

LAPORAN PRAKTIKUM
METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT
LUNAK
MODUL 4



Versi 3.1

Penyusun : Tim Dosen MPPL

Nama : **Tengku Rabih Razzan**
Hashemi Ralf Koizumi
Ahmad RifQi Azis
NIM : **064002200028**
064002200032
064002200019

Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Trisakti
2022

MODUL 4 : Pelaksanaan Tahapan Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak III

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan analisa kebutuhan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.03

Mempraktekkan pemodelan kebutuhan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep <i>requirements engineering and modeling</i> dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.1).	Kriteria penilaian : Rubrik deskriptif. Indikator : Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 4.	85	1,5
TOTAL			85	1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *Activity diagram*

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

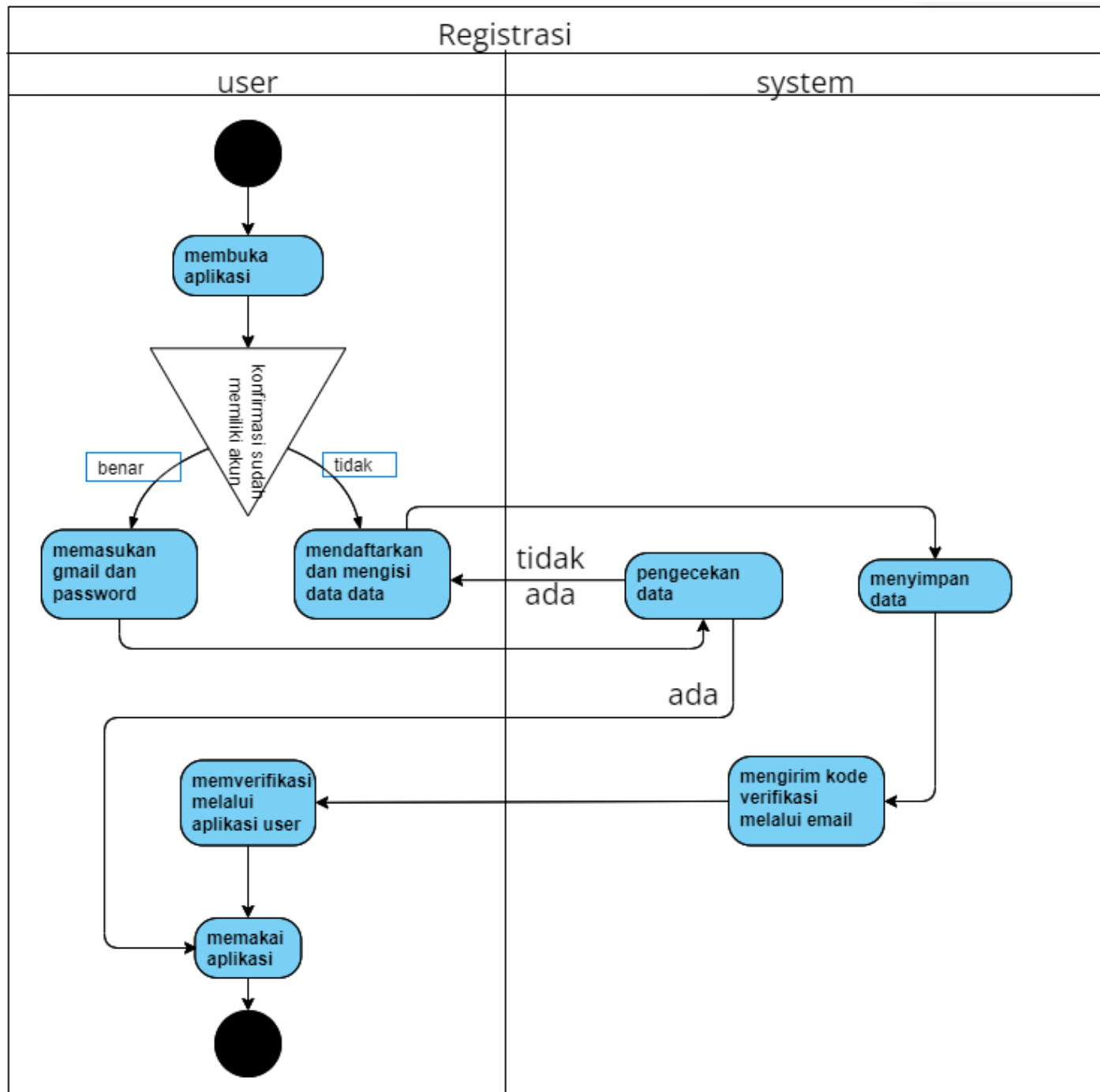
1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. CASE tools

TUGAS

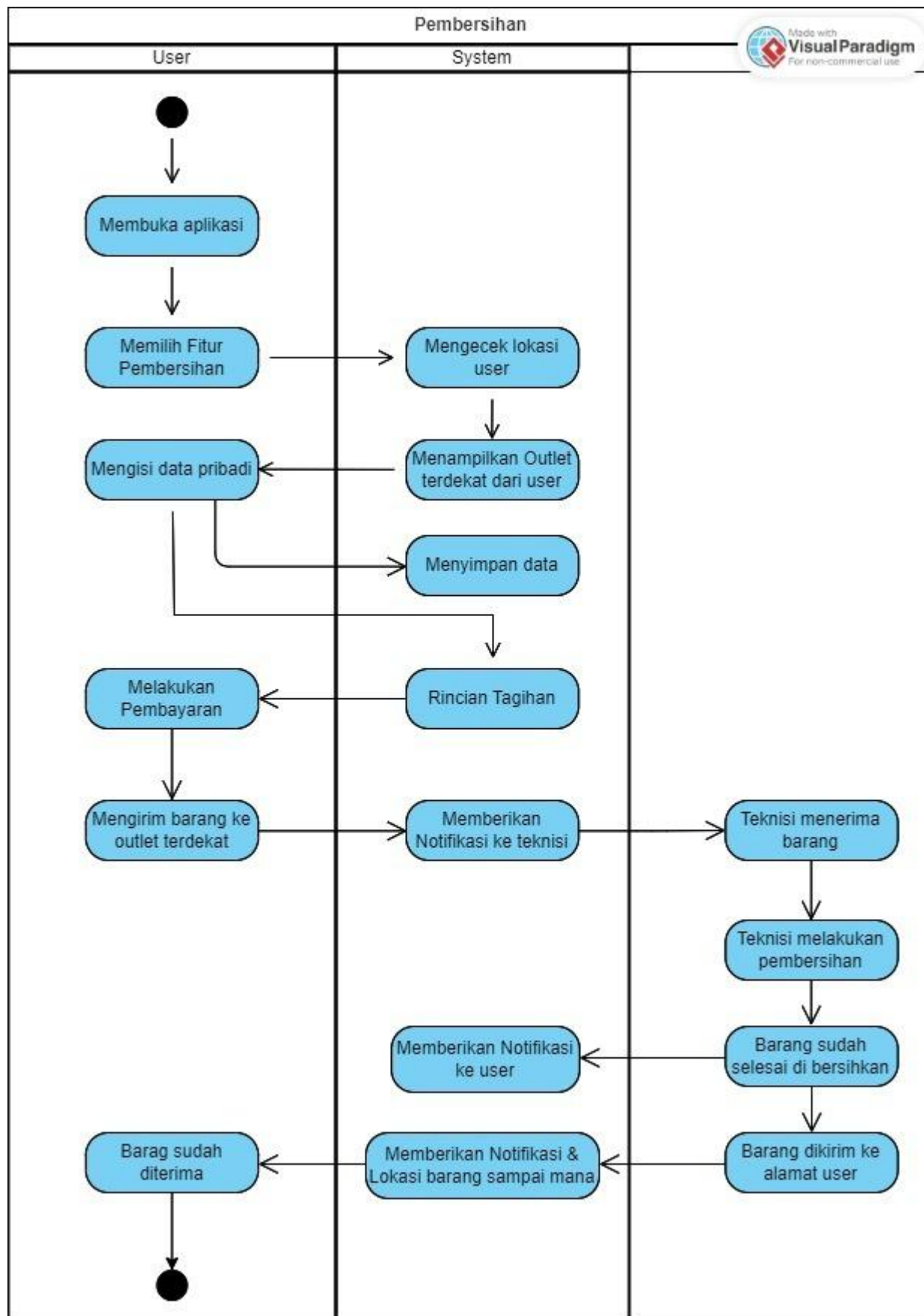
Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

Latihan 4.1. Menggambarkan activity diagram

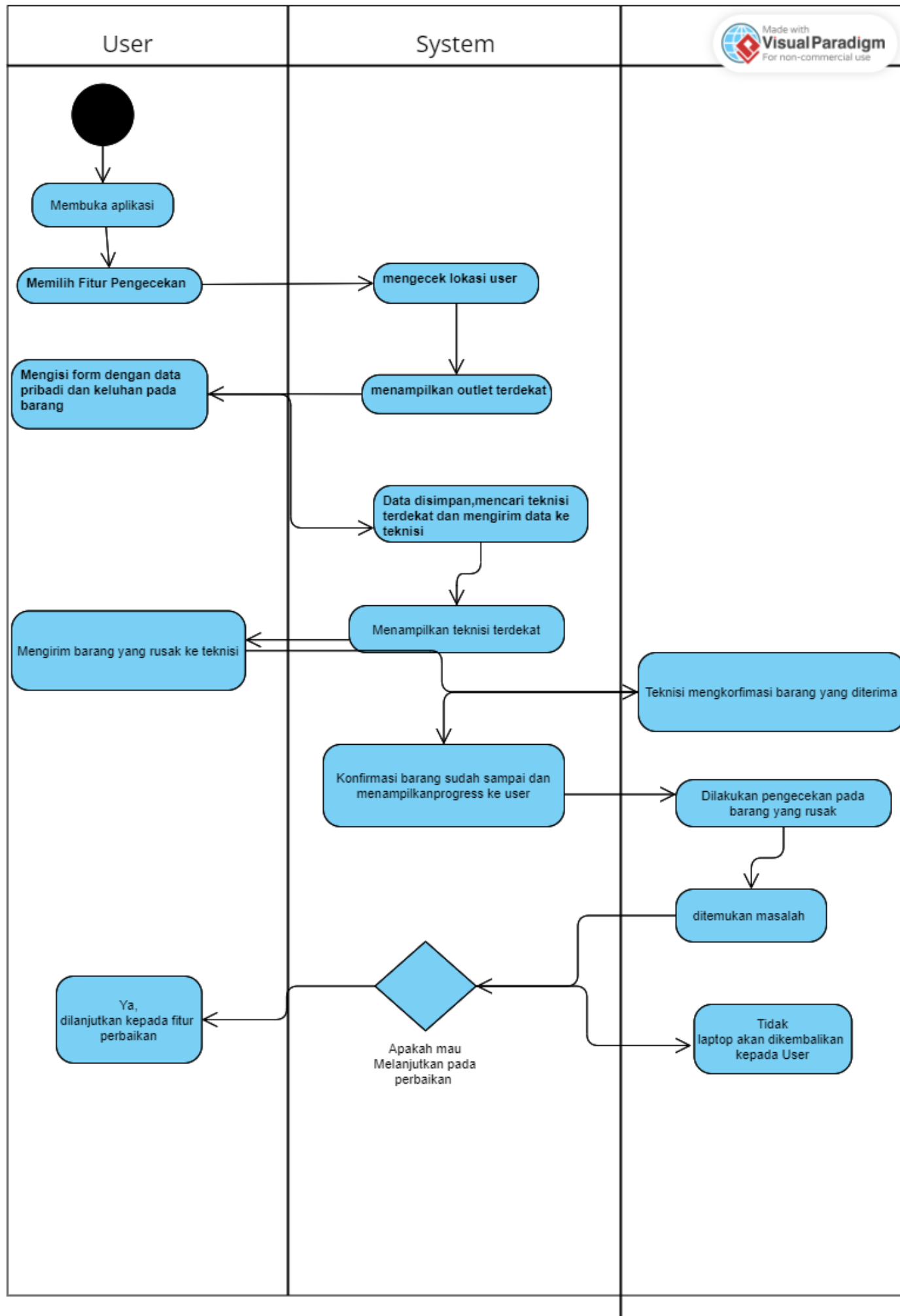
Activity Diagram Proses <registrasi>



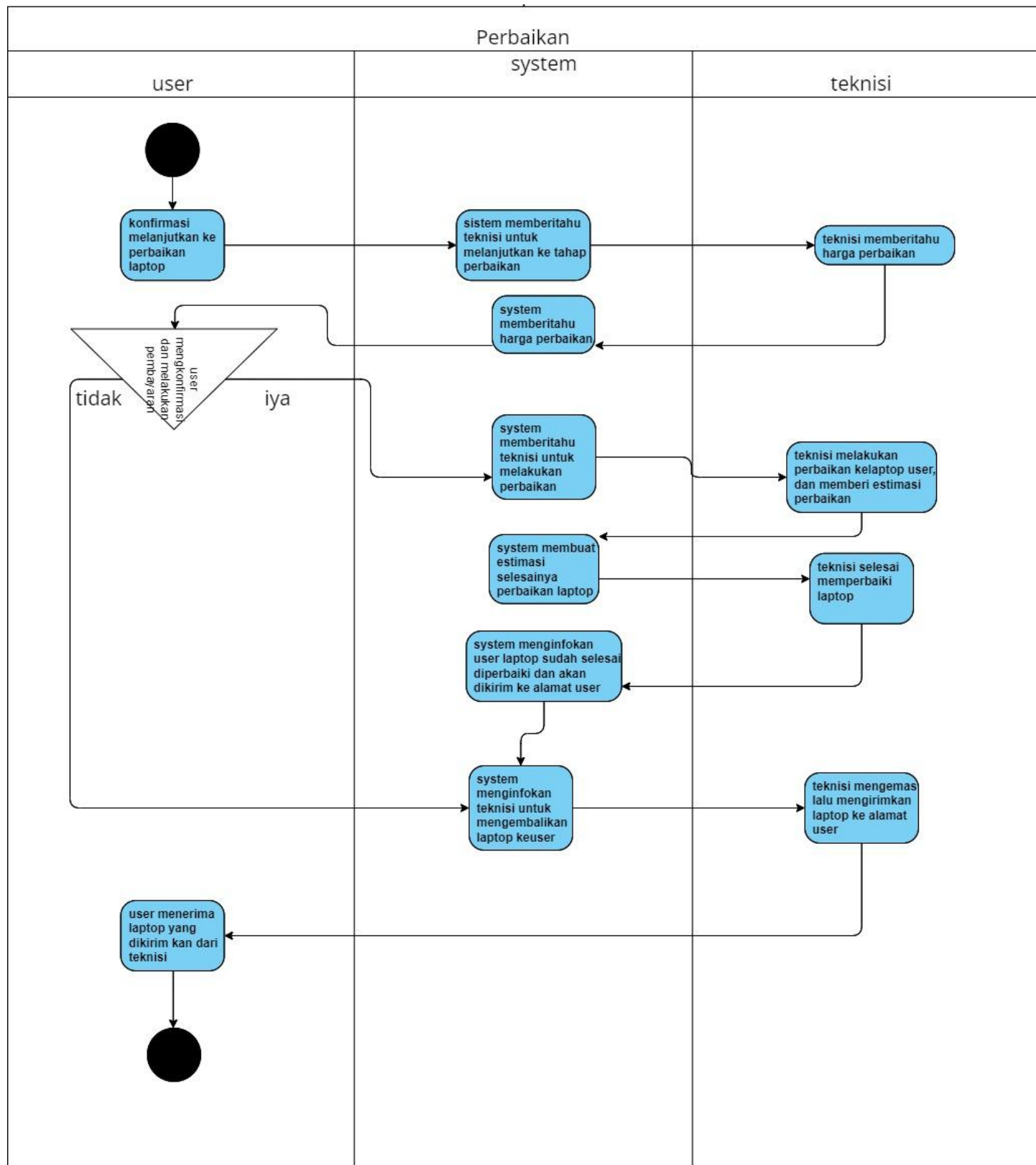
Activity Diagram Proses <pembersihan>



Activity Diagram Proses <Pengecekan>



Activity Diagram Proses <Perbaikan>



Activity Diagram Proses <Nama proses>