

## División de Tareas

Las tareas se dividieron de la siguiente forma:

Andrés Vial: Se dedicó a pasar mayormente el código de la entrega dos a UI, de manera que la matriz quedó visualmente lista, además del resumen de la simulación y las distintas ventanas. También cumplió con su rol de encargado de Repositorio corroborando que todo estuviese en orden antes de la entrega.

Julio Castro: Se dedicó a realizar la parte más visual del programa, de manera que creó las imágenes de los Bitmons, fondo y título del programa de forma que el programa fuese más amigable visualmente. También aportó en la realización del código y cumplió con su rol de encargado de Relaciones Exteriores.

Matías Ponce: Se dedicó también a la parte más visual del programa, colocando las imágenes de fondo y Bitmons en la pantalla, de manera que la visualización del programa quedara dinámica y amigable con el usuario. También aportó en la actualización de la documentación y cumplió con su rol de encargado Interior.

A modo de conclusión, se puede decir que todos los objetivos propuestos para esta entrega fueron cumplidos por el grupo.