRE). Eclipse berisikan berbagai macam komponen dan *plugin*, termasuk *JAVA complier*.

Berikut tahapan untuk mengoperasikan Eclipse:

- Pada komputer berbasisan Windows, double-click pada file eclipse.exe.
 Sedangkan pada komputer berbasiskan Linux atau Mac, double-click pada file eclipse.
- 2. Ketika muncul *dialog box*, masukkan *pathname* untuk *workspace* (digunakan untuk menyimpan *JAVA Project*), dan tekan tombok **OK**.
- 3. Eclipse akan muncul dan menampilkan **Display Page**.
- 4. Tutup Display Page,

Eclipse menyediakan sebuah **Edit Area** dan **View**. **Edit Area** digunakan untuk memasukkan *JAVA source code*. Sedangakan **View** merupakan *sub-window* yang menampilkan informasi tentang *project*.



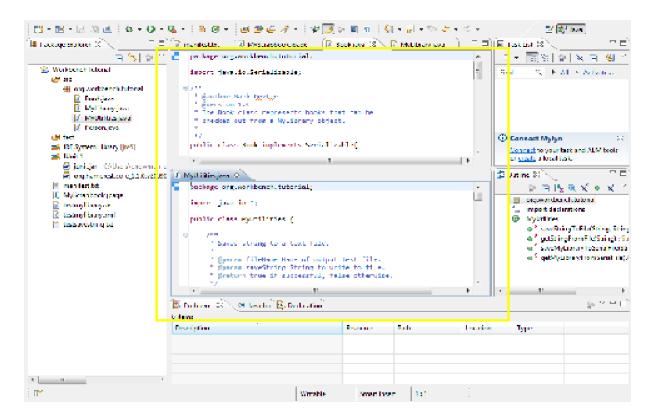
Gambar Edit Area dan View

Edit Area menggunakan tab jika Anda membuka lebih dari 1 file.



Gambar Tab Pada Edit Area

Edit Area dapat memiliki multiple windows pada space yang tersedia.

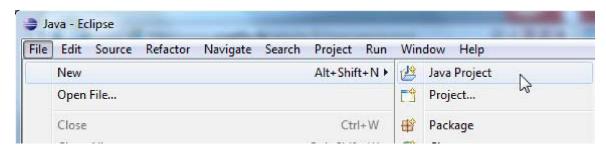


Gambar Multiple Windows Pada Edit Area

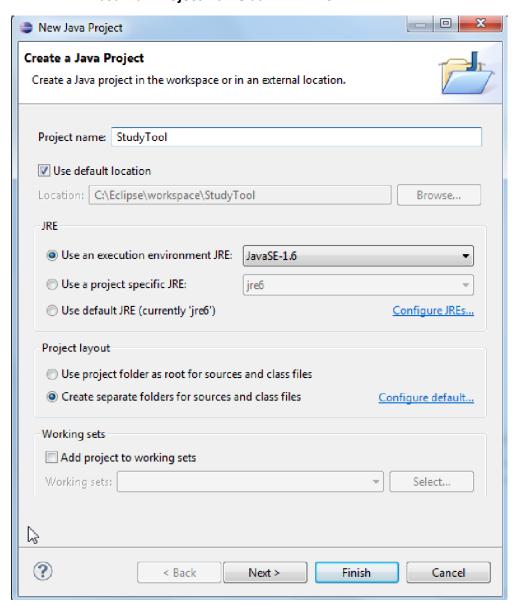
Langkah untuk membuat program JAVA:

1. Buat Project

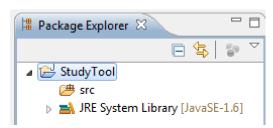
• Pilih File → New → Java Project



• Masukkan Project Name dan klik Finish

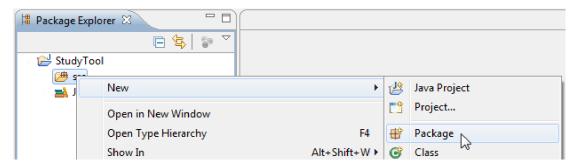


- Seluruh informasi tentang project di-set ke Default dan klik Finish
- Setelah itu, project sudah selesai dibuat dan ditampilkan sebagai folder
- Package view dapat dilihat di sebelah kiri dari Edit Area

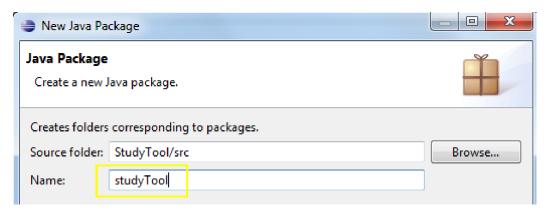


2. Buat Package

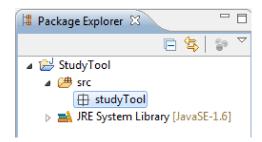
 Pada tab Package Explorer, pilih <Nama Project>, lalu klik kanan dan pilih New → Package



• Ketikkan nama package dan klik Finish

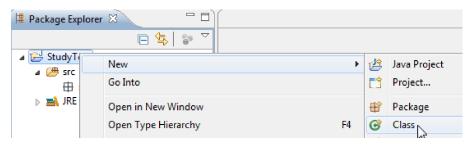


Sehingga package tersebut akan tampil pada Package Explorer

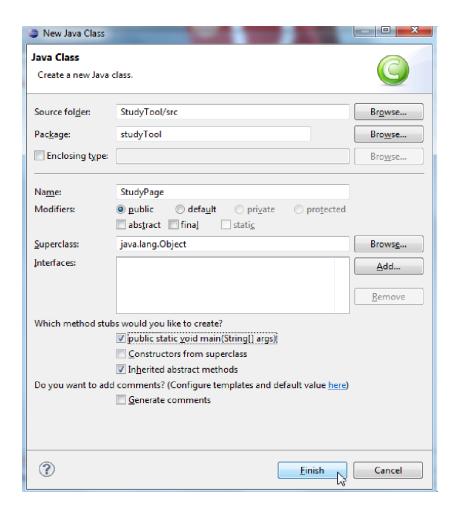


3. Pilih Class

Klik kanan pada <Nama Project> dan pilih New → Class



• Ketikkan nama Class dan klik Finish

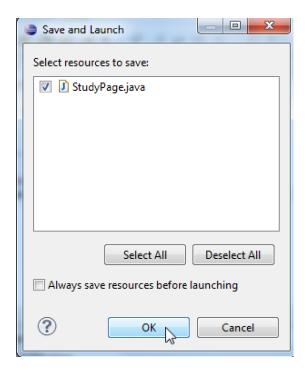


4. Create and run JAVA code

Ketikkan source code pada Main Class

```
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
      System.out.println("Test Java Code");
   }
}
```

- Klik kanan pad file .java
- Pilih Run As → Java Application
- Simpan Class jika ditanyakan dengan mengklik OK



• Hasil akan ditampilan pada Console View



TUGAS

Pelajari studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

Latihan 9.1. Membuat Class

File: <JaskomControllert>.<java> **NOTE:** Extension diisi dengan .java

```
public class JaskomController {
  private JaskomModel model;
  private JaskomView view;
  public JaskomController(JaskomModel model, JaskomView view) {
    this.model = model;
    this.view = view;
  }
  public void jalankan() {
    int pilihan;
    do {
      pilihan = view.tampilkanMenuUtama();
      switch (pilihan) {
        case 1:
           login();
           break;
        case 2:
           register();
           break;
        case 0:
           view.tampilkanLogoutBerhasil();
           break;
        default:
           view.tampilkanMenuTidakValid();
    } while (pilihan != 0);
  public void login() {
    view.tampilkanLogin();
    String username = view.getInputUsername();
    String password = view.getInputPassword();
    if (model.cekLogin(username, password)) {
      view.tampilkanLoginBerhasil();
      dashboard();
    } else {
      view.tampilkanLoginGagal();
      String registerChoice = view.getRegisterChoice();
      if (registerChoice.equalsIgnoreCase("ya")) {
```

```
register();
    }
 }
}
public void register() {
  view.tampilkanRegister();
  String newUsername = view.getNewUsername();
  String newPassword = view.getNewPassword();
  if (model.cekUsername(newUsername)) {
    view.tampilkanUsernameSudahDigunakan();
  } else {
    model.tambahUser(newUsername, newPassword);
    view.tampilkanRegistrasiBerhasil();
  }
}
public void dashboard() {
  int pilihan;
  do {
    pilihan = view.tampilkanDashboard();
    switch (pilihan) {
      case 1:
        pilihLayananPembersihan();
        break;
      case 2:
        pilihLayananPengecekan();
        break;
      case 3:
        pilihLayananPerbaikan();
        break;
      case 0:
        view.tampilkanLogoutBerhasil();
        break;
      default:
        view.tampilkanMenuTidakValid();
  } while (pilihan != 0);
public void pilihLayananPembersihan() {
  view.tampilkanPembersihan();
  String thermalPasteChoice = view.getThermalPasteChoice();
  if (thermalPasteChoice.equalsIgnoreCase("ya")) {
```

```
String lokasi = view.getLokasi();
      String nomorOrder =
model.pesanPembersihanDenganThermalPaste(lokasi);
      view.tampilkanNomorOrderPembersihan(nomorOrder);
    } else if (thermalPasteChoice.equalsIgnoreCase("tidak")) {
      String lokasi = view.getLokasi();
      String nomorOrder =
model.pesanPembersihanTanpaThermalPaste(lokasi);
view.tampilkanNomorOrderPembersihanTanpaThermalPaste(nomorOrder);
    } else {
      view.tampilkanPilihanTidakValid();
    }
  }
  public void pilihLayananPengecekan() {
    view.tampilkanPengecekan();
    String nomorOrder = model.pesanPengecekan();
    view.tampilkanNomorOrderPengecekan(nomorOrder);
  }
  public void pilihLayananPerbaikan() {
    view.tampilkanPerbaikan();
    String lanjutkanPerbaikanChoice = view.getLanjutkanPerbaikanChoice();
    if (lanjutkanPerbaikanChoice.equalsIgnoreCase("ya")) {
      String nomorOrderPengecekanSebelumnya =
view.getNomorOrderPengecekanSebelumnya();
(model.verifikasiPengecekanSebelumnya(nomorOrderPengecekanSebelumnya)) {
        String nomorOrder =
model.pesanPerbaikan(nomorOrderPengecekanSebelumnya);
        view.tampilkanNomorOrderPerbaikan(nomorOrder);
      } else {
        view.tampilkanVerifikasiPengecekanSebelumnyaGagal();
    } else if (lanjutkanPerbaikanChoice.equalsIgnoreCase("tidak")) {
      view.tampilkanPerbaikanDibatalkan();
    } else {
      view.tampilkanPilihanTidakValid();
    }
  }
```

File: <JaskomModel>.<java>

NOTE: Extension diisi dengan .java

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class JaskomModel {
  private List<User> users;
  private List<String> nomorOrderPembersihan;
  private List<String> nomorOrderPengecekan;
  private List<String> nomorOrderPerbaikan;
  public JaskomModel() {
    users = new ArrayList<>();
    nomorOrderPembersihan = new ArrayList<>();
    nomorOrderPengecekan = new ArrayList<>();
    nomorOrderPerbaikan = new ArrayList<>();
 }
  public boolean cekLogin(String username, String password) {
    for (User user: users) {
      if (user.getUsername().equals(username) &&
user.getPassword().equals(password)) {
        return true;
      }
    }
    return false;
 }
  public boolean cekUsername(String username) {
```

```
for (User user: users) {
      if (user.getUsername().equals(username)) {
        return true;
      }
    }
    return false;
 }
 public void tambahUser(String username, String password) {
    User user = new User(username, password);
    users.add(user);
 }
 public String pesanPembersihanDenganThermalPaste(String lokasi) {
    String nomorOrder = generateNomorOrder("PO");
    nomorOrderPembersihan.add(nomorOrder);
    return nomorOrder;
 }
 public String pesanPembersihanTanpaThermalPaste(String lokasi) {
    String nomorOrder = generateNomorOrder("PO");
    nomorOrderPembersihan.add(nomorOrder);
   // ...
    return nomorOrder;
 }
 public String pesanPengecekan() {
    String nomorOrder = generateNomorOrder("PN");
    nomorOrderPengecekan.add(nomorOrder);
   // ...
    return nomorOrder;
 }
 public boolean verifikasiPengecekanSebelumnya(String
nomorOrderPengecekanSebelumnya) {
nomorOrderPengecekan.contains(nomorOrderPengecekanSebelumnya);
 }
 public String pesanPerbaikan(String nomorOrderPengecekanSebelumnya) {
    String nomorOrder = generateNomorOrder("PB");
    nomorOrderPerbaikan.add(nomorOrder);
    // ...
    return nomorOrder;
```

```
}
private String generateNomorOrder(String prefix) {
  int count = 1;
  switch (prefix) {
    case "PO":
      count = nomorOrderPembersihan.size() + 1;
      break;
    case "PN":
      count = nomorOrderPengecekan.size() + 1;
    case "PB":
       count = nomorOrderPerbaikan.size() + 1;
      break;
  }
  return prefix + String.format("%03d", count);
}
private class User {
  private String username;
  private String password;
  public User(String username, String password) {
    this.username = username;
    this.password = password;
  }
  public String getUsername() {
    return username;
  }
  public String getPassword() {
    return password;
  }
}
```

File: <JaskomView>.<java>

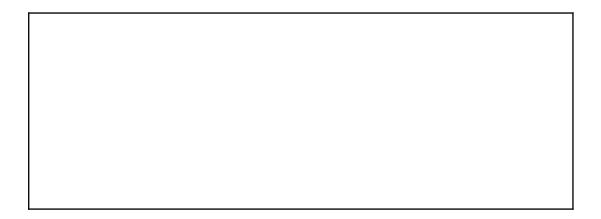
NOTE: Extension diisi dengan .java

```
import java.util.Scanner;
public class JaskomView {
  private Scanner scanner;
  public JaskomView() {
    scanner = new Scanner(System.in);
 }
  public int tampilkanMenuUtama() {
    System.out.println("====== MENU UTAMA ========");
    System.out.println("1. Login");
    System.out.println("2. Register");
    System.out.println("0. Keluar");
    System.out.print("Masukkan pilihan Anda: ");
    return scanner.nextInt();
 }
  public void tampilkanLogin() {
    System.out.println("\n====== LOGIN =======");
 }
  public String getInputUsername() {
    System.out.print("Masukkan username: ");
    return scanner.next();
 }
  public String getInputPassword() {
    System.out.print("Masukkan password: ");
    return scanner.next();
```

```
}
public void tampilkanLoginBerhasil() {
  System.out.println("Login berhasil.");
}
public void tampilkanLoginGagal() {
  System.out.println("Login gagal.");
}
public String getRegisterChoice() {
  System.out.print("Apakah Anda ingin melakukan registrasi? (ya/tidak): ");
  return scanner.next();
}
public void tampilkanRegister() {
  System.out.println("\n======= REGISTRASI ========");
}
public String getNewUsername() {
  System.out.print("Masukkan username baru: ");
  return scanner.next();
}
public String getNewPassword() {
  System.out.print("Masukkan password baru: ");
  return scanner.next();
}
public void tampilkanUsernameSudahDigunakan() {
  System.out.println("Username sudah digunakan. Registrasi gagal.");
}
public void tampilkanRegistrasiBerhasil() {
  System.out.println("Registrasi berhasil.");
}
public void tampilkanLogoutBerhasil() {
  System.out.println("Logout berhasil.");
}
public void tampilkanMenuTidakValid() {
  System.out.println("Menu tidak valid. Silakan coba lagi.");
}
```

```
public int tampilkanDashboard() {
    System.out.println("\n====== DASHBOARD ========");
    System.out.println("1. Layanan Pembersihan");
    System.out.println("2. Layanan Pengecekan");
    System.out.println("3. Layanan Perbaikan");
    System.out.println("0. Logout");
    System.out.print("Masukkan pilihan Anda: ");
    return scanner.nextInt();
 }
 public void tampilkanPembersihan() {
    System.out.println("\n======= PEMBERSIHAN ========");
 }
 public String getThermalPasteChoice() {
    System.out.print("Apakah Anda membutuhkan penggantian thermal paste?
(ya/tidak): ");
    scanner.nextLine(); // Consume the newline character
    return scanner.nextLine();
 }
 public String getLokasi() {
    System.out.print("Masukkan lokasi Anda untuk mencari toko terdekat: ");
    return scanner.nextLine();
 }
 public void tampilkanNomorOrderPembersihan(String nomorOrder) {
    System.out.println("Pembersihan dengan penggantian thermal paste telah
dipesan dengan nomor order: " + nomorOrder);
 }
 public void tampilkanNomorOrderPembersihanTanpaThermalPaste(String
nomorOrder) {
    System.out.println("Pembersihan tanpa penggantian thermal paste telah
dipesan dengan nomor order: " + nomorOrder);
 }
 public void tampilkanPengecekan() {
    System.out.println("\n=========");
 }
 public void tampilkanNomorOrderPengecekan(String nomorOrder) {
    System.out.println("Pengecekan telah dipesan dengan nomor order: " +
nomorOrder);
```

```
public void tampilkanPerbaikan() {
    System.out.println("\n======= PERBAIKAN ========");
  }
  public String getLanjutkanPerbaikanChoice() {
    System.out.print("Apakah Anda ingin melanjutkan perbaikan? (ya/tidak): ");
    scanner.nextLine(); // Consume the newline character
    return scanner.nextLine();
 }
  public String getNomorOrderPengecekanSebelumnya() {
    System.out.print("Masukkan nomor order pengecekan sebelumnya: ");
    return scanner.next();
 }
  public void tampilkanNomorOrderPerbaikan(String nomorOrder) {
    System.out.println("Perbaikan telah dipesan dengan nomor order: " +
nomorOrder);
 }
  public void tampilkanPerbaikanDibatalkan() {
    System.out.println("Perbaikan dibatalkan.");
 }
  public void tampilkanPengecekanSebelumnyaTidakDitemukan() {
    System.out.println("Pengecekan sebelumnya tidak ditemukan.");
 }
  public void tampilkanVerifikasiPengecekanSebelumnyaGagal() {
    System.out.println("Verifikasi nomor order pengecekan sebelumnya gagal.");
  }
  public void tampilkanPilihanTidakValid() {
    System.out.println("Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi.");
 }
}
```



File: <Main>.<java>

NOTE: Extension diisi dengan .java

```
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
    JaskomModel model = new JaskomModel();
    JaskomView view = new JaskomView();
    JaskomController controller = new JaskomController(model, view);
    controller.jalankan();
  }
}
```

Latihan 9.2. Membuat Test Case Scenario

Project Name :Jaskom	_
Sub Module Name: cekUsernameTersedia	
Type of Component: () Screen (
() Controller	
() Form Printout / Report	
() Struktur DB	
() Lainnya :	

Test Case ID	Description of Test Case	Expected Result	Actual Result	Pass or Fail
1	Input :Username	memberikan true / false	memberikan true /	Pass
		dengan input username	false dengan input	
	Action: memberikan true atau false setelah mengecek username apakah username telah digunakan	oleh user apakah sudah ada atau belum	username oleh user apakah sudah ada atau belum	
	ceian a gananan			

======= REGISTRASI =======	
Masukkan username baru: rabih	
Masukkan password baru: rabih123	
Registrasi berhasil.	
====== MENU UTAMA ======	
1. Login	
2. Register	
0. Keluar	
Masukkan pilihan Anda: 2	
======= REGISTRASI =======	
Masukkan username baru: rabih	
Masukkan password baru: rabih123	
Screenshot: Username sudah digunakan. Registrasi gagal.	
Sub Module Name: prosesLogin	

Type of Component :	() Screen
	() Model
	(🔽) Controller
	() Form Printout / Report
	() Struktur DB
	() Lainnya :

Test Case ID	Description of Test Case	Expected Result	Actual Result	Pass or Fail
2	Input :username , password	jika benar masuk ke	jika benar masuk ke	Pass
		dashboard	dashboard	
	Action :jika username dan password benar masuk	jika salah meminta	jika salah meminta	
	memberikan true	registrasi	registrasi	
==	====== MENU UTAMA ======			
1	. Login			
	. Register			
0	. Keluar			
Ma	asukkan pilihan Anda: 1			
==	====== LOGIN ======			
Ma	asukkan username: rabih			
Ma	asukkan password: rabih123			
	ogin berhasil.			
	DACLIDOADD			
	======= DASHBOARD ======= . Layanan Pembersihan			
	. Layanan Pengecekan			
	. Layanan Perbaikan			
	. Logout			
	asukkan pilihan Anda:			
Screenshot :	asukkan pirinan Anda.			
		_		

Sub Module Name : Registrasi		
<u>-</u>		
Type of Component: () Screen		
() Model		
(♥) Controller		
() Form Printout / Report		
() Struktur DB		
() Lainnya :		

Test Case ID	Description of Test Case	Expected Result	Actual Result	Pass or Fail
3	Input : Username, Password Action : Data username dan password masuk	Username dan password terdata didatabase	Username dan password terdata didatabase	Pass / Fail

1. Login
2. Register
0. Keluar
Masukkan pilihan Anda: 2

======== REGISTRASI ========

Masukkan username baru: Shemi
Masukkan password baru: amogus123
Registrasi berhasil.

Sub Module Name: prosesPilihanPembersihan

Type of Component: () Screen

() Model

Ī	🖊) Controller
() Form Printout / Report
) Struktur DB
() Lainnya :

Test Case ID	Description of Test Case	Expected Result	Actual Result	Pass or Fail
4	Input : location	mengeluarkan nomor	memberi opsi memakai	Pass / Fail
		order setelah	thermal paste atau	
	Action: membuat nomor order setelah mengecek	memasukkan lokasi	tidak, mengeluarkan	
	lokasi		nomor order setelah	
			memasukkan lokasi	

Sub Module Name: prosesPilihanPengecekan

() Struktur DB
() Lainnya :

Test Case ID	Description of Test Case	Expected Result	Actual Result	Pass or Fail
5	Input : location	mengeluarkan nomor	mengeluarkan nomor	Pass
		order setelah	order setelah	
	Action :membuat nomor order setelah mengecek	memasukkan lokasi	memasukkan lokasi	
	lokasi			
	====== MENU UTAMA =======			
	Login			
	Register			
	Layanan Pembersihan			
	Layanan Pengecekan			
	Layanan Perbaikan			
	Logout			
	ukkan pilihan Anda: 2			
===	====== PENGECEKAN =======			
Pen	gecekan telah dipesan dengan nomor ord	der: PN001		
Screenshot:	. 3			

Sub Module Name: prosesPilihanPerbaikan		
Type of Component :	() Screen	
	() Model	
	(V) Controller	
	() Form Printout / Report	
	() Struktur DB	
	() Lainnya :	

Test Case ID	Description of Test Case	Expected Result	Actual Result	Pass or Fail
6	Input:continueRepairChoice, previousOrderNumber	membuat nomor order perbaikan	membuat nomor order perbaikan	Pass
	Action :membuat nomor order setelah masuk previousOrderNumber dancontinueRepairChoice			

	====== DASHBOARD =======
	1. Layanan Pembersihan
	2. Layanan Pengecekan
	3. Layanan Perbaikan
	0. Logout
	Masukkan pilihan Anda: 3
	====== PERBAIKAN =======
	Apakah Anda ingin melanjutkan perbaikan? (ya/tidak): ya
	Masukkan nomor order pengecekan sebelumnya: PN001
	Perbaikan telah dipesan dengan nomor order: PB001
Screenshot:	

 $Sub\ Module\ Name: tampilkan Pesan Pembersihan Dipesan/tampilkan Pesan Pengecekan Dipesan/tampilkan Pesan Perbaikan Dipesan/tampilkan Pesan Pengecekan Dipesan Dipesan Dipesa$

Type of Component: (✓) Screen
() Model
() Controller
() Form Printout / Report
() Struktur DB
() Lainnya :

Test Case ID	Description of Test Case	Expected Result	Actual Result	Pass or Fail
7	Input : -	mengeluarkan nomor	mengeluarkan nomor	Pass
		pesanan sesuai dengan	pesanan sesuai dengan	
	Action : menampilkan nomor pesan	opsi	opsi	

```
====== PEMBERSIHAN ========
          Apakah Anda membutuhkan penggantian thermal paste? (ya/tidak): ya
          Masukkan lokasi Anda untuk mencari toko terdekat: Bekasi
          Pembersihan dengan penggantian thermal paste telah dipesan dengan nomor order: PO001
          ====== DASHBOARD =======
          1. Layanan Pembersihan
          2. Layanan Pengecekan
          3. Layanan Perbaikan
          Masukkan lokasi Anda untuk mencari toko terdekat: jakarta
          Pembersihan tanpa penggantian thermal paste telah dipesan dengan nomor order: PO002
          ====== DASHBOARD =======
          1. Layanan Pembersihan
          2. Layanan Pengecekan
          3. Layanan Perbaikan
          Logout
          Masukkan pilihan Anda: 2
          ====== PENGECEKAN =======
          Pengecekan telah dipesan dengan nomor order: PN001
          ====== DASHBOARD =======
          1. Layanan Pembersihan
          2. Layanan Pengecekan
          3. Layanan Perbaikan
          0. Logout
          Masukkan pilihan Anda: 3
          ====== PERBAIKAN =======
          Apakah Anda ingin melanjutkan perbaikan? (ya/tidak): ya
          Masukkan nomor order pengecekan sebelumnya: PN001
          Perbaikan telah dipesan dengan nomor order: PB001
Screenshot:
```

Sub Module Name : tampilkanPesanLogout

Type of Component :	(🔽) Screen
	() Model
	() Controller
	() Form Printout / Report
	() Struktur DB

() Lainnya : ______

Test Case ID	Description of Test Case	Expected Result	Actual Result	Pass or Fail
8	Input : -	menampilkan pesan	menampilkan pesan	Pass
		logout	logout	
	Action :mengeluarkan pesan logout			

====== DASHBOARD ======

- 1. Layanan Pembersihan
- Layanan Pengecekan
 Layanan Perbaikan
- 0. Logout

Masukkan pilihan Anda: 0 Logout berhasil.

Screenshot: