地图：用矩阵表示；每个单元是一个类；存有时刻表

策略模块：

主系统：计时；选项；开启子任务

子线程：输入信息；调用策略；调用计时；在地图上显示

策略：算法……

时间：“时间”的显示；获取当前“时间”；

现实12秒=程序3600秒 1：300秒

自我计时：1、系统每计1s，自我计300s

以1秒为1个时间单位，定时器一秒

框架设计：

主系统-》初始化，载入-》显示主界面

主界面：启动（计时）、开始旅程、地图【图】、时间显示、时刻表

子线程（开始旅程后）：策略选项（输入框：城市、花费、时间）、显示代号-》开始进程（计时）

地图：矩阵实现（100\*100）

路线：价格、开始时间、终止时间、具体线路（如1234：东南西北）

策略：遍历（贪心）

途经城市必须设定顺序

价格优先（带有时间参数）：以价格为参数执行Dijstra（边权值为价格）

时间优先：以时间为参数执行Dijstra（边权值为时间）

返回参数 ：城市、时间限制、策略-》调用函数计算线路-》（显示线路）-》开启地图线程

价格优先(两个城市)：好搞

时间优先：大于等于前一个城市结束时间，否则加一天